



Oficiálne pravidlá basketbalu 2018

Oficiálny výklad

Platné od 1.októbra 2018

Spracovali: Ing. Boris Gabara, Ing. Peter Ženiš, Bc. Pavel Fúška

OBSAH

Úvod	3
Čl. 5 Hráči – Zranenie	4
Čl. 7 Tréneri: Práva a Povinnosti	6
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie	7
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrťiny, predĺženia stretnutia	8
Čl. 10 Stav lopty	10
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty	11
Čl. 13 Ako sa hrá loptou	15
Čl. 14 Kontrola lopty	16
Čl. 15 Hráč hádže na kôš	17
Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota	18
Čl. 17 Vhadzovanie	21
Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie	28
Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí	34
Čl. 24 Dribling	35
Čl. 25 Kroky	36
Čl. 28 8 sekúnd	37
Čl. 29/50 24 sekúnd	40
Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska.....	51
Čl. 31 Zrážanie hodů na kôš a bránenie hodů na kôš	55
Čl. 33 Kontakt: Základné princípy	59
Čl. 35 Obojstranná chyba	61
Čl. 36 Technická chyba	62
Čl. 37 Nešportová chyba	73
Čl. 38 Diskvalifikačná chyba	76
Čl. 39 Šarvátka	78
Čl. 42 Zvláštne situácie	80
Čl. 44 Opraviteľné omyly	84
Čl. 46 Prvý rozhodca: Práva a Povinnosti	87

OBSAH OBRÁZKOV

Obrázok 1 Dosiahnutie koša	19
Obrázok 2 Lopta sa dotýka obruče	57
Obrázok 3 Lopta je v koši	58
Obrázok 4 Pozícia hráča vnútri / vonku územia polkruhu bez prerážania	60

Výklad prezentovaný v tomto dokumente je oficiálnym výkladom FIBA k pravidlám basketbalu FIBA 2018, a je platný od 1. októbra 2018. Tam, kde sa výklad v tomto dokumente líši od predchádzajúceho publikovaného FIBA - výkladu, má tento výklad prioritu.

V oficiálnom výklade pravidiel basketbalu, všetky zmienky o hráčovi, trénerovi, rozhodcovi a podobne v mužskom rode, tiež platia pre ženský rod. Treba rozumieť tomu, že je to písané v mužskom rode iba pre praktické dôvody.

ÚVOD

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA schvaľuje Exekutíva FIBA a sú periodicky upravované Technickou komisiou FIBA.

Pravidlá sú podávané čo možno najzrozumiteľnejšie a najobsažnejšie, avšak vyjadrujú skôr princípy ako herné situácie. Nemôžu však pokryť rozmanitosť špecifických situácií, ktoré sa môžu udiť počas basketbalového zápasu.

Zámerom tohto dokumentu je previesť princípy a poňatie FIBA pravidiel do praktických a špecifických situácií, ktoré sa môžu vyskytnúť počas basketbalového zápasu.

Výklad rôznych situácií má podnietiť myslenie rozhodcov a tvoriť doplnok prvotného podrobného štúdia vlastných pravidiel.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA sú základným dokumentom FIBA, podľa ktorých sa riadi basketbal. V každom prípade rozhodcovia majú mať plnú moc a autoritu urobiť rozhodnutie v akomkoľvek bode špecificky nepokrytom FIBA oficiálnymi basketbalovými pravidlami, alebo v tomto FIBA oficiálnom výklade.

Z dôvodu zjednodušenia tohto výkladu je "družstvo A" považované za útočiacie družstvo a "družstvo B" je považované za brániace družstvo. A1 – A5, B1 – B5 sú hráči, A6 – A12, B6 – B12 sú náhradníci.

Čl. 5 Hráči – zranenie

5-1 Výrok Ak je hráč zranený, alebo sa zdá byť zranený a tréner, asistent trénera, náhradník, alebo akákoľvek **družstvo sprevádzajúca osoba** z lavičky toho istého družstva vstúpi na hraciu plochu, hráč sa považuje za ošetrovaného, či skutočne bol alebo nebol ošetrovaný.

5-2 Príklad: A1 sa zdá byť zranený na členku a hra je zastavená. **Z tímu A:**

- (a) Lekár vstúpi na hraciu plochu a ošetrí zranený členok hráča A1.
- (b) Lekár vstúpi na hraciu plochu, ale A1 je už schopný pokračovať v hre.
- (c) Tréner vstúpi na hraciu plochu, aby posúdil zranenie hráča A1.
- (d) Asistent trénera, náhradník alebo **družstvo sprevádzajúca osoba** vstúpi na hraciu plochu, ale neošetrojú hráča A1.

Výklad: Vo všetkých štyroch prípadoch je hráč považovaný za ošetrovaného a musí byť vystriedaný.

5-3 Výrok Pre odnesenie vážne zraneného hráča z hracej plochy nie je žiadny časový limit, ak podľa lekára je odnesenie pre hráča nebezpečné.

5-4 Príklad: A1 je vážne zranený a hra je zastavená približne 15 minút, pretože lekár považuje odnesenie z hracej plochy za nebezpečné pre hráča.

Výklad: Lekárov názor určuje približný čas pre odnesenie zraneného hráča z hracej plochy. V hre sa bude pokračovať bez akéhokoľvek trestu.

5-5 Výrok Ak je hráč zranený, krváca alebo má otvorenú ranu a nemôže okamžite pokračovať v hre (približne 15 sekúnd), musí byť vystriedaný, okrem prípadu, že niektoré družstvo si zobralo oddechový čas **pri rovnakom zastavení hodín hry** a hráč sa zotaví počas tohto oddechového času. V hre môže pokračovať iba vtedy, pokiaľ signál pre oddechový čas zaznel pred tým, než dal rozhodca náhradníkovi pokyn na vstúpenie do hry.

5-6 Príklad: A1 je zranený a hodiny hry sú zastavené. A1 nie je schopný okamžite pokračovať v hre, rozhodca zapíska a ukáže obvyklý signál na striedanie. Tréner A (alebo tréner B) požiada o oddechový čas:

- (a) predtým, ako náhradník za hráča A1 vstúpil do hry.
- (b) potom, ako náhradník za hráča A1 vstúpil do hry.

Na konci oddechového času je A1 zotavený a požiada o zotrvanie v hre. Má byť požiadavka hráča povolená?

Výklad:

- (a) **Ak** sa A1 zotaví počas oddechového času, môže pokračovať v hre.
- (b) **Náhradník za A1 už nastúpil do hry. Preto A1 už nemôže opäť nastúpiť, až do ďalšieho obdobia, keď hodiny hry budú spustené.**

5-7 Výrok Hráči, ktorí boli určení trénerom k začatiu stretnutia, alebo ktorí boli ošetrovaní medzi trestnými hodmi, môžu byť vystriedaní v prípade zranenia. V tomto prípade má súper právo vystriedať rovnaký počet hráčov, pokiaľ o to požiada.

5-8 Príklad: A1 je faulovaný a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že A1 krváca. A1 je vystriedaný hráčom A6, ktorý vykoná druhý trestný hod. Družstvo B žiada o striedanie dvoch hráčov.

Výklad: Družstvo B je oprávnené vystriedať iba 1 hráča.

5-9 Príklad: A1 je faulovaný a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že B3 krváca. B3 je vystriedaný B6 a družstvo A žiada vystriedať 1 hráča.

Výklad: Družstvo A je oprávnené vystriedať 1 hráča.

Čl. 7 Tréneri: Práva a Povinnosti

7-1 Výrok Najneskôr 40 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý tréner alebo jeho zástupca musí dať zapisovateľovi súpisu družstva s menami a príslušnými číslami členov družstva, oprávnených nastúpiť v stretnutí, taktiež oznámi mená trénera, asistenta trénera a kapitána družstva. Tréner je osobne zodpovedný za to, že čísla na súpiske družstva sa zhodujú s číslami na dresoch hráčov. Najneskôr 10 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia **každý** tréner svojim podpisom na zápise potvrdí svoj súhlas s menami a príslušnými číslami svojich hráčov družstva, **taktiež s** menami trénera, asistenta trénera a kapitána družstva.

7-2 Príklad: Družstvo A v predpísanom čase predloží súpisu zapisovateľovi. Čísla dvoch hráčov v zápise sú iné ako čísla na ich dresoch, alebo chyba meno hráča na zápise. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) po začiatkom stretnutia.

Výklad:

- (a) Chybné čísla sa opravujú, alebo meno hráča sa doplní do zápisu bez akéhokoľvek trestu.
- (b) Rozhodca vo vhodnom okamihu preruší hru bez znevýhodnenia niektorého družstva. Chybné čísla sa opravujú bez akéhokoľvek trestu. Meno hráča však nemôže byť doplnené do zápisu.

7-3 Výrok Najneskôr 10 minút pred začiatkom stretnutia tréner vyznačí základnú päťku. Predtým ako stretnutie začne, zapisovateľ skontroluje či trénerom vyznačených päť hráčov je na ihrisku, ak zistí chybu toto ihneď oznámi najbližšiemu rozhodcovi. Ak sa táto chyba zistí pred tým ako stretnutie začalo, chyba sa opraví. Ak už stretnutie začalo, chyba sa ignoruje.

7-4 Príklad: Zistí sa, že jeden z piatich hráčov nebol vyznačený v základnej päťke. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

- (a) nesprávneho hráča bez trestu vystrieda hráč, ktorý bol vyznačený v zápise.
- (b) chyba sa ignoruje a v stretnutí sa pokračuje.

7-5 Príklad: Tréner požiada zapisovateľa o vyznačenie malého „x“ do zápisu pre svojich piatich hráčov, ktorí majú začať stretnutie.

Výklad: Tréner osobne vyznačí 5 hráčov, ktorí majú začať stretnutie, vyznačením malého „x“ vedľa čísla hráča do stĺpca „hráč do hry“ v zápise.

Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie

8-1 Výrok Prestávka v stretnutí začína:

- 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
- Keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia.
- V prípade použitia Instant Replay System (IRS), na konci štvrtiny, alebo predĺženia potom čo prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

8-2 Príklad: A1 je pri hode na kôš faulovaný súčasne so zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. A1 sú priznané 2 trestné hody.

Výklad:

Trestné hody budú vykonané ihneď. Časomerač spustí stopky na meranie prestávky po ukončení trestných hodov.

8-3 Príklad: A1 je pri hode na kôš faulovaný súčasne so zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či A1 majú byť priznané 2 alebo 3 trestné hody. Rozhodcovia sa rozhodnú použiť IRS.

Výklad:

Časomerač spustí stopky na meranie prestávky potom, ako bude oznámené rozhodnutie a budú dokončené 2 alebo 3 trestné hody.

Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia stretnutia

9-1 Výrok Stretnutie sa nezačne pokiaľ každé družstvo nemá najmenej 5 hráčov na ihrisku oprávnených a pripravených hrať. Ak má družstvo na ihrisku menej ako päť hráčov v čase, keď sa stretnutie má začať, rozhodcovia musia postupovať veľmi citlivo k nepredvídaným okolnostiam, ktoré by mohli vysvetliť oneskorenie. Ak je pre oneskorenie podané odôvodnené vysvetlenie, technická chyba sa neudelí. Ak však nie je podané takéto vysvetlenie, výsledkom môže byť technická chyba **udelená trénerovi, zapísaná ako "B₁"** a/alebo zrušenie stretnutia do príchodu ďalších hráčov.

9-2 Príklad: Keď sa má začať stretnutie má družstvo B na ihrisku menej ako 5 hráčov pripravených hrať. **Zástupca družstva B:**

- (a) Podá odôvodnené a prijateľné vysvetlenie pre neskorý príchod hráčov družstva B.
- (b) Nepodá odôvodnené a prijateľné vysvetlenie pre neskorý príchod hráčov družstva B.

Výklad:

Začiatok stretnutia sa môže odložiť maximálne o 15 minút. Ak chýbajúci hráči prídu na ihrisko a budú pripravení hrať pred uplynutím 15 minút:

- (a) Zápas sa má začať a nemá byť udelený žiadny trest.
- (b) Technická chyba môže byť udelená trénerovi B, zapísaná ako „B₁“. **Ktorýkoľvek hráč družstva A** bude hádzať 1 trestný hod **bez doskakujúcich**. Stretnutie začne rozkokom.

V obidvoch prípadoch, ak chýbajúci hráči neprídu na ihrisko a nebudú pripravení hrať pred uplynutím 15 minút, môže byť stretnutie zrušené **v prospech** družstva A, s výsledkom 20:0. Vo všetkých prípadoch musí **prvý rozhodca** uviesť tieto skutočnosti na zadnej strane zápisu.

9-3 Príklad: Na začiatku **druhej polovice zápasu** nie je družstvo A schopné postaviť 5 hráčov oprávnených hrať, kvôli zraneniam, diskvalifikáciám, atď.

Výklad: Povinnosť mať na ihrisku 5 hráčov je platná iba na začiatku stretnutia, neskôr môže družstvo A pokračovať v hre s menej ako piatimi hráčmi.

9-4 Príklad: Pred koncom stretnutia sa dopustí A1 svojej **piatej** chyby a musí opustiť ihrisko. Družstvo A **bude** pokračovať v stretnutí iba so štyrmi hráčmi, pretože nemá k dispozícii ďalších náhradníkov. Pretože družstvo B vedie o viac ako 15 bodov, tréner družstva B v snahe ukázať fair-play, chce tiež pokračovať iba so štyrmi hráčmi na ihrisku.

Výklad: Žiadosť trénera družstva B hrať s menej ako piatimi hráčmi bude zamietnutá. Pokiaľ má družstvo dostatočný počet hráčov, musí mať vždy 5 hráčov na ihrisku.

9-5 Výrok Článok 9 presne určuje, ktorý kôš družstvo bráni a na ktorý kôš družstvo útočí. Ak omylom v ktorejkoľvek štvrtine začnú družstvá útočiť/brániť na nesprávny kôš, omyl sa opraví okamžite, ako sa zistí, bez toho, aby sa znevýhodnilo ktorékoľvek družstvo. Dosiahnuté body, uplynutý čas, odpísané chyby atď. pred zastavením stretnutia ostávajú v platnosti.

9-6 Príklad: Po začiatku stretnutia rozhodcovia zistia, že družstvá hrajú nesprávnym smerom.

Výklad: Stretnutie sa čo najskôr preruší bez znevýhodnenia ktoréhokoľvek družstva. Družstvá si vymenia koše. V stretnutí sa bude pokračovať na zrkadlovo protiaľhlom najbližšom mieste, kde bola hra prerušená.

9-7 Výrok Stretnutie začne rozskokom v stredovom kruhu.

9-8 Príklad: Počas prestávky pred stretnutím je A1 udelená technická chyba. Pred začiatkom stretnutia tréner B označí B1 aby hádzal 1 trestný hod, aj keď B1 nie je jedným zo začínajúcich piatich hráčov družstva B.

Výklad: Jeden z hráčov označených v základnej päťke družstva B musí hádzať trestný hod. Striedanie nemôže byť vykonané pred začatím hracieho času.

Stretnutie začne rozskokom.

9-9 Príklad: Počas prestávky pred začiatkom stretnutia členovi družstva A je odpísaná nešportová chyba na člena družstva B.

Výklad: Ten člen družstva B vykoná dva trestné hody pred začiatkom stretnutia. Ak je tento člen družstva označený v základnej päťke, ostane na ihrisku. Ak tento člen nie je označený v základnej päťke, neostane na ihrisku a bude nahradený jedným z označených členov základnej päťky družstva B.

Stretnutie začne rozskokom.

Čl. 10 Stav lopty

10-1 Výrok Lopta sa nestáva mŕtvou a kôš platí ak je dosiahnutý, keď je hráč v pokuse o hod na kôš a dokončí svoj hod plynulým pohybom, pokiaľ hráč brániaceho družstva fauluje ktoréhokoľvek protihráča po začatí plynulého pohybu strielajúceho hráča. Tento výrok je rovnako platný, ak ktorémukoľvek hráčovi, trénerovi, asistentovi trénera, vyfaulovanému hráčovi, alebo doprevádzajúcej osobe z brániaceho družstva je udelená technická chyba.

10-2 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď B2 fauluje A2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Kôš, ak je dosiahnutý, platí.

10-3 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď A2 fauluje B2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Lopta sa stala mŕtvou, keď A2 fauloval. Kôš, ak je dosiahnutý, neplatí.

Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

12-1 Výrok Družstvo, ktoré nezískalo loptu pod kontrolu po úvodnom rozskoku na začiatku stretnutia, dostane loptu na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala nasledujúca situácia k rozskoku.

12-2 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1:

- (a) je odpísaná držaná lopta medzi hráčmi A2 a B2.
- (b) hráčom A2 a B2 je odpísaná obojstranná chyba.

Výklad: Pretože nikto nemal loptu pod kontrolou, rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa pravidiel striedavého držania lopty. Prvý rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A2 a B2. Čas, ktorý uplynul na hodinách hry po dovolenom dotyku lopty pri rozskoku a pred odpísaním držanej lopty/odpísaním obojstrannej chyby, ostáva v platnosti.

12-3 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, lopta:

- (a) Opustí hraciu plochu – spadne do zázemia.
- (b) A1 loptu chytí predtým ako sa jej dotkol niektorý z neskáčucich hráčov alebo sa nedotkla podlahy.

Výklad: V oboch prípadoch nasleduje vhadzovanie družstva B zo zázemia ako následok priestupku hráča A1. Družstvo B má nových 24 sekúnd, ak je vhadzovanie vykonané v zadnej polovici a 14 sekúnd v prednej polovici. Po vhadzení lopty do hry, družstvo, ktoré nezíska pod kontrolu živú loptu na ihrisku, bude mať nárok na prvé vhadzovanie podľa striedavého držania najbližšie k miestu, kde nastala nasledujúca situácia vedúca k rozskoku.

12-4 Príklad: Družstvo B má loptu na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty. Rozhodca alebo zapisovateľ sa pomýlia a lopta je omylom priznaná na vhadzovanie družstvu A.

Výklad: Keď sa lopta dotkne hráča alebo hráč na hracej ploche sa dotkne lopty, omyl sa nemôže opraviť. Ako dôsledok omylu, družstvo B nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-5 Príklad: Súčasne so signálom konca prvej štvrtiny, B1 je udelená nešportová chyba na A1.

Výklad: A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov a bez zostávajúceho hracieho času. Po dvojminútovej prestávke bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-6 Príklad: Krátko po zaznení signálu hodín hry na ukončenie tretej štvrtiny B1 nešportovo fauluje A1. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania na začiatku štvrtej štvrtiny.

Výklad: A1 bude hádzať dva trestné hody pred začiatkom štvrtej štvrtiny bez dospakujúcich. Štvrtá štvrtina začne vhadzovaním družstva A z čiar na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-7 Príklad: A1 vyskočí s loptou a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa následne vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-8 Príklad: A1 a B1 sú vo vzduchu a majú svoje ruky pevne na lopte. Potom, čo sa vrátia na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zázemia.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-9 Príklad: A1 vyskočí pri pokuse o strelbu s loptou vo svojej prednej polovici ihriska a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa potom vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte. A1 dopadne jednou nohou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Bude odpískaná držaná lopta.

12-10 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým ako lopta dosiahla najvyšší bod, skáčuci A1 sa dotkne lopty.

Výklad: A1 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať vo svojej prednej polovici, blízko ku stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku zo 14 sekundami na hodinám hodů na kôš.

12-11 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým ako lopta dosiahla najvyšší bod, neskáčuci A2 vstúpi do kruhu zo svojej zadnej polovice.

Výklad: A2 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať vo svojej prednej polovici, blízko ku stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku zo 14 sekundami na hodinám hodů na kôš.

12-12 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým ako lopta dosiahla najvyšší bod, neskáčuci A2 vstúpi do kruhu zo svojej prednej polovice.

Výklad: A2 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať vo svojej zadnej polovici, blízko ku stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku z 24 sekundami na hodinám hodů na kôš.

12-13 Výrok Kedykoľvek uviazne živá lopta medzi obručou a doskou (okrem situácie medzi trestnými hodmi alebo po poslednom trestnom hode, nasledovanom vhadzovaním ako súčasť trestu), nastáva situácia vedúca k rozskoku a uplatňuje sa

princíp striedavého držania lopty. Ak strieľajúce družstvo má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty na hodinách hodu na kôš bude nastavených 14 sekúnd, ak súperiace družstvo na nárok na vhadzovanie, bude nastavených nových 24 sekúnd.

12-14 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1, lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Po vhadnutí lopty do hry z koncovej čiary, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hody na kôš.

12-15 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1 je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodu na kôš, následne lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Po vhadnutí lopty do hry z koncovej čiary, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hody na kôš.

12-16 Príklad: A1 je pri jeho hode na kôš z hry za 2 body faulovaný B2. Rozhodca odpíska B2 nešportovú chybu. Počas posledného trestného hodu:

- (a) Lopta uviazne medzi obručou a doskou.
- (b) A1 šlapne na čiaru trestného hodu pokým vypúšťa loptu.
- (c) Lopta minie obruč.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je trestný hod považovaný za neúspešný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici zo 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

12-17 Príklad: Po vhadzovaní po A1 zo stredovej čiary na začiatku druhej štvrtiny, lopta uviazne medzi obručou a doskou. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z koncovej čiary v jeho zadnej polovici vedľa dosky. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 24 sekúnd. Družstvo, ktoré nezíska živú loptu na inhrisku po vhadzovaní bude mať nárok na ďalšie vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty z miesta najbližšie kde nastane nasledujúca situácia vedúca k rozskoku.

12-18 Výrok Držaná lopta nastane, keď jeden alebo viacej hráčov súperiacich družstiev majú jednu, alebo obe ruky pevne na lopte tak, že žiadny z nich nemôže loptu získať bez nežiadúcej hrubosti.

12-19 Príklad: A1 s loptou v ruke je v plynulom pohybe na kôš pri pokuse o hod. V tomto okamihu B1 položí obe ruky pevne na loptu a A1 urobí viac krokov, ako povoľujú pravidlá.

Výklad: Bude odpísaná držaná lopta.

12-20 Výrok Priestupok družstva počas svojho vhadzovania podľa striedavého držania lopty spôsobí, že družstvo stratí vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12-21 Príklad: Na hodinách hry ostáva 4:17 minuty v tretej štvrtine počas vhadzovania podľa striedavého držania lopty:

- (a) Vhadzujúci A1 vstúpi do ihriska pokiaľ drží loptu v ruke(-ách).
- (b) A2 presahuje svojimi rukami hraničnú čiaru predtým, ako bola lopta vhozená cez hraničnú čiaru.
- (c) Vhadzujúcemu A1 trvá vyhodenie lopty viac ako 5 sekúnd.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa vhadzujúce družstvo dopustilo priestupku. Lopta má byť priznaná na vhadzovanie súperom na mieste pôvodného vhadzovania a smer ukazovateľa striedavého držania lopty má byť okamžite otočený.

Čl. 13 Ako sa hrá loptou

13-1 Výrok Dať si loptu medzi nohy v snahe naznačiť prihrávku je priestupok.

13-2 Príklad: A1 ukončil dribling. Pred prihrávkou si dal loptu medzi nohy a naznačil prihrávku.

Výklad: Toto je priestupok.

Čl. 14 Kontrola lopty

14-1 Výrok Kontrola lopty družstvom začína, ak má hráč tohto družstva živú loptu pod kontrolou tým, že ju drží alebo s ňou dribluje, alebo má živú loptu k dispozícii.

14-2 Príklad: Podľa posúdenia rozhodcov, bez ohľadu na to, či hodiny hry stoja, hráč úmyselne zdržuje prevzatie lopty.

Výklad: Lopta sa stáva živou v okamihu, keď rozhodca položí loptu na podlahu vedľa miesta, kde sa má vhadzovať, alebo na čiaru tresného hodu.

14-3 Príklad: Družstvo A malo loptu pod kontrolou 15 sekúnd. A1 sa pokúša prihrať loptu A2 a lopta sa pohybuje za postrannú čiaru. B1 sa pokúša zabrániť spadnutiu lopty do zázemia a vyskočí z ihriska za postrannú čiaru. B1 je stále vo vzduchu keď:

(a) Odrazí loptu jednou alebo obidvoma rukami.

(b) Chytí loptu obidvoma rukami alebo mu lopta zostane v jednej ruke

a potom sa lopta vráti do ihriska, kde ju chytí A2.

Výklad:

(a) Kontrola lopty družstvom A pokračuje. Pokračuje meranie hodín hodu na kôš.

(b) Družstvo B získalo loptu pod kontrolu. Hodiny hodu na kôš budú pre družstvo A nastavené na nové obdobie.

Čl. 15 Hráč hádže na kôš

15-1 **Výrok** Keď hráč hádže na kôš a potom ako je faulovaný loptu prihrá, nepovažuje sa ďalej za hráča hádžúceho na kôš.

15-2 Príklad: A1 počas hodu na kôš drží loptu v obidvoch rukách, keď je faulovaný B1. A1 po faule prihrá loptu A2.

Výklad: A1 sa ďalej nepovažuje za hráča hádžúceho na kôš.

Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota

16-1 Výrok Hodnota koša je určená miestom na podlahe, odkiaľ je hodené na kôš. Kôš dosiahnutý z dvojbodového územia sa počíta za dva body, kôš dosiahnutý z trojbodového územia sa počíta za tri body. Kôš je započítaný družstvu, ktoré útočí na kôš, do ktorého lopta spadla.

16-2 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná:

- (a) útočníkom,
- (b) obrancom,

ktorý je vo vnútri dvojbodového územia družstva A. Lopta pokračuje v lete na kôš a prepadne ním.

Výklad: V oboch prípadoch budú družstvu A priznané tri body, pretože strela hráča A1 bola hodená z trojbodového územia.

16-3 Príklad: A1 hodí na kôš z dvojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná B1, ktorý vyskočil z trojbodového územia družstva A. Lopta pokračuje v lete na kôš a prepadne ním.

Výklad: Družstvu A budú priznané dva body, pretože strela hráča A1 bola hodená z dvojbodového územia.

16-4 Výrok Ak lopta padne do koša, hodnota koša z hry je určená podľa toho, či lopta:

- (a) Padla do koša priamo, alebo
- (b) Pri prihrávke je tečovaná ktorýmkoľvek hráčom, alebo sa dotkne podlahy pred padnutím do koša.

16-5 Príklad: A1 prihráva loptu z 3-bodového územia a lopta priamo padne do koša.

Výklad: družstvu A budú priznané tri body, keďže prihrávka A1 bola hodená z 3-bodového územia.

16-6 Príklad: A1 prihráva loptu z 3-bodového územia a loptu tečuje ktorýkoľvek hráč, alebo sa lopta dotkne podlahy

- (a) V 2-bodovom území družstva A, alebo
- (b) V 3-bodovom území družstva A,

pred tým ako padne do koša.

Výklad: V obidvoch prípadoch budú družstvu A priznané 2 body, keďže lopta nepadla do koša priamo.

16-7 Výrok Počas vhadzovania alebo doskoku po poslednom trestnom hode, uplynie nejaký čas medzi dotykom hráča a pokusom o hod na kôš. Toto je dôležité brať do úvahy hlavne v závere štvrtiny. Je potrebný minimálny čas na vyššie **uvedený hod pred vypršaním času**. Ak na hodinách hry zostáva 0:00,3 sekundy, je plne v kompetencii rozhodcov určiť, či k pokusu o hod na kôš došlo predtým ako zaznel signál ukončujúci hraciu **štvrtinu**. Ak však je údaj na hodinách hry menší – 0:00,2 alebo 0:00,1, kôš môže dosiahnuť jedine hráč vo vzduchu odrazením lopty smerom na kôš, alebo zasunutím priamo zo vzduchu.

16-8 Príklad: Družstvo A má právo na vhadzovanie s:

- (a) 0:00,3,
- (b) 0:00,2 alebo 0:00,1,

zobrazených na hodinách hry.

Výklad:

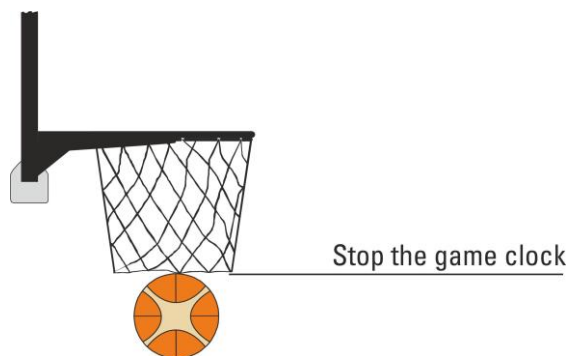
(a) Ak nastal pokus o hod na kôš z hry a zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny počas tohto pokusu, je plne v kompetencii rozhodcov určiť, či bola lopta vypustená z rúk pred zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny.

(b) Kôš bude uznaný, iba ak počas letu bola lopta odrazená do koša, alebo bola hráčom priamo zasunutá do koša zo vzduchu.

16-9 Výrok Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša z vrchu a ostane v ňom, alebo ním celkom prepadne. Keď:

- a) Brániace družstvo žiada oddychový čas kedykoľvek počas hry po dosiahnutí koši, alebo
- b) Hodiny hry ukazujú 2:00 minút v **štvrtej štvrtine** alebo v **predĺžení**,

hodiny hry majú byť zastavené, keď lopta **celkom** prejde košom ako je ukázané na obr. 1.



Obrázok 1 Dosiahnutie koša

16-10 Príklad: Na začiatku **štvrtiny**, družstvo A bráni svoj kôš, keď B1 omylom dribluje na svoj kôš a dosiahne kôš z hry.

Výklad: 2 body budú priznané kapitánovi družstva A na ihrisku.

16-11 Príklad: A1 striela na kôš z hry. B1 sa dotkne lopty pokiaľ je lopta v koši, ale ešte celkom neprepadla košom.

Výklad: Toto je priestupok proti bráneniu hodu na kôš. Kôš platí.

Čl. 17 Vhadzovanie

17-1 Výrok Predtým, než vhadzujúci hráč vhodí loptu, sa môžu jeho ruky s loptou pri vykonaní vhadzovania dostať za rovinu hraničnej čiary, oddeľujúcej hraciu plochu a zázemie. V tejto situácii je brániaci hráč naďalej zodpovedný za zamedzenie dotyku lopty, pokiaľ je lopta ešte v rukách vhadzujúceho hráča.

17-2 Príklad: Na hodinách hry ostáva 4:37 v tretej štvrtine, keď A1 vhadzuje loptu. Držiac loptu:

a) Ruky A1 prejdú za rovinu ponad hraničnou čiarou tak, že lopta je nad hracou plochou. B1 uchopí loptu alebo vyrazí loptu z rúk hráča A1, bez akéhokoľvek fyzického kontaktu voči A1.

b) B1 natiahne ruky ponad hraničnú čiaru oproti A1, aby zastavil jeho prihrávku na A2 na ihrisku.

Výklad: V oboch prípadoch B1 rušil pri vhadzovaní a tým zdržoval v pokračovaní hry. Rozhodca odpíska priestupok. Navyše rozhodca ústne napomenie B1 a oznámi to trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí pre celé družstvo B do konca stretnutia. Za opakovanie podobnej akcie ktorýmkoľvek hráčom družstva B môže rozhodca udeliť technickú chybu.

17-3 Výrok Keď hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení pri vhadzovaní, hráči brániaceho družstva nemôžu prejsť cez hraničnú čiaru, aby rušili pri vhadzovaní.

17-4 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:54 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca ukáže výstražný signál pre nelegálne prejdenie hraničnej čiary. Po tomto B1 pohne svojimi rukami proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým ako je lopta vhozená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: B1 bude udelená technická chyba.

17-5 Výrok Pri vhadzovaní musí vhadzujúci hráč hodiť (nie podať) loptu spoluhráčovi na hracej ploche.

17-6 Príklad: Pri vhadzovaní podá vhadzujúci A1 loptu A2, ktorý je na hracej ploche.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. Lopta musí opustiť ruku(y) vhadzujúceho, aby bolo vhadzovanie podľa pravidiel. Lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania.

17-7 Výrok Počas vhadzovania lopty do hry nesmie iný hráč presahovať žiadnou časťou svojho tela postrannú čiaru, kým vhozená lopta nepreletí ponad postrannú čiaru.

17-8 Príklad: Vhadzujúci A1 dostal loptu od rozhodcu a:

- (a) Položil loptu na podlahu, ktorú zdvihol A2.
- (b) Podal loptu A2, ktorý bol v zázemí.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o priestupok hráča A2, ktorý prekročil postrannú čiaru predtým ako lopta vhozená do hry prešla ponad postrannú čiaru.

17-9 Príklad: Po úspešnom hode na kôš z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode družstva A, je udelený oddychový čas družstvu B. Po oddychovom čase B1 dostane loptu od rozhodcu na vhadzovanie z koncovej čiary. B1 potom:

- (a) Položí loptu na podlahu, následne ju zdvihne B2.
- (b) Podá ju B2, ktorý tiež stojí za koncovou čiarou.

Výklad: V oboch prípadoch dovolená hra. Jediné obmedzenie pre družstvo B je, že musí vhoďiť loptu na ihrisko do 5 sekúnd.

17-10 Výrok Ak je družstvu, oprávnenému na vhadzovanie v zadnej polovici, udelený oddychový čas, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, a po oddychovom čase má tréner právo rozhodnúť sa, či sa vhadzovanie vykoná z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, alebo zo zadnej polovice družstva. Po oddychovom čase nasledujúcom po nešportovej alebo diskvalifikačnej chybe sa bude v hre pokračovať vhadzovaním na čiare na vhadzovanie v prednej polovici družstva.

17-11 Príklad: V poslednej minúte stretnutia A1 dribloval vo svojej zadnej polovici družstva, keď hráč družstva B vypichne loptu do zázemia, na predĺženej čiare trestných hodov. Je udelený oddychový čas družstvu A.

Výklad:

Najneskôr po oddychovom čase sa prvý rozhodca opýta trénera družstva A na jeho rozhodnutie, kde sa vykoná vhadzovanie. Tréner A povie nahlas v angličtine "frontcourt" alebo "backcourt" a zároveň ukáže rukou na miesto (predná polovica, zadná polovica), kde sa vykoná vhadzovanie. Rozhodnutie trénera A je konečné a nezvratné. Prvý rozhodca informuje trénera B o rozhodnutí trénera A.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A len vtedy, ak pozícia hráčov oboch družstiev na ihrisku jasne ukazuje, že porozumeli odkiaľ sa bude pokračovať v hre.

17-12 Príklad: V poslednej minúte stretnutia je 17 sekúnd na hodinách hodov na kôš, A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B vypichol loptu do zázemia, na predĺženej čiare trestného hodu.

- (a) Družstvu B je udelený oddychový čas.
- (b) Družstvu A je udelený oddychový čas.
- (c) Najprv je udelený oddychový čas družstvu B a ihneď po tom aj družstvu A (alebo naopak).

Výklad:

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu v jeho zadnej polovici. Družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) a (c) Ak tréner A sa rozhodne pre vhadzovanie zo svojej prednej polovice, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním na čiare pre vhadzovanie v jeho prednej polovici zo 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ak sa tréner rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-13 Príklad: Na hodinách hry je 0:57 vo štvrtej štvrtine, A1 hádže 2 trestné hody. Počas druhého trestného hodu sa strelec dopustí priestupku (prešľap) a ten je odpísaný. Družstvu B je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase, ak sa tréner B rozhodne pokračovať v hre vhadzovaním z:

(a) Čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, družstvo B bude mať k 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(a) Zadnej polovice družstva, družstvo B bude mať nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-14 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:26 v štvrtej štvrtine, A1 dribluje 6 sekúnd v svojej zadnej polovici, keď:

(a) B1 vypichne loptu do zázemia.

(b) B1 sa dopustí tretej chyby družstva B v štvrtine.

Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase, ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, v oboch prípadoch bude mať družstvo A 11 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice družstva, družstvo A bude mať:

(a) 18 sekúnd,

(b) 24 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

17-15 Príklad: Na hodinách hry ostáva 1:24 v štvrtej štvrtine, A1 dribluje loptou vo svojej prednej polovici, keď B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne B2 odrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A s:

- (a) 6 sekúnd,
- (b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, družstvo A bude mať:

- (a) 6 sekúnd,
- (b) 14 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice družstva, družstvo A bude mať:

- (a) 6 sekúnd,
- (b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

17-16 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:48 v štvrtej štvrtine, A1 dribloval v svojej prednej polovici, keď mu B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne sa B2 dopustí v zadnej polovici družstva A tretej osobnej chyby družstva s

- (a) 6 sekúnd
- (b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, v oboch prípadoch bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice družstva, v oboch prípadoch bude mať družstvo A nových 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-17 Príklad: Na hodinách hry ostáva 1:32 v štvrtej štvrtine, družstvo A malo loptu pod kontrolou 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď sú A6 a B6 vylúčení za vstúpenie do ihriska v situácii vedúcej k šarvátke. Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa zrušia vzájomne. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A v zadnej polovici družstva A. Pred vhadzovaním trénerovi A je udelený oddychový čas.

Výklad: Ak sa tréner A po oddychovom čase rozhodne pre vhadzovanie v prednej polovici družstva, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak sa

tréner A po oddychovom čase rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovici družstva, družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-18 Výrok Na začiatku všetkých štvrtín a predĺžení okrem prvej štvrtiny, bude vykonané vhadzovanie z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku, okrem výnimiek uvedených v týchto pravidlách.

17-19 Príklad: Hráč vhadzujúci z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku na začiatku štvrtiny alebo predĺženia sa dopustí priestupku.

Výklad: Lopta je priznaná súperovi na vhadzovanie z miesta pôvodného vhadzovania. V tejto situácii môže vhadzujúci prihrať loptu do zadnej alebo prednej polovice s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

17-20 Príklad: A1 vhadzujúci z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku na začiatku štvrtiny alebo predĺženia prihráva loptu A2, od ktorého ide lopta do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa pokračuje vhadzovaním v prednej polovici družstva B z miesta najbližšieho miestu kde lopta išla do zázemia so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

17-21 Príklad: A1 vhadzujúci z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku na začiatku štvrtiny alebo predĺženia prihráva loptu A2, od ktorého ide lopta do zázemia v prednej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa pokračuje vhadzovaním v zadnej polovici družstva B z miesta najbližšieho miestu kde lopta išla do zázemia so novými 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

17-22 Výrok Po nešportovej alebo diskvalifikačnej chybe sa v hre pokračuje vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva.

17-23 Príklad: A1 je udelená nešportová chyba počas prestávky v stretnutiach medzi prvou a druhou štvrtinou.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 21 trestné hody bez doskakujúcich pred začiatkom druhej štvrtiny. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva B. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty ostane nezmenený.

17-24 Výrok Počas vhadzovania môžu nastať nasledujúce situácie:

- (a) Lopta je prihrávaná ponad kôš a hráč ktoréhokoľvek družstva sa jej dotkne prestrčením ruky zosponu cez kôš.
- (b) Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku.
- (c) Lopta je úmyselne hodená do obruče, aby boli znovu nastavené hodiny hodu na kôš.

17-25 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu ponad kôš, keď sa jej dotkne ktorýkoľvek hráč tak, že prestrčí ruku cez kôš zospodu.

Výklad: Toto je priestupok. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré sa nedopustilo priestupku na predĺženej čiare trestných hodov. V prípade, že sa priestupku dopustí brániace družstvo, nepriznajú sa žiadne body, pretože lopta bola prihrávaná zo zázemia.

17-26 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom ku košu družstva B a tá sa zasekne medzi obruč a dosku.

Výklad: Nastala situácia vedúca k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať podľa pravidiel o striedavom držaní lopty:

- Ak je družstvo A oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva A z koncovej čiary v jeho prednej polovici mimo dosky. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.
- Ak je družstvo B oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva B z koncovej čiary v jeho zadnej polovici mimo dosky. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na nových 24 sekúnd.

17-27 Príklad: Na hodinách hodů na kôš zostalo zobrazených 5 sekúnd. Vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom na kôš družstva B, kde sa lopta dotkne obruče.

Výklad: Operátor hodín hodů na kôš hodiny neprepne, pretože hodiny hry sa nespustili. Hodiny hry sa spustia súčasne s hodinami hodů na kôš. Ak družstvo A získa loptu pod kontrolu, hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd. Ak družstvo B získa loptu pod kontrolu, hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 24 sekúnd.

17-28 Výrok Potom, ako bola podaná lopta hráčovi na vykonanie vhadzovania, nesmie tento hráč hodiť loptu o zem tak, že sa lopta odrazí od podlahy na ihrisku a potom sa jej dotknúť skôr, než sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.

17-29 Príklad: A1 vhadzuje loptu zo zázemia a hodí loptu tak, že sa dotkne:

- (a) ihriska,
- (b) zázemia

a potom ju znovu chytí.

Výklad:

- (a) A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. V momente, keď lopta opustí ruky vhadzujúceho hráča a dotkne sa ihriska, nesmie sa jej vhadzujúci hráč dotknúť skôr, ako sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.
- (b) Ak sa hráč nepohol o viac ako jeden meter medzi vhadzením lopty a jej opätovným vhadzením, je situácia dovolená, počítanie 5 sekúnd pre vhadzovanie pokračuje.

17-30 Výrok Vhadzujúci hráč nesmie spôsobiť situáciu, že sa lopta dotkne zázemia potom, ako bola vhadzená zo zázemia.

17-31 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu z jeho:

(a) prednej polovice,

(b) zadnej polovice

hráčovi A2. Lopta ide do zázemia, bez toho aby sa dotkla ktoréhokoľvek hráča na ihrisku.

Výklad: Priestupok hráča A1. V hre da bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta pôvodného vhadzovania v:

(a) zadnej polovici s 24 sekundami,

(b) v prednej polovici s 14 sekundami,

na hodinách hodu na kôš.

17-32 Príklad: A1 pri vhadzovaní prihráva loptu hráčovi A2. A2 chytí loptu, ale dotýka sa jednou nohou postrannej čiary.

Výklad: Priestupok hráča A2. Hra bude zahájená vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu, kde sa A2 dotkol postrannej čiary.

17-33 Príklad: A1 má loptu k dispozícii na vhadzovanie na postrannej čiare neďaleko stredovej čiary:

(a) Vo svojej zadnej polovici, s možnosťou prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

(b) vo svojej prednej polovici, s možnosťou prihrať loptu iba do svojej prednej polovice.

(c) na začiatku druhej štvrtiny na predĺženej stredovej čiare oproti zapisovateľskému stolíku, s možnosťou prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

Potom, ako dostal loptu na vykonanie vhadzovania, sa A1 posunie o jeden meter do strany a tým zmení svoju pozíciu vzhľadom k prednej, alebo zadnej polovici a voči svojmu pôvodnému postaveniu.

Výklad: Vo všetkých prípadoch má A1 naďalej možnosť zahrať loptu buď do prednej, alebo zadnej polovice, ako mal vo svojom pôvodnom postavení.

17-34 Výrok Po úspešnom hode z hry, alebo poslednom trestnom hode, vhadzujúci hráč na svojej koncovej sa môže pohnúť do boku, alebo dozadu a loptu si môžu prihrávať spoluhráči za koncovou čiarou tak, aby nepresiahli 5 sekúnd. Toto tiež platí, keď je odpískaný priestupok brániacemu družstvu a preto je vhadzovanie opakované.

17-35 Príklad: Po úspešnom trestnom hode A1 v druhej štvrtine má B1 loptu na vhadzovanie z koncovej čiary, A2 sa natiahne rukami ponad postrannú čiaru predtým, ako je lopta vhodaná ponad postrannú čiaru. Rozhodca odpíska priestupok.

Výklad: Vhadzovanie bude zopakované. B1 bude stále mať právo hýbať sa popri koncovej čiare pred vypustením lopty laebo prihrávkou lopty spoluhráčovi.

Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie

18/19-1 **Výrok** Oddychový čas sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku štvrtiny **alebo predĺženia**, alebo potom, ako uplynul hrací čas štvrtiny alebo **predĺženia**.

Striedanie sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku prvej štvrtiny, alebo potom ako uplynul hrací čas stretnutia. Počas prestávok **medzi štvrtinami a predĺženiami je** povolené akékoľvek striedanie.

18/19-2 **Príklad:** Počas rozskoku na začiatku stretnutia keď lopta opustí ruky prvého rozhodcu, ale predtým ako je lopta dovolene odrazená, sa skáčuci A2 dopustí priestupku a lopta je priznaná družstvu B na vhadzovanie. V tomto okamihu jeden z trénerov požiadava o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Aj keď sa stretnutie začalo, oddychový čas alebo striedanie sa nepovoliva, pretože neboli spustené hodiny hry.

18/19-3 **Príklad:** Súčasne so zaznením signálu konca štvrtiny alebo predĺženia B1 fauluje A1, ktorému sú priznané 2 trestné hody. Jedno z družstiev žiada o:

- (a) oddychový čas.
- (b) striedanie.

Výklad:

- (a) Oddychový čas sa nemôže priznať, pretože uplynul hrací čas štvrtiny, alebo predĺženia.
- (b) Striedanie sa môže povoliť len po vykonaní **obidvoch** trestných hodov **a pred začatím** prestávky pred ďalšou štvrtinou alebo predĺžením.

18/19-4 **Výrok** Ak zaznie signál hodín hodu na kôš, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu pri pokuse o strelbu, nejedná sa o priestupok a tento signál nezastavuje hodiny hry. Ak je pokus úspešný, nastane za určitých podmienok príležitosť na striedanie alebo oddychový čas pre obe družstvá.

18/19-5 **Príklad:** Pri hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta spadne do koša. V tom okamihu jedno alebo obe družstvá požiadajú o:

- (a) Oddychový čas.
- (b) Striedanie.

Výklad:

- (a) Nastala príležitosť na oddychový čas pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry. Ak je tomuto družstvu udelený oddychový čas, aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry môže požiadať o oddychový čas a obe družstvá vystriedať, ak to požadujú.

(b) Nastala príležitosť na striedanie len pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry a len ak hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny a každého predĺženia. Ak je takéto striedanie povolené, môže striedať aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry a obom družstvám môže byť udelený oddychový čas, ak ho požiadajú.

18/19-6 **Výrok** Ak sa požiadajú o oddychový čas alebo striedanie (ktoréhokoľvek hráča vrátane strelca trestných hodov) potom, ako má strelec trestných hodov loptu k dispozícii na vykonanie **prvého** trestného hodu, oddychový čas alebo striedanie sa povolia obom družstvám ak:

- (a) **posledný** trestný hod je úspešný, alebo
- (b) **po poslednom** trestnom hode nasleduje vhadzovanie, alebo
- (c) **z akéhokoľvek oprávneného dôvodu ostane lopta mŕtva po poslednom trestnom hode.**

18/19-7 **Príklad:** A1 sú priznané 2 trestné hody. **Ktoréhokoľvek družstvo** požiadajú o oddychový čas alebo striedanie:

- (a) Predtým ako má A1 loptu k dispozícii **na trestný hod.**
- (b) Po prvom trestnom hode.
- (c) Po druhom trestnom hode (ktorý je úspešný), ale predtým, než má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie.
- (d) Po druhom trestnom hode (ktorý je úspešný), ale potom, čo má vhadzujúci hráč loptu k dispozícii na vhadzovanie.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred prvým trestným hodom.
- (b) Oddychový čas alebo striedanie **nebude povolené po prvom trestnom hode, aj keby bol úspešný.**
- (c) Oddychový čas alebo striedanie **bude udelené** okamžite pred vhadzovaním.
- (d) Oddychový čas alebo striedanie nie je povolené.

18/19-8 **Príklad:** Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode **ktoréhokoľvek družstvo** požiadajú o oddychový čas alebo striedanie. Počas posledného trestného hodu:

- (a) Sa lopta odrazí od obruče a v hre sa pokračuje.
- (b) Trestný hod je úspešný.
- (c) Sa lopta nedotkne obruče, alebo neprepadne košom.
- (d) A1 prešliapne počas streľby čiaru trestného hodu a je mu odpísaný priestupok.
- (e) B1 vstúpi do územia trestného hodu skôr, ako lopta opustila ruku(y) strelca trestných hodov a je odpísaný priestupok, trestný hod je neúspešný.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí.
- (b),(c) a (d) Oddychový čas alebo striedanie sa povolí ihneď.

(e) A1 hádže náhradný trestný hod a ak je úspešný, tak je oddychový čas alebo striedanie povolené okamžite.

18/19-9 **Výrok** Ak po požiadavke o oddychový čas sa ktorékoľvek družstvo dopustí chyby, oddychový čas začne až po ukončení komunikácie rozhodcu, súvisiacej s chybou, so zapisovateľským stolíkom. V prípade 5. chyby hráča táto komunikácia zahŕňa aj povinné vystriedanie hráča. Ak prebehne vystriedanie, rozhodca zapíska, ukáže signál oddychového času a oddychový čas začne.

18/19-10 **Príklad:** Počas hry tréner družstva A požiada o oddychový čas. Potom sa B1 dopustí svojej piatej osobnej chyby.

Výklad: Príležitosť k oddychovému času nezačne dovtedy, kým nie je ukončená príslušná komunikácia so zapisovateľským stolíkom a náhradník za hráča B1 nevstúpi na ihrisko.

18/19-11 **Príklad:** Počas hry tréner družstva A požiada o oddychový čas. Po jeho požiadavke sa ktorýkoľvek hráč dopustí chyby.

Výklad: Družstvá môžu ísť k svojim lavičkám, hneď ako sa zastavia hodiny hry, keď vedia, že bolo požiadané o oddychový čas, aj keď oddychový čas ešte formálne nezačal.

18/19-12 **Výrok** Čl. 18 a 19 určujú, kedy sa začína a končí príležitosť na striedanie, alebo oddychový čas. Tréneri, ktorí žiadajú o oddychový čas alebo striedanie musia poznať podmienky a obmedzenia, mimo ktorých striedanie nebude povolené a oddychový čas udelený.

18/19-13 **Príklad:** Práve sa skončila príležitosť na striedanie alebo oddychový čas, keď tréner družstva A príbehne k zapisovateľskému stolíku, hlasito požadujúc striedanie alebo oddychový čas. Zapisovateľ zareaguje a omylom zaznie jeho signál. Rozhodca zapíska a preruší hru.

Výklad: Pretože zapísaním rozhodcu sa lopta stane mŕtvou a hodiny hry stáli, výsledkom toho by bola normálna príležitosť na striedanie alebo oddychový čas. Avšak, pretože žiadosť bola vyslovená príliš neskoro, striedanie alebo oddychový čas sa nepovolia. Okamžite sa pokračuje v hre.

18/19-14 **Príklad:** Došlo k porušeniu pravidla o zrážaní hodu na kôš, alebo k priestupku v akomkoľvek čase počas stretnutia. Náhradníci ktoréhokoľvek, alebo oboch družstiev čakajú pri stolíku zapisovateľa na vstup do hry, alebo ktorékoľvek družstvo požiadalo o oddychový čas.

Výklad: Porušenie pravidiel spôsobí zastavenie hodín hry a lopta sa stáva mŕtvou. Striedania alebo oddychový čas sa povolia.

18/19-15 Príklad: A1 je faulovaný B1 pri pokuse o hod na kôš z hry za dva body. Po prvom z dvoch trestných hodov je udelená technická chyba A2. Tréner A, alebo tréner B teraz žiada o striedanie, alebo oddychový čas.

Výklad: Lopta je mŕtva a hodiny hry stoja. Toto je príležitosť na striedanie a udelenie oddychového času pre obidve družstvá.

18/19-16 Príklad: A1 je faulovaný B1 pri pokuse o hod na kôš z hry za dva body. Po prvom z dvoch trestných hodov je udelená technická chyba A2. Potom ako ktorýkoľvek hráč družstva B hodí jeden trestný hod bez doskakovanie, tréner A, alebo tréner B teraz žiada o striedanie, alebo oddychový čas.

Výklad: Lopta je mŕtva a hodiny hry stoja. Toto je príležitosť na striedanie a udelenie oddychového času pre obidve družstvá.

18/19-17 Príklad: Je odpískaná technická chyba A1. B6 žiada o striedanie, aby mohol hádzať trestný hod.

Výklad: Toto je príležitosť na striedanie pre obidve družstvá. Potom ako sa B6 stane hráčom, bude hádzať jeden trestný hod, ale nemôže byť vystriedaný do ďalšieho obdobia spustených hodín hry.

18/19-18 Výrok Každý oddychový čas trvá 1 minútu. Družstvá sa musia urýchlene vrátiť na ihrisko, potom ako rozhodca zapíska a dá pokyn na návrat na ihrisko. Niekedy družstvá predlžujú pobyt v území lavičky družstva nad limit oddychového času, získavajúc tak výhodu predĺženia oddychového času, ktoré spôsobuje aj zdržovanie hry. Tréner **tohto** družstva musí byť upozornený rozhodcami. Ak **tento tréner** na upozornenie nereaguje, bude družstvu udelený ďalší oddychový čas. Ak už družstvo nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, bude udelená technická chyba **za zdržovanie hry** trénerovi družstva zapísaná ako „B1“. Ak sa družstvo nevráti na ihrisko ihneď po polčasovej prestávke bude mu udelený oddychový čas. Takýto oddychový čas nebude trvať jednu minútu a v hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-19 Príklad: Čas určený na oddychový čas uplynul a rozhodcovia dajú pokyn na návrat družstva A na ihrisko. Tréner družstva A pokračuje v komunikácii s družstvom v území lavičky družstva. Rozhodcovia pokyn opakujú.

- (a) Družstvo A sa vráti na ihrisko.
- (b) Družstvo A zostáva v území lavičky družstva.

Výklad:

- (a) Potom ako sa družstvo začne vracat' na ihrisko, rozhodcovia upozornia trénera, že v prípade opakovania zdržovania hry udelia družstvu ďalší oddychový čas.
- (b) Družstvu A rozhodcovia bez upozornenia udelia oddychový čas. Ak družstvo už nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, rozhodcovia potrestajú trénera družstva A technickou chybou za zdržovanie hry (zapísaná ako „B1“).

18/19-20 Príklad: Po polčasovej prestávke je družstvo A stále vo svojej šatni a preto sa začiatok tretej štvrtiny zdrží.

Výklad: Potom sa ako družstvo A konečne vráti na ihrisko, bude mu bez upozornenia udelený oddychový čas.

18/19-21 Výrok Ak nebol družstvu udelený žiadny oddychový čas v druhom polčase predtým, ako sa na hodinách hry v štvrtej štvrtine objaví 2:00, preškrtnie zapisovateľ dvoma horizontálnymi čiarami prvé políčko pre oddychové časy v druhom polčase tohto družstva. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-22 Príklad: Hodiny hry ukazujú 2:00 v štvrtej štvrtine a žiadnemu z družstiev doposiaľ nebol udelený oddychový čas v druhom polčase.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčka pre oddychové časy oboch družstiev v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-23 Príklad: Počas hry, keď na hodinách hry zostáva 2:09 v štvrtej štvrtine, tréner družstva A žiada o svoj prvý oddychový čas v druhom polčase. Na hodinách ostáva 1:58, keď sa dostane lopta do zázemia a hodiny hry sa zastavia. Družstvu A je teraz udelený oddychový čas.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčko družstva A v druhom polčase, pretože oddychový čas nebol udelený predtým ako hodiny hry ukazovali 2:00 v štvrtej štvrtine. Oddychový čas udelený v čase 1:58 bude zapísaný do druhého políčka a družstvu A zostane iba 1 oddychový čas. Na svetelnej tabuli budú zobrazené 2 oddychové časy ako vyčerpaný.

18/19-24 Výrok Kedykoľvek je požiadané o oddychový čas, bez ohľadu či pred, alebo po udelení technickej chyby, nešportovej chyby, alebo diskvalifikačnej chyby, oddychový čas bude udelený pred začatím trestných hodov(-u). Ak je počas oddychového času udelená technická, nešportová alebo diskvalifikačná chyba, trestné hody budú vykonané po skončení oddychového času.

18/19-25 Príklad: Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 nešportovo fauluje B1, následne A2 je udelená technická chyba.

Výklad: Družstvo B bude teraz udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času, družstvo B bude hádzať jeden trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich. B1 bude hádzať dva trestné hody bez doskakujúcich. V hre s bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

18/19-26 Príklad: Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 nešportovo fauluje B1. Oddychový čas je teraz udelený družstvu B. Počas oddychového času je A2 udelené technická chyba.

Výklad: Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich. B1 bude hádzať dva trestné hody. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí

23-1 Výrok Keď hráč opustí hraciu plochu za koncovou čiarou, aby sa vyhol porušeniu pravidla 3 sekúnd a potom sa vráti do vymedzeného územia, je to priestupok.

23-2 Príklad: A1 je vo vymedzemon území menej ako 3 sekundy a pohne sa do zázemia za koncovou čiarou, aby neporušil pravidlo 3 sekúnd a následne sa vráti do vymedzeného územia.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku 3 sekúnd.

Čl. 24 Dribling

24-1 Výrok Ak hráč úmyselne hodí loptu o dosku (nepokúšajúc sa o hod na kôš), toto sa nepovažuje za dribling.

24-2 Príklad: A1 ešte nedribloval a stojí, keď hodí loptu o súperovu alebo svoju dosku a opätovne ju chyťí predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Dovolená hra. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať, alebo začať driblovať.

24-3 Príklad: Po skončení driblingu je A1 buď v súvislom pohybe alebo stojí, A1 potom hodí loptu o súperovu alebo svoju dosku a zachyťí ju, alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Dovolená hra. Po chytení lopty môže A1 vystreliť alebo prihrať, ale nemôže začať driblovať.

24-4 Príklad: A1 hádže na kôš a hod minie obruč. A1 chyťí loptu a hodí ju o dosku, potom opäť A1 chyťí loptu, alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Dovolená hra. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať, alebo začať driblovať.

24-5 Príklad: A1 dribluje a zastaví sa. **Potom:**

(a) A1 stratí rovnováhu a bez toho, aby pohl obrátkovou nohou, A1 sa dotkne raz alebo viac krát loptou podlahy, ktorú drží v rukách/ruke.

(b) A1 si prehadzuje loptu z jednej ruky do druhej bez toho, aby pohl obrátkovou nohou.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru. A1 nepohl obrátkovou nohou.

24-6 Príklad: A1 začal dribbling:

(a) Prehodením lopty ponad súpera.

(b) Hodením lopty niekoľko metrov od seba.

Lopta sa dotkne podlahy na ihrisku a potom A1 pokračuje v driblingu.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru. Lopta sa dotkla podlahy pred tým, ako sa jej dotkol znova A1 pri driblingu.

Čl. 25 Kroky

25-1 Výrok Je dovolené, ak hráč ležiaci na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Je dovolené ak hráč držiaci loptu spadne na podlahu. Tiež je dovolené ak hráč po páde na podlahu s loptou sa krátko šmýka. Ak sa ale hráč potom prevalí, **aby sa vyhol bráneniu**, alebo sa pokúsi vstať, zatiaľ čo drží loptu, to je priestupok.

25-2 Príklad: A1 držiak loptu stratí rovnováhu a spadne na podlahu.

Výklad: Pád A1 na podlahu je dovolená hra.

25-3 Príklad: A1 ležiac na ihrisku získa loptu pod kontrolu. A1 potom:

- (a) Prihrá loptu A2.
- (b) Začne dribling, pokiaľ stále leží na podlahe.
- (c) Pokúsi sa vstať, pokiaľ dribluje.
- (d) Pokúsi sa vstať, pokiaľ drží loptu.

Výklad:

- (a), (b) a (c) **Dovolená hra.**
- (d) **Porušenie pravidla o krokoch.**

25-4 Príklad: A1, zatiaľ čo drží loptu, spadne na podlahu a jeho zotrvačnosť spôsobí, že sa šmýka.

Výklad: Akcia A1 neznamena priestupok. Ak sa však A1 potom prevalí, **aby sa vyhol obrane**, alebo sa pokúsi vstať zatiaľ čo drží loptu, nastáva porušenie pravidla o krokoch.

25-5 Výrok Ak je hráč faulovaný počas hodu na kôš, následne dá kôš, ale medzitým sa dopustí porušenia pravidla o krokoch, kôš sa nezapočíta a hráčovi budú pridelené trestné hody.

25-6 Príklad: A1 začal pokus o **hod na kôš z hry za 2 body**, loptu má v oboch rukách a postupuje smerom ku košu. Počas pokusu o hod na kôš je faulovaný hráčom B1, potom sa dopustí porušenia pravidla o krokoch a loptu padne do koša.

Výklad: Kôš neplatí. Hráčovi A1 sa priznajú **2** trestné hody.

25-7 Výrok **Zdvihnúť spoluhráča, aby chytil prihrávku je priestupok.**

25-8 Príklad: A1 objíme spoluhráča A2 a zodvihne ho pod súperov kôš. A3 prihrá loptu A2, ktorý potom loptu zasmečuje do koša.

Výklad: Toto je priestupok. Kôš neplatí. Družstvo B bude vhadzovať z boku na predĺženej čiare trestného hodu vo svojej zadnej polovici.

Čl. 28 8 sekúnd

28-1 Výrok Hodiny hodu na kôš sú zastavené kvôli situácii vedúcej k rozskoku. Ak je nasledujúce vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty priznané družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou vo svojej zadnej polovici, toto družstvo bude mať len ostávajúci čas z obdobia 8 sekúnd.

28-2 Príklad: Družstvo A malo loptu pod kontrolou 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici ihriska, keď nastane držaná lopta. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Družstvo A bude mať iba 3 sekundy, aby dostalo loptu do svojej prednej polovice ihriska.

28-3 Výrok Počas driblingu zo zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska ide lopta do prednej polovice družstva, keď sa obe nohy driblujúce hráča a lopta dotýkajú prednej polovice ihriska.

28-4 Príklad: A1 stojí obkročmo nad stredovou čiarou ihriska a dostane prihrávku od hráča A2, ktorý je v zadnej polovici ihriska. A1 potom prihrá loptu naspäť hráčovi A2, ktorý je ešte stále v zadnej polovici ihriska.

Výklad: Dovolená hra, A1 nemá obe nohy v prednej polovici, a preto má právo prihrať loptu späť spoluhráčovi A2 v zadnej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-5 Príklad: A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a skončí svoj dribling držiac loptu obkročmo nad stredovou čiarou. Potom A1 prihrá loptu A2, ktorý stojí na ihrisku tiež obkročmo nad stredovou čiarou.

Výklad: Dovolená hra, A1 nemá obe nohy v prednej polovici, má teda právo prihrať hráčovi A2, ktorý tiež nie je v prednej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-6 Príklad: A1 dribluje zo zadnej polovice ihriska a má jednu nohu (nie obe) už v prednej časti ihriska. A1 vtedy prihrá loptu hráčovi A2, ktorý stojí obkročmo nad stredovou čiarou. A2 začne driblovať s loptou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Dovolená hra. A1 nemá obe nohy v prednej polovici, a preto môže prihrať loptu hráčovi A2, ktorý tiež nie je v prednej polovici. A2 môže driblovať s loptou v zadnej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-7 Príklad: A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a zastaví svoj pohyb vpred, pričom pokračuje v driblingu, zatiaľ čo:

(a) Stojí obkročmo nad stredovou čiarou.

(b) Obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, hráč s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska.

(c) Obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, hráč s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska, potom sa A1 vráti obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(d) Obidve nohy sú v zadnej polovici, hráč s loptou dribluje v prednejzadnej polovici.

Výklad: Vo všetkých príkladoch je driblujúci A1 stále v zadnej polovici až dovtedy, kým obe nohy kompletne a lopta nie sú súčasne v prednej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-8 Výrok Kedykoľvek pokračuje obdobie 8 sekúnd so zostávajúcim časom a družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie **vo svojej zadnej polovici**, rozhodca podávajúci loptu hráčovi na vhadzovanie, informuje tohto hráča koľko času zostáva z obdobia 8 sekúnd.

28-9 Príklad: A1 dribluje 6 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď dôjde k obojstrannej chybe v:

(a) Zadnej polovici.

(b) Prednej polovici.

Výklad:

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v zadnej polovici z miesta najbližšie, kde **nastala obojstranná chyba** s 2 sekundami na prechod lopty do prednej polovice.

(b) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici z miesta najbližšie, **kde nastala obojstranná chyba**.

28-10 Príklad: A1 dribluje 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď B1 vypichne loptu do autu **v zadnej polovici družstva A**.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici so 4 sekundami na prechod lopty do prednej polovice.

28-11 Výrok Ak je hra zastavená rozhodcom pre akýkoľvek dôvod, ktorý nesúvisí s jedným z družstiev a podľa posúdenia rozhodcov by bol súper vystavený do nevýhody, má obdobie 8 sekúnd pokračovať od toho istého času ako bolo zastavené.

28-12 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:25 **do konca štvrtej štvrtiny** a skóre je A72- B72, družstvo A získa loptu pod kontrolu. A1 dribluje 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď je hra zastavená rozhodcami z dôvodu:

(a) Hodiny hry, alebo hodiny hodou na kôš sa nespustili, alebo zastavili.

(b) Na ihrisko bola vhodena fľaša.

(c) Omylom boli prepnuté hodiny hodou na kôš

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A vo svojej zadnej polovici a zostávajúcimi 4 sekundami z obdobia 8 sekúnd. Družstvo B by bolo vystavené do nevýhody, ak by sa v hre pokračovalo s novými 8 sekundami.

28-13 Výrok Po porušení pravidla 8 sekund je miesto vhadzovania určené polohou lopty, kde bola, keď došlo k priestupku.

28-14 Príklad: 8 sekund pre družstvo A uplynie a priestupok je odpísakný keď:

- (a) Družstvo A kontroluje loptu vo svojej zadnej polovici
- (b) Lopta je vo vzduchu pri prihrávke od A1 zo svojej zadnej polovice do prednej polovice.

Výklad: Vhadzovanie družstva B sa vykoná v jeho prednej polovici na mieste najbližšie ku:

- (a) Miestu, kde bola lopta, keď došlo k priestupku 8 sekund, okrem miesta priamo za doskou.
- (b) Stredovej čiare.

Čl. 29/50 24 sekúnd

29/50-1 **Výrok** Dôjde k pokusu o hod na kôš na konci limitu pre hod na kôš a zaznie signál zatiaľ čo je lopta vo vzduchu. Ak sa lopta nedotkne obruče, nastáva priestupok, okrem prípadu, že súper získa okamžite a jasne loptu pod kontrolu. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená rozhodcom, okrem miesta priamo za doskou.

29/50-2 **Príklad:** A1 začal pokus o hod na kôš. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta sa odrazí od dosky a potom sa kotúľa po ihrisku, keď sa jej dotkne B1, následne A2 a nakoniec ju získa pod kontrolu hráč B2.

Výklad: Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd. Lopta sa nedotkla obruče a súper nezískal okamžite loptu pod kontrolu.

29/50-3 **Príklad:** Počas hodů na kôš z hry A1 sa lopta dotkne dosky, ale minie obruč. Pri doskoku je lopta tečovaná, ale nie kontrolovaná hráčom B1, potom získa loptu pod kontrolu A2. V tomto okamihu zaznie signál hodín hodů na kôš.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd.

29/50-4 **Príklad:** Na konci limitu pre hod na kôš A1 strieľa na kôš z hry. Loptu dovolene zablokuje B1 a potom zaznie signál hodín hodů na kôš. Po zaznení signálu B1 fauluje A1.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd. Chyba B1 na **A1** sa neberie do úvahy, pokiaľ nejde o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu.

29/50-5 **Príklad:** Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry A1, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a potom je okamžite odpísaná držaná lopta medzi A2 a B2.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne loptu pod kontrolu.

29/50-6 **Príklad:** A1 strieľa na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu zaznie signál hodů na kôš. Lopta minie obruč a je potom tečovaná B1, čo spôsobí že ide do zázemia.

Výklad: Priestupok 24 sekúnd. Družstvo nezískalo okamžitú a jasnú kontrolu lopty.

29/50-7 **Výrok** Ak zaznie signál hodín hodů na kôš v situácii, kde podľa názoru rozhodcov súper získa jasne loptu pod kontrolu, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

29/50-8 **Príklad:** Na konci limitu pre hod na kôš A2 nezachytí prihrávku A1 (obaja hráči sú vo svojej prednej polovici) a lopta sa odkotúľa do zadnej polovice družstva A. Predtým ako B1 získa loptu pod kontrolu s voľnou cestou na kôš, zaznie signál hodín hodů na kôš.

Výklad: Ak B1 získa okamžite loptu pod kontrolu, signál sa ignoruje a v hre sa pokračuje.

29/50-9 **Výrok** Ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, vhadzuje podľa pravidiel o striedavom držaní lopty, bude toto družstvo mať na hodinách hodů na kôš zobrazený čas, ktorý bol zobrazený, keď nastala situácia vedúca k rozskoku.

29/50-10 **Príklad:** Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď dôjde k držanej lopťe. Podľa striedavého držania lopty, dostane loptu na vhadzovanie:

- (a) Družstvo A.
- (b) Družstvo B.

Výklad:

- (a) Družstvo A bude mať iba zostávajúcich 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš.
- (b) Družstvo B bude mať nové obdobie 24 sekúnd.

29/50-11 **Príklad:** Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia sa nevedia zhodnúť, či loptu do zázemia posledný odrazil A1 alebo B1. Je odpísaná situácia vedúca k rozskoku a podľa striedavého držania lopty dostane loptu na vhadzovanie:

- (a) družstvo A.
- (b) družstvo B.

Výklad:

- (a) Družstvo A bude mať iba zostávajúcich 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš.
- (b) Družstvo B bude mať nové obdobie 24 sekúnd.

29/50-12 **Výrok** Ak je hra zastavená rozhodcom pre faul, alebo priestupok (nie pre loptu v zázemí) spôsobený družstvom, ktoré nemá loptu pod kontrolou a lopta ostane v držaní toho istého družstva, ktoré ju malo pod kontrolou predtým v prednej polovici, hodiny hry budú nastavené takto:

- Ak je na hodinách hodů na kôš zobrazených 14 alebo viac sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodů na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať od času, keď boli zastavené.
- Ak je na hodinách hodů na kôš zobrazených 13 alebo menej sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd.

29/50-13 **Príklad:** B1 vyrazí loptu do zázemia v prednej polovici družstva A. Na hodinách hodů na kôš svieti 8 sekúnd.

Výklad: Družstvu A zostáva 8 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-14 Príklad: B1 sa dopustí chyby voči driblujúcemu hráčovi A1 v prednej polovici družstva A. Je to 2 chyba družstva B v štvrtine. Na hodinách hodu na kôš svietia 3 sekundy.

Výklad: Družstvu A bude zostávať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-15 Príklad: Na hodinách hodu na kôš svietia 4 sekundy a družstvo A má loptu pod kontrolou v prednej polovic, keď:

(a) A1, alebo

(b) B1

sa zraní. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvu A budú(e) zostávať:

(a) 4 sekundy

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

29/50-16 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta je vo vzduchu, keď je odpískaná obojstranná chyba hráčom A2 a B2 s rovnakými trestami. Na hodinách hodu na kôš svieti 6 sekúnd. Lopta minie obruč. Podľa pravidla o striedavom držaní lopty má právo na vhadzovanie družstvo A.

Výklad: Družstvu A bude zostávať 6 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-17 Príklad: A1 dribluje s loptou, keď sú udelené technické chyby hráčovi B1 a trénerovi družstva A. Na hodinách hodu na kôš svieti 5 sekúnd.

Výklad: Po zrušení rovnakých trestov sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstvom A. Družstvu A bude zostávať 5 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-18 Príklad: So zostávajúcimi:

(a) 16 sekúnd,

(b) 12 sekúnd,

na hodinách hodu na kôš, A1 prihráva loptu A2 v prednej polovici družstva A, keď B1 v jeho zadnej polovic zahrá úmyselne nohou alebo udrie do lopty päťou.

Výklad: V oboch prípadoch priestupok B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici s:

(a) 16 sekúnd,

(b) 14 sekúnd,

na hodinách hodu na kôš.

29/50-19 Príklad: Počas vhadzovania A1 v tretej štvrtine, B1 v jeho zadnej polovici presiahne rukami ponad postrannú čiaru a zablokuje prihrávku A1 s:

- (a) 19 sekúnd,
 - (b) 11 sekúnd,
- na hodinách hodů na kôš.

Výklad: V obidvoch prípadoch priestupok B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici s:

- (a) 19 sekúnd,
 - (b) 14 sekúnd,
- na hodinách hodů na kôš.

29/50-20 Príklad: A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď B2 nešportovo fauluje A2, na hodinách hodů na kôš svieti 6 sekúnd.

Výklad: Bez ohľadu na to, či trestné hody boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

Ten istý výklad platí pre diskvalifikačnú chybu.

29/50-21 Výrok Ak príde k prerušeniu hry rozhodcami, z dôvodu, ktorý nesúvisí so žiadnym z družstiev, alebo ak by niektoré z družstiev bolo znevýhodnené, pokračovať sa bude v dohratí času, ktorý bol na zariadení na hodinách hodů na kôš, v čase prerušenia hry.

29/50-22 Príklad: S 0:25 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtina a so skóre A72 – B72, družstvo A získa loptu pod kontrolu v jeho zadnej polovici. A1 dribloval 20 sekúnd, keď rozhodcovia prerušia hru z dôvodu:

- (a) Hodiny hry, alebo hodiny hodů na kôš neboli spustené, alebo zastali.
- (b) Na ihrisko bola vhozená fľaša.
- (c) Zariadenie hodín hodů na kôš bolo omylom prepnuté.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A. Družstvo A dostane k dispozícii 4 sekundy na hodinách hodů na kôš. Ak by sa nastavilo na hodinách hodů na kôš 14 sekúnd, družstvo B by bolo znevýhodnené.

29/50-23 Príklad: Po pokuse o hod na kôš z hry A1 sa lopta odrazí od obruče a následne ju získa pod kontrolu A2. Po 9 sekundách omylom zaznie signál hodín hodů na kôš. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou a bolo by znevýhodnené, ak by bola situácia posúdená ako priestupok proti pravidlu 24 sekúnd. Po konzultácii s komisárom, ak je prítomný a operátorom hodín hodů na kôš dajú rozhodcovia pokračovať v hre vhadzovaním družstva A. Družstvo A dostane k dispozícii 5 sekúnd na dokončenie akcie.

29/50-24 Príklad: Keď zostávajú 4 sekundy na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta minie obruč a operátor hodín hodů na kôš omylom prepne hodiny. A2 doskočí loptu a po istej dobe A3 dosiahne kôš z hry. V tomto čase sú rozhodcovia upozornení na situáciu.

Výklad: Rozhodcovia po konzultácii s komisárom, ak je prítomný, potvrdia, že lopta sa nedotkla obruče pri hode na kôš A1. Ak je to tak, potom rozhodnú, či lopta opustila ruky A3 pred tým, ako mal zaznieť signal hodín hodů na kôš, pokiaľ by hodiny neboli znovu prepnuté. Pokiaľ áno, kôš platí. Pokiaľ nie, došlo k priestupku 24 sekúnd a kôš A3 neplatí.

29/50-25 Výrok Vhadzovanie ako trest po nešportovej chybe, alebo diskvalifikačnej chybe bude vždy vykonané na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva. Hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd.

29/50-26 Príklad: S 1:12 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej, A1 dribluje v jeho prednej polovici so 6 sekundami na hodinách hodů na kôš, keď B1 nešportovo fauluje A1. Teraz je vyžiadaný oddychový čas trénerom A, alebo trénerom B.

Výklad: Po trestných hodoch A1 je udelený oddychový čas. Po oddychovom čase bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd.

29/50-27 Výrok Keď bolo vystrelené na kôš z hry a potom je odpísaný obranný faul, hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd.

29/50-28 Príklad: S 17 sekundami na hodinách hodů na kôš A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpísaný faul B2 na A2. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) Spadne do koša.
- (b) **Odrazí sa** od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) Minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bol odpísaný faul s 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

29/50-29 Príklad: S 10 sekundami na hodinách hodů na kôš A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpísaný faul B2 na A2. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) Spadne do koša.
- (b) **Odrazí sa** od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) Minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bol odpískaný faul s 14 sekundami na hodinách hodú na kôš.

29/50-30 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodú na kôš a potom B2 fauluje A2. Je to druhý faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) Spadne do koša.
- (b) Odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) Minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bol odpískaný faul s 14 sekundami na hodinách hodú na kôš.

29/50-31 Príklad: S 10 sekundami na hodinách hodú na kôš A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 na A2. Je to piaty faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) Spadne do koša.
- (b) Odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) Minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch A2 bude hádzať 2 trestné hody.

29/50-32 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodú na kôš a potom B2 fauluje A2. Je to piaty faul družstva B v štvrtine. Lopta:

- (a) Spadne do koša.
- (b) Odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) Minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 platí.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. A2 bude hádzať dva trestné hody.

29/50-33 **Výrok** Potom ako sa lopta dotkne obruče súperovho koša z akéhokoľvek dôvodu, hodiny hodu na kôš sa nastavujú na 14 sekúnd, pokiaľ družstvo, ktoré získalo kontrolu nad loptou, je to isté, ako družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou pred dotykom obruče s loptou.

29/50-34 **Príklad:** Pri prihrávke A1 na A2 sa lopty dotkne B2 a potom sa lopta dotkne obruče. Následne získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa kontrolu nad loptou **kdekoľvek na ihrisku.**

29/50-35 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry s:

- (a) 4 sekundy,
- (b) 20 sekúnd

na hodinách hodu na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa kontrolu nad loptou.

Výklad: V oboch prípadoch budú hodiny hodu na kôš prepnuté na 14 sekúnd **hneď ako A2 získal kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.**

29/50-36 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty a potom získa A2 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd **hneď ako A2 získal kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.**

29/50-37 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá sa od neho odrazí do zázemia.

Výklad: **Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu kde lopta išla do zázemia. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd, bez ohľadu na to, kde na ihrisku bude vykonané vhadzovanie.**

29/50-38 **Príklad:** So 4 sekundami na hodinách hodu na kôš A1 hodí loptu smerom na obruč aby boli hodiny hodu na kôš prepnuté. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá potom ide do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: **Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice z miesta najbližšie k miestu kde lopta išla do zázemia. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.**

29/50-39 **Príklad:** A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. A2 odrazí loptu a potom získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa loptu pod kontrolu kdekoľvek na ihrisku.

29/50-40 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskakovaní B2 fauluje A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde bol odpískaný faul. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-41 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta spadne do koša a teraz fauluje B2 hráča A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Kôš platí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde bol odpískaný faul. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-42 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskoku je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2. Šípka na vhadzovanie ukazuje v prospech družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde nastala držaná lopta. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-43 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta uviazne medzi obručou a doskou. Šípka na vhadzovanie ukazuje v prospech družstva A. Hodiny hodů na kôš ukazujú 8 sekúnd.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z koncovej čiary vedľa dosky. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-44 Príklad: A1 v jeho prednej polovici prihráva A2 loptu na zasmеčovanie do koša. A2 minie prihrávku a lopta sa následne dotkne obruče. Potom A3 získa loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodů na kôš budú prepnuté na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa loptu pod kontrolu. Pokiaľ sa A3 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici, ide o priestupok – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

29/50-45 Príklad: Po obrannom doskoku A1, B1 vyrazí A1 loptu z rúk. Potom loptu chytí B2.

Výklad: Pretože lopta nie je pod kontrolou rovnakého družstva, ako je to, ktoré malo loptu pod kontrolou pred tým, ako sa lopta dotkla obruče, hodiny hodů na kôš budú nastavené na nové obdobie 24 sekúnd pre družstvo B.

29/50-46 Príklad: A1 hádže na kôš z hry s ostávajúcimi 6 sekundami na hodinách hodů na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa loptu pod kontrolu vo svojej zadnej polovici. A2 je potom faulovaný B1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice s novým obdobím hodů na kôš 24 sekúnd.

29/50-47 **Výrok** Pokiaľ hodiny hry bežia, kedykoľvek získa družstvo novú kontrolu živej lopty v prednej polovici, alebo zadnej polovici, toto družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-48 **Príklad:** A1 získa novú kontrolu lopty na ihrisku v:

(a) V zadnej polovici.

(b) Prednej polovici.

Výklad: v oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-49 **Výrok** Kedykoľvek získa družstvo kontrolu nad živou loptou v prednej alebo zadnej polovici a na hodinách hry zostáva 14 alebo menej sekúnd, hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

29/50-50 **Príklad:** Družstvo A získa novú kontrolu nad loptou, keď na hodinách hry zostáva 12 sekúnd.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

29/50-51 **Príklad:** 18 sekúnd ostáva na hodinách hry a 3 sekundy na hodinách hodu na kôš, B1 v jeho zadnej polovici úmyselne kopne do lopty.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici. Na hodinách hry je 18 sekúnd do konca štvrtiny a bude nastavených 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-52 **Príklad:** 7 sekúnd ostáva na hodinách hry a 3 sekundy na hodinách hodu na kôš, keď B1 vo svojej zadnej polovici úmyselne zahrá nohou.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici. Na hodinách hry je 7 sekúnd do konca štvrtiny a hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

29/50-53 **Príklad:** 23 sekúnd ostáva na hodinách hry, keď družstvo A získa novú kontrolu nad loptou. 19 sekúnd ostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a A2 loptu doskočí.

Výklad: Hodiny hodu na kôš nebudú spustené, keď družstvo A získalo prvú kontrolu nad loptou. Avšak budú znovu nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A2 získa kontrolu nad loptou, pretože stále zostáva viac ako 14 sekúnd na hodinách hry.

29/50-54 **Príklad:** 58 sekúnd ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 úmyselne kopne do lopty, alebo B1 fauluje A1 v zadnej polovici družstva A. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine. Družstvo A má 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Družstvu A je udelený oddechový čas.

Výklad: Tréner A sa môže rozhodnúť či bude vhadzovanie vykonané v prednej polovici družstva A z čiary na vhadzovanie, alebo v jeho zadnej polovici.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-55 Príklad: 30 sekúnd ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dribluje v jeho prednej polovici. B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde A2 získa loptu pod kontrolu. B2 úmyselne kopne do lopty, alebo B2 fauluje A2. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine. Družstvo A má 8 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Tréner A sa môže rozhodnúť či bude vhadzovanie vykonané v prednej polovici družstva A z čiary na vhadzovanie, alebo v jeho zadnej polovici.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-56 Príklad: 58 sekúnd ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 je faulovaný vo svojej zadnej polovici B1. Družstvo A má 19 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Toto je tretí faul družstva B v štvrtine. Družstvu B je udelený oddychový čas.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice s novým obdobím 24 sekúnd.

29/50-57 Príklad: 30 sekúnd ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dribluje v jeho zadnej polovici, kde B1 vypichne loptu do zázemia s 19 sekundami na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Tréner A sa môže rozhodnúť či bude vhadzovanie vykonané v prednej polovici družstva A z čiary na vhadzovanie, alebo v jeho zadnej polovici.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-58 Príklad: 30 sekúnd ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dribluje v jeho prednej polovici. B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A, kde A2 získa loptu pod kontrolu. B2 vypichne loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A s 8 sekundami na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Tréner A sa môže rozhodnúť či bude vhadzovanie vykonané v prednej polovici družstva A z čiary na vhadzovanie, alebo v jeho zadnej polovici. V oboch prípadoch bude mať družstvo A 8 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-59 **Príklad:** 25.2 sekúnd ostáva na hodinách hry v druhej štvrtine, keď družstvo A získa loptu pod kontrolu. S 1 sekundou na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a po ďalších 1,2 sekundy zaznie signál hodín hry a ukončí štvrtinu.

Výklad: Toto nie je porušenie pravidla 24 sekúnd. Rozhodca neodpísal priestupok pokým čakal, či družstvo B získa jasnú kontrolu lopty. Štvrtina sa skončila.

29/50-60 **Príklad:** 25.2 sekúnd ostáva na hodinách hry v druhej štvrtine, keď družstvo A získa loptu pod kontrolu. S 1 sekundou na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a rozhodca odpísa priestupok, keď hodiny hry ukazujú 0,8 sekundy.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd. Loptu bude vhadzovať družstvo B z koncovej čiary družstva B a 0,8 sekundami na hodinách hry.

29/50-61 **Príklad:** 25.2 sekúnd ostáva na hodinách hry v druhej štvrtine, keď družstvo A získa loptu pod kontrolu. S 1,2 sekundy na hodinách hodů na kôš, A1 má loptu v rukách, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Rozhodca odpísa priestupok, keď hodiny hry ukazujú 0,8 sekundy.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu zastavenia hry s 1,2 sekundami na hodinách hry.

29/50-62 **Príklad:** V tretej štvrtine vhadzuje A1 zo svojej zadnej polovice. Pokým drží loptu, B1 presiahne rukami ponad rovinu postrannej čiary.

Výklad: Priestupok B1. A1 bude priznané nové vhadzovanie. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-63 **Príklad:** V tretej štvrtine vhadzuje A1 zo svojej prednej polovice. Pokým drží loptu, B1 presiahne rukami ponad rovinu postrannej čiary so 7 sekundami na hodinách hodů na kôš.

Výklad: Priestupok B1. A1 bude priznané nové vhadzovanie. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska

30-1 Výrok Hráč vo vzduchu po výskoku si zachováva rovnaké postavenie vo vzťahu k ihrisku (podlahe), ako mal naposledy, keď sa dotýkal ihriska (podlahy) pred výskokom do vzduchu. Samozrejme, ak sa hráč odrazil zo svojej prednej polovice a vo vzduchu získa loptu pod kontrolu, je prvým hráčom družstva, ktorý získal novú kontrolu lopty družstvom. V dôsledku pohybu nevie zabrániť dopadu s loptou do svojej zadnej polovice. Preto ak hráč vo vzduchu získa novú kontrolu lopty, jeho postavenie v súvislosti predná/zadná polovica nie je určené dovedy, kým nedopadne oboma nohami na podlahu.

30-2 Príklad: A1 sa pokúša zo svojej zadnej polovice ihriska prihrať do rýchleho protiútok A2 do prednej polovice. B1 v prednej polovici družstva B vyskočí a zachytí prihrávku ešte vo vzduchu a následne dopadne:

- (a) Obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.
- (b) Obkročmo nad stredovú čiaru.
- (c) Obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Nedošlo k porušeniu pravidiel. B1, pokiaľ je vo vzduchu, získa prvú kontrolu lopty pre družstvo B, postavenie B1, v súvislosti predná/zadná polovica ihriska nebolo určené, až kým nedopadol s obidvoma nohami na podlahu. Vo všetkých prípadoch je B1 dovolené vo svojej zadnej polovici.

30-3 Príklad: Pri rozskoku medzi A1 a B1 na začiatku prvej štvrtiny, po dovolenom odrazení lopty skáčucimi hráčmi, neskáčuci A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, získa vo vzduchu loptu pod kontrolu a dopadne:

- (a) Obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.
- (b) Obkročmo nad stredovú čiaru.
- (c) Obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Nedošlo k porušeniu pravidiel. Družstvo A získa prvú kontrolu lopty, keď A2 vo vzduchu získa loptu pod kontrolu. Vo všetkých prípadoch je A2 dovolené v zadnej polovici družstva A.

30-4 Príklad: Vhadzujúci A1, vo svojej prednej polovici ihriska, prihráva loptu A2. A2 sa odrazí zo svojej prednej polovice, vo vzduchu chytí loptu a dopadne:

- (a) Obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.
- (b) Obkročmo nad stredovú čiaru.
- (c) Obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Priestupok družstva A. Vhadzujúci A1 mal loptu pod kontrolou v prednej polovici, predtým ako A2 chytil vo vzduchu loptu a dopadol do svojej zadnej polovice. Vo všetkých prípadoch sa A2 nedovolené vrátil do svojej zadnej polovice.

30-5 Príklad: Hráč stojí obkročmo nad stredovou čiarou pri vhadzovaní na začiatku druhej štvrtiny a prihráva loptu hráčovi A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, vo vzduchu chytil loptu a dopadne:

(a) Obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) Obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) Obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Priestupok družstva A. A1 získal kontrolu nad loptou pre družstvo A. A2 vyskočením zo svojej prednej polovice a chytením lopty vo vzduchu pokračuje v kontrole lopty v prednej polovici. Vo všetkých prípadoch sa A2 dopadom na podlahu dopustil priestupku – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-6 Príklad: A1 sa pokúša prihrať zo zadnej polovice A2, ktorý je v prednej polovici. B1 sa odrazí zo svojej prednej polovice, loptu vo vzduchu chytil a skôr ako dopadne do zadnej polovice prihrá loptu B2, ktorý je v jeho zadnej polovici.

Výklad: Priestupok družstva B – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-7 Výrok Živá lopta sa považuje za nedovolené zahratú do zadnej polovice, ak hráč družstva A v prednej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne zadnej polovice a potom sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty v prednej alebo zadnej polovici družstva. Avšak je dovolené, keď hráč družstva A v zadnej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne prednej polovice a potom sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty v prednej alebo zadnej polovici.

30-8 Príklad: A1 stojí oboma nohami v prednej polovici družstva neďaleko stredovej čiary a prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2, ktorý tiež stojí oboma nohami v prednej polovici neďaleko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne zadnej polovice pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Priestupok družstva A – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-9 Príklad: A1 a A2, obidvaja stoja oboma nohami v prednej polovici družstva neďaleko stredovej čiary, keď A1 prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2, ktorý tiež stojí oboma nohami v prednej polovici neďaleko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne zadnej polovice ihriska a potom sa dotkne prednej polovice ihriska a potom sa jej dotkne A2.

Výklad: Priestupok družstva A – nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice.

30-10 Príklad: A1 stojí oboma nohami v zadnej polovici družstva neďaleko stredovej čiary a prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2, ktorý tiež stojí oboma nohami v zadnej polovici

neďaleko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne prednej polovice pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Dovolená hra. Žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou v prednej polovici. Avšak, pretože bola lopta zahratá do prednej polovice, počítanie 8 sekúnd sa skončí v momente, keď sa lopta dotkne prednej polovice. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, keď sa A2 vo svojej zadnej polovici dotkne lopty.

30-11 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu do prednej polovice. Lopta sa odrazí od rozhodcu, ktorý stojí obkročmo nad stredovou čiarou a potom sa jej dotkne A2, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra. Žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou vo svojej prednej polovici. Avšak, pretože lopta bola zahratá do prednej polovice, počítanie 8 sekúnd končí v momente, keď sa lopta dotkne rozhodcu. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, keď sa A2 dotkne lopty.

30-12 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici, keď sa lopty súčasne dotknú A1 a B1 a potom lopta spadne do zadnej polovice družstva A, kde sa jej ako prvý dotkne A2.

Výklad: Družstvo A sa dopustilo priestupku - nedovolené zahratie lopty do zadnej

30-13 Príklad: A1 dribluje zo svojej zadnej polovice do prednej. Stojac obidvoma nohami vo svojej prednej polovici stále dribluje loptou v zadnej polovici. Potom sa lopta dotkne jeho nohy a odrazí sa do jeho zadnej polovice, kde A2 začne dribling.

Výklad: Dovolená hra, lebo A1 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-14 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2, ktorý je vo svojej prednej polovici. A2 sa dotkne lopty, ktorá sa vráti A1, ktorý je stále v zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra, lebo A2 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-15 Príklad: Pri vhadzovaní vo svojej prednej polovici A1 prihráva loptu A2. A2 skáče ponad stredovú čiaru, chytí loptu, **dopadne na podlahu**, pričom má ľavú nohu v prednej polovici a pravú nohu stále vo vzduchu. Potom položí svoju pravú nohu do svojej zadnej polovice.

Výklad: A2 zahral loptu do zadnej polovice, keďže vhadzujúci A1 už získal kontrolu nad loptou v prednej polovici družstva A.

30-16 Príklad: A1 dribluje vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, keď B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A. A1 s obidvoma nohami vo svojej prednej polovici pokračuje v driblingu s loptou, ktorá je v jeho zadnej polovici.

Výklad: Dovoľené hra. A1 nebol posledný kto sa dotkol lopty v jeho prednej polovici. A1 by dokonca mohol pokračovať v driblingu celkom do svojej zadnej polovice s novým obdobím 8 sekúnd.

30-17 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, chytí loptu vo vzduchu a dopadne:

- (a) S obidvoma nohami vo svojej zadnej polovici,
- (b) Dotýkajúc sa stredovej čiary,
- (c) Obkročmo nad stredovou čiarou.

Výklad: Vo všetkých prípadoch zahrlo družstvo A nedovoľene loptu do zadnej polovice. A2 získal kontrolu lopty družstvom A v prednej polovici, keď ju chytil vo vzduchu.

Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

31-1 Výrok Ak je lopta nad rovinou obruče počas hodu na kôš alebo trestného hodu, hráč, ktorý prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty, sa dopúšťa bránenia hodu na kôš.

31-2 Príklad: Počas posledného trestného hodu na kôš hráča A1 a:

- (a) predtým ako sa lopta dotkla obruče,
- (b) potom ako sa lopta dotkla obruče a stále trvá možnosť, že lopta spadne do koša, B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: B1 sa dotkol nedovolené lopty – priestupok.

- (a) Hráčovi A1 sa prizná 1 bod a hráčovi B1 bude udelená technická chyba.
- (b) Hráčovi A1 sa prizná 1 bod, technická chyba sa neudelí.

31-3 Výrok Ak je lopta nad rovinou obruče počas prihrávky alebo po tom ako sa lopta dotkla obruče, hráč, ktorý prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty, sa dopúšťa porušenia pravidiel - bráneniu hodu na kôš.

31-4 Príklad: Lopta je po prihrávke od A1 nad rovinou obruče, keď B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: Došlo k porušeniu pravidiel hráčom B1, bráneniu hodu na kôš. Družstvu sa priznajú 2 alebo 3 body.

31-5 Výrok Po poslednom trestnom hode potom, ako sa lopta dotkne obruče, sa mení stav trestného hodu a stáva sa hodom na kôš za 2 body, ak sa lopty dovolené dotkne ktorýkoľvek hráč predtým, ako lopta spadne do koša.

31-6 Príklad: Počas posledného trestného hodu A1 sa lopta dotkla obruče a odrazila sa smerom hore, keď sa B1 snaží odraziť loptu preč, ale zrazí loptu do koša.

Výklad: Hráč sa lopty dotkol dovolené, trestný hod zmenil svoj stav a kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body.

31-7 Výrok Potom ako sa lopta dotkla obruče pri pokuse o hod na kôš z hry, pri poslednom trestnom hode, alebo potom ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a lopta má stále šancu padnúť do koša je odpísaný faul. Ak sa potom ktorýkoľvek hráč dotkne lopty je to priestupok.

31-8 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta dotkla obruče a poskakuje nad ňou, keď je pri doskoku A2 faulovaný B2 (tretí faul družstva). Lopta má stále šancu padnúť a je odrazená:

(a) A3

(b) B3

Výklad: Priestupok bránenia hodu na kôš.

(a) Nebude priznaný žiaden bod. Obidve vhadzovania ako tresty sa vzájomne zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z koncovej čiary najbližšie k miestu kde došlo k faulu, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný jeden bod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z koncovej čiary najbližšie k miestu kde došlo k faulu, okrem miesta priamo za doskou.

31-9 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odtkla obruče a poskakuje nad ňou, keď je pri doskoku A2 faulovaný B2 (piaty faul družstva). Lopta má stále šancu padnúť a je odrazená:

(a) A3

(b) B3

Výklad: Priestupok bránenia hodu na kôš.

(a) Nebude priznaný žiaden bod. A2 bude hádzať dva trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu.

(b) A1 bude priznaný jeden bod. A2 bude hádzať dva trestné hody a hra bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

31-10 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa odtklnie obruče a poskakuje nad ňou a stále má šancu padnúť do koša, keď zaznie signál hodín hry. Lopta je odrazená:

(a) A2

(b) B2

Výklad: Priestupok bránenia hodu na kôš.

(a) Nebudú priznané žiadne body.

(b) A1 budú priznané 2 alebo 3 body.

31-11 Výrok Ak sa po pokuse o hod na kôš z hry dotkne ktorýkoľvek hráč lopty v stúpajúcej fáze letu, platia všetky obmedzenia o zrážaní hodu na kôš a bránení hodu na kôš.

31-12 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne v stúpajúcej fáze letu B2 alebo A2. V klesajúcej fáze letu lopty na kôš sa jej dotkne:

(a) A3.

(b) B3.

Výklad: Dotyk A2 alebo B2 lopty v stúpajúcej fáze letu je dovolený a nemení stav hodu na kôš z hry. Nasledujúci dotyk lopty v klesajúcej fáze letu A3 alebo B3 je priestupok.

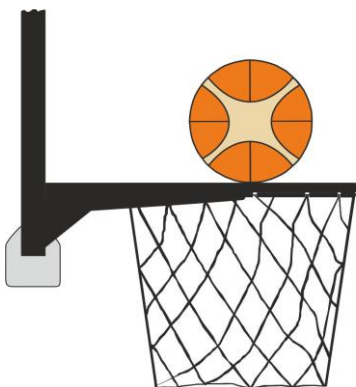
- (a) Loptu dostane na vhadzovanie družstvo B na predĺženej čiare trestných hodov.
- (b) A1 budú priznané 2 alebo 3 body.

31-13 Výrok Bránenie hodu na kôš nastáva, ak počas hodu na kôš z hry brániaci hráč rozkýva dosku alebo obruč tak, že podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil lopte, aby spadla do koša.

31-14 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu B1 rozkýva obruč alebo dosku a podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil, aby lopta spadla do koša.

Výklad: Aj keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá a preto nastalo bránenie hodu na kôš, priestupok. A1 sa priznajú 3 body.

31-15 Výrok Bránenia hodu na kôš sa dopúšťa brániaci alebo útočiaci hráč počas hodu na kôš z hry, ak počas hodu na kôš z hry, hráč sa dotkne koša alebo dosky, pokiaľ je lopta v kontakte s obručou a stále trvá možnosť, že spadne do koša.



Obrázok 2 Lopta sa dotýka obruče

31-16 Príklad: Po hode na kôš z hry A1 sa lopta odrazí od obruče a opäť spadne na obruč. B1 sa dotkne koša alebo dosky, keď je lopta na obruči.

Výklad: Priestupok B1. Všetky obmedzenia v súvislosti so zrážaním lopty platia dovtedy, pokiaľ trvá možnosť, že lopta spadne do koša.

31-17 Príklad: Hodu na kôš z hry A1 v klesajúcej fáze letu a kompletne nad rovinou obruče sa súčasne dotknú A2 a B2. Lopta potom:

- (a) padne do koša.
- (b) Nepadne do koša.

Výklad: Bránenia hodu na kôš sa dopustili obidvaja A2 a B2. V oboch prípadoch nebudú priznané žiadne body. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

31-18 Výrok Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, keď hráč uchopí kôš, aby hral loptou.

31-19 Príklad: A1 hádže na kôš z hry za tri body. Lopta sa odrazí od koša, keď:

- (a) A2 uchopí kôš a dopichne loptu do koša,
- (b) B1 uchopí kôš a odrazí loptu od koša.

Výklad: Bránenie hodu na kôš obidvoma A2 a B1.

- (a) Nebudú priznané žiadne body, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestného hodu.
- (b) A1 budú priznané 3 body.

31-20 Výrok Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, ak sa brániaci hráč dotkne lopty, pokiaľ je lopta v koši.



Obrázok 3 Lopta je v koši

31-21 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokým sa lopta točí po obruči a jej malá časť je v/alebo pod úrovňou obruče, B1 sa dotkne lopty.

Výklad: B1 sa dopustil priestupku bránenia hodu na kôš, keďže lopta je v koši, už keď jej malá časť je v/alebo pod úrovňou obruče.

Čl. 33 Kontakt: Základné princípy

33.10 POLKRUH BEZ PRERÁŽANIA

33-1 Výrok Účelom zavedenia polkruhu vo vymedzenom území, je nezvýhodňovať brániaceho hráča, ktorý zaujme postavenie pod košom len s úmyslom získať útočnú chybu (prerážanie) útočiaceho hráča, ktorý má loptu pod kontrolou a pohybuje sa smerom ku košu súpera.

Na to, aby sa pravidlo polkruhu bez prerážania uplatnilo:

(a) Brániaci hráč musí mať jednu alebo obe nohy v kontakte s polkruhom (Obrázok 4). Čiara ohraničujúca polkruh je územím (súčasťou) polkruhu.

(b) Útočiaci hráč sa musí pohybovať cez polkruh smerom ku košu pri pokuse o hod na kôš, alebo byť vo výskoku pri prihrávke.

Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní a akýkoľvek kontakt sa posúdi podľa normálnych princípov a pravidiel ako napr. princíp valca, princíp prerážania/blokovania:

(a) Pri všetkých herných situáciách, ktoré sa udejú mimo polkruhu bez prerážania, ako aj v priestore medzi polkruhom a koncovou čiarou.

(b) Ak nastanú kontaktné situácie pri doskakovaní po pokuse o hod na kôš a odraze lopty od obruče.

(c) Pri akomkoľvek nedovolenom použití rúk, paží, kolien a iných častí tela, či už brániacim alebo útočiacim hráčom.

33-2 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z výskoku, ktorý začne mimo vyznačeného polkruhu a prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom.

Výklad: Dovolená hra hráča A1, uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.

33-3 Príklad: A1 dribluje pozdĺž koncovej čiary. Keď je v priestore za doskou pokúsi sa výskokom šikmo alebo dozadu a prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom, v dovolenom obrannom postavení.

Výklad: Prerážanie hráča A1. Pravidlo o polkruhu bez prerážania sa neuplatní, ak sa hráč dostane do územia polkruhu z priestoru medzi polkruhom a koncovou čiarou.

33-4 Príklad: Lopta sa po pokuse o hod na kôš z hry hráčom A1 odrazí od obruče. A2 sa odrazí do vzduchu, chytí loptu a následne prerázaním spôsobí kontakt s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom, v dovolenom obrannom postavení.

Výklad: Prerážanie hráča A2. Pravidlo o polkruhu bez prerážania sa neuplatňuje.

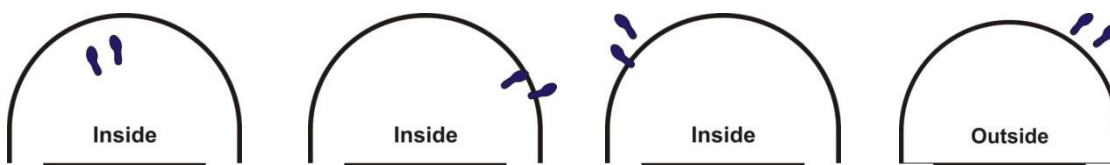
33-5 Príklad: A1 sa pohybuje smerom ku košu pri **svojom** pokuse o hod na kôš. Namiesto ukončenia pokusu, A1 prihrá loptu hráčovi A5, ktorý je za ním. A1 spôsobí

kontakt prerážaním s hráčom B1, ktorý je v kontakte s polkruhom. V tom istom čase už má hráč A5 loptu v rukách a smeruje ku košu na zakončenie.

Výklad: Prerážanie hráča A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 nedovolené použil časť svojho tela na vytvorenie priestoru pre zakončenie svojho spoluhráča.

33-6 Príklad: A1 sa pohybuje smerom ku košu pri **svojom** pokuse o hod na kôš. Namiesto ukončenia pokusu, A1 prihrá loptu hráčovi A5 stojacemu v rohu ihriska. A1 spôsobí kontakt prerážaním s hráčom B1, ktorý je vo vnútri vyznačeného polkruhu.

Výklad: **Dovolená hra hráča A1.** Uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.



Obrázok 4. Postavenie hráča vnútri/mimo polkruhu bez prerážania

Čl. 35 Obojstranná chyba

35-1 Výrok Aby bola chyba považovaná za obojstrannú, obidve chyby musia mať rovnaké tresty.

35-2 Príklad: Družstvo A má 2 chyby družstva a družstvo B má 3 chyby družstva v štvrtine. Driblujúci A1 a B1 sa približne v rovnakom čase dopustia faulu navzájom.

Výklad: Keďže tresty za fauly pre obidve družstvá sú rovnaké, ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe.

35-3 Príklad: Družstvo A má 2 chyby družstva a družstvo B má 5 chýb družstva v štvrtine. Driblujúci A1 a B1 sa približne v rovnakom čase dopustia faulu navzájom.

Výklad: Tresty za fauly pre obidve družstvá nie sú rovnaké, preto nejde o obojstrannú chybu. Chyba A1 má byť potrestaná vhadzovaním pre družstvo B. Chyba B1 má byť potrestaná 2 trestnými hodmi pre A1. Rozhodcovia musia použiť pravidlá pre špeciálne situácie a určiť, ktorá chyba nastala prvá.

V prípade ak chyba B1 nastala prvá, A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe.

V prípade ak chyba A1 nastala prvá, vhadzovanie družstva B bude zrušené. A1 bude hádzať 2 trestné hody a v hre sa bude pokračovať ako po bežných trestných hodoch.

35-4 Príklad: Družstvo A má 2 chyby družstva a družstvo B má 3 chyby družstva v štvrtine. Potom:

(a) Pri súboji o pozíciu na poste sa vzájomne strkajú A1 a B1.

(b) Pri doskoku sa vzájomne strkajú A1 a B1.

(c) Pri chytaní prihrávky od A2, sa vzájomne strkajú A1 a B1.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je to obojstranná chyba. Hra bude pokračovať:

(a) a (c) Vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde došlo k chybám.

(b) Vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Čl. 36 Technická chyba

36-1 Výrok Rozhodca upozorní hráča za jeho činnosť alebo správanie, ktoré v prípade opakovania môže viesť k udeleniu technickej chyby. Toto upozornenie sa oznámi tiež trénerovi príslušného družstva a platí za podobné akcie pre všetkých členov tohto družstva do konca stretnutia. Rozhodca môže oficiálne upozorniť hráča, len keď stoja hodiny hry a lopta je mŕtva.

36-2 Príklad: Člen družstva A je upozornený na:

- (a) Rušenie pri vhadzovaní.
- (b) Svoje správanie.
- (c) Inú akciu, za ktorej opakovanie sa môže udeliť technická chyba.

Výklad: Upozornenie tiež oznámi trénerovi družstva A a platí za podobné akcie pre celé družstvo A do konca stretnutia.

36-3 Výrok Ak hráč hádže na kôš, súper nesmie rušiť hádžuceho hráča mávaním rukou (rukami), aby mu bránil vo výhlade, hlasno kričať, silne dupať nohami alebo tliekať rukami v blízkosti hádžuceho hráča. Takáto činnosť môže mať za následok udelenie technickej chyby, ak je tým znevýhodnený hádžuci hráč, alebo rozhodca upozorní súpera, ak hádžuci hráč nie je znevýhodnený.

36-4 Príklad: A1 hádže na kôš, keď sa B1 pokúša hlasným kričaním, alebo silným dupaním na podlahu rušiť hráča A1. Hod na kôš je:

- (a) Úspešný.
- (b) Neúspešný.

Výklad:

(a) Rozhodca upozorní hráča B1 a oznámi to tiež trénerovi družstva B. Ak už bolo družstvo B upozornené za podobné správanie, B1 bude udelená technická chyba.

(b) B1 bude udelená technická chyba.

36-5 Výrok Ak rozhodcovia zistia, že na ihrisku je súčasne viac ako 5 hráčov jedného družstva, omyl sa musí opraviť čo najskôr, bez znevýhodnenia súpera. Za predpokladu, že rozhodcovia a rozhodcovia pri zapisovateľskom stolíku vykonávajú svoju prácu správne jeden hráč musel vstúpiť, alebo zostať na ihrisku neoprávnené. Rozhodcovia preto musia okamžite vykázat 1 hráča z ihriska a udeliť technickú chybu trénerovi tohto družstva (zaznamená sa ako „B1“). Tréner je zodpovedný za vykonanie správneho striedania a tiež, že vystriedaný hráč opustí ihrisko okamžite po povolení striedania.

36-8 Príklad: Zatiaľ čo prebieha stretnutie, zistí sa, že družstvo A má viac ako päť hráčov na ihrisku:

- (a) V čase zistenia má družstvo B (s piatimi hráčmi) loptu pod kontrolou.
- (b) V čase zistenia má družstvo A (s viac ako piatimi hráčmi) loptu pod kontrolou.

Výklad:

- (a) Hra sa okamžite zastaví tak, aby nebolo družstvo B znevýhodnené.
- (b) Hra sa okamžite zastaví.

V obidvoch prípadoch hráč, ktorý vstúpil (alebo zostal) na ihrisku nepovolene, musí odísť z hry a trénerovi družstva A sa udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B₁“).

36-7 **Výrok** Potom čo sa zistilo, že družstvo A hralo s viac ako piatimi hráčmi, sa tiež zistilo, že niektorý neoprávnené hrajúci hráč tohto družstva dosiahol body, alebo sa dopustil chyby. Všetky dosiahnuté body platia a chyby na hráča (alebo proti nemu) sú posudzované ako chyby hráčov.

36-8 Príklad: Hodiny hry bežia a družstvo A má na ihrisku 6 hráčov. Toto sa zistí a stretnutie je prerušené po:

- (a) Útočnej chybe hráča A1.
- (b) Koši z hry hráčom A1.
- (c) B1 fauluje A1 počas neúspešného hodu na kôš z hry.
- (d) Šiesty hráč opustil ihrisko.

Výklad:

- (a) Chyba A1 je chyba hráča.
- (b) Kôš z hry hráča A1 platí.
- (c) A1 bude hádzať 2, alebo 3 trestné hody.

(a), (b) a (c) Šiesty hráč družstva A musí opustiť ihrisko. Vo všetkých prípadoch je navyše udelená technická chyba trénerovi A, zaznamená sa ako “B₁”.

- (d) Je udelená technická chyba trénerovi A, zaznamená sa ako “B₁”.

36-9 **Výrok** Ak hráč opäť vstúpi do hry po tom, ako sa dopustil svojej piatej osobnej chyby a bol oboznámený s tým, že už nie je oprávnený hrať, jeho neoprávnené nastúpenie bude potrestané okamžite po zistení tak, aby súper nebol znevýhodnený.

36-12 Príklad: B1 sa dopustil svojej piatej chyby. Je oboznámený, že už nie je oprávnený hrať. Neskôr B1 nastúpi ako náhradník do hry. Jeho neoprávnené nastúpenie je zistené predtým ako:

- (a) Lopta stala živou pre pokračovanie v hre.
- (b) Lopta sa stala opäť živou a loptu má pod kontrolou družstvo A.
- (c) Lopta sa stala opäť živou a loptu má pod kontrolou družstvo B.

(d) Lopta sa stala opäť mŕtvou po nastúpení hráča B1 do hry.

Výklad:

(a) B1 okamžite opustí ihrisko.

(b) Hra sa okamžite preruší tak, aby družstvo A nebolo znevýhodnené. B1 opustí ihrisko.

(c) a (d) Hra sa okamžite preruší. B1 opustí ihrisko.

Vo všetkých prípadoch sa trénerovi B udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B1“).

36-11 Výrok Ak potom, ako je hráčovi oznámené, že pre 5 osobných chýb už nie je oprávnený hrať, hráč opäť nastúpi do hry, dosiahne kôš z hry, dopustí sa chyby, alebo je faulovaný súperom predtým, ako sa zistí neoprávnené nastúpenie. Všetky takéto koše z hry ostanú platné a všetky chyby hráča (na hráča) sú považované za chyby hráča.

36-12 Príklad: B1 sa dopustil svojej piatej chyby. Bol oboznámený, že už nie je oprávnený hrať. B1 opäť nastúpi ako náhradník do hry. Jeho neoprávnené nastúpenie je zistené po tom, ako:

(a) B1 dosiahne kôš z hry.

(b) B1 sa dopustí chyby.

(c) B1 je faulovaný pri driblingu A1 (piata chyba družstva).

Výklad:

(a) Kôš z hry B1 platí.

(b) Chyba hráča B1 je chybou hráča a do zápisu bude zapísaná do priestoru za piatou chybou tohto hráča.

(c) Náhradník za B1 hádže 2 trestné hody.

Vo všetkých prípadoch sa trénerovi B udelí technická chyba (zaznamená sa ako „B1“).

36-13 Výrok Ak potom, ako hráčovi nie je oznámené, že pre päť osobných chýb už nie je oprávnený hrať, hráč zostáva v hre alebo opäť nastúpi do hry, tento hráč by mal byť stiahnutý z hry hneď ako sa zistí omyl, bez toho, aby sa znevýhodnil súper. Za neoprávnené pokračovanie, alebo nastúpenie v hre sa trest neudelí. Ak tento hráč dosiahne kôš z hry, dopustí sa chyby, alebo je faulovaný súperom, kôš z hry sa započítava a chyba je považovaná ako chyba hráča.

36-14 Príklad: A6 žiada o striedanie za A1. Lopta sa stane mŕtvou po chybe hráča A1. A6 nastúpi do hry. Rozhodcovia neoznámia hráčovi A1, že sa dopustil svojej piatej osobnej chyby. A1 neskôr opäť nastúpi do hry ako náhradník. Neoprávnené nastúpenie hráča A1 do hry sa zistí po tom ako:

- (a) Hodiny hry sa spustia pokým A1 je hráčom na ihrisku.
- (b) A1 dosiahol kôš z hry.
- (c) A1 fauluje B1.
- (d) B1 fauluje A1 pri neúspešnom hode na kôš z hry.

Výklad:

Nebude udelený žiadny trest za neoprávnené hranie A1.

- (a) Hra sa zastaví a A1 okamžite opustí ihrisko a nahradí ho náhradník, bez znevýhodnenia družstva B.
- (b) Kôš z hry hráča A1 platí.
- (c) Chyba hráča A1 sa považuje za chybu hráča a podľa toho sa trestá. Do zápisu bude zapísaná do priestoru za jeho piatu chybu.
- (d) Náhradník hráča A1 **hádže 2 alebo 3 trestné hody.**

36-15 Príklad: 10 minút pred začiatkom stretnutia je udelená technická chyba hráčovi A1. Pred začiatkom hry hádže hráč B1 1 trestný hod. Hra začne rozskokom, ale hráč B1 nie hráčom základnej päťky družstva B.

Výklad: Trestný hod musí hádzať niektorý hráč základnej päťky vyznačenej v zápise. Striedanie nie je povolené pred začatím hracieho času.

36-16 Výrok Kedykoľvek hráč filmuje faul, má byť použitý nasledujúci postup:

- Bez prerušenia hry rozhodca signalizuje filmovanie ukázaním 2 krát signálu „zodvihnutie predlaktia“
- Hneď ako je hra najbližšie prerušená, upozornenie bude odkomunikované hráčovi a trénerovi tohto družstva. Obidve družstvá majú právo na jedno upozornenie.
- Keď najbližšie **ktorýkoľvek** hráč tohto družstva filmuje faul, bude udelená technická chyba. Toto sa uplatní tiež, ak hra nebola zastavená a nebolo ešte odkomunikované upozornenie.
- V prehnanom prípade bez akéhokoľvek kontaktu môže byť udelená technická chyba ihneď **bez upozornenia.**

36-17 Príklad: A1 je pri driblingu bránený B1. A1 spraví náhly pohyb svojou hlavou, aby vyvolal dojem, že bol faulovaný B1. Neskôr v zápase A1 padne na podlahu, aby vyvolal dojem, že bol postrčený B1.

Výklad: Rozhodca upozorní hráča A1 za jeho **prvé** filmovanie hlavou, ukázaním 2 krát signálu „zodvihnutie predlaktia“. A1 bude udelená technická chyba za jeho pád na podlahu, lebo toto bolo druhé filmovanie, aj keď nedošlo k prerušeniu hry, aby bolo odkomunikované upozornenie A1, alebo trénerovi A za jeho prvé filmovanie.

36-18 Príklad: A1 je pri driblingu bránený B1. A1 spraví náhly pohyb svojou hlavou, aby vyvolal dojem, že bol faulovaný B1. Neskôr v stretnutí B2 padne na podlahu, aby vyvolal dojem, že bol postrčený A2.

Výklad: Rozhodca upozorní hráčov A1 a B2 za ich filmovanie, ukázaním 2 krát signálu „zodvihnutie predlaktia“. Pri najbližšom prerušení hry budú upozornenia odkomunikované A1, B2 a obidvom trénerom.

36-19 Výrok Ak hráč spadne a predstiera, že bol faulovaný, aby získal nešportovú výhodu, tým že súperovi rozhodcovia odpískajú neprávom faul, alebo aby vyvolal nešportovú atmosféru medzi divákmi voči rozhodcom, takéto správanie sa má považovať za nešportové.

36-20 Príklad: A1 preniká ku košu, keď obranca B1 spadne dozadu na podlahu bez toho, aby došlo ku kontaktu medzi týmito hráčmi alebo po bezvýznamnom kontakte, ktorý určite nezapríčinil teatrálny prejav hráča B1. Za takúto akciu boli už hráči družstva B upozornení prostredníctvom trénera družstva B.

Výklad: Takéto správanie je samozrejme nešportové a kazí hladký priebeh stretnutia. Technická chyba musí byť udelená hráčovi B1.

36-21 Výrok Vždy keď sa povolí nadmerné používanie lakt'ov, môže to mať za následok vážne zranenie, obzvlášť pri doskakaní a pri tesnom bránení. Ak takáto akcia má za následok kontakt, potom sa odpíska osobná, nešportová, alebo dokonca diskvalifikačná chyba. Ak akcia nemá za následok kontakt, potom sa môže odpískať technická chyba.

36-22 Príklad: A1 získa nad loptu kontrolu pri doskakaní a dopadne na podlahu. A1 je okamžite tesne bránený B1. A1 bez toho, aby došlo ku kontaktu s B1, nadmerne pohne zdvihnutými lakt'ami smerom k B1, pokúšajúc sa ho „zastrašit“ alebo uvoľniť si priestor pre pivotovanie (otáčanie), prihrávku alebo dribling.

Výklad: Akcia A1 nie je v súlade s duchom a zámerom pravidiel. A1 možno udeliť technickú chybu.

36-23 Výrok Hráč bude diskvalifikovaný, ak sú mu udelené 2 technické chyby.

36-24 Príklad: A1 sa dopustí svojej prvej technickej chyby počas prvého polčasu za zavesenie sa na obruč. Druhá technická chyba je mu udelená za nešportové správanie počas druhého polčasu.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Táto druhá technická chyba bude jedinou chybou, ktorá bude potrestaná a žiadny ďalší trest za diskvalifikáciu nebudú udelené. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hráč dopustí druhej technickej chyby a musí byť vylúčený.

36-25 Výrok Potom ako sa hráč dopustí svojej piatej chyby, stane sa vyfaulovaným hráčom. Po jeho piatej chybe, každé nasledujúce technické chyby odpísané proti nemu, budú udelené jeho trénerovi a zapísané ako „B1“. Toto tiež platí, ak jedna z jeho 5 chýb bola technická, alebo nešportová chyba. Nie je diskvalifikovaný a môže zostať v území lavičky družstva.

36-26 Príklad: B1 bola udelená technická chyba počas prvej štvrtiny. V štvrtej štvrtine B1 sa dopustil svojej piatej chyby. Toto je druhá chyba družstva B v štvrtine. Cestou k lavičke svojho družstva je B1 potrestaný technickou chybou.

Výklad: Po svojej piatej chybe sa B1 stal vyfaulovaným hráčom. Všetky nasledujúce technické chyby odpísané proti nemu, budú udelené jeho trénerovi a zapísané ako „B1“. B1 nie je vylúčený. Ktorýkoľvek hráč družstva A môže hádzať 1 trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-27 Príklad: B1 bola udelená nešportová chyba počas tretej štvrtiny. V štvrtej štvrtine B1 sa dopustil svojej piatej chyby. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Cestou k lavičke svojho družstva je B1 potrestaný technickou chybou.

Výklad: Po svojej piatej chybe sa B1 stal vyfaulovaným hráčom. Všetky nasledujúce technické chyby odpísané proti nemu, budú udelené jeho trénerovi a zapísané ako „B1“. B1 nie je vylúčený. Ktorýkoľvek hráč družstva A môže hádzať 1 trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-28 Príklad: B1 bola udelená jeho piata osobná chyba. Cestou k lavičke svojho družstva je B1 potrestaný diskvalifikačnou chybou.

Výklad: Po svojej piatej chybe sa B1 stal vyfaulovaným hráčom. Všetky nasledujúce diskvalifikačné chyby odpísané proti nemu, budú udelené jeho trénerovi ako technická chyba a zapísané ako „B2“. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 2 trestné hody. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodou na kôš.

36-29 Výrok Hráč bude vylúčený, keď mu je udelená jedna technická a jedna nešportová chyba.

36-30 Príklad: A1 obdržal technickú chybu počas prvej polovice za zdržiavanie hry. Počas druhej polovice mu je odpísaná nešportová chyba za tvrdý faul na B1.

Výklad: A1 bude automaticky vylúčený. Potrestaná bude len nešportová chyba, nebudú vykonané žiadne tresty navyše za diskvalifikáciu. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hráč dopustí 1 technickej a 1 nešportovej chyby a musí byť vylúčený. B1 bude hádzať dva trestné hody. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodou na kôš.

36-31 Príklad: A1 obdržal technickú chybu počas prvej polovice za zastavenie rýchleho protiútok. Pokým A2 dribluje v svojej zadnej polovici v druhom polčase, je technická chyba udelená A1 za filmovanie mimo lopty.

Výklad: A1 bude automaticky vylúčený. Potrestaná bude len technická chyba, nebudú vykonané žiadne tresty navyše za diskvalifikáciu. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hráč dopustí 1 technickej a 1 nešportovej chyby a musí byť vylúčený. Ktorýkoľvek hráč družstva B môže hádzať 1 trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-32 Výrok Hrajúci tréner bude vylúčený ak mu boli udelené nasledujúce chyby:

- 2 technické chyby ako hráčovi.
- 2 nešportové chyby ako hráčovi.
- 1 nešportová chyba a technická chyba ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako trénerovi, zapísaná „C₁“ a 1 nešportová, alebo technická chyba ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako trénerovi, zapísaná „B₁“ alebo „B₂“, jedna technická chyba ako trénerovi zapísaná „C₁“ a jedna nešportová alebo technická chyba ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako trénerovi, zapísané „B₁“ alebo „B₂“ a 2 nešportová alebo technická chyba ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako trénerovi, zapísaná „C₁“.
- 1 technická chyba ako trénerovi, zapísaná „C₁“ a 2 technické chyby ako trénerovi zapísané „B₁“ alebo „B₂“.
- 3 technické chyby ako trénerovi, apísané „B₁“ alebo „B₂“.

36-33 Príklad: Hrajúci tréner A1 dostal technickú chybu počas prvej štvrtiny za filmovanie ako hráč. Vo štvrtej štvrtine bol potrestaný technickou chybou za svoje nešportové správanie ako tréner zapísanou ako „C₁“.

Výklad: Hrajúci tréner A1 bude automaticky vylúčený. Potrestaná bude len druhá technická chyba, nebudú vykonané žiadne tresty navyše za vylúčenie. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hrajúci tréner dopustí 1 technickej chyby ako hráč a 1 osobnej technickej chyby ako tréner a musí byť vylúčený. Ktorýkoľvek hráč družstva B môže hádzať 1 trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-34 Príklad: Hrajúci tréner A1 dostal nešportovú chybu počas druhej štvrtiny na B1 ako hráč. V tretej štvrtine bol potrestaný technickou chybou za nešportové správanie fyzioterapeuta ako tréner zapísanou ako „B₁“ a v štvrtej štvrtine technickou chybou za náhradníka A6 ako tréner, zapísanou ako „B₁“.

Výklad: Hrajúci tréner A1 bude automaticky vylúčený. Potrestaná bude len druhá technická chyba, nebudú vykonané žiadne tresty navyše za vylúčenie. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hrajúci tréner dopustí 1

nešportovej chyby ako hráč a 2 technických chýb ako tréner za osoby na jeho lavičke a musí byť vylúčený. Ktorýkoľvek hráč družstva B môže hádzať 1 trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-35 Príklad: Hrajúci tréner A1 dostal technickú chybu počas druhej štvrtiny za jeho osobné nešportové správanie ako tréner zapísaná „C1“. V štvrtej štvrtine bol potrestaný nešportovou chybou na B1 ako hráč.

Výklad: Hrajúci tréner A1 bude automaticky vylúčený. Potrestaná bude len nešportová chyba, nebudú vykonané žiadne tresty navyše za vylúčenie. Je povinnosťou zapisovateľa, aby okamžite upozornil rozhodcov, keď sa hrajúci tréner dopustí 1 osobnú technickú chybu ako tréner a 1 nešportovú chybu ako hráč a musí byť vylúčený. B1 bude hádzať 2 trestné hody. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

36-36 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd a A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď B1 dostane technickú chybu.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskoku. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba. Družstvo A bude mať nové obdobie 8 sekúnd a hodiny hodů na kôš budú nastavené na nových 24 sekúnd.

36-37 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd a A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď A2 dostane technickú chybu.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskoku. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na prechod lopty do prednej polovice a 21 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-38 Výrok Keď hodiny hry ukazujú 2:00 minút alebo menej v štvrtej štvrtine a každom predĺžení a má sa vykonať vhadzovanie, pri ktorom hráč bráni vhadzujúceho bude použitý nasledovný postup:

- Rozhodca použije signál nedovoleného prekročenia hraničnej čiary ako upozornenie pred podaním lopty vhadzujúcemu.
- Ak potom brániaci hráč pohne ktoroukoľvek časťou svojho tela ponad hraničnú čiaru aby bránil vhadzovaniu, bude odpísaná technická chyba bez upozornenia. Rovnaký postup bude použitý po úspešnom hode na kôš z hry a poslednom trestnom hode, keď sa lopta nepodáva vhadzujúcemu.

36-39 Príklad: S 1:08 zostavajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine a s 11 sekundami na hodinách hodů na kôš, má A1 loptu v rukách na vhadzovanie v svojej prednej polovici. B1 drží svoje ruky ponad hraničnú čiaru aby zablokoval vhadzovanie A1.

Výklad: Keďže rozhodca pred podaním lopty A1 použil upozornenie, B bude udelená technická chyba za zdržavanie vhadzovania. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať jeden trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba. Družstvo A bude mať na hodinách hodu na kôš 14 sekúnd .

36-40 Príklad: S 1:08 zostavajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine a s 21 sekundami na hodinách hodu na kôš, má A1 loptu v rukách na vhadzovanie v svojej zadnej polovici. B1 drží svoje ruky ponad hraničnú čiaru aby zablokoval vhadzovanie A1.

Výklad: Keďže rozhodca pred podaním lopty A1 použil upozornenie, B bude udelená technická chyba za zdržavanie vhadzovania. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať jeden trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba. Družstvo A bude mať na hodinách hodu na kôš 24 sekúnd .

36-41 Výrok Keď je odpísaná technická chyba trestný hod bude vykonaný okamžite bez doskoku. Po vykonaní trestného hodu sa v hra bude pokračovať z miesta najbližšie k miestu, kde bola lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-42 Príklad: A1 je faulovaný B1 pri hode na kôš z hry za 2 body. Pred vykonaním prvého trestného hodu je A2 odpísaná technická chyba.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu A2, bude A1 hádzať dva trestné hody.

36-42 Príklad: A1 je faulovaný B1 pri hode na kôš z hry za 2 body. Potom ako A1 vykoná prvý z 2 trestných hodov je A2 odpísaná technická chyba.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu A2, bude A1 hádzať druhý trestný hod.

36-43 Príklad: Počas oddychového času je technická chyba udelená A1.

Výklad: Oddychový čas sa dokončí. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať jeden trestný hod. Hra bude pokračovať z miesta, kde bola prerušená pre oddychový čas.

36-44 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, je odpísaná technická chyba:

(a) B1

(b) A2.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu:

(a) Ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu B1,

(b) Ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu A2,

Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš platí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z ktoréhokoľvek miesta za jeho koncovou čiarou.

Ak hod na kôš nepadol do koša, hra bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

36-45 Príklad: A1 drží loptu v rukách počas svojho pokusu o strelu, keď je odpísaná technická chyba:

(a) B1

(b) A2.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu:

(a) Ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu B1:

- Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš platí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z ktoréhokoľvek miesta za jeho koncovou čiarou.

- Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

(b) Ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu A2:

- Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš neplatí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

- Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

36-46 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu, je odpísaná technická chyba doktorovi:

(a) Družstva B.

(b) Družstva A.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu:

(a) Ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu doktora družstva B,

(b) Ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu doktora družstva A,

Ak hod na kôš A1 padne do koša, kôš platí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z ktoréhokoľvek miesta za jeho koncovou čiarou.

Ak hod na kôš nepadol do koša, hra bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

36-47 Príklad: A1 drží loptu v rukách počas svojho pokusu o strelu, keď je odpísaná technická chyba doktorovi:

(a) Družstva B.

(b) Družstva A.

Výklad: Po vykonaní trestného hodu:

(a) Ktorýmkoľvek hráčom družstva A za technickú chybu doktora B:

- Ak hod na kôš A1 padne do koša, kôš platí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z ktoréhokoľvek miesta za jeho koncovou čiarou.

- Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

(b) Ktorýmkoľvek hráčom družstva B za technickú chybu doktora A:

- Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš neplatí. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

- Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpísaná technická chyba.

Čl. 37 Nešportová chyba

37-1 Výrok Ak je na hodinách hry 2:00 a menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, keď je lopta na vhadzovanie zo zázemia ešte v rukách rozhodcu, alebo je už v rukách vhadzujúceho hráča a v tomto okamihu obranca na ihrisku zapríčiní dotyk s hráčom vhadzujúceho družstva, ktorý je taktiež na ihrisku a je odpísaná chyba, posúdi sa táto chyba ako nešportová.

37-2 Príklad: 0:53 ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 má loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď B2 zapríčiní kontakt s A2 na ihrisku. B2 je odpísaná osobná chyba.

Výklad: Pretože B2 sa jasne nesnaží hrať s loptou, získal nešportovú výhodu tým, že nedovolil opäť spustiť hodiny hry. Musí byť udelená nešportová chyba bez predošlého varovania.

37-3 Príklad: 0:53 ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 má loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď A2 spôsobí kontakt s B2 na ihrisku. A2 je odpísaná osobná chyba.

Výklad: A2 chybou nezískal výhodu. Odpíska sa mu osobná chyba, pokiaľ kontakt nie je tak závažný, že sa posúdi ako nešportová chyba. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde bol odpísaný faul.

37-4 Výrok Keď hodiny hry ukazujú 2:00 minút alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení, potom ako lopta opustila ruky vhadzujúceho hráča, brániaci hráč v snahe zastaviť hodiny hry alebo zabrániť ich spusteniu, spôsobí kontakt z útočiacim hráčom, ktorý je pripravený chytiť alebo už chytil loptu na ihrisku. Ak takýto kontakt je legitímnou snahou priamo hrať loptou, musí byť odpísaný okamžite ako osobná chyba, pokiaľ nie je tak závažný, že sa kvalifikuje ako nešportová alebo diskvalifikačná chyba.

37-5 Príklad: 1:02 ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine a so skóre A83- B80, keď lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď B2 na ihrisku spôsobí kontakt s A2, ktorý je pripravený chytiť loptu. B2 je odpísaná chyba.

Výklad: Okamžite je odpísaná osobná chyba B2, iba ak rozhodcovia neposúdia, že toto nie je legitímná snaha hrať priamo loptu, alebo pokiaľ hrubosť (tvrdosť) kontaktu nevyžaduje kvalifikovanie chyby ako nešportovej alebo diskvalifikačnej.

37-6 Príklad: 1:02 ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine a so skóre A83- B80, keď lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď A2 na ihrisku spôsobí kontakt s B2. A2 je odpísaná chyba.

Výklad: A2 chybou nezískal výhodu. Odpíska sa mu okamžite osobná chyba, pokiaľ hrubosť (tvrdosť) kontaktu nevyžaduje kvalifikovanie chyby ako nešportovej alebo diskvalifikačnej. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie najbližšie k miestu, kde bol odpísaný faul.

37-7 Príklad: 1:02 ostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, a so skóre A83- B80, lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď v inej časti ihriska, ako sa vhadzuje, B2 spôsobí kontakt s A2. B2 je odpískaná chyba.

Výklad: B2 zjavne nemá snahu hrať s loptou a získava výhodu, tým, že zabráni spusteniu hodín hry. Táto chyba musí byť posúdená ako nešportová, bez predchádzajúceho upozornenia.

37-8 Výrok Kontakt brániaceho hráča zozadu alebo z boku na súpera pri pokuse zastaviť rýchly protiútok a bez ďalšieho brániaceho hráča medzi útočníkom a súperovým košom bude posúdený ako nešportová chyba, len do momentu, ako útočník začne svoj pokus o hod na kôš. Avšak akýkoľvek tvrdý kontakt môže byť posúdený ako nešportová chyba kedykoľvek v hre.

37-9 Príklad: A1 dribluje v rýchlom protiútoky na súperov kôš a medzi A1 a súperovým košom nie je žiadny iný brániaci hráč, B1 sa nedovolené dotkne A1 zozadu a je odpískaná chyba.

Výklad: Nešportová chyba.

37-10 Príklad: Dokončujúc svoj rýchly protiútok a predtým ako má A1 loptu v rukách aby začal svoj pokus o hod na kôš, B1 sa dotkne jeho ruky zozadu:

(a) Snažiac sa získať loptu.

(b) S nadmerne tvrdým kontaktom.

Výklad: V oboch prípadoch nešportová chyba.

37-11 Príklad: Dokončujúc svoj rýchly protiútok, A1 začne svoj pokus o hod na kôš, keď sa B1 dotkne jeho ruky zozadu:

(a) Snažiac sa zablokovať loptu.

(b) S nadmerne tvrdým kontaktom.

Výklad:

(a) Osobná chyba.

(b) Nešportová chyba.

37-12 Výrok Potom ako je hráčovi udelená jeho 5 osobná chyba stane sa z neho vyfaulovaný hráč. Akákoľvek nasledujúca technická, nešportová, alebo diskvalifikačná chyba bude taktiež potrestaná.

37-13 Príklad: A1 je udelená jeho 5 chyba. Cestou k lavičke strčí do B1 a je mu udelená nešportová chyba.

Výklad: A1 sa stal vyfaulovaným hráčom. Jeho nešportová chyba bude potrestaná ako technická chyba trénera A, zapísaná ako „B1“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude

hádzať jeden trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta keď bola odpísaná nešportová chyba A1.

37-14 Príklad: A1 je udelená jeho 5 chyba. Cestou k lavičke verbálne napadne rozhodcu a je mu udelená technická chyba.

Výklad: A1 sa stal vyfaulovaným hráčom. Jeho technická chyba bude potrestaná ako technická chyba trénera A, zapísaná ako „B₁“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať jeden trestný hod bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta keď bola odpísaná technická chyba.

37-15 Príklad: A1 je udelená jeho 5 chyba. Toto je druhý faul družstva A v štvrtine. Cestou k lavičke strčí do B1 a je mu udelená nešportová chyba. Teraz B1 strčí naspäť do A1 a je mu tiež udelená nešportová chyba.

Výklad: A1 sa stal vyfaulovaným hráčom. Jeho nešportová chyba bude potrestaná ako technická chyba trénera A, zapísaná ako „B₁“. Nešportová chyba B1 bude udelená jemu, zapísaná ako „U₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať jeden trestný hod bez doskakujúcich. Náhradník za A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici.

Čl. 38 Diskvalifikačná chyba

38-1 Výrok Akákoľvek diskvalifikovaná osoba nie je naďalej členom družstva, trénerom, asistentom trénera, náhradníkom alebo osobou doprevádzajúcou družstvo. Preto nemôže byť ďalej trestaná za následné nešportové správanie.

38-2 Príklad: A1 je diskvalifikovaný za hrubé nešportové správanie. Opustí ihrisko a verbálne napadne rozhodcu.

Výklad: A1 je už diskvalifikovaný a nemôže byť ďalej trestaný za svoj verbálny útok. Rozhodca alebo komisár stretnutia, pokiaľ je prítomný, pošle správu o incidente riadiacemu orgánu súťaže.

38-3 Výrok Ak je hráč diskvalifikovaný za hrubé nešportové správanie nekontaktného charakteru, trest je rovnaký, ako v prípade kontaktnej diskvalifikačnej chyby.

38-4 Príklad: A1 sú odpísané kroky. Hráč z frustrácie verbálne napadne rozhodcu a je diskvalifikovaný.

Výklad: A1 sa stal vylúčeným hráčom. Jeho diskvalifikačná chyba je udelená jemu a zapísaná ako „D2“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici

38-5 Výrok Ak je diskvalifikovaný asistent trénera, náhradník, vyfaulovaný hráč, alebo osoba doprevádzajúca družstvo, trénerovi je udelená technická chyba zapísaná ako „B2“. Trest bude rovnaký, ako za akúkoľvek inú diskvalifikačnú chybu.

38-6 Príklad: A1 sa dopustil svojej 5 osobnej chyby. Toto je druhá chyba družstva A v tejto štvrtine. Z frustrácie potom verbálne napadne rozhodcu. A1 je udelená diskvalifikačná chyba.

Výklad: A1 sa stal vylúčeným hráčom. Jeho diskvalifikačná chyba je udelená trénerovi A, zapísaná ako „B2“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici

38-7 Výrok Diskvalifikačná chyba je akákoľvek hrubá nešportová akcia hráča, trénera, alebo osoby z lavičky. Môže to byť:

(a) Proti osobe súperovho družstva, rozhodcom, rozhodcom pri stolíku a komisárovi.

(b) Proti ktorémukoľvek členovi jeho vlastného družstva.

(c) Proti komukoľvek prítomnému v športovej hale vrátane divákov.

(d) Za akýkoľvek úmyselnú fyzickú akciu poškodzujúcu zariadenia hry.

38-8 Príklad: Nastane nasledujúca hrubá nešportová akcia:

(a) V tretej štvrtine A1 udrie spoluhráča A2.

(b) A1 opustí ihrisko a udrie diváka.

(c) A6 v priestoroch svojej lavičky udrie spoluhráča A7.

(d) A6 zasiahne zapisovateľský stolík a poškodí hodiny času na kôš.

Výklad: V (a) a (b) prípade A1, v (c) a (d) prípade A6 bude vylúčený. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici

Čl. 39 Šarvátka

39-1 Výrok Ak družstvo dostane loptu na vhadzovanie, pretože toto družstvo malo loptu pod kontrolou v čase vypuknutia šarvátky, alebo hrozby vypuknutia, toto družstvo bude mať na zakončenie útoku iba zvyšok času, ktorý zostal na zariadení 24 sekúnd, keď sa bude pokračovať v hre.

39-2 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou 20 sekúnd, keď dôjde k situácii, ktorá môže viesť k šarvátke. Rozhodcovia diskvalifikujú 2 náhradníkov z každého družstva za opustenie územia lavičky družstva.

Výklad: Družstvo A, ktoré malo loptu pod kontrolou predtým ako začala šarvátka, bude mať loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v svojej prednej polovici a bude mať na zakončenie útoku iba 4 sekundy na hodinách hodů na kôš.

39-3 Výrok Trénerovi bude udelená technická chyba za vylúčenie asistenta trénera, náhradníka, vyfaulovaného hráča, alebo osoby doprevádzajúcej družstvo za opustenie priestorov lavičky počas šarvátky. Každá technická chyba bude zaznačená ako „B₂“. Trest bude 2 trestné hody a lopta na vhadzovanie pre súpera.

Navyše za každú diskvalifikačnú chybu bude trest 2 trestné hody a vhadzovanie pre súpera.

Všetky ďalšie tresty budú vykonané, okrem rovnakých trestov obidvoch súperov, ktoré budú zrušené.

Hra bude pokračovať z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, ako za akúkoľvek inú diskvalifikačnú chybu. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

39-4 Príklad: Počas šarvátky A6 vstúpil na ihrisko a bol preto vylúčený.

Výklad: Trénerovi A bude udelená technická chyba zapísaná ako „B₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

39-5 Príklad: A1 a B1 začali šarvátku na ihrisku. A6 a B6 vošli do ihriska, ale nezapojili sa do šarvátky. A7 tiež vošiel do ihriska a udril B1 do tváre.

Výklad: A1 a B1 budú vylúčení, zapísané ako „Dc“. A7 bude vylúčený, zapísané ako „D₂“. A6 a B6 budú vylúčení za vstúpenie do ihriska počas šarvátky. Trénerovi A a B budú udelené technické chyby, zapísané ako „Bc“. V zápise zostávajúce políčka pre fauly A6 a B6 budú vyplnené s „F“. Tresty za obidve diskvalifikačné chyby (A1, B1) a obidve technické chyby (A6, B6) sa vzájomne zrušia. Náhradník za B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

39-6 Príklad: A1 a B1 začali šarvátku na ihrisku. A6 a manažér družstva A vošli do ihriska a aktívne sa zapojili do šarvátky.

Výklad: A1 a B1 budú vylúčení, zapísané ako „D_C“. Tresty za obidve diskvalifikačné chyby (A1, B1) sa vzájomne zrušia. Trénerovi A bude udelená technická chyba, zapísaná ako „B₂“. A6 bude vylúčený, zapísané ako „D₂“. V zápise zostávajúce políčka pre fauly A6 budú vyplnené s „F“. Manažér družstva A bude tiež vylúčený. Jeho diskvalifikačná chyba bude udelená trénerovi A, zapísaná ako „B₂“.

Ktorýkoľvek hráč (-či) bude hádzať 6 trestných hodov (2 trestné hody za technickú chybu trénera A za opustenie lavičky družstva, keďže A6 a manažér družstva A opustili svoju lavičku, 2 trestné hody za vylúčenie A6 za jeho aktívnu účasť v šarvátke, 2 trestné hody za technickú chybu trénera A, keďže manažér družstva A bol vylúčený za jeho aktívnu účasť v šarvátke).

Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici. Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

Čl. 42 Zvláštne situácie

42-1 Výrok Vo zvláštny situáciách, keď sa má vykonať viacero trestov počas rovnakého obdobia, keď **hodiny hry** stoja, musia rozhodcovia venovať zvláštnu pozornosť poradiu, v akom došlo k priestupkom a chybám, aby určili, ktoré tresty sa vykonajú a ktoré sa zrušia.

42-2 Príklad: A1 hádže na kôš z hry z výskoku. Zatiaľ, čo je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodou na kôš. Po zaznení signálu, keď je A1 ešte vo vzduchu, sa dopustí B1 nešportovej chyby na A1 a:

- (a) Lopta minie obruč.
- (b) Lopta sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) Lopta spadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch nie je možné ignorovať nešportovú chybu B1.

(a) A1 bol faulovaný B1 pri hode na kôš z hry. Porušenie pravidla 24 sekund družstvom A (**lopta minie obruč**) **bude ignorované**, ako keby sa stalo po nešportovej chybe. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich. **Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.**

(b) Nedošlo k porušeniu pravidla o 24 sekundách. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich. **Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.**

(c) A1 sa započítajú 2 alebo 3 body, nasledované jedným trestným hodom pre A1 bez doskakujúcich. **Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.**

42-3 Príklad: A1 je faulovaný pri pokuse o hod na kôš z hry B2. Následne, stále ešte pri hode na kôš, je navyše faulovaný hráčom B1.

Výklad: Faul B1 sa zanedbá, pokiaľ sa nejedná o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu.

42-4 Príklad: B1 sa dopustil nešportovej chyby na A1. Následne **po faule** je odpísaná technická chyba trénerovi A aj B.

Výklad: Iba rovnaké tresty môžu byť vzájomne zrušené v poradí v akom k nim došlo. Preto budú zrušené tresty za technické chyby trénerov. **A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.**

42-5 Príklad: B1 fauluje A1 pri úspešnom koši z hry. A1 potom obdrží technickú chybu.

Výklad: Kôš A1 platí. Tresty za obidve chyby sú rovnaké a vzájomne sa rušia. **Hra bude pokračovať ako po koši z hry.**

42-6 Príklad: B1 nešportovo fauluje A1 pri úspešnom koši z hry. A1 potom obdrží technickú chybu.

Výklad: Kôš A1 platí. Tresty za obidve chyby nie sú rovnaké a vzájomne sa nerušia. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.

42-7 Príklad: Pri uvoľňovaní sa B1 strčí do A1 a je mu odpísaná osobná chyba. Ide o tretiu chybu družstva B v štvrtine. Potom A1 udrie B1 lakťom a je mu odpísaná nešportová chyba.

Výklad: Nie je to obojstranná chyba. Tresty za obidve chyby nie sú rovnaké a navzájom sa nerušia. B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.

42-8 Príklad: Driblujúci A1 je faulovaný B1, tretí faul družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu do tela B1 (ruky, nohy, torzo atď.).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 1 trestný hod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu kde bola odpísaná chyba B1.

42-9 Príklad: Driblujúci A1 je faulovaný B1, piaty faul družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu z blízka priamo do tváre B1 (hlava).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená diskvalifikačná chyba. Náhradník za A1 hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich. Potom ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.

42-10 Príklad: Driblujúci A1 je faulovaný B1, tretí faul družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu z blízka priamo do tváre B1 (hlava).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená diskvalifikačná chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici.

42-11 Príklad: Driblujúci A1 je faulovaný B1, piaty faul družstva B v štvrtine. Potom A1 hodí loptu do tela B1 (ruky, nohy, torzo atď.).

Výklad: B1 je udelená osobná chyba. A1 je udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 1 trestný hod. A1 hádže 2 trestné hody a hra bude pokračovať ako po trestných hodoch.

42-12 Príklad: S 8 sekundami na hodinách hodu na kôš fauluje B1 vo svojej zadnej polovici A1. Potom B2 obdrží technickú chybu.

(a) Chyba B1 je štvrtá chyba družstva B, technická chyba B2 je piata chyba družstva B v štvrtine.

(b) Chyba B1 je piata chyba družstva B, technická chyba B2 je šiesta chyba družstva B v štvrtine.

(c) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta nepadla do koša.

(d) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta padla do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod za technickú chybu bez doskakujúcich. Po trestnom hode:

(a) Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde bola odpísaná chyba B1. Hodiny hry budú nastavené na 14 sekúnd.

(b) A1 bude hádzať 2 trestné hody a hra bude pokračovať ako po poslednom trestnom hode.

(c) A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody a hra bude pokračovať ako po poslednom trestnom hode.

(d) Kôš A1 platí. A1 bude hádzať 1 trestný hod a hra bude pokračovať ako po poslednom trestnom hode.

42-13 Príklad: S 8 sekundami na hodinách hodu na kôš B1 nešportovo fauluje A1. Potom:

(a) A2

(b) B2

obdrží technickú chybu.

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč družstva B hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich.

(b) Ktorýkoľvek hráč družstva A hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich.

V obidvoch prípadoch po trestnom hode za technickú chybu bude hádzať 2 trestné hody A1 bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

42-14 Výrok Ak dôjde k obojstrannej chybe, alebo k chybám majúcim za následok rovnaké tresty počas trestných hodov, chyby sa zapíšu, ale tresty sa nevykonajú.

42-15 Príklad: A1 hádže 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode sa:

(a) A2 a B2 dopustia obojstrannej chyby.

(b) A2 a B2 dopustia technických chýb.

Výklad: A2 a B2 sa zapíšu chyby, potom hádže A1 druhý trestný hod a v hre sa pokračuje normálne ako po poslednom trestnom hode.

42-16 Príklad: A1 hádže 2 trestné hody. Oba trestné hody sú úspešné. Predtým, ako sa lopta stane opäť živou po poslednom trestnom hode, sa:

(a) A2 a B2 dopustia obojstrannej chyby.

(b) A2 a B2 dopustia technických chýb.

Výklad: A2 a B2 sa zapíšu chyby a v hre sa pokračuje vhadzovaním družstva B z koncovej čiary ako po úspešnom poslednom trestnom hode.

42-17 Výrok V prípade obojstranných chýb a po zrušení rovnakých trestov proti obidvom družstvám, ak neostávajú žiadne ďalšie tresty na vykonanie, hra bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolou, alebo malo nárok na loptu pred prvým prerušením.

V prípade, ak žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, alebo nemalo nárok na loptu pred prvým prerušením, toto je situácia vedúca k rozkoku. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

42-18 Príklad: Počas prestávky medzi prvou a druhou štvrtinou je odpískaná diskvalifikačná chyba A1 a B1 alebo technická chyba trénerom A a B. Ukazovateľ striedavého držania lopty ukazuje pre:

(a) družstvo A.

(b) družstvo B.

Výklad:

(a) Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku. V momente, keď sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ sa má otočiť smerom pre družstvo B.

(b) Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku.

Čl. 44 Opraviteľné omyly

44-1 Výrok Aby bol omyl opraviteľný musí byť zistený rozhodcami, pomocnými rozhodcami alebo komisárom, ak je prítomný, predtým ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry, potom ako došlo k omylu. To znamená:

<i>Nastane omyl počas mŕtvej lopty.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Lopta je živá.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Boli spustené hodiny hry, alebo pokračujú.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Mŕtva lopta.....</i>	<i>Omyl je opraviteľný</i>
<i>Živá lopta.....</i>	<i>Omyl sa nedá opraviť</i>

Po oprave omylu hra bude pokračovať a lopta bude priznaná družstvu, ktoré malo nárok na loptu v čase, keď bola hra prerušená pre opravu omylu.

44-2 Príklad: B1 fauluje A1, je to štvrtá chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia omylom priznajú A1 2 trestné hody. Po poslednom úspešnom trestnom hode sa v hre pokračuje a hodiny hry sú spustené. B2 dostane prihrávku, dribluje a dosiahne kôš z hry.

Omyl sa zistí:

- (a) Predtým,
- (b) Potom

ako má hráč družstva A loptu k dispozícii na vhadzovanie na koncovej čiare.

Výklad: Kôš dosiahnutý B2 platí.

(a) Omyl je stále opraviteľný. Akýkoľvek dosiahnutý trestný hod bude zrušený. Družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z koncovej čiary, kde bola hra prerušená pre opravu omylu.

(b) Omyl nie je viac opraviteľný a v hre sa pokračuje.

44-3 Príklad: A1 je faulovaný B1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. A1 hádže 2 trestné hody. Po prvom úspešnom trestnom hode B2 omylom zoberie loptu a prihrá ju z koncovej čiary B3. B3 dribluje v jeho prednej polovici s 18 sekundami na hodinách hodu na kôš, keď sa príde na omyl, že A1 nehádzal druhý trestný hod.

Výklad: Hra bude okamžite zastavená. A1 bude hádzať svoj druhý trestný hod bez doskakujúcich. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta, kde bola hra prerušená s 18 sekundami na hodinách hodu na kôš.

44-4 Výrok Ak v dôsledku omylu nesprávny hráč vykonáva trestný(é) hod(y) tieto budú zrušené a lopta bude priznaná na vhadzovanie súperovi na predĺženej čiare trestných hodov pokiaľ hra nebola začatá. V tomto prípade bude lopta priznaná na vhadzovanie z miesta najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená. Ak nemajú byť vykonané ďalšie tresty za priestupky. Ak rozhodcovia zistia, predtým ako lopta opustila ruky hráča hádžuceho prvý trestný hod, že nesprávny hráč ide úmyselne hádzať trestný(é) hod(y), strieľajúci hráč bude okamžite vymenený za správneho bez akéhokoľvek trestu.

44-5 Príklad: B1 fauluje A1, je to šiesta chyba družstva B v štvrtine. A1 sú priznané 2 trestné hody. Namiesto A1 trestné hody vykonáva A2. Omyl sa zistí:

- (a) Predtým, ako lopta opustila ruky A2 pre prvý trestný hod.
- (b) Potom, ako lopta opustila ruky hráča A2 pre prvý trestný hod.
- (c) Po druhom úspešnom trestnom hode.

Výklad:

(a) Omyl sa opraví okamžite. A1 bude hádzať 2 trestné hody, bez akéhokoľvek trestu pre družstvo A.

(b) a (c) Dosiachnuté trestné hody budú zrušené a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním pre družstvo B na predĺženej čiare trestných hodov.

Rovnaký postup sa uplatňuje, keď je chyba B1 nešportová. V tomto prípade sa zruší aj vhadzovanie lopty ako súčasť trestu. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom B z čiar na vhadzovanie v jeho prednej polovici.

44-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri jeho neúspešnom pokuse o hod na kôš za 2 body. Potom je trénerovi B udelená technická chyba. Namiesto A1 2 trestné hody za faul B1 vykonal A2 všetky 3 trestné hody. Omyl sa zistí predtým, ako lopta opustí ruky A2 pri jeho treťom trestnom hode.

Výklad: Prvý trestný hod za technickú chybu bol dovolene hodený A2. Ďalšie dva trestné hody hádzané A2 namiesto A1 budú zrušené. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v jeho zadnej polovici.

44-7 Výrok Keď sa omyl opraví, v hre sa pokračuje z miesta, kde bola hra prerušená, aby sa mohla vykonať oprava omylu, pokiaľ súčasťou opravy je nepriznanie trestného hodu (hodov) a:

(a) Ak od omylu po jeho opravu neprišlo k zmene kontroly (držania) lopty družstvom, v hre sa bude pokračovať ako po trestnom (trestných) hode (hodoch).

(b) Ak od omylu nedošlo k zmene kontroly (držania) lopty družstvom a to isté družstvo dosiahlo kôš z hry, chyba sa ignoruje a v hre sa pokračuje ako po bežnom koši z hry.

44-8 Príklad: B1 fauluje A1 a je to piata chyba družstva B v štvrtine. Omylom sa A1 nepriznajú 2 trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. A2 dribluje, keď B2 vyrazí loptu do zázemia. Tréner družstva A požiada o oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia omyl, alebo sú upozornení, že A1 mal vykonať dva trestné hody.

Výklad: A1 sú priznané 2 trestné hody a v hre sa pokračuje ako po bežných trestných hodoch.

44-9 Príklad: B1 fauluje A1 a je to piata chyba družstva B v štvrtine. Omylom sa A1 nepriznajú 2 trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Po vhadzovaní A2 je faulovaný B1 pri svojom neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry a sú mu priznané 2 trestné hody. Trénerovi družstva A je udelený oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia omyl, alebo sú upozornení, že A1 mal vykonať dva trestné hody.

Výklad: A1 bude hádzať 2 trestné hody a v hre sa pokračuje ako po bežných trestných hodoch.

44-10 Príklad: B1 fauluje A1 a je to piata chyba družstva B v štvrtine. Omylom sa A1 nepriznajú 2 trestné hody, ale len vhadzovanie zo zázemia. Po vhadzovaní A2 dosiahne kôš z hry. Predtým ako sa lopta stala živou rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Na omyl sa neprihliada a v hre sa pokračuje ako po bežnom koši z hry.

Čl. 46 Prvý rozhodca: Práva a Povinnosti

46-1 Výrok Postup pri použití Instant Replay System (IRS).

1. Preskúmanie hernej situácie pomocou zariadenia IRS bude uskutočnené rozhodcami.
2. Pred preskúmaním hernej situácie pomocou zariadenia IRS musí rozhodca na ihrisku urobiť prvotné rozhodnutie.
3. Pred použitím zariadenia IRS majú rozhodcovia zistiť čo najviac informácií od rozhodcov pri stolíku a komisára, ak je prítomný.
4. Prvý rozhodca rozhodne, či bude zariadenie IRS použité alebo nie. Ak nie, zostáva v platnosti prvotné rozhodnutie rozhodcov.
5. Po použití zariadenia IRS môže byť prvotné rozhodnutie opravené iba vtedy, pokiaľ zariadenie IRS poskytlo jasný a presvedčivý dôkaz pre opravu.
6. Pokiaľ má byť zariadenie IRS použité, musí byť použité najneskôr pred začiatkom nasledujúcej štvrtiny, príp. predĺženia, alebo pred tým, ako rozhodcovia podpíšu zápis, pokiaľ nie je uvedené inak.
7. Rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku, pokiaľ je použité zariadenie IRS na konci druhej štvrtiny pre rozhodnutie, či bola odpísaná chyba pred koncom druhej štvrtiny, či došlo k zahratiu lopty do zázemia strelcom, či došlo k priestupku 24 sekúnd, či došlo k priestupku 8 sekúnd, alebo či má byť upravený čas na hodinách hry.
8. Rozhodcovia musí udržať družstvá na ihrisku vždy, pokiaľ je použité zariadenie IRS na konci štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia.
9. Použitie zariadenia IRS musí prebehnúť tak rýchlo, ako je to možné. Rozhodcovia môžu predĺžiť čas pre použitie zariadenia IRS, pokiaľ nastanú technické problémy so zariadením IRS.
10. Pokiaľ zariadenie IRS prestane fungovať a nie je k dispozícii žiadne schválené náhradné vybavenie, tak nie je možné zariadenie IRS použiť.
11. Počas použitia zariadenia IRS sa musí rozhodca uistiť, že žiadna neoprávnená osoba nemá prístup k monitoru zariadenia IRS.
12. Po skončení použitia zariadenia IRS musí byť konečné rozhodnutie jasne a zreteľne oznámené prvým rozhodcom pred stolíkom zapisovateľov a ak je to potrebné, oznámené tiež obom trénerom.

46-2 Príklad: A1 hodí úspešne na kôš z hry, keď zaznie signal hodín hry pre koniec štvrtiny alebo predĺženia. 2 alebo 3 body sú rozhodcami priznané družstvu A. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či bola strela A1 hodená až po konci štvrtiny, alebo predĺženia.

Výklad: Pokiaľ použitie zariadenia IRS poskytne jasný, presvedčivý a viditeľný dôkaz, že bola lopta vypustená po skončení štvrtiny alebo predĺženia, body budú zrušené. Pokiaľ použitie zariadenia IRS potvrdí, že lopta bola vypustená pred skončením štvrtiny alebo predĺženia, rozhodca potvrdí 2 alebo 3 body družstvu A.

46-3 Príklad: Družstvo B vedie o 2 body. Zaznie signal hodín hry na konci štvrtiny, alebo predĺženia, práve keď A1 hádže na kôš a rozhodcovia uznávajú 2 body. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či nemala byť strela A1 uznaná za 3 body.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek k preskúmaniu, či bol úspešný kôš z hry za 2 alebo 3 body.

46-4 Príklad: A1 hádže úspešne na kôš za 3 body a v približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Rozhodcovia si ale nie sú istí, či sa A1 pri strele nedotkol hraničnej čiary.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bol na konci štvrtiny alebo predĺženia úspešný hod na kôš hodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia. Pokiaľ áno, môže byť IRS ďalej použité k rozhodnutiu, či a aký čas má byť nastavený na hodinách hry, ak došlo k priestupku – lopta v zázemí spôsobenému hádzucim hráčom.

46-5 Príklad: S 1:37 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine zaznie signál hodín hodu na kôš. V rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a B1 je pod košom faulovaný A2. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bol úspešný hod na kôš hodený pred tým, než zaznel signál hodín hodu na kôš.

Ak zariadenie IRS preukáže, že hod na kôš bol vystrelený pred uplynutím limitu hodu na kôš, kôš platí a faul A2 bude vykonaný.

Ak zariadenie IRS preukáže, že hod na kôš bol vystrelený po uplynutí limitu hodu na kôš, kôš neplatí a faul A2 bude ignorovaný.

46-6 Príklad: S 1:37 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine zaznie signál hodín hodu na kôš. V rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a A2 je pod košom faulovaný B1. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či bol úspešný hod na kôš hodený pred tým, než zaznel signál hodín hodu na kôš.

Ak zariadenie IRS preukáže, že hod na kôš bol vystrelený pred uplynutím limitu hodu na kôš, kôš platí a faul A2 bude vykonaný.

Ak zariadenie IRS preukáže, že hod na kôš bol vystrelený po uplynutí limitu hodu na kôš, kôš neplatí a faul A2 bude ignorovaný.

46-7 Príklad: S 1:16 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine A1 dosiahne kôš z hry. Rozhodcovia odpísanú prestupok zrážanie lopty. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta už v klesajúcej fáze letu na kôš.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité k preskúmaniu, či zrážanei hodu na kôš, alebo bránenie hodu na kôš bolo posúdené správne.

Ak zariadenie IRS preukáže, že lopta bola v klesajúcej fáze letu na kôš, priestupok ostane v platnosti.

Ak zariadenie IRS preukáže, že lopta nebola ešte v klesajúcej fáze letu na kôš, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

46-8 Príklad: S 0:38 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne dosky nad rovinou obruče a potom je odrazená B1. Rozhodcovia rozhodnú, že dotyk B1 bol dovolený a neodpískajú žrážanie hodů na kôš.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité iba ak rozhodcovia urobili rozhodnutie na ihrisku.

46-9 Príklad: S 0:40 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine A1 má loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď B2 spôsobí kontakt s A2 na ihrisku. B2 je udelená nešportová chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď bol foul odpískaný.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia na rozhodnutie, či foul má byť znížený na osobnú chybu, alebo zvýšený na diskvalifikačnú chybu.

Ak zariadenie IRS preukáže, že chyba nastala predtým ako bola lopta vyhodená, chyba B2 ostane nešportová.

Ak zariadenie IRS preukáže, že chyba (basketbalová akcia) nastala potom ako bola lopta vyhodená a lopta bola v rukách A2, chyba B2 bude znížená na osobnú chybu.

46-10 Príklad: Nešportová chyba bola udelená B1 za úder A1 oháňaním sa laktom. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 zasiahol laktom A1.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia na rozhodnutie, či osobná, nešportová, alebo diskvalifikačná chyba majú byť považované za technickú chybu.

Ak zariadenie IRS preukáže, že nenastal kontakt, chyba bude znížená na technickú chybu.

46-11 Príklad: Osobná chyba bola udelená B1. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba nebola nešportová.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia na rozhodnutie, či osobná chyba má byť zvýšená. Aj keď zariadenie IRS preukáže, že k foulu nedošlo, osobná chyba nemôže byť zrušená.

46-12 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry a približne v rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité aby sa určilo na konci štvrtiny, alebo každého predĺženia, či úspešný hod na kôš z hry bol vystrelený pred zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. Zariadenie IRS môže byť navyše použité, či a ak tak koľko času má byť zobrazené na hodinách hry ak došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd.

46-13 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry a približne v rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či družstvo A neporušilo pravidlo 8 sekúnd.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité aby sa určilo na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry bol vystrelený pred zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, zariadenie IRS môže byť navyše použité, či a ak tak koľko času má byť zobrazené na hodinách hry ak došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd.

46-14 Príklad: Družstvo B vedie o 2 body. Zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny, alebo stretnutia, keď je odpískaná osobná chyba B1 proti driblujúcemu A1. Je to piata chyba družstva v štvrtine.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité na konci štvrtiny, alebo každého predĺženia, či nastala chyba pred tým, ako vypršal čas obdobia hry. Pokiaľ áno, budú A1 priznané 2 trestné hody a na hodinách hry bude nastavený zostávajúci čas.

46-15 Príklad: A1 neúspešne hádže na kôš z hry a je faulovaný B1. V približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité na konci štvrtiny alebo každého predĺženia k preskúmaniu, či bola chyba B1 odpískaná skôr, ako zaznie signál hodín hry.

Pokiaľ zariadenie IRS odhalí, že chyba bola odpískaná pred koncom štvrtiny, na hodinách hry bude nastavený zostávajúci čas a budú vykonané trestné hody.

Pokiaľ zariadenie IRS odhalí, že chyba bola odpískaná po skončení štvrtiny, chyba B1 sa neberie do úvahy a žiadne trestné hody sa nenariaďa, okrem prípadu, že by išlo o nešportovú alebo diskvalifikačnú chybu, po ktorej by nasledovala ďalšia štvrtina.

46-16 Príklad: S 5:53 zostávajúcimi na hodinách hry v prvej štvrtine, sa lopta na ihrisku odkotúľa blízko k postrannej čiare, kde sa A1 a B1 snažia získať kontrolu nad loptou. Lopta sa dostane do zázemia a rozhodcovia priznajú vhadzovanie pre družstvo A. Rozhodcovia si ale nie sú istí, kto spôsobil priestupok – lopta v zázemí.

Výklad: V tomto prípade nemôžu rozhodcovia zariadenie IRS použiť. K určeniu hráča, ktorý spôsobil priestupok – lopta v zázemí, je možné zariadenie IRS použiť iba, pokiaľ hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny alebo každého predĺženia.

46-17 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry. Rozhodcovia priznajú tri body. Rozhodcovia si začnú byť neistí, či bol hod hodený z trojbodového územia.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia k preskúmaniu, či má hod na kôš platiť za 2 alebo 3 body. Použitie zariadenia IRS v tomto prípade má byť uskutočnené pri prvej príležitosti, keď hodiny hry stoja a lopta je mŕtva.

Okrem toho:

1. Keď hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej **vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení**, IRS môže byť použité hneď ako lopta prepadne košom a hodiny hry sú zastavené.
2. Žiadosť o oddychový čas, alebo stiedanie môže byť zrušená, keď sa ukončí použitie IRS a je oznámené rozhodnutie po použití IRS.

46-18 Príklad: A1 je faulovaný B1 a sú mu priznané 2 trestné hody. Rozhodcovia si ale nie sú istí, ktorý hráč má vykonať trestné hody.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia k preskúmaniu, ktorý hráč má vykonať trestné hody predtým, ako lopta **opustila ruky hráča hádžuceho trestné hody pri jeho prvom trestnom hode**. Pokiaľ IRS odhalí, že nesprávny hráč hádzal trestné hody, dôjde k opraviteľnému omylu - nesprávny hráč hádzal trestné hody. Trestné hody a prípadné vhadzovanie ako súčasť trestu budú zrušené a lopta bude priznaná na vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu.

46-19 Príklad: A1 a B1 sa začnú biť a sú nasledovaní ďalšími hráčmi, ktorí sa zapoja do šarvátky. Po niekoľkých minútach sa rozhodcom podarilo obnoviť poriadok na ihrisku.

Výklad: Akonáhle je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia môžu použiť zariadenie IRS **kedykoľvek počas stretnutia na identifikáciu hráčov a osôb doprevádzajúcich družstvo, ktorí sa zapojili do šarvátky**. Potom, ako rozhodcovia získajú jasné a presvedčivé informácie ohľadom šarvátky, konečné rozhodnutie musí byť jasne oznámené prvým rozhodcom pred stolíkom zapisovateľov a zároveň oznámené obom trénerom.

46-20 Príklad: S 1:45 ostávajúcimi do konca predĺženia, A1 neďaleko postrannej čiary prihráva loptu A2. Prihrávku odrazí B1 do zázemia. Rozhodcovia si nie sú istí, **či A1 nebol v zázemí už keď prihrával A2**.

Výklad: Zariadenie IRS nemôže byť použité k preskúmaniu, či lopta alebo hráč boli v zázemí.

46-21 Príklad: **S 1:37 ostávajúcimi na hodinách hry v štvrtej štvrtine**, lopta ide do zázemia. Lopta je priznaná družstvu A na vhadzovanie. Družstvu A je udelený oddychový čas. Rozhodcovia si ale nie sú istí, kto spôsobil, že lopta sa dostala do zázemia.

Výklad: Zariadenie IRS môže byť použité **keď hodiny hry ukazujú 2:00 min, alebo menej v poslednej štvrtine** k určeniu hráča, ktorý spôsobil loptu v zázemí. Oddychový čas ale môže začať až vtedy, keď bolo použitie zariadenia IRS dokončené.

46-22 Výrok Pred stretnutím schválil prvý rozhodca zariadenie IRS a informoval oboch trénerov o jeho dostupnosti. Iba zariadenie IRS schválené prvým rozhodcom, môže byť použité k vzhliadnutiu **IRS** záznamu.

46-23 Príklad: A1 **úspešne** hádže na kôš z hry a zaznie signál hodín hry na konci **štvrtiny**. Na ihrisku nie je rozhodcom schválené zariadenie IRS, ale manažér družstva B uvedie,

že stretnutie je nahrávané jeho družstvom **na kameru** z vyvýšenej pozície a ukazuje rozhodcom videomateriál k vzhliadnutiu.

Výklad: Žiadosť o preskúmanie situácie bude zamietnutá.

46-24 Výrok Po poruche hodín hry, alebo hodín hodů na kôš, rozhodca je oprávnený použiť IRS pri určení ako má byť nastavený čas.

46-25 Príklad: S 42,2 sekundami ostávajúcimi na hodinách hry **v druhej štvrtine, A1 dribluje do svojej prednej polovice.** V tej chvíli rozhodcovia zistia, že hodiny hry a hodiny hodů na kôš sú vypnuté a nezobrazujú údaje.

Výklad: Hra bude ihneď prerušená. IRS môže byť použité **kedykoľvek počas hry** na určenie toho, koľko času má byť zobrazené na obidvoch hodinách. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená.