FIBA

We Are Basketball

2026 OFICIÁLNE PRAVIDLÁ BASKETBALU

OFICIÁLNE INTERPRETÁCIE

Platné od 1. Októbra 2026
Pravidlá prijaté FIBA

August 2026 version 1.0

Oficiálne pravidlá basketbalu 2026

Oficiálne Interpretácie

Platné od 1. októbra 2026

Žlté zvýraznenie označuje zmeny oproti verzii z 1.Októbra 2024

Spracovali: Petr Sudek, Marek Turčin

SLOVENSKÁ BASKETBALOVÁ ASOCIÁCIA

OBSAH

Úvod 6
Čl. 2 Ihrisko 7
Čl. 4 Družstvá 8
Čl. 5 Hráči – zranenie a pomoc 10
Čl. 7 Prvý tréner a prvý asistent trénera: Práva a povinnosti 13
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie 15
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia 16
Čl. 10 Stav lopty 18
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty 19
Čl. 13 Ako sa hrá loptou 25
Čl. 14 Kontrola lopty 26
Čl. 15 Hráč hádže na kôš 27
Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota 31
Čl. 17 Vhadzovanie 34
Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie 48
Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí 54
Čl. 24 Dribling 55
Čl. 25 Kroky 57
Čl. 26 3 sekundy 58
Čl. 27 Tesne bránený hráč 59
Čl. 28 8 sekúnd 60
Čl. 29/51 Hodiny hodu na kôš 63
Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska 75
Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš 79
Čl. 33 Kontakt: Základné princípy 86
Čl. 34 Osobná chyba 89
Čl. 35 Obojstranná chyba 91
Čl. 36 Technická chyba 94
Čl. 37 Disruptívna chyba 109
Čl. 38 Flagrantná chyba 112
Čl. 39 Diskvalifikačná chyba 113
Čl. 40 Šarvátka 116
Čl. 43 Zvláštne situácie 119
Čl. 44 Trestné hody 125
Čl. 45 Opraviteľné omyly 126
Príloha B Zápis o stretnutí - Diskvalifikujúce chyby 138
Príloha F Instant Replay System (IRS) 141

OBSAH OBRÁZKOV

Obrázok č. 1 – Príklady čeleniek v štýle šatky **8**
Obrázok č. 2 – Dosiahnutie koša **33**
Obrázok č. 3 – Lopta je v kontakte s obručou **83**
Obrázok č. 4 – Lopta je v koši **84**
Obrázok č. 5 – Pozícia hráča vnútri / vonku územia polkruhu bez prerážania **86**

Výklady uvedené v tomto dokumente sú Oficiálnymi interpretáciami FIBA k Oficiálnym pravidlám basketbalu FIBA z roku 2026 a sú platné od 1. Októbra 2026. Tento dokument nahrádza všetky predtým publikované Oficiálne interpretácie FIBA.

V celom texte Oficiálnych výkladov pravidiel basketbalu sa text vzťahuje rovnako na všetky pohlavia a mal by sa interpretovať zodpovedajúcim spôsobom.

Úvod

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA schvaľuje Centrálna rada FIBA a pravidelne ich reviduje Technická komisia FIBA.

Pravidlá sú čo najjasnejšie a najkomplexnejšie, ale vyjadrujú skôr princípy než herné situácie. Nemôžu pokryť širokú škálu špecifických prípadov, ktoré by sa mohli počas basketbalového zápasu vyskytnúť.

Cieľom tohto dokumentu je previesť princípy a koncepty Oficiálnych pravidiel basketbalu FIBA do praktických a špecifických situácií, ktoré by mohli vzniknúť počas basketbalového zápasu.

Intepretácie rôznych situácií môžu stimulovať myslenie rozhodcov a dopĺňať podrobné štúdium pravidiel.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA zostávajú hlavným dokumentom upravujúcim basketbal FIBA. Rozhodcovia však majú plnú právomoc a oprávnenie rozhodovať o akomkoľvek bode, ktorý nie je výslovne uvedený v Oficiálnych pravidlách basketbalu FIBA alebo v týchto Oficiálnych interpretáciách FIBA.

Kvôli konzistentnosti týchto interpretácií je „tím A“ (počiatočný) útočný tím, „tím B“ je obranný tím. A1-A5 a B1 - B5 sú hráči; A6-A12 a B6 - B12 sú náhradníci.

Vždy, keď sa odkazuje na úlohu „komisára“, vzťahuje sa to aj na úlohu „technického delegáta“.

Čl. 2 Ihrisko

2-1 **Výrok:** Farby hraničných čiar sa môžu odlišovať od ďalších čiar označenia ihriska.

Farba párového označenia musí byť rovnaká v oboch poloviciach ihriska

Stredová čiara a stredový kruh môžu byť rozdielnej farby ako hraničné čiary a aj ako ostatné označenia na ihrisku

2-2 **Príklad:** Postranné a koncové čiary sú biele, 3-bodové čiary a polkruhy trestných hodov sú zelené. Všetky párové čiary ako 3-bové čiary a polkruhy trestných hodov na oboch koncoch ihriska sa môžu farebne odlišovať od farby postranných a koncových čiar.

Výklad: Takéto označenie ihriska je dovolené. Všetky hraničné čiary, včítane postranných a koncových čiar musia byť rovnakej farby.A1 a A2 majú rozdielnu farbu čelenky. Toto nie je povolené.

2-3 **Príklad:** Stredová čiara je oranžová a stredový kruh je modrý. Stredová čiara a stredový kruh sa môžu farebne líšiť.

Výklad: Takéto označenie ihriska je dovolené. Stredová čiara a stredový kruh sa môžu farebne líšiť.

2-4 **Príklad:** Postranné čiary, koncové čiary, čiary pre vhadzovanie a čiary uzemia lavičky družstva sú čierne. Vymedzené územia a čiary trestných hodov na oboch koncoch ihriska sú červené. Stredová čiara je biela a stredový kruh je zelený. Všetky označenie sú jasne viditeľné.

Výklad: Takéto označenie ihriska je dovolené. Hraničné čiary sú rovnakej farby, párové čiary na oboch koncoch ihriska, stredová čiara a stredový kruh môžu byť farebne rozdielne.

2-5 **Príklad:** Jedna 3-bodová čiara je modrá, 3-bodová čiara na opačnom konci ihriska je biela.

Výklad: Toto nie je dovolené. Farba párových čiar na oboch koncoch ihriska musí byť rovnaká.

Čl. 4 Družstvá

4-1 **Výrok:** Všetci hráči družstva musia mať kompresné rukávy alebo kompresné návleky, vrátane spodných tričiek a spodných trenírok, pokrývky hlavy, čelenky, potítka a tejpovanie v jednej dominantnej farbe.

4-2 **Príklad:** A1 má bielu čelenku a A2 má červenú čelenku na hracej ploche.

Výklad: A1 a A2 majú rozdielnu farbu čelenky. Toto nie je povolené.

4-3 **Príklad:** A1 má bielu čelenku a A2 má červené potítko na hracej ploche.

Výklad: A1 a A2 majú rozdielne farby doplnkov. Toto nie je povolené.

4-4 **Výrok:** Použitie šatiek nie je povolené.



Obrázok č. 1 – Príklady čeleniek v štýle šatky

4-5 **Príklad:** A1 má šatku rovnakej farby, akej sú dovolené doplnky jeho spoluhráčov.

Výklad: Použitie šatky hráčom A1 nie je dovolené. Čelenka (pokrývka hlavy) nesmie mať otváracie/zatváracie časti okolo hlavy a žiadna časť nesmie vyčnievať z jej povrchu.

4-6 **Príklad:** A6 žiada o striedanie. Rozhodcovia zistia, že A6 má oblečené nepriliehavé tričko pod dresom.

Výklad: Striedanie nebude povolené. Iba priliehavé oblečenie môže byť použité pod dresmi.

4-7 **Príklad:** A6 má oblečené kompresné návleky pod trenírkami siahajúcimi

(a) nad kolená

(b) po členky.

Výklad: Kompresné návleky (spodné trenírky) sú povolené a môžu byť použité akejkoľvek dĺžke. Všetci hráči družstva musia mať ich kompresné návleky, vrátane spodných tričiek a spodných trenírok, čelenky, potítka a tejpy jednej farby.

4-8 **Príklad:** A6 má oblečené kompresné návleky (spodné tričko) pod dresom siahajúce po

(a) ramená.

(b) krk.

Výklad: Kompresne návleky (spodné tričko) je dovolené a môže siahať

(a) akoukoľvek dĺžkou na a pod ramená.

(b) až po začiatok krku.

Všetci hráči družstva musia mať ich kompresné návleky, vrátane spodných tričiek a spodných trenírok, pokrývok hlavy, potítka, čelenky a tejpy jednej farby.

4-9 **Výrok:** Ponožky všetkých hráčov družstva musia byť rovnakej dominantnej farby. Ponožky nemusia byť vidieť.

4-10 **Príklad:** 10 hráčov družstva A má biele ponožky a dvaja hráči majú čierne ponožky.

Výklad: Toto nie je dovolené. Ponožky všetkých hráčov musia byť rovnakej farby.

4-11 **Príklad:** 7 hráčov družstva A má čieren ponožky, zatiaľ čo 5 hráčov družstva A má ponožky zakryté chráničom členku alebo kompresným návlekom alebo niesú iným spôsobom viditeľné.

Výklad: Toto je dovolené. Ponožky nemusia byť vidieť.

Čl. 5 Hráči – zranenie a pomoc

5-1 **Výrok:** Ak je hráč zranený, zdá sa byť zranený alebo potrebuje pomoc a ktorákoľvek osoba, ktorá môže byť na lavičke družstva (prvý tréner, prvý asistent trénera, náhradníci, vyfaulovaní hráči alebo osoby sprevádzajúce družstvo z toho istého družstva) vstúpi na hraciu plochu, hráč sa považuje za ošetrovaného alebo že mu bola poskytnutá pomoc, bez ohľadu na to, či bol skutočne ošetrovaný alebo či mu bola reálne poskytnutá pomoc.

5-2 **Príklad**: A1 sa zdá byť zranený na členku a hra je zastavená. Z tímu A:

(a) Lekár vstúpi na hraciu plochu a ošetrí zranený členok A1.
(b) Lekár vstúpi na hraciu plochu, ale A1 je už schopný pokračovať v hre.
(c) Prvý tréner vstúpi na hraciu plochu, aby posúdil zranenie hráča.
(d) Prvý asistent trénera, náhradník, vyfaulovaný hráč alebo osoba sprevádzajúca družstvo vstúpi na hraciu plochu, ale neošetrujú A1.

Výklad: Vo všetkých štyroch prípadoch je A1považovaný za ošetrovaného a musí byť vystriedaný.

5-3 **Príklad:** Fyzioterapeut družstva vstúpi na hraciu plochu a opraví odlepené tejpovanie A1.

Výklad: A1 dostal pomoc (asistenciu) a musí byť vystriedaný.

5-4 **Príklad:** Doktor družstva vstúpi na hraciu plochu, aby našiel vypadnutú kontaktnú šošovku A1.

Výklad: A1 dostal pomoc (asistenciu) a musí byť vystriedaný.

5-5 **Výrok:** Akákoľvek osoba, ktorej je dovolené sedieť v území lavičky družstva, pokiaľ zostáva v území lavičky, môže poskytnúť pomoc (asistenciu) hráčovi jeho družstva. Ak pomoc nezdržuje začatie hry, hráč sa nepovažuje za hráča, ktorému bola poskytnutá pomoc (asistencia) a nebude požiadaný, aby bol vystriedaný.

5-6 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v blízkosti lavičky družstva A. Lopta nespadne do koša. Pokiaľ A1 vykonáva 2 alebo 3 trestné hody

(a) manažér družstva A alebo náhradník A6 z územia lavičky družstva A podá uterák, fľašu vody alebo čelenku ktorémukoľvek hráčovi družstva A na ihrisku.

(b) fyzioterapeut družstva A z územia lavičky družstva opraví uvolnený tejp ktoréhokoľvek hráča družstva A na ihrisku, nasprejuje mu nohu alebo mu namasíruje krk, atď.

Výklad: V oboch prípadoch hráč družstva A nedostal pomoc (asistenciu), ktorá by zdržovala začatie hry. Hráč družstva A nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 pokračuje vo vykonávaní 2 alebo 3 trestných hodov.

5-7 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v blízkosti lavičky družstva A. Lopta nespadne do koša. Po chybe spadne A1 na podlahu v území lavičky jeho družstva A6 sa postaví a pomôže A1 vstať. A1 je pripravený hrať okamžite, najviac však do približne 15 sekúnd.

Výklad: A1 nedostal pomoc (asistenciu), ktorá by zdržovala začatie hry. A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 vykoná 2 alebo 3 trestné hody.

5-8 **Príklad:** A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Pokiaľ rozhodca signalizuje chybu ku stolíku zapisovateľov, A1 príde pred územie lavičky svojho družstva na druho konci ihriska a požiada o uterák alebo fľašu vody. Ktorákoľvek osoba z lavičky jeho družstva podá A1 uterák alebo fľašu vody. A1 si osuší ruky alebo sa napije. A1 je pripravený hrať okamžite, najviac však do približne 15 sekúnd.

Výklad: A1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 vykoná 2 trestné hody.

5-9 **Príklad:** A1 dosiahne kôš z hry. Vhadzujúci B1 ukazuje rozhodcovi, že lopta je mokrá. Rozhodca zastaví hru. Ktorákoľvek osoba z územia lavičky družstva B príde na hraciu plochu a osuší loptu alebo dá uterák B1, aby osušil loptu.

Výklad: V oboch prípadoch B1 nedostal pomoc (asistenciu), ktorá by zdržovala začatie hry. B1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou, okrem miesta priamo za doskou. Rozhodca podá loptu hráčovi družstva B na vhadzovanie.

5-10 **Príklad:** A1 má loptu v rukách na vykonanie vhadzovania v jeho prednej polovici.Fyzioterapeut družstva A opustí územie lavičky družstva v zadnej polovici tak, že zostáva mimo hraciu plochu a opraví A1 tejpovanie.

Výklad: Fyzioterapeut družstva A poskytol A1 pomoc (asistenciu) mimo územia lavičky jeho družstva. A1 bude požiadaný, aby bol vystriedaný.

5-11 **Príklad:** A1 ešte nemá loptu v rukách na vykonanie vhadzovania v jeho prednej polovici. Fyzioterapeut družstva A zostáva v území lavičky družstva v prednej polovici a opraví A1 tejpovanie.

Výklad: Fyzioterapeut družstva A poskytol A1 pomoc (asistenciu) v území lavičky jeho družstva. Ak je pomoc vykonaná do 15 sekúnd, A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. Ak pomoc trvá viac ako 15 sekúnd, A1 bude požiadaný, aby bol vystriedaný.

5-12 **Výrok:** Pre odnesenie vážne zraneného hráča z hracej plochy nie je žiadny časový limit (obmedzenie), ak podľa lekára je odnesenie pre hráča nebezpečné.

5-13 **Príklad:** A1 vyzerá, že je vážne zranený a hra je zastavená približne 15 minút, pretože lekár považuje odnesenie z hracej plochy za nebezpečné pre hráča.

Výklad: Lekárov názor určuje približný čas pre odnesenie zraneného hráča z hracej plochy. Po vystriedaní sa v hre bude pokračovať bez akéhokoľvek trestu.

5-14 **Výrok:** Ak je hráč zranený alebo krváca alebo má otvorenú ranu a nemôže okamžite pokračovať v hre (približne 15 sekúnd) alebo mu bola poskytnutá pomoc od kohokoľvek, komu je umožnené sedieť na lavičke družstva, hráč musí byť vystriedaný, okrem prípadu, že niektoré družstvo si zobralo oddychový čas pri rovnakom zastavení hodín hry a hráč sa zotaví počas tohto oddychového času. V hre môže hráč pokračovať iba vtedy, pokiaľ signál pre oddychový čas zaznel pred tým, než dal rozhodca náhradníkovi pokyn na vstúpenie do hry.

5-15 **Príklad:** A1 je zranený a hodiny hry sú zastavené. Zatiaľ čo A1 nie je schopný okamžite pokračovať v hre, rozhodca zapíska a ukáže obvyklý signál na striedanie. Jeden tím požiada o oddychový čas:

(a) predtým, ako náhradník za A1 vstúpil do hry.

(b) potom, ako náhradník za A1 vstúpil do hry.

Na konci oddychového času je A1 zotavený a požiada o zotrvanie v hre.
Výklad:

(a) Ak sa A1 zotaví počas oddychového času, A1 môže pokračovať v hre.

(b) Náhradník za A1 už nastúpil do hry, preto A1 už nemôže opäť nastúpiť, až do konca ďalšieho obdobia, keď hodiny hry budú spustené.

5-16 **Výrok:** Hráči, ktorí boli určení hlavným trénerom k začatiu stretnutia, môžu byť vystriedaní v prípade zranenia.

Hráči, ktorí boli ošetrení medzi trestnými hodmi, musia byť vystriedaní v prípade zranenia.

V oboch prípadoch má súper právo vystriedať rovnaký počet hráčov, pokiaľ o to požiada.

5-17 **Príklad:** A1 je faulovaný a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že

(a) A1 krváca a je vystriedaný A6. Družstvo B žiada vystriedať 2 hráčov.
(b) B1 krváca a je vystriedaný B6. Družstvo A žiada vystriedať 1 hráča.

Výklad:

V (a) družstvo B je oprávnené vystriedať iba 1 hráča. A6 bude hádzať druhý trestný hod.

V (b) družstvo A je oprávnené vystriedať 1 hráča. A1 bude hádzať druhý trestný hod.

Čl. 7 Prvý tréner a prvý asistent trénera: Práva a povinnosti

7-1 **Výrok:** Najneskôr 40 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý prvý tréner alebo zástupca družstva musí dať zapisovateľovi súpisku družstva s menami a príslušnými číslami členov družstva, oprávnených nastúpiť v stretnutí, taktiež (oznámi meno kapitána ako CAP), hlavného trénera a prvého asistenta trénera.

Prvý tréner je osobne zodpovedný za to, že čísla na súpiske družstva sa zhodujú s číslami na dresoch hráčov. Najneskôr 10 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý prvý tréner svojim podpisom na zápise potvrdí, že mená a príslušné čísla svojich hráčov družstva sú uvedené v zápise o stretnutí správne, taktiež mená hlavného trénera a prvého asistenta trénera.

7-2 **Príklad:** Družstvo A v predpísanom čase predloží súpisku zapisovateľovi. Čísla 2 hráčov v zápise sú iné, ako čísla na ich dresoch alebo chýba meno hráča na zápise. Toto sa zistí:

(a) pred začiatkom stretnutia.
(b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

(a) Chybné čísla sa opravia alebo meno hráča sa doplní do zápisu bez akéhokoľvek trestu.

(b) Rozhodca vo vhodnom okamihu preruší hru bez znevýhodnenia niektorého družstva. Chybné čísla sa opravia bez akéhokoľvek trestu. Meno chýbajúceho hráča už nemôže byť doplnené do zápisu.

7-3 **Príklad:** Prvý tréner družstva A žiada, aby bolo zraneným hráčom alebo hráčom, ktorí nemajú v úmysle hrať umožnené sedieť na lavičke družstva počas stretnutia.

Výklad: Družstvá sa môžu slobodne rozhodnúť, kto z maximálne 12 členov družstva oprávnených hrať bude uvedených v zápise o stretnutí a bude im umožnené sedieť na lavičke družstva počas stretnutia a navyše, kto bude medzi maximálne 8 osobami sprevádzajúcimi družstvo.

7-4 **Výrok:** Najneskôr 10 minút pred začiatkom stretnutia prvý tréner potvrdí 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie. Predtým, ako sa stretnutie začne, zapisovateľ skontroluje či nie je omylom medzi 5 hráčmi iný hráč a ak áno, zapisovateľ toto ihneď oznámi najbližšiemu rozhodcovi. Ak sa táto chyba zistí pred tým, ako sa stretnutie začalo, chyba sa opraví. Ak sa chyba zistí po začiatku stretnutia, chyba sa ignoruje.

7-5 **Príklad:** Zistí sa, že jeden z piatich hráčov na ihrisku nebol vyznačený v základnej päťke. Toto sa zistí:

(a) pred začiatkom stretnutia.

(b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

(a) nesprávneho hráča bez trestu vystrieda hráč, ktorý bol vyznačený v zápise.

(b) chyba sa nebude brať do úvahy a stretnutie bude pokračovať bez trestu.

7-6 **Príklad:** Prvý tréner požiada zapisovateľa o vyznačenie malého „x“ do zápisu pre svojich piatich hráčov, ktorí majú začať stretnutie.

Výklad: Prvý tréner osobne vyznačí 5 hráčov, ktorí majú začať stretnutie, vyznačením malého „x“ vedľa čísla každého hráča do stĺpca „Hráč do hry“ v zápise o stretnutí.

7-7 **Príklad:** Prvý tréner a aj prvý asistent družstva A sú vylúčení zo stretnutia.

Výklad: Kapitán družstva A bude konať ako hrajúci prvý tréner.

Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie

8-1 **Výrok:** Prestávka v stretnutí začína

- 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
- Keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo ktoréhokoľvek predĺženia okrem posledného.

Ak je doska vybavená červeným svetlom po obvode, svetlo má prednosť pred zvukovým signálom hodín hry.

8-2 **Príklad:** Hráč B1 sa dopustí osobnej chyby voči hráčovi A1 pri

(a) neúspešnom

(b) úspešnom

pokuse o hod na kôš pred zaznením signálu ukončujúcom štvrtinu.

Výklad: Rozhodcovia sa okamžite medzi sebou poradia a rozhodnú, či chyba B1nastal predtým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny.

Ak sa rozhodnú, že chyba B1 nastala pred tým, ako zaznel signál hodín hry, B1 bude prisúdená osobná chyba. V

(a) A1 bude hádzať 2 trestné hody.

(b) hod na kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný hod.

Hodiny hry sa nastavia na zostávajúci čas, keď nastala chyba. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Ak sa rozhodcovia rozhodnú, že chyba B1 nastala potom, ako zaznel signál hodín hry, chyba sa nebude brať do úvahy. Hod, ak bol úspešný, sa nezaráta.

8-3 **Príklad:** A1 strieľa za 3 body. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Po signále B1 fauluje A1, ktorý je stále vo vzduchu. Lopta spadne do koša.

Výklad: A1 sa zapíšu 3 body. Chyba A1 sa nebude brať do úvahy, nakoľko nastala po skončení hracieho času, iba ak by chyba B1 spĺňala kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby a nasleduje ďalšia štvrtina alebo predĺženie.

Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia

9-1 **Výrok:** Stretnutie sa nezačne, pokiaľ každé družstvo nemá najmenej 5 hráčov na ihrisku oprávnených a pripravených hrať.

9-2 **Príklad:** Na začiatku druhej polovice zápasu nie je družstvo A schopné na ihrisku postaviť 5 hráčov kvôli zraneniam, diskvalifikáciam, atď.

Výklad: Povinnosť mať na ihrisku 5 hráčov je platná iba na začiatku stretnutia. Družstvo A môže pokračovať v hre s menej ako 5 hráčmi.

9-3 **Príklad:** Na konci stretnutia sa dopustí A1 svojej piatej chyby a stane sa hráčom neoprávneným hrať. Družstvo A bude pokračovať v stretnutí iba so 4 hráčmi, pretože nemá k dispozícii ďalších náhradníkov. Pretože družstvo B vedie veľkým rozdielom, prvý tréner družstva B v snahe ukázať fair-play, chce stiahnuť jedného z hráčov a tiež hrať iba so 4 hráčmi.

Výklad: Žiadosť hlavného trénera družstva B, hrať s menej ako piatimi hráčmi, bude zamietnutá. Pokiaľ má družstvo dostatočný počet hráčov, musí mať vždy 5 hráčov na ihrisku.

9-4 **Výrok:** Článok 9 presne určuje, ktorý kôš družstvo bráni a na ktorý kôš družstvo útočí. Ak omylom, v ktorejkoľvek štvrtine alebo v predĺžení, začnú družstvá útočiť/brániť na nesprávny kôš, omyl sa opraví okamžite, ako sa zistí, bez toho, aby sa znevýhodnilo ktorékoľvek družstvo. Dosiahnuté body, uplynutý čas, odpískané chyby atď. pred zastavením stretnutia ostávajú v platnosti.

9-5 **Príklad:** Po začiatku stretnutia rozhodcovia zistia, že družstvá hrajú nesprávnym smerom.

Výklad: Stretnutie sa čo najskôr preruší bez znevýhodnenia ktoréhokoľvek družstva. Družstvá si upravia smer hry. V stretnutí sa bude pokračovať na zrkadlovo protiľahlom najbližšom mieste, ktoré zodpovedá miestu, kde bola hra prerušená.

9-6 **Výrok:** Stretnutie začne rozskokom v stredovom kruhu.

9-7 **Príklad:** Na začiatku stretnutia je skáčucemu B1 odpískaná osobná chyba na A1

(a) predtým,

(b) potom,
ako lopta opustila ruky prvého rozhodcu pri úvodnom rozskoku.

Výklad:
(a) Prvá štvrtina ešte nezačala. Preto sa jedná o chybu v prestávke stretnutia pred začiatkom stretnutia. V hre sa bude pokračovať rozskokom.

(b) Prvá štvrtina začala. Preto sa jedná o chybu počas prvej štvrtiny. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza postrannej čiary v prednej polovici družstva, čo najbližšie k stredovej čiare a so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V oboch prípadoch sa chyba zapíše do zápisu a chyba sa bude počítať do chýb družstva B v prvej štvrtine.

9-8 **Príklad:** Počas prestávky pred stretnutím je A1 udelená technická chyba kategórie 1. Pred začiatkom stretnutia prvý tréner B označí B6, aby hádzal 1 trestný hod, aj keď B6 nie je 1 zo začínajúcich 5 hráčov družstva B.

Výklad: Ktorýkoľvek z hráčov označených v základnej päťke družstva B musí hádzať trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Striedanie nemôže byť vykonané pred tým, ako bol spustený hrací čas.

Stretnutie začne rozskokom.

9-9 **Príklad:** Počas prestávky pred začiatkom stretnutia je A1 odpískaná flagrantná chyba na B1.

Výklad: Pred začiatkom stretnutia, B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

Ak je B1 potvrdený ako jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, B1 zostane na Ihrisku.

Ak B1 nie je potvrdený ako jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, B1 nezostane na ihrisku. Stretnutie začne rozskokom s 5 hráčmi družstva B potvrdenými na začatie stretnutia.

9-10 **Výrok:** Ak počas prestávky pred začiatkom stretnutia hráč, označený ako jedenz 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, nemôže stretnutie začať, hráč bude nahradený iným hráčom. V tomto prípade môže súper vymeniť jedného hráča z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, ak si to želá.

9-11 **Príklad:** A1 je jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie. Počas prestávky 7 minút pred stretnutím

(a) sa A1 zraní.

(b) A1 je udelená diskvalifikačná chyba.

Výklad: V oboch prípadoch bude A1 nahradený iným hráčom družstva A. V tomto prípade môže družstvo B vymeniť jedného hráča z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, ak si to želá.

Čl. 10 Stav lopty

10-1 **Výrok:** Lopta sa nestáva mŕtvou a kôš, ak je dosiahnutý, sa započíta, keď je hráč v pokuse o hod na kôš a dokončí svoj hod plynulým pohybom, pokým ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva fauluje ktoréhokoľvek protihráča po začatí plynulého pohybu strieľajúceho hráča. Tento výrok je rovnako platný, ak ktorejkoľvek osobe, ktorej je dovolené sedieť na lavičke brániaceho družstva, je udelená technická chyba kategórie 1.

10-2 **Príklad:** A1 začal hod na kôš z hry, keď B2 fauluje A2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V oboch prípadoch kôš A1, ak je dosiahnutý, sa započíta.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde došlo k chybe B2.

V (b) bude mať A2 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

10-3 **Príklad:** A1 začal hod na kôš z hry, keď A2 fauluje B2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Lopta sa stala mŕtvou, keď sa A2 dopustil útočnej chyby. Ak je hod na kôš A1 úspešný, nebude započítaný. Bez ohľadu na počet faulov družstva A v štvrtine, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu. Ak je hod na kôš A1 neúspešný, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba, okrem miesta priamo za doskou.

Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

12-1 **Výrok:** Družstvo, ktoré nezískalo prvú kontrolu nad živou loptou po úvodnom rozskoku na začiatku stretnutia, dostane loptu na vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala nasledujúca situácia vedúca k rozskoku, okrem miesta priamo za doskou.

12-2 **Príklad:** 2 minúty pred začiatkom stretnutia je hráčovi A1 udelená technická chyba akejkoľvek kategórie.

Výklad: Jeden z 5 hráčov družstva B, ktorí začnú stretnutie, vykoná trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Pretože stretnutie ešte nezačalo, ukazovateľ striedavého držania lopty nemôže byť nastavený pre žiadne družstvo. Stretnutie začne rozskokom.

12-3 **Príklad:** Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým, ako lopta dosiahla najvyšší bod, skáčuci A1 sa dotkne lopty.

Výklad: A1 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať vo svojej prednej polovici, blízko k stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. V momente, ako je lopta daná k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi družstva B, bude družstvu A oprávnené na prvé vhadzovanie na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

12-4 **Príklad:** Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým, ako je lopta dosiahla najvyšší bod, neskáčuci A2 vstúpi do kruhu zo svojej

(a) zadnej polovice.
(b) prednej polovice.

Výklad: V oboch prípadoch A2 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať blízko k stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku. Ak je to

(a) v prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.
(b) v zadnej polovici, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V momente, ako je lopta daná k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi družstva B, bude družstvu A oprávnené na prvé vhadzovanie na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

12-5 **Príklad:** Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1:

(a) je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2.
(b) A2 a B2 je odpískaná obojstranná chyba.

Výklad: V oboch prípadoch, živá loptu nebola pod kontrolou, rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa pravidla striedavého držania lopty. Prvý rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A2 a B2. Čas, ktorý uplynul na hodinách hry po dovolenom dotyku lopty pri rozskoku a pred odpískaním držanej lopty/odpískaním obojstrannej chyby, ostáva v platnosti.

12-6 **Príklad:** Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, lopta:

(a) opustí hraciu plochu – spadne do zázemia.
(b) A1 loptu chytí predtým ako sa jej dotkol niektorý z neskáčucich hráčov alebo sa nedotkla ihriska.

Výklad: V oboch prípadoch nasleduje vhadzovanie družstva B zo zázemia ako následok priestupku A1. Ak je vhadzovanie vykonané v zadnej polovici, družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak je vhadzovanie vykonané v jeho prednej polovici, družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. V momente, ako je lopta daná k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi družstva B, bude družstvu A oprávnené na prvé vhadzovanie na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

12-7 **Príklad:** Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, B1 je odpískaná technická chyba kategórie 1.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V momente, ako hráč družstva A dostane loptu na vykonanie trestného hodu, bude ukazovateľ striedavého držania lopty nastavený pre družstvo B. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na základe pravidla o striedavom držaní lopty najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpískaná technická chyba. Ak je vhadzovanie vykonané v zadnej polovici, družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak je vhadzovanie vykonané v jeho prednej polovici, družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-8 **Príklad:** Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, A2 je odpískaná flagrantná chyba na B2.

Výklad: B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V momente, ako B2 dostane loptu na vykonanie prvého trestného hodu, bude ukazovateľ striedavého držania lopty nastavený pre družstvo A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v prednej polovici (súčasť trestu za flagrantnú chybu). Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-9 **Príklad:** Družstvo B má loptu na vhadzovanie podľa striedavého držania lopt Rozhodca a/alebo zapisovateľ sa pomýlia a lopta je omylom priznaná na vhadzovanie družstvu A.

Výklad: Keď sa lopta dotkne hráča alebo hráč na hracej ploche sa dotkne lopty, omyl sa nemôže opraviť. Ako dôsledok omylu, družstvo B nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-10 **Príklad:** Súčasne so signálom konca prvej štvrtiny, B1 je udelená

(a) Disruptívnej chyby

(b) Flagrantnej chyby

Rozhodcovia rozhodli, že signál hodín hry zaznel pred tým, ako sa B1 dopustil faulu. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty na začiatku druhej štvrtiny.

Výklad:
(a) Disruptívna chyba nemôže nastať počas prestávky stretnutia. Chyba hráča B1 sa ignoruje a druhá štvrtina sa začne vhadzovaním družstvom A z predĺženej stredovej čiary. Družstvo A dostane k dispozícii 24´´na útok.

(b) Flagrantná chyba sa nemôže ignorovať. Pred začiatkom druhej štvrtiny, A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. Družstvo A nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-11 **Príklad**: Krátko po zaznení signálu hodín hry na ukončenie tretej štvrtiny, B1 je odpískaná technická chyba kategórie 1. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania na začiatku štvrtej štvrtiny.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod pred začiatkom štvrtej štvrtiny bez doskakujúcich hráčov. Štvrtá štvrtina začne vhadzovaním družstva A z predĺženej stredovej čiary. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-12 **Príklad:** A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa následne vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku.

12-13 **Príklad:** A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách a je dovolene zablokovaný B1. A1 sa následne vráti na podlahu, zatiaľ čo má jednu alebo obe ruky pevne na lopte, zatiaľ čo sa B1 už nedotýka lopty.

Výklad: Toto je priestupok – kroky A1.

12-14 **Príklad:** A1 a B1 sú vo vzduchu a majú svoje ruky pevne na lopte. Potom, ako sa vrátia na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zázemia.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku.

12-15 **Príklad:** A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách pri pokuse o streľbu vo svojej prednej polovici ihriska a je dovolene zablokovaný B1. Obaja hráči sa potom vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte. A1 dopadne jednou nohou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku

12-16 **Výrok:** Kedykoľvek uviazne živá lopta medzi obručou a doskou (okrem situácie medzi trestnými hodmi alebo po poslednom trestnom hode, nasledovanom vhadzovaním ako súčasť trestu), nastáva situácia vedúca k rozskoku a uplatňuje sa princíp striedavého držania lopty.

Ak útočiace družstvo má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty na hodinách hodu na kôš bude nastavených 14 sekúnd, ak brániace družstvo má nárok na vhadzovanie, bude nastavených 24 sekúnd.

12-17 **Príklad:** Pri pokuse o hod na kôš z hry A1, lopta uviazne medzi obručou a doskou.

(a) Družstvo A
(b) Družstvo B

má právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Po vhodení lopty do hry spoza koncovej čiary družstva B:

(a) bude mať družstvo A 14 sekúnd
(b) bude mať družstvo B 24 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

12-18 **Príklad:** Pri pokuse o hod na kôš z hry A1 je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš, následne lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. Po vhodení lopty do hry spoza koncovej čiary v prednej polovici, bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-19 **Príklad:** B2 je odpískaná disruptívna alebo flagrantná chyba na A1. Počas posledného trestného hodu bez doskakujúcich hráčov

(a) lopta uviazne medzi obručou a doskou.
(b) A1 šlapne na čiaru tresného hodu pokým vypúšťa loptu.
(c) lopta minie obruč.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je trestný hod považovaný za neúspešný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti stolíku v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

12-20 **Príklad:** Po vhadzovaní A1 zo stredovej čiary na začiatku štvrtiny, lopta uviazne medzi obručou a doskou v prednej polovici družstva A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. Smer šípky má byť otočený okamžite v prospech družstva B. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B podľa pravidla o striedavom držaní lopty, spoza ich koncovej čiary v jeho zadnej polovici okrem miesta priamo za doskou. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 24 sekúnd.

12-21 **Príklad:** Šípka je nastavená pre družstvo A. Počas prestávky po prvej štvrtine je B1 odpískaná flagrantná chyba na A1. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov, nasleduje vhadzovanie družstva A z čiary pre vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku na začiatku druhej štvrtiny. Šípka pre družstvo A sa nezmení. Po vhadzovaní uviazne lopta medzi obručou a doskou v prednej polovici družstva A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa striedavého držania lopty z koncovej čiary v jeho prednej polovici, okrem miesta priamo za doskou. Na hodinách hodu na kôš bude 14 sekúnd. Smer šípky bude otočený ihneď po skončení vhadzovania družstva A.

12-22 **Výrok:** Držaná lopta nastane, keď jeden alebo viacero hráčov súperiacich družstiev majú jednu alebo obe ruky pevne na lopte tak, že žiadny z nich nemôže loptu získať bez nežiadúcej hrubosti.

12-23 **Príklad:** A1 s loptou v rukách je v plynulom pohybe pri pokuse o hod na kôš. V tomto okamihu B1 položí obe ruky pevne na loptu a A1 teraz urobí viac krokov, ako povoľujú pravidlá.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku.

12-24 **Výrok:** Priestupok družstva počas svojho vhadzovania podľa striedavého držania lopty spôsobí, že družstvo stratí vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12-25 **Príklad:** Na hodinách hry ostáva 4:17 minuty v štvrtine počas vhadzovania podľa striedavého držania lopty,

(a) vhadzujúci A1 vstúpi do ihriska pokiaľ drží loptu v rukách.
(b) A2 posunie svoje ruky nad hraničnú čiaru predtým, ako bola lopta vhodená cez hraničnú čiaru.
(c) vhadzujúcemu A1 trvá vyhodenie lopty viac ako 5 sekúnd.

Výklad: Vo všetkým prípadoch sa A1 alebo A2 dopustili priestupku pri vhadzovaní. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na mieste pôvodného vhadzovania. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty má byť okamžite otočený v prospech družstva B.

12-26 **Výrok:** Kedykoľvek, keď nastane situácia vedúca k rozskoku a na hodinách hodu na kôš už nezostal žiadny čas a šípka striedavého držania lopty je nastavená pre družstvo A, pravidlo striedavého držania lopty sa neuplatní. Ide o priestupok hodín hodu na kôš. Preto bude lopta prisúdená družstvu B na vhadzovanie.

12-27 **Príklad:** Hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Potom lopta

(a) spadne do koša.
(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.
Okamžite po (b) a (c) je odpískaná držaná lopta.

Výklad:
V (a) nenastal priestupok hodín hodu na kôš. Kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary.

V (b) ak je šípka striedavého držania lopty nastavená v prospech družstva A družstvo A bude vhadzovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala držaná lopta so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. Ak je šípka striedavého držania lopty nastavená v prospech družstva B, družstvo B bude vhadzovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala držaná lopta s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V (c) nastal priestu apok hodín hodu na kôš. Smerovanie šípky striedavého držania lopty nie je podstatné. Družstvo B bude vhadzovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala držaná lopta s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

12-28 **Príklad:** Hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta

(a) spadne do koša.
(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.
Okamžite potom je A2 alebo B2 odpískaná technická chyba akejkoľvek kategórie.

Výklad:
Vo všetkých prípadoch ktorýkoľvek hráč družstva A (za technickú chybu B2) alebo družstva B (za technickú chybu A2) vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V (a) nenastal priestupok hodín hodu na kôš. Kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary.

V (b) ak je šípka striedavého držania lopty nastavená v prospech družstva A, družstvo A bude vhadzovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola lopta, keď bola odpískaná technická chyba so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. Ak je šípka striedavého držania lopty nastavená v prospech družstva B, družstvo B bude vhadzovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola lopta, keď bola odpískaná technická chyba s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V (c) nastal priestupok hodín hodu na kôš. Smerovanie šípky striedavého držania lopty nie je podstatné. Družstvo B bude vhadzovať z miesta najbližšiemu k miestu,kde bola lopta, keď bola odpískaná technická chyba s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Čl. 13 Ako sa hrá loptou

13-1 **Výrok:** Počas stretnutia sa hrá loptou iba rukami. Je priestupok, ak hráč

- dá loptu medzi nohy v snahe naznačiť prihrávku alebo streľbu.
- úmyselne použije hlavu, päsť alebo nohu, aby hral loptou.

13-2 **Príklad:** A1 ukončil dribling. A1 si dal loptu medzi nohy a naznačil prihrávku alebo streľbu.

Výklad: Toto je priestupok A1 - úmyselné hranie lopty nohou.

13-3 **Príklad:** A1 prihráva loptu na A2, ktorý beží v rýchlom protiútoku smerom na súperov kôš. Pred chytením lopty, A2 úmyselne zahrá loptu hlavou.

Výklad: Toto je priestupok A2 – úmyselné hranie lopty hlavou.

13-4 **Výrok:** Nie je dovolené zvyšovať hráčovi výšku alebo dosah. Zdvihnúť spoluhráča, aby mohol hrať loptou, je priestupok.

13-4 **Príklad:** A1 uchopí spoluhráča A2 a zdvihne ho do výšky pod súperovým košom. A3 prihrá loptu A2, ktorý ju zasmečuje do koša.

Výklad: Toto je priestupok družstva A. Kôš A2 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov v zadnej polovici.

Čl. 14 Kontrola lopty

14-1 **Výrok:** Kontrola lopty družstvom začína, ak má hráč tohto družstva živú loptu pod kontrolou tým, že ju drží alebo s ňou dribluje alebo má živú loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo trestný hod.

14-2 **Príklad:** Bez ohľadu na to, či hodiny hry stoja, hráč úmyselne zdržuje prevzatie lopty na vhadzovanie alebo trestný hod.

Výklad: Lopta sa stáva živou v okamihu, keď rozhodca položí loptu na podlahu najbližšie k miestu, kde sa má vhadzovať alebo na čiaru tresného hodu.

14-3 **Príklad:** Družstvo A malo loptu pod kontrolou 15 sekúnd. A1 prihráva loptu A2 a lopta vo vzhuchu sa pohybuje za postrannú čiaru. B1 sa pokúša zabrániť spadnutiu lopty do zázemia a vyskočí z ihriska za postrannú čiaru. B1 je stále vo vzduchu, keď

(a) odrazí loptu jednou alebo oboma rukami.
(b) chytí loptu obidvoma rukami alebo mu lopta zostane na jednej ruke

a potom sa lopta vráti do ihriska, kde ju chytí A2.

Výklad:

(a) Kontrola lopty družstvom A pokračuje. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

(b) B1 získal loptu pod kontrolu pre družstvo B. Následne A2 znovu získal loptu pod kontrolu pre družstvo A. Družstvo A mať nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 15 Hráč hádže na kôš

15-1 **Výrok:** Pokus o streľbu začne, keď hráč vo výskoku alebo v inom spôsobe hod na kôš v pohybe začne pohyb ramenami a loptou smerom k súperovmu košu.

15-2 **Príklad:** A1 dribluje medzi 3-bodovou čiarou a vymedzeným územím a dovolene zastaví oboma nohami na podlahe bez toho, aby pohol loptou smerom hore. V tomto momente B1 fauluje A1.

Výklad: Chyba B1 nenastala počas hodu na kôš hráča A1, nakoľko A1 nezačal pohyb ramenami a loptou smerom hore na súperov kôš.

15-3 **Príklad:** A1 chytí loptu blízko čiary trestných hodov, v postavení tvarou ku košu, začne pohybom ramien a lopty smerom hore vo výskoku, predtým ako lopta pustí ruku (y) smerom na kôš je faulovaný hráčom B1.

Výklad: A1 bol v pokuse o hod na kôš. Ak lopta spadne do koša, kôš platí a hráčovi A1 bude priznaný 1TH. Ak bol pokus neúspešný, hráčovi A1 budú priznané 2TH.

15-4 **Príklad:** A1 chytí loptu v prednej polovici a pohybuje bočne za trojbodovou čiarou. Potom sa A otočí smerom ku košu, súčasne začne pohyb ramien a lopty smerom hore. Predtým ako loptu vypustí, je A1 faulovaný hráčom B1.

Výklad: Faul B1 nastal na hráča, ktorý bol pri pokuse o hod na kôš. Pre pokus o hod na kôš v pohybe je rozhodujúce či hráč začal pohyb ramien a lopty smerom hore k súperovmu košu predtým ako prišlo k faulu.

15-5 **Príklad:** V čase 6:25 na hodinách hry a 20 sekúnd pred uplynutím 24´´ v druhej štvrtine, počas rýchleho protiútoku, medzi stredovou čiarou a 3-bodovou čiarou v prednej polovici družstva A, hráč A1 ukončí dribling a chytí loptu. Predtým ako začne pohyb smerom hore A1 je faulovaný hráčom B1.

Výklad: A1 nezačal pokus o hod na kôš. Vzhľadom na pozíciu na ihrisku, A1 sa nepovažuje za hráča v pohybe ku košu, z toho dôvodu sa neuplatňujú princípy hodu na kôš a pokračujúceho súvislého pohybu ku košu.

15-6 **Príklad:** A1 vyskočí do vzduchu a vypustí loptu pri pokuse o hod za 3 body. Predtým ako A1 opäť dopadne oboma nohami na podlahu, je faulovaný hráčom B1. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Hráč A1 je v pokuse o hod na kôš až kým sa opäť nedotkne oboma nohami podlahy. Hráčovi A1 budú priznané 3 TH. V hre sa bude pokračovať ako po každom akomkoľvek trestnom hode.

15-7 **Výrok:** Hod na kôš v súvislom pohybe pri vniku ku košu začína, keď hráč po skončení driblingu chytí loptu a tá zostane hráčovi v rukách alebo hráč chytí loptu vo vzduchu a pokračuje v pohybe až do vypustenia lopty pri streľbe.

15-8 **Príklad:** A1 pri vniku do koša, medzi 3-bodovou čiarou a košom, ukončí dribling a s loptou v rukách začne pokus o hod na kôš. Vtedy B1 fauluje A1. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Chyba B1 na A1 nastala pri pokuse o hod na kôš. Hráčovi A1 budú priznané 2 TH. V hre sa bude pokračovať ako po každom akomkoľvek trestnom hode.

15-9 **Príklad:** A1 pri vniku do koša odstrčí rukou hráča B1 pričom loptu drží v druhej ruke. V pokračujúcom súvislom pohybe, A1 hodí loptu smerom na kôš.

Výklad: Toto je faul družstva majúceho loptu pod kontrolou a kôš neplatí. Družstvo B dostane loptu k dispozícii na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov v svojej zadnej polovici.

15-10 **Príklad:** B1 fauluje A1, ktorý je pri vniku do koša a predná noha A1 je stále na podlahe. A1 pokračuje v pokuse o hod na kôš a z dôvodu faulu B1 lopta nakrátko opustí ruky A1. A1 chytí loptu do dvoch rúk a dosiahne kôš z hry.

Výklad: Chyba B1 na A1 nastala pri pokuse o hod na kôš. Aj keď lopta nakrátko opustila ruky A1, A1 stále zostáva pri kontrole lopty a preto jeho pokus o hod na Kôš pokračuje. Kôš bude započítaný. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode.

15-11 **Výrok:** Súvislý pohyb pri pokuse o hod na kôš ja akcia hráča v prednej polovici jeho družstva, typicky začínajúca medzi útočnou 3-bodovou čiarou a košom.

15-12 **Príklad:** A1 vniká ku koše pred 3-bodovou čiarou, chytí loptu a s jednou nohou stále na podlahe predtým ako loptu odhodí smerom na kôš je faulovaný hráčom B1.

Výklad: A1 bol pri vniku, v pokuse o hod na kôš. Počet dovolených krokov spravených po chytení lopty je irelevantný pre rozhodnutie či bol hráč v pokuse o hod na kôš.

15-13 **Príklad:** A1 začne vnik ku košu 1m za 3-bodovou čiarou. A1 následne chytí loptu s ľavou nohou na 3-bodovej čiare, pokračuje dvomi krokmi pozdĺž vymedzeného územia, následne začne strelecký pohyb smerom ku košu. B1 fauluje A1 v momente keď chytil loptu

Výklad: Hráč A1 bol pri vniku v pokuse o hod na kôš. Ten sa začne keď hráč chytí loptu a tá zostane v ruke alebo rukách hráča.

15-14 **Výrok:** Na to, aby bol hráč v pokuse o hod na kôš, hráč musí byť v prednej polovici. Súvislý pohyb pri pokuse o hod na kôš ja akcia hráča v prednej polovici jeho družstva.

15-15 **Príklad:** A1 dribluje v zadnej polovici, keď na zariadení na meranie 24´´ zostáva 18´´, chytí loptu a hodí ju smerom na súperov kôš zo zadnej polovice družstva A. Pri chytení lopty, predtým ako bola lopta odhodená B1 fauluje A1.

Výklad: A1 nebol v pokuse o hod na kôš. Aby bol hráč považovaný za hráča v pokuse o hod na kôš pri vniku, tento musí byť v prednej polovici svojho družstva, typicky v priestore medzi 3-bodovou čiarou a košom, výnimkou akcie tesne pred uplynutím hracej doby alebo limitu 24" v akomkoľvek čase stretnutia.

15-16 **Príklad:** 2" pred koncom druhej štvrtiny, A1 chytí loptu v zadnej polovici a okamžite začne strelecký pohyb smerom k súperovmu košu. B1 fauluje A1.

Výklad: A1 sa považuje za hráča v pokuse o hod na kôš. Výnimka zo zásad sa uplatňuje kdekoľvek na ihrisku len v poslednej akcii tesne pred uplynutím hracej doby na konci štvrtiny alebo predĺženia. V týchto prípadoch pokus o hod na kôš začína, keď hráč chytí loptu a táto zostane v ruke alebo rukách hráča.

15-17 **Príklad:** V tretej štvrtine, 2:33 pred koncom štvrtiny a 0,9" zostávajúcich na zariadení hodu na kôš, A1 chytí loptu v zadnej polovici. A1 okamžite začne strelecký pohyb a je faulovaný hráčom B1 predtým ako odhodí loptu.

Výklad: Bez ohľadu na to či k faulu prišlo pri chytení alebo pri pohybe smerom hore, A1 sa považuje za hráča v pokuse o hod na kôš. Výnimka zo zásad sa uplatňuje kdekoľvek na ihrisku len v poslednej akcii tesne pred uplynutím hracej doby na konci štvrtiny alebo predĺženia alebo pred uplynutím limitu na hod na kôš v akomkoľvek čase stretnutia. V týchto prípadoch pokus o hod na kôš začína, keď hráč chytí loptu a táto zostane v ruke alebo rukách hráča.

15-18 **Výrok:** Keď hráč hádže na kôš z výskoku alebo iným spôsobom v pohybe, a potom ako je faulovaný loptu prihrá, nepovažuje sa ďalej za hráča hádžuceho na kôš.

15-19 **Príklad:** B1 fauluje A1 počas pokusu o hod na kôš. Toto je tretia chyba družstva v štvrtine. Po faule A1 prihrá loptu A2.

Výklad: Keď A1 prihral loptu A2, pokus o streľbu skončil. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde nastala chyba.

15-20 **Výrok:** Ak je hráč faulovaný počas hodu na kôš a následne dá kôš, ale medzitým sa dopustí porušenia pravidla o krokoch, kôš sa nezapočíta a hráčovi budú pridelené 2 alebo 3 trestné hody.

15-21 **Príklad:** A1 začal pokus o hod na kôš z hry za 2 body. B1 fauluje A1 a potom sa A1 dopustí porušenia pravidla o krokoch. Lopta padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hráčovi A1 sa priznajú 2 trestné hody.

15-22 **Výrok:** Keď sa hráč pokúša o hod na kôš z výskoku alebo iným spôsobom v pohybe, a potom ako je faulovaný, nie je otočený tvárou ku košu, keď sa lopta pohybuje smerom hore, tento hráč sa nepovažuje za hráča v pokuse o hod na kôš.loptu prihrá,nepovažuje sa ďalej za hráča hádžuceho na kôš.

15-23 **Príklad:** Keď začne pohyb ramien a lopty smerom hore, A1 nie je postavený tvárou ku košu. B1 fauluje A1, ktorý má loptu stále v rukách. Je to tretia chyba družstva v štvrtine. Po tom ako je A faulovaný, odhodí loptu smero ku košu. Lopta spadne do koša.

Výklad: A1 nie je otočený tvárou ku košu, keď začal pohyb ramien a lopty smerom hore. Nejde teda o pokus o hod na kôš a kôš neplatí. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A z miesta najbližšie k miestu kde prišlo k faulu B1.

15-24 **Príklad:** A1 v postavení low post chrbtom ku košu chytí loptu, a začne pohyb smerom hore, pričom sa stále pozerá smerom od koša a je faulovaný hráčom B1 predtým ako sa otočil smerom ku košu.

Výklad: A1 nebol v pokuse o hod na kôš. Pre hod z výskoku alebo iným spôsobom v pohybe, ak hráč nie je otočený tvárou ku košu a príde k pohybu ramien a lopty smerom hore, hráč sa nepovažuje za hráča v pokuse o hod na kôš.

15-25 **Príklad:** A1 doskočí loptu pod košom. Následne chrbtom ku košu a pozerajúc sa hore ku košu, pokúsi sa o reverzný hod na kôš pohybom ramien a lopty smerom hore. A1 je faulovaný B1 počas pohybu hore.

Výklad: Toto je faul pri pokuse o hod na kôš. A1 tým, že sa pozerá hore, sa považuje za hráča postaveného tvárou ku košu.

15-26 **Príklad:** A1 beží pozdĺž koncovej čiary, chytí loptu, vyskočí pozerajúc sa hore ku košu a spraví pod košom reverzný hod na kôš. Počas pohybu hore, B1 strčí A.

Výklad: faul pri pokuse o hod na kôš. A1 tým, že sa pozerá hore, sa považuje za hráča postaveného tvárou ku košu.

Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota

16-1 **Výrok:** Hodnota koša je určená miestom na ihrisku, odkiaľ je hodené na kôš. Kôš dosiahnutý z dvojbodového územia sa započíta za 2 body, kôš dosiahnutý z trojbodového územia sa započíta za 3 body. Kôš je započítaný družstvu, ktoré útočí na súperov kôš, do ktorého lopta spadla.

16-2 **Príklad:** A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná ktorýmkoľvek hráčom, ktorý je vo vnútri dvojbodového územia družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 budú priznané 3 body, pretože strela A1 bola hodená z trojbodového územia.

16-3 **Príklad:** A1 hodí na kôš z dvojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná B1, ktorý vyskočil z trojbodového územia družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 budú priznané 2 body, pretože strela A1 bola hodená z dvojbodového územia.

16-4 **Príklad:** Na začiatku štvrtiny družstvo A bráni svoj kôš, keď B1 omylom dribluje na svoj kôš a dosiahne kôš z hry.

Výklad: Kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body.

16-5 **Výrok:** Ak lopta padne do súperovho koša, hodnota koša z hry je určená miestom na ihrisku, z ktorého bolo na kôš vystrelené. Lopta môže padnúť do koša priamo alebo nepriamo, keď počas prihrávky je tečovaná ktorýmkoľvek hráčom alebo sa dotkne ihriska pred padnutím do koša.

16-6 **Príklad:** A1 prihráva loptu z trojbodového územia.

(a) Lopta priamo padne do koša.

(b) loptu tečuje ktorýkoľvek hráč alebo sa lopta dotkne ihriska v dvojbodovom

alebo v trojbodovom území družstva A a potom spadne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch budú A1 priznané 3 body, kedže jeho prihrávka bola hodená z trojbodového územia.

16-7 **Príklad:** A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Potom, ako lopta opustí ruky A1, dotkne sa ihriska v dvojbodovom území družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 sa započítajú 3 body, nakoľko bol lopta hodená z trojbodového územia. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek koši z hry.

16-8 **Príklad:** B1 fauluje A1 počas pokusu o hod na kôš za 3 body. Lopta sa dotkne podlahy a následne padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hod na kôš končí, keď sa lopta dotkne podlahy. Potom, ako rozhodca zapískal, nejde už o hod na kôš a lopta sa stalne mŕtvou okamžite. A1 budú prisúdené 3 trestné hody.

16-9 **Príklad:** A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Potom, ako lopta opustí ruky A1, zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu. Lopta sa dotkne podlahy a padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hod na kôš končí, keď sa lopta dotkne podlahy. Nakoľko už nejde o hod na kôš, lopta sa stane mŕtvou, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

16-10 **Príklad:** Vhadzujúci A1 v prednej polovici družstva prihráva loptu. Lopty sa dovolene dotkne ktorýkoľvek hráč v prednej polovici družstva A v 3-bodovom území a potom lopta spadne do koša.

Výklad: Kôš sa započíta za 2 body, nakoľko bol hodený z vhadzovania. Dotyk s loptou bol dovolený. Kôš môže byť započítaný za 3 body, keď je hodený z ihriska pri strele na kôš alebo prihrávke spoza 3-bodového územia.

16-11 **Výrok:** Počas vhadzovania alebo doskoku po poslednom trestnom hode, uplynie nejaký čas medzi dotykom hráča a pokusom o hod na kôš. Toto je dôležité brať do úvahy hlavne v závere štvrtiny alebo predĺženia. Je potrebný minimálny čas na hod pred vypršaním času. Ak na hodinách hry alebo na hodinách hodu na kôš zostáva 0,3 sekundy alebo viac, je plne v kompetencii rozhodcu(-ov) určiť, či k pokusu o hod na kôš došlo predtým, ako zaznel signál hodín hry alebo hodín hodu na kôš ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie. Ak je na hodinách hry alebo hodinách hodu na kôš 0,2 alebo 0,1, kôš môže dosiahnúť jedine hráč odrazením lopty smerom na kôš alebo zasmečovaním, pod podmienkou, že ruky hráča sa nedotýkajú lopty, keď hodiny hry alebo hodiny hodu na kôš ukazujú 0,0.

16-12 **Príklad:** Družstvo A má právo na vhadzovanie s

(a) 0,3,

(b) 0,2 alebo 0,1

sekundy zobrazených na hodinách hry alebo na hodinách hodu na kôš.

Výklad:
Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby hodiny ukazovali správny zostávajúci čas.

(a) Ak počas pokusu o hod na kôš z hry zaznie signál hodín hry alebo hodín hodu na kôš ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie, je plne v kompetencii rozhodcov určiť, či bola lopta vypustená z rúk pred zaznením signálu hodín hry alebo hodín hodu na kôš ukončujúcom štvrtinu alebo predĺženie.

(b) Kôš bude uznaný, iba ak bola lopta vo vzduchu po prihrávke zo zázemia odrazená alebo priamo zasmečovaná do koša.

16-13 **Príklad:** Na konci štvrtiny A1 priamo zasmečuje loptu do koša. Ruky A1 sa stál dotýkajú lopty, keď hodiny hry ukážu 0,0.

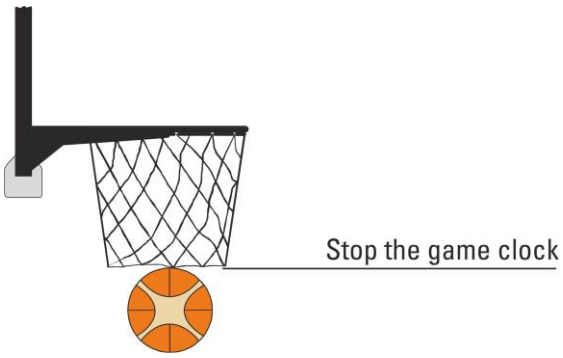
Výklad: Kôš A1 nebude uznaný. Ruky A1 sa dotýkali lopty, keď zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

16-14 **Výrok:** Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša z vrchu a ostane v ňom alebo ním celkom prepadne. Keď

a) brániace družstvo žiada oddychový čas kedykoľvek počas hry po obdržanom koši alebo

b) hodiny hry ukazujú 2:00 minúty alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v predĺžení

hodiny hry majú byť zastavené, keď lopta zostane v koši alebo celkom prejde košom, ako je ukázané na obrázku 2.



Obrázok č. 2 – Dosiahnutie koša

16-15 **Príklad:** S 2:02 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš z hry, keď lopta prejde košom. S 2:00 na hodinách hry je B1 pripravený na vhadzovanie z jeho koncovej čiary.

Výklad: Kôš bol dosiahnutý s viac ako 2:00 na hodinách hry. Preto sa hodiny hry nezastavia.

Čl. 17 Vhadzovanie

17-1 **Výrok:** Počas vhadzovania nemôžu mať iní hráči, okrem vhadzujúceho, akúkoľvek časť tela nad hraničnou čiarou.

Predtým, než vhadzujúci hráč vhodí loptu, sa môžu jeho ruky s loptou pri vykonaní vhadzovania posunúť ponad rovinu hraničnej čiary oddeľujúcej hraciu plochu a zázemie. V tejto situácii je brániaci hráč naďalej zodpovedný za zamedzenie dotyku lopty, pokiaľ je lopta ešte v rukách vhadzujúceho hráča.

17-2 **Príklad:** V tretej štvrtine, keď je družstvu A prisúdené vhadzovanie. Držiac loptu

a) vhadzujúci A1 posunie ruky ponad hraničnú čiaru tak, že lopta je nad hracou plochou. B1 uchopí loptu z rúk A1 alebo vyrazí loptu z rúk A1, bez akéhokoľvek fyzického kontaktu voči A1.

b) B1 posunie ruky ponad hraničnú čiaru oproti A1, aby zastavil jeho prihrávku na A2 na ihrisku.

Výklad: V obidvoch prípadoch B1 rušil pri vhadzovaní a tým zdržoval hru. Rozhodca odpíska priestupok – zdržiavanie hry a ukáže príslušný signál Navyše rozhodca ústne napomenie B1 a tiež to oznámi hlavnému trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí pre celé družstvo B do konca stretnutia. Za opakovanie podobnej akcie ktorýmkoľvek hráčom družstva B rozhodca udelí technickú chybu kategórie 2. Vhadzovanie družstva A sa bude opakovať. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-3 **Príklad:** V tretej štvrtine je družstvu A prisúdené vhadzovanie v prednej polovici družstva. Vhadzujúci A1 drží loptu, keď B1 presiahne rukami hraničnú čiaru

(a) so 7 sekundami
(b) so 17 sekundami
na hodinách hodu na kôš.

Výklad: Toto je priestupok pri vhadzovaní B1. Navyše bude B1 verbálne upozornený výrokom „zdržiavanie hry“ súčasne s príslušným signálom a rovnako bude upozornený tréner družstva B. Toto upozornenie sa bude týkať všetkých hráčov družstva B po zvyšok stretnutia. Za akékoľvek opakovanie podobnej situácie bude udelená technická chyba kategórie 2. Vhadzovanie družstva A sa bude opakovať.

Družstvo A bude mať
(a) 14 sekúnd
(b) 17 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

17-4 **Výrok:** Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení hráči brániaceho družstva nemôžu prejsť akoukoľvek časťou tela cez hraničnú čiaru, aby rušili pri vhadzovaní.

17-5 **Príklad:** Na hodinách hry ostáva 0:54 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca ukáže B1 výstražný signál pre nelegálne prejdenie hraničnej čiary. Po tomto B1 pohne svojim telom proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým, ako je lopta vhodená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: B1 bude udelená technická chyba kategórie 2.

17-6 **Príklad:** Na hodinách hry ostáva 0:51 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca neukáže signál „nedovolené presiahnutie hraničnej čiary pri vhadzovaní“. Po tomto B1 pohne svojim telom proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým, ako je lopta vhodená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: Nakoľko rozhodca neukázal výstražný signál “nedovolené presiahnutie hraničnej čiary pri vhadzovaní“ pred podaní lopty A1, rozhodca zapíska a B1 bude upozornený. Toto upozornenie bude odkomunikované trénerovi družstva B. Upozornenie sa bude aplikovať na všetkých hráčov družstva B pre zvyšok stretnutia. Akékoľvek opakovanie podobnej akcie ktoréhokoľvek hráča družstva B bude udelená technická chyba kategórie 2. Vhadzovanie sa bude opakovať a rozhodca musí ukázať signál “nedovolené presiahnutie hraničnej čiary pri vhadzovaní“.

17-7 **Výrok:** Pri vhadzovaní musí vhadzujúci hráč hodiť (nie podať) loptu spoluhráčovi na hracej ploche.

17-8 **Príklad:** Vhadzujúci A1 podá loptu A2, ktorý je na hracej ploche.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. Pri vhadzovaní musí lopta opustiť ruky A1. Lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania.

17-9 **Výrok:** Počas vhadzovania lopty do hry nesmie iný hráč(-i) presahovať žiadnou časťou svojho tela postrannú čiaru, kým nie je lopta vhodená do ihriska.

17-10 **Príklad:** Po prerušení vhadzujúci A1 dostal loptu od rozhodcu a A1 a potom

(a) položil loptu na podlahu, ktorú potom zdvihol A2.
(b) podal loptu A2, ktorý bol v zázemí.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o priestupok hráča A2, ktorý prekročil postrannú čiaru predtým ako lopta vhodená A1 do hry prešla ponad postrannú čiaru.

17-11 **Príklad:** Po úspešnom hode na kôš z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode družstva A, je udelený oddychový čas družstvu B. Po oddychovom čase vhadzujúci B1 za koncovou čiarou dostane loptu od rozhodcu. B1 potom

(a) položí loptu na podlahu, ktorú následne zdvihne B2, ktorý je tiež za koncovou čiarou.
(b) podá loptu B2, ktorý tiež stojí za koncovou čiarou.

Výklad: V obidvoch prípadoch je to dovolená hra B2. Po úspešnom koši z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode je jediným obdmedzením pre družstvo B, že jeho hráči musia vhodiť loptu na ihrisko do 5 sekúnd.

17-12 **Výrok:** Ak je družstvu, oprávnenému na vhadzovanie v zadnej polovici, udelený oddychový čas, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, po oddychovom čase má prvý tréner právo rozhodnúť, či sa vhadzovanie vykoná z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva alebo zo zadnej polovice družstva.

Po úspešnom koši z hry alebo po úspešnom poslednom trestnom hode sa tréner družstva po oddychovom čase rozhodne, či sa vhadzovanie vykoná z čiary na vhadzovanie na strane stolíka alebo na opačnej strane.

Po chybe, priestupku (vrátane lopty v zázemí) alebo situácii vedúcej k rozskoku sa vhadzovanie vykoná z čiary na vhadzovanie na rovnakej strane ihriska (na strane stolíka alebo na opačnej strane), ako pôvodné vhadzovanie.

Po oddychovom čase, nasledujúcom po disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chybe alebo šarvátke, sa bude v hre pokračovať vhadzovaním na čiare na vhadzovanie v prednej polovici družstva, oproti zapisovateľskému stolíku.

Po rozhodnutí hlavného trénera je toto rozhodnutie konečné a nemenné a ďalšie žiadosti obidvoch družstiev o zmenu miesta vhadzovania po následných žiadostí o oddychové časy, počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry, nezmenia pôvodné rozhodnutie.

17-13 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:35 vo štvrtej štvrtine. A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B odrazí loptu do zázemia na predĺženej čiare trestných hodov. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr po oddychovom čase sa prvý rozhodca opýta hlavného trénera družstva A na jeho rozhodnutie, kde sa vykoná vhadzovanie. Prvý tréner A povie nahlas v angličtine “frontcourt” alebo “backcourt” a zároveň ukáže rukou na miesto (predná polovica alebo zadná polovica), kde sa vykoná vhadzovanie. Rozhodnutie hlavného trénera A je konečné a nemenné. Prvý rozhodca informuje hlavného trénera družstva B o rozhodnutí hlavného trénera družstva A.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A len vtedy, ak pozícia hráčov obidvoch družstiev na ihrisku jasne ukazuje, že porozumeli odkiaľ sa bude pokračovať v hre.

17-14 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:44 vo štvrtej štvrtine a 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš. A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B vyrazil loptu do zázemia v zadnej polovici družstva B na čiare na vhadzovanie na strane stolíka alebo na opačnej strane. Potom je udelený oddychový čas

(a) družstvu B.
(b) družstvu A.
(c) Najprv družstvu B a ihneď po tom aj družstvu A (alebo naopak).

Výklad:
(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu v jeho zadnej polovici. Družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) a (c) Ak sa prvý tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie vo svojej prednej polovici, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici na čiare pre vhadzovanie na strane stolíka alebo na opačnej strane, krorá zodpovedá strane, kde sa lopta dostala do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak vo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-15 **Príklad**: Na hodinách hry zostáva 0:57 vo štvrtej štvrtine. A1 hádže 2 trestné hody. Počas druhého trestného hodu A1 stúpi na čiaru trestného hodu a je mu odpískaný priestupku. Družstvu B je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase, ak sa prvý tréner družstva B rozhodne pokračovať v hre vhadzovaním

(a) v prednej polovici. Vhadzovanie sa vykoná z čiary na vhadzovanie na opačnej strane. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) v zadnej polovici. Vhadzovanie sa vykoná z predĺženej čiary trestného hodu na opačnej strane. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-16 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:26 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje 6 sekúnd v svojej zadnej polovici, keď

(a) B1 vyrazí loptu do zázemia.

(b) B1 sa dopustí tretej chyby družstva B v štvrtine.

Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:
V oboch prípadoch, ak sa prvý tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak bude vhadzovanie v prednej polovici, bude vykonané z čiary na vhadzovanie na rovnakej strane ihriska, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra zastavená. Ak bude vhadzovanie zo zadnej polovice, družstvo A bude mať:

(a)18 sekúnd

(b) 24 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

17-17 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:24 v štvrtej štvrtine. A1 dribloval loptou v svojej prednej polovici, keď B1 vyrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne B2 odrazí loptu do zázemia na strane stolíka v zadnej polovici družstva A so

(a) 6 sekundami

(b) 17 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:
Ak sa prvý tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, to sa vykoná na strane stolíka. Družstvo A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

Ak zo svojej zadnej polovice, vhadzovanie sa vykoná na pôvodnom mieste, kde sa dostala lopta do zázemia. Družstvo A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 17 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

17-18 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:48 v štvrtej štvrtine. A1 dribloval vo svojej prednej polovici, keď mu B1 vyrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou A2 opäť začne driblovať. Následne B2 fauluje A2 blízko strany stolíka. Je to tretia osobná chyba družstva B v tejto štvrtine so

(a) 6 sekundami

(b) 17 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.
Výklad: V oboch prípadoch, ak sa po oddychovom čase prvý tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, to sa vykoná na strane stolíka. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-19 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:32 v štvrtej štvrtine. Družstvo A malo loptu pod kontrolou 5 sekúnd, keď sú A1 a B1 vylúčení za vzájomné udretie v zadnej polovici družstva A. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa vzájomne zrušia. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici. Ak sa ale tréner A po oddychovom čase rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak zo zadnej polovice družstva, družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-20 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:29 v štvrtej štvrtine a na hodinách hodu na kôš je 19 sekúnd. Družstvo A malo loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici, keď sú A6 a B6 vylúčení za vôjdenie do ihriska počas šarvátky. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa vzájomne zrušia. Po skončení oddychového času sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici, najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka. Družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-21 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:18 v štvrtej štvrtine. Družstvo A má loptu na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici. Družstvu A udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času sa prvý tréner družstva A rozhodne, že vhadzovanie bude vykonané v prednej polovici jeho družstva. Pred vykonaním vhadzovania prvý tréner družstva B požiada o oddychový čas.

Výklad: Pôvodné rozhodnutie hlavného trénera družstva A vykonať vhadzovanie v jeho prednej polovici je konečné a nemenné a nemôže byť zmenené počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry. Toto platí tiež, ak si prvý tréner družstva A zoberie druhý oddychový čas nasledujúci ihneď po prvom.

17-22 **Výrok:** Na začiatku všetkých štvrtín a predĺžení okrem prvej štvrtiny, bude vhadzovanie vykonané z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku. Vhadzujúci hráč má stáť obkročmo nad predĺženou stredovou čiarou. Ak sa vhadzujúci dopustí priestupku pri vhadzovaní, lopta bude priznaná na vhadzovanie súperom z predĺženej stredovej čiary. Ak však k priestupku dôjde na ihrisku priamo na stredovej čiare, vhadzovanie bude vykonané v prednej polovici najbližšie k stredovej čiare.

17-23 **Príklad:** Na začiatku druhej štvrtiny sa vhadzujúci A1 dopustí priestupku na predĺženej stredovej čiare.

Výklad: Lopta bude priznaná družstvu B na vhadzovanie z miesta pôvodného vhadzovania na predĺženej stredovej čiare. Na hodinách hry bude 10:00 a na hodinách hodu na kôš bude 24 sekúnd. Vhadzujúci hráč môže prihrať loptu spoluhráčovi na ktorékoľvek miesto na ihrisku. Ukazovateľ striedavého držania lopty sa nastaví pre družstvo B.

17-24 **Príklad:** Na začiatku štvrtiny vhadzujúci A1 z predĺženej stredovej čiary prihrá loptu A2, ktorý sa jej dotkne predtým ako lopta ide do zázemia v

(a) prednej polovici družstva A.

(b) zadnej polovici družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu kde lopta išla do zázemia v jeho

(a) zadnej polovici s 24 sekundami

(b) prednej polovici so 14 sekundami

na hodinách hodu na kôš.

Vhadzovanie družstva A skončilo, keď sa A2 dotkol lopty. Ukazovateľ striedavého držania lopty sa nastaví pre družstvo B.

17-25 **Príklad:** Nasledujúce porušenia pravidiel môžu nastať na stredovej čiare:

(a) A1 zahrá loptu do zázemia.

(b) A1 je odpískaná chyba družstva majúceho kontrolu nad loptou.

(c) A1 sa dopustí krokov.

Výklad: Vo všetkých prípadoch bude priznané vhadzovanie družstvu B v jeho prednej polovici z miesta najbližšie k stredovej čiare. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-26 **Výrok:** Po disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chybe sa v hre vždy pokračuje vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva oproti zapisovateľskému stolíku.

17-27 **Príklad:** A1 je udelená flagrantná chyba na B1 počas prestávky stretnutia medzi prvou a druhou štvrtinou.

Výklad: B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov pred začiatkom druhej štvrtiny. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva B. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty zostane nezmenený.

17-28 **Výrok:** Počas vhadzovania môžu nastať nasledujúce situácie:

a) Lopta je prihrávaná ponad kôš a hráč ktoréhokoľvek družstva sa jej dotkne prestrčením ruky zospodu cez kôš. Toto je priestupok bránenie hodu na kôš.

b) Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

17-29 **Príklad:** Vhadzujúci A1 prihráva loptu ponad kôš, keď sa jej dotkne ktorýkoľvek hráč tak, že prestrčí ruku cez kôš zospodu.

Výklad: Toto je priestupok - bránenie hodu na kôš. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré sa nedopustilo priestupku na predĺženej čiare

trestných hodov. V prípade, že sa priestupku dopustí brániace družstvo, nepriznajú sa žiadne body, pretože lopta bola prihrávaná zo zázemia.

17-30 **Príklad:** Vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom ku košu družstva B a tá sa zasekne medzi obruč a dosku.

Výklad: Nastala situácia vedúca k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať podľa pravidla o striedavom držaní lopty:

- Ak je družstvo A oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva A z koncovej čiary v jeho prednej polovici, čo najbližšie k doske, ale nie priamo za ňou. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

- Ak je družstvo B oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva B z koncovej čiary v jeho zadnej polovici, čo najbližšie k doske, ale nie priamo za ňou. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-31 **Výrok:** Potom, ako bola podaná lopta hráčovi na vykonanie vhadzovania, nesmie tento hráč hodiť loptu o zem tak, že sa lopta odrazí od podlahy na ihrisku a potom sa jej dotknúť skôr, než sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.

17-32 **Príklad:** A1 vhadzuje loptu zo zázemia a hodí loptu tak, že sa dotkne

(a) ihriska

(b) zázemia

a potom ju A1 znovu chytí.

Výklad:
(a) A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. V momente, keď lopta opustí ruky vhadzujúceho A1a dotkne sa ihriska, nesmie sa jej vhadzujúci A1 dotknúť skôr, ako sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.

(b) Ak sa A1 nepohol spolu o viac ako jeden meter medzi vhodením lopty a jej opätovným chytením, akcia A1 je dovolená. Počítanie 5 sekúnd pre vhadzovanie pokračuje.

17-33 **Výrok:** Vhadzujúci hráč nesmie spôsobiť situáciu, že sa lopta dotkne zázemia potom, ako bola vhodená zo zázemia.

17-34 **Príklad:** Vhadzujúci A1 prihráva loptu z jeho

(a) prednej polovice

(b) zadnej polovice

hráčovi A2, ktorý je na ihrisku. Lopta ide do zázemiabez toho, aby sa dotkla ktoréhokoľvek hráča na ihrisku.

Výklad: Priestupok pri vhadzovaní hráča A1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta pôvodného vhadzovania, ak

(a) v zadnej polovici s 24 sekundami

(b) v prednej polovici so 14 sekundami

na hodinách hodu na kôš.

17-35 **Príklad:** A1 pri vhadzovaní prihráva loptu A2. A2 chytí loptu, ale dotýka sa jednou nohou postrannej čiary.

Výklad: Priestupok A2 - lopta v zázemí. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu, kde sa A2 dotkol postrannej čiary.

17-36 **Príklad:** Vhadzujúci A1 spoza postrannej čiary,

(a) vo svojej zadnej polovici blízko stredovej čiary, môže prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

(b) vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, môže prihrať loptu iba do svojej prednej polovice.

(c) na predĺženej stredovej čiare na začiatku štvrtiny a každého predĺženia môže prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

S loptou vo svojich rukách sa A1 posunie o jeden normálny krok do strany a tým zmení svoju pozíciu vzhľadom k prednej alebo zadnej polovici.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je to dovolená hra A1. A1 má naďalej možnosť zahrať loptu buď do prednej alebo zadnej polovice, ako mal vo svojom pôvodnom postavení.

17-37 **Výrok:** Po úspešnom koši z hry alebo poslednom úspešnom trestnom hode sa vhadzujúci hráč na svojej koncovej čiare môže pohybovať do boku a/alebo dozadu a loptu si môžu prihrávať spoluhráči za koncovou čiarou tak, ale vhadzovanie nesmie trvať dlhšie ako 5 sekúnd. Toto tiež platí po oddychovom čase ktoréhokoľvek ddružstva alebo keď je odpískaný brániacemu družstvu priestupok pri vhadzovaní a preto je vhadzovanie opakované.

17-38 **Príklad:** Po súperovom úspešnom koši z hry alebo po poslednom trestnom hode v druhej štvrtine má A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary.

(a) B2 sa natiahne rukami ponad postrannú čiaru predtým, ako je lopta vhodená do ihriska.

(b) A1 prihrá loptu A2, ktorý je tiež za koncovou čiarou. B2 sa natiahne rukami ponad postrannú čiaru a dotkne sa lopty pri prihrávke.

Výklad: B2 bude upozornený na zdržovanie hry, ukázaním príslušného signálu Upozornenie B2 bude odkomunikované trénerovi družstva B a bude sa týkať všetkých členov družstva B pri podobných porušeniach pre zvyšok stretnutia. Akékoľvek opakovanie podobnej akcie bude viesť k technickej chybe kategórie 2. Ktorýkoľvek hráč družstva A má právo pohybovať sa pozdĺž koncovej čiary pred vhodením lopty alebo si prihrávať loptu so spoluhráčom.

17-39 **Príklad:** Po úspešnom koši z hry súpera má A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary. Potom, ako je lopta vhodená na ihrisko, B2 kopne do lopty v blízkosti koncovej čiary.

Výklad: Toto je priestupok B2 - hranie nohou. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza koncovej čiary, okrem miesta priamo za doskou. Nakoľko priestupok hranie nohou B2 nastal po vhadzovaní, vhadzujúci hráč družstva A už nemá právo pohybovať sa pozdĺž koncovej čiary pred vhodením lopty do ihriska.

17-40 **Príklad:** Po úspešnom koši z hry súpera má A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary. A2 vyskočí zo zázemia za koncovou čiarou a pokiaľ je vo vzduchu chytí loptu od vhadzujúceho A1. Potom:

(a) A2 prihrá loptu späť A1, ktorý je stále v zázemí za koncovou čiarou.
(b) A2 prihrá loptu A3, ktorý je na ihrisku.
(c) A2 sa vráti do zázemia za koncovou čiarou.
(d) A2 dopadne do ihriska.
(e) A2 dopadne do ihriska a prihrá loptu späť A1, ktorý je stále v zázemí za koncovou čiarou.

Výklad:
(a), (b) a (c) Toto je dovolená hra družstva A.
(d) a (e)Toto je priestupok pri vhadzovaní A2.

17-41 **Výrok:** Po trestnom hode za technickú chybu akejkoľvek kategórie sa bude v hre pokračovať vhadzovaním z miesta najbližšie miestu, kde sa nachádzala lopta, keď došlo k technickej chybe okrem prípadu situácie vedúcej k rozskoku alebo pred začiatkom prvej štvrtiny.

Ak je technická chyba udelená brániacemu družstvu a vhadzovanie sa vykoná v zadnej polovici družstva, útočiace družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak z jeho prednej polovice, budú hodiny hodu na kôš nastavené nasledovne:

Ak na hodinách hodu na kôš je 14 alebo viac sekúnd, bude sa pokračovať so zostávajúcim časom.

Ak na hodinách hodu na kôš je 13 alebo menej sekúnd, budú nastavené na 14 sekúnd.

Ak je technická chyba udelená útočiacemu družstvu, útočiace družstvo bude mať na hodinách hodu na kôš zostávajúci čas bez ohľadu na to, či bude vhadzovať z prednej alebo zo zadnej polovice.

Ak nastane oddychový čas a zároveň je udelená technická chyba počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry, bude oddychový čas vykonaný ako prvý a nasledne bude vykonaný trest za technickú chybu.

Po trestnom hode alebo trestných hodoch vyplývajúcich z disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby sa bude v hre pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanieoproti zapisovateľskému stolíku v prednej polovici družstva so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

17-42 **Príklad:** V druhej štvrtine A2 dribluje v jeho

(a) zadnej polovici

(b) prednej polovici

keď je A1 udelená technická chyba akejkoľvek kategórie

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V obidvoch prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-43 **Príklad:** V druhej štvrtine A2 dribluje v jeho

(a) zadnej polovici

(b) prednej polovici

keď je B1 udelená technická chyba akejkoľvek kategórie

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcic hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde bola hra prerušená pre technickú chybu v jeho

(a) zadnej polovici s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

(b) prednej polovici so zostavajúcimi sekundami na hodinách hodu na kôš, ak je zobrazených 14 a viac sekúnd na hodinách hodu na kôš a so 14 sekundami, ak je 13 a menej sekúnd zobrazených na hodinách hodu na kôš.

17-44 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:47 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej prednej polovici a je mu udelená technická chyba akejkoľvek kategórie. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde

bola hra prerušená pre technickú chybu. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-45 **Výrok:** Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej vo štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, ak je udelená technická chyba akejkoľvek kategórie útočiacemu družstvu a tomuto družstvu je udelený oddychový čas, útočiace družstvo bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš, ak bude vhadzovanie vykonané v jeho zadnej polovici. Ak z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, hodinyhodu na kôš budú nastavené nasledovne:

- Ak ukazujú 14 a viac sekúnd, budú nastavené na 14 sekúnd.
- Ak ukazujú 13 a menej sekúnd, budú pokračovať so zostávajúcim časom.

17-46 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:45 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici a je mu udelená technická chyba akejkoľvek kategórie. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica).

Po skončení oddychového času ktorýkoľvek hráč drustva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodu na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš.

Ak v zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-47 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:43 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici a je mu udelená technická chyba akejkoľvek kategórie. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica). Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodu na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš.

Ak v zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-48 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 1:41 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď B1 odrazí loptu do zázemia. Družstvu A je udelený oddychový čas. Ihneď potom je A1 udelená technická chyba akejkoľvek kategórie

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica).

Po skončení oddychového času ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodu na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš.

Ak v zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-49 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:58 v štvrtej štvrtine. V zadnej polovici hráča A1

(a) B1 úmyselne kopne do lopty.

(b) B1 fauluje A1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(c) B1 odrazí loptu do zázemia.

19 sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš a družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Prvý tréner družstva A sa rozhodne, či sa v hre bude pokračovať vhadzovaním z miesta na vhadzovanie v prednej polovici alebo zo zadnej polovice. Vo všetkých prípadoch, ak budú vhadzovať z miesta na vhadzovanie v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak zo zadnej polovice družstva A
(a) a (b) družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
(c) družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-50 **Výrok:** Kedykoľvek spadne lopta do koša, ale kôš z hry alebo posledný trestný hod sa nezapočíta, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním na predĺženej čiare trestného hodu.

Po poslednom trestnom hode, ktorý neplatí pre priestupok strelca trestných hodov, vhadzovanie sa vykoná na pred´ženej čiare trestných hodov oproti zapisovateľskému stolíku.

Po neplatnom hode z hry, vhadzovanie sa vykoná na predĺženej čiare trestných hodov z rovnakej strany, z ktorej prišlo k zrušeniu hodu na kôš, k zrušeniu koša.

17-51 **Príklad:** A1 sa počas pokusu o hod na kôš dopustí krokov a lopta spadne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu v zadnej polovici družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-52 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Pokiaľ je lopta v klesajúcej fáze letu, dotkne sa jej A2 a lopta spadne do koša.

Výklad: Hráč A2 sa dopustil zrážania hodu na kôš, kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu v zadnej polovici družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš

Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie

18/19-1 **Výrok:** Oddychový čas sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku štvrtiny alebo predĺženia alebo potom, ako uplynul hrací čas štvrtiny alebo predĺženia.

Striedanie sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku prvej štvrtiny alebo potom, ako uplynul hrací čas stretnutia. Počas prestávok medzi štvrtinami a predĺženiami je povolené akékoľvek striedanie.

18/19-2 **Príklad:** Počas rozskoku na začiatku stretnutia keď lopta opustí ruky prvého rozhodcu, ale predtým ako je lopta dovolene odrazená, sa skáčuci A2 dopustí priestupku. Lopta je priznaná družstvu B na vhadzovanie. V tomto okamihu jeden z trénerovpožiada o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Aj keď sa stretnutie začalo, oddychový čas alebo striedanie sa nepovolia, pretože neboli spustené hodiny hry

18/19-3 **Výrok:** Ak zaznie signál hodín hodu na kôš, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu pri pokuse o streľbu, nejedná sa o priestupok a tento signál nezastavuje hodiny hry.Ak je pokus úspešný, nastane za určitých podmienok príležitosť na striedanie alebo oddychový čas pre obe družstvá.

18/19-4 **Príklad:** Pri hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta spadne do koša. V tom okamihu jedno alebo obe družstvá požiadajú o

(a) oddychový čas.

(b) striedanie.

Výklad:

(a) Nastala príležitosť na oddychový čas pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry. Ak je tomuto družstvu udelený oddychový čas aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry, môže požiadať o oddychový čas a obe družstvá vystriedať, ak o to požadujú.

(b) Nastala príležitosť na striedanie len pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry a len ak hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny a každého predĺženia. Ak je takéto striedanie povolené, môže striedať aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry a obom družstvám môže byť udelený oddychový čas, ak ho požiadajú.

18/19-5 Výrok: Články 18 a 19 vysvetľujú, kedy začína a končí príležitosť na striedanie a udelenie oddychového času. Ak sa požiada o oddychový čas alebo striedanie (ktoréhokoľvek hráča, vrátane strelca trestných hodov) potom, ako má strelec trestných hodov loptu k dispozícii na vykonanie prvého trestného hodu, oddychový čas alebo striedanie sa povolia obom družstvám iba ak

a) posledný trestný hod je úspešný alebo

b) po poslednom trestnom hode nasleduje vhadzovanie alebo

c) z akéhokoľvek oprávneného dôvodu zostane lopta mŕtva po poslednom trestnom hode.

Po tom, ako je lopta k dispozícii hráčovi na vykonanie 2 alebo 3 po sebe nasledujúcich trestných hodov za jeden trest, žiadny oddychový čas alebo striedanie nebudú umožnené pred tým, ako sa lopta stane mŕtvou po poslednom trestnom hode.

Keď je odpískaná technická chyba akejkoľvek kategórie medzi trestnými hodmi, trestný hod bez doskakujúcich hráčov sa vykoná okamžite. Oddychový čas alebo striedanie nebude umožnené žiadnemu družstvu pred a/alebo po trestnom hode, iba ak by sa náhradník stal hráčom na vykonanie trestného hodu za technickú chybu. V tomto prípade súper môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá.

18/19-6 Príklad: A1 sú priznané 2 trestné hody. Ktorékoľvek družstvo požiada o oddychový čas alebo striedanie

(a) predtým ako má A1 loptu k dispozícii na trestný hod.
(b) po prvom trestnom hode.
(c) po úspešnom druhom trestnom hode, ale predtým, než má vhadzujúci hráč družstva B loptu k dispozícii na vhadzovanie.
(d) po úspešnom druhom trestnom hode a potom, čo má vhadzujúci hráč družstva B loptu k dispozícii na vhadzovanie.

Výklad:

(a) Oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred prvým trestným hodom.
(b) Oddychový čas alebo striedanie nebude povolené po prvom trestnom hode, aj keby bol úspešný.
(c) Oddychový čas alebo striedanie bude udelené okamžite pred vhadzovaním.
(d) Oddychový čas alebo striedanie nie je povolené.

18/19-7 Príklad: Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode ktorékoľvek družstvo požiada o oddychový čas alebo striedanie. Počas posledného trestného hodu

(a) sa lopta odrazí od obruče a v hre sa pokračuje.
(b) trestný hod je úspešný.
(c) sa lopta nedotkne obruče.
(d) A1 počas streľby stúpi na čiaru trestného hodu a je mu odpískanýpriestupok.
(e) B1 vstúpi do územia trestného hodu skôr, ako lopta opustila ruky A1. B1 je odpískaný priestupok, trestný hod A1 je neúspešný.

Výklad:

(a) Oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí.

(b),(c) a (d) Oddychový čas alebo striedanie sa povolí ihneď.

(e) A1 hádže náhradný trestný hod a ak je úspešný, tak je oddychový čas alebo striedanie povolené okamžite.

18/19-8 Príklad: Práve sa skončila príležitosť na striedanie, keď striedajúci A6 pribehne k zapisovateľskému stolíku, hlasito požadujúc striedanie. Časomerač zareaguje a omylom zaznie jeho signál. Rozhodca zapíska.

Výklad: Lopta je mŕtva a hodiny hry stoja, čo je bežne príležitosť na striedanie. Avšak, pretože žiadosť A6 bola vyslovená príliš neskoro, striedania alebo sa nepovolí. Okamžite sa pokračuje v hre.

18/19-9 Príklad: Počas stretnutia nastalo zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš. Obaja tréneri družstiev požiadali o oddychový čas alebo obe družstvá požiadali o striedanie.

Výklad: Porušenie pravidiel spôsobí zastavenie hodín hry a lopta sa stáva mŕtvou. Oddychové časy alebostriedania sa povolia.

18/19-10 Príklad: B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba akejkoľvek kategórie A2.Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Ak sa náhradník družstva B stal hráčom na vykonanie trestného hodu, družstvo A môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá. Ak je trestný hod vykonaný náhradníkom družstva B, ktorý sa stal hráčom alebo ak družstvo A tiež striedalo 1 hráča, títo nemôžu byť vystriedaní, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry. Po trestnom hode hráča družstva B za technickú chybu A2, A1 vykoná jeho druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Ak je úspešný a ak bolo požiadané, oddychový čas alebo ďalšie striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-11 Príklad: B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba akejkoľvek kategórie A2. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: V tomto momente nebude žiadny oddychový čas alebo striedanie povolené. A1 vykoná druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Ak je úspešný a ak bolo požiadané, oddychový čas alebo striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-12 Príklad: B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body.Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba akejkoľvek kategórie A2. Toto je piata chyba A2. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: A2 bude vystriedaný okamžite. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Ak sa náhradník družstva B stal hráčom na vykonanie trestného hodu, družstvo A môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá. Ak je trestný hod vykonaný náhradníkom družstva B, ktorý sa stal hráčom alebo ak družstvo A tiež striedalo 1 hráča, títo nemôžu byť vystriedaní, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry. Po trestnom hode hráča družstva B za technickú chybu A2, A1 vykoná jeho druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Ak je úspešný a ak bolo požiadané, oddychový čas alebo ďalšie striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-13 Príklad: Driblujúcemu A1 je odpískaná technická chyba akejkoľvek kategórie. B6 žiada o striedanie, aby mohol vykonať trestný hod.

Výklad: Toto je príležitosť na striedanie pre obidve družstvá. Potom ako sa B6 stane hráčom, bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov, ale nemôže sa stať náhradníkom, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry.

18/19-14 Výrok: Náhradník, ktorý sa stal hráčom, nemôže opustiť hru, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry.

18/19-15 Príklad: B6 vystrieda B1. Pred tým, ako sa spustili hodiny hry, B6 je odpískaná osobná chyba. Toto je

(a) tretia chyba B6.
(b) piata chyba B6.

Výklad:

(a) B6 nemôže byť vystriedaný, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry
(b) B6 bude vystriedaný.

18/19-16 Výrok: Ak po požiadavke o oddychový čas sa ktorékoľvek družstvo dopustí chyby, oddychový čas začne až po ukončení komunikácie rozhodcu, súvisiacej chybou, so zapisovateľským stolíkom.V prípade piatej chyby hráča táto komunikácia zahŕňa aj povinné vystriedanie hráča. Potom, ako komunikácia ukončená, oddychový čas začne, keď rozhodca zapíska a ukáže signál oddychového času.

18/19-17 Príklad: Počas hry tréner družstva A žiada o oddychový čas, keď:

(a) sa B1 dopustí svojej piatej osobnej chyby.

(b) sa hráč jedného z družstiev dopustí chyby.

Výklad:

V (a) príležitosť k oddychovému času nezačne dovtedy, kým nie je ukončená príslušná komunikácia so zapisovateľským stolíkom a náhradník za hráča B1 sa nestane hráčom.

V oboch prípadoch môžu ísť hráči k svojim lavičkám, aj keď oddychový čas ešte formálne nezačal.

18/19-18 Výrok: Každý oddychový čas trvá 1 minútu. Družstvá sa musia urýchlene vrátiť na ihrisko potom, ako rozhodca zapíska a dá pokyn na návrat na ihrisko. Ak družstvá predlžujú oddychový čas nad limit 1 minúty, získavajú tak výhodu predĺženia oddychového času a tiež spôsobujú zdržiavanie hry. Rozhodca dá upozornenie za „zdržiavanie hry“ trénerovi družstva ukázaním príslušného signálu.Ak tento tréner na upozornenienereaguje, bude družstvu udelený ďalší oddychovýčas. Ak už družstvo nemák dispozícii ďalší oddychový čas, bude udelená technická chyba kategórie 1 za zdržiavanie hry trénerovi družstva zapísaná ako „B_1”. Ak sa družstvo nevrátina ihrisko ihneď po polčasovej prestávke bude mu delený oddychový čas. Takýto oddychový čas nebude trvať 1 minútu. V hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-19 Príklad: Oddychový čas skončil a rozhodcovia dajú pokyn na návrat družstva A na ihrisko.Tréner družstva A pokračuje v komunikácii s družstvom,ktoré stále zostáva v území lavičky družstva. Rozhodcovia pokyn opakujú a

(a) družstvo A sa vráti na ihrisko.

(b) družstvo A zostáva v území lavičky družstva.

Výklad:

(a) Potom ako sa družstvo začne vracať na ihrisko, rozhodcovia upozornia trénera družstva A, použitím príslušného signálu, že v prípade, že sa toto správanie bude opakovať, udelia družstvu A ďalší oddychový čas.

(b) Družstvu A rozhodcovia bez upozornenia udelia oddychový čas. Tento oddychový čas bude trvať 1 minútu. Ak družstvo už nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, rozhodcovia udelia trénerovi družstva A technickú chybu kategórie 1 za zdržiavanie hry, zapísaná ako „B_1“.

18/19-20 Príklad: Po skončení polčasovej prestávy je družstvo A stále vo svojej šatni a preto sa začiatok tretej štvrtiny zdrží.

Výklad: Potom, ako sa družstvo A konečne vráti na ihrisko, bude mu bez upozornenia udelený oddychový čas. Tento oddychový čas nebude trvať 1 minútu. V hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-21 Výrok: Ak nebol družstvu udelený oddychový čas v druhom polčase predtým, ako sa na hodinách hry v štvrtej štvrtine objaví 2:00, preškrtne zapisovateľ dvoma horizontálnymi čiarami prvé políčko pre oddychové časy v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-22 Príklad: Hodiny hry ukazujú 2:00 v štvrtej štvrtine a žiadnemu z družstiev doposiaľ nebol udelený oddychový čas v druhom polčase.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčka pre oddychové časy oboch družstiev v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-23 Príklad: Na hodinách hry zostáva 2:09 v štvrtej štvrtine. Tréner družstva A žiada svoj prvý oddychový čas v druhom polčase, zatiaľ čo hodiny hry bežia. Na hodinách ostáva 1:58, keď sa dostane lopta do zázemia a hodiny hry sa zastavia. Družstvu A je teraz udelený oddychový čas.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčko družstva A v druhom polčase, pretože oddychový čas nebol udelený predtým ako hodiny hry ukazovali 2:00 v štvrtej štvrtine. Oddychový čas udelený v čase 1:58 bude zapísaný do druhého políčka a družstvu A zostane iba 1 oddychový čas. Na svetelnej tabuli budú zobrazené 2 oddychové časy ako vyčerpané.

18/19-24 Výrok: Kedykoľvek je požiadané o oddychový čas, bez ohľadu na to, či pred alebo po udelenej technickej,disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby, oddychový čas bude udelený pred začatím trestných hodov(-u). Ak je počas oddychového času udelená technická chyba, flagrantná alebo diskvalifikačná chyba, trestné hody budú vykonané po skončení oddychového času.

18/19-25 Príklad: Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 je odpískaná flagrantná chyba na B1, následne je A2 udelená technická chyba.

Výklad: Družstvu B bude udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času, ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich hráčov. Následne B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

18/19-26 Príklad: Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 je odpískaná flagrantná chyba na B1. Družstvu B je udelený oddychový čas. Počas oddychového času je A2 udelená technická chyba kategórie 1.

Výklad: Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich hráčov. Následne B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí

23-1 **Výrok:** Ak je lopta v zázemí z dôvodu, že sa jej dotkol alebo sa dotkla hráča, ktorý je mimo hraničnej čiary, tento hráč spôsobil, že sa dostala do zázemia.

23-2 **Príklad:** Blízko postrannej čiary je A1 s loptou v rukách tesne bránený B1. A1 sa telom dotkne B1. B1 má 1 nohu v zázemí.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Hráč je v zázemí, keď ktorákoľvek časť jeho tela je v kontakte s niečím iným v zázemí, okrem hráča v zázemí. V hre sa bude pokračovať.

23-3 **Príklad:** Blízko postrannej čiary je A1 s loptou v rukách tesne bránený B1 a B2. A1 sa loptou dotkne B1, ktorý má 1 nohu v zázemí.

Výklad: Toto je priestupok B1 – lopta v zázemí. Lopta je v zázemí, keď sa dotýka hráča, ktorý je v zázemí. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

23-4 **Príklad:** A1 dribluje blízko postrannej čiary pred stolíkom zapisovateľov. Lopta sa odrazí vysoko z ihriska a dotkne sa kolena B6, ktorý sedí na stoličke na striedanie. Lopta sa vráti na ihrisko k A1.

Výklad: Lopta sa dostala do zázemia, keď sa dotkla B6, ktorý bol v zázemí. Lopta sa dostala do zázemia od A1, ktorý sa jej dotkol pred tým, ako sa dostala do zázemia. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia, okrem miesta priamo za doskou

Čl. 24 Dribling

24-1 **Výrok:** Ak hráč úmyselne hodí loptu do vlastnej alebo súperovej dosky, toto sa nepovažuje za dribling.

24-2 **Príklad:** A1 ešte nedribloval a stojí, keď A1 úmyselne hodí loptu o dosku a opätovne ju chytí alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať loptu alebo začať driblovať.

24-3 **Príklad:** Po skončení driblingu alebo v súvislom pohybe alebo stojac, A1 úmyselne hodí loptu do dosky. A1 chytí loptu alebo sa jej dotkne znovu

(a) potom, ako sa lopta odráža od podlahy a začne driblovať.
(b) pred tým, ako sa jej dotkne iný hráč.

Výklad:
V (a) toto je priestupok dvojitý dribling A1. A1 nemôže driblovať druhý krát po tom, ako skončil prvý dribling.
V (b) toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty alebo dotyku s ňou môže A1 vystreliť, prihrať ale nemôže začať znovu driblovať.

24-4 **Príklad:** A1 hádže na kôš a hod minie obruč. A1 chytí loptu a hodí ju úmyselne o dosku, potom opäť A1 chytí loptu alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať alebo začať driblovať.

24-5 **Výrok:** Nejedná sa o priestupok, ak hráč na ihrisku stratí kontrolu živej lopty z niektorého z nasledujúcich dôvodov:

- Pokus o hod na kôš
- Dotyk lopty súperom
- Prihrávka alebo neúmyslená strata lopty (fumble), pri ktorej sa lopty dotkol lebo ňou bol dotknutý iný hráč

24-6 **Príklad:** A1 dribluje a zastaví sa bez porušenia pravidiel. Potom

(a) A1 stratí rovnováhu a bez toho, aby pohol obrátkovou nohou, A1 sa dotkne ihriska raz alebo dvakrát loptou, ktorú drží v rukách.

(b) A1 si prehadzuje loptu z jednej ruky do druhej bez toho, aby pohol obrátkovou nohou.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru A1. A1 nepohol obrátkovou nohou.

24-7 **Príklad:** A1 začal dribling

(a) prehodením lopty ponad súpera.
(b) hodením lopty niekoľko metrov od súpera.

Lopta sa dotkne ihriska a potom A1 pokračuje v driblingu.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru A1. Lopta sa dotkla podlahy pred tým, ako sa jej dotkol znova A1 pri driblingu.

24-8 **Príklad:** A1 ukončí dribling a naschvál hodí loptu na nohu B1. A1 loptu chytí a opäť začne driblovať.

Výklad: Porušenie pravidla o dvojitom driblingu A1. Dribling A1 bol ukončený, keď sa lopty nedotkol B1. Bola to lopta, ktorá sa dotkla B1. A1 nemôže znova driblovať.

24-9 **Príklad:** A1 ukončí dribling a lopta mu neúmyselne vypadne(fumble). Lopta sa následne dotkne nohy B2 alebo A2 a vráti sa k A1, ktorý začne nový dribling.

Výklad: Toto je dovolená hra. Po neúmyselnom vypadnutí lopty, sa lopta dotkla iného hráča. A1 stratil kontrolu živej lopty na ihrisku a môže teda začať nový dribling.

24-10 **Príklad:** A1 ukončí dribling a prihráva loptu A2. Lopta sa náhodne dotkne tela B2. Potom sa lopta dotkne podlahy, A1 ju chytí a znovu začne driblovať.

Výklad: Toto je dovolená hra. A1 môže znovu driblovať, nakoľko po prvom driblingu sa lopta dotkla iného hráča.

24-11 **Príklad:** A1 ukončí dribling a má stále loptu v rukách, keď sa lopty dotkne B1.

Výklad: A1 má stále loptu pod kontrolou, a preto nemôže začať nový dribling.

Čl. 25 Kroky

25-1 **Výrok:** Je dovolené, ak hráč ležiaci na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Je dovolené ak hráč držiaci loptu spadne na ihrisko. Tiež je dovolené ak hráč po páde na ihrisko s loptou sa krátko šmýka z dôvodu zotrvačnosti. Ak sa ale hráč potom kotúľa alebo sa pokúsi vstať, zatiaľ čo drží loptu, to je priestupok.

25-2 **Príklad:** A1 drží loptu v rukách, potom

(a) stratí rovnováhu a spadne na ihrisko.
(b) po páde na ihrisko pohyb A1 spôsobí, že hráč sa šmýka po podlahe.

Výklad:V oboch prípadoch, toto je dovolená hra A1. Pád na ihrisko nie je porušenie pravidla o krokoch. Avšak, ak sa A1 kotúľa, aby sa vyhol obrane alebo sa pokúsi vstať, keď drží loptu, nastáva porušenie pravidla o krokoch.

25-3 **Príklad:** A1 ležiac na ihrisku získa loptu pod kontrolu. A1 potom

(a) prihrá loptu A2.
(b) začne dribling, pokiaľ stále leží na ihrisku.
(c) pokúsi sa vstať, pokiaľ dribluje.
(d) pokúsi sa vstať, pokiaľ drží loptu.

Výklad:
(a), (b) a (c) Toto je dovolená hra A1.
(d) Toto je porušenie pravidla o krokoch A1.

25-4 **Výrok:** Hráč sa nemôže dotknúť ihriska tou istou nohou alebo oboma nohami za sebou po ukončení driblingu alebo získaní kontroly nad loptou.

25-5 **Príklad:** Hráč A1 ukončil dribling s loptou v rukách. V súvislom pohybe sa A1 odrazí z ľavej nohy, dopadne na ľavú nohu a následne na pravú nohu a pokúša sa o hod na kôš.

Výklad: Toto je porušenie pravidla o krokoch A1. Hráč sa nemôže dotknúť ihriska tou istou nohou za sebou po skončení driblingu.

Čl. 26 3 sekundy

26-1 **Výrok:** Keď hráč opustí ihrisko za koncovou čiarou, aby sa vyhol porušeniu 3 sekúnd a potom sa vráti do vymedzeného územia, dopustí sa priestupku.

26-2 **Príklad:** A1 je vo vymedzenom území menej ako 3 sekundy a pohne sa do zázemia za koncovou čiarou, aby neporušil pravidlo 3 sekúnd. A1 sa následne vráti do vymedzeného územia.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku 3 sekúnd.

26-3 **Výrok:** Hráč nemôže zostať v súperovom vymedzenom území viac ako 3 po sebe nasledujúce sekundy, keď má jeho družstvo živú loptu pod kontrolou v prednej polovici družstva a hodiny hry bežia.

26-4 **Príklad:** A1 je vo vymedzemon území 2,5 sekundy a vystrelí loptu pri pokuse o kôš z hry. Lopta minie dosku a obruč a A1 ju doskočí.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Družstvo A vystrelením A1 pri pokuse o kôš z hry stratilo kontrolu nad loptou. Doskokom A1 družstvo A získalo novú kontrolu nad loptou.

26-5 **Príklad:** Pokiaľ má vhadzujúci A1 loptu v rukách v prednej polovici družstva, A2 zostáva vo vymedzemon území súpera viac ako 3 sekundy.

Výklad: Toto je dovolená hra A2. Družstvo A má kontrolu nad loptou, ale hodiny hry sa ešte nespustili.

Čl. 27 Tesne bránený hráč

27-1 **Výrok:** Tesne bránený hráč musí prihrať, vystreliť alebo začať driblovať loptou do 5 sekúnd.

27-2 **Príklad:** A1 je tesne bránený 4 sekundy hráčom B1. Potom A1 lopta neúmyselne vypadne z rúk a loptu opäť chytí.

Výklad: Toto je priestupok 5 sekúnd hráča A1, nakoľko A1 do 5 sekúnd neprihral, nevystrelil alebo nezačal driblovať loptou. Neúmyselné vypadnutie lopty z rúk na začiatku alebo na konci driblingu nie je dribling.

Čl. 28 8 sekúnd

28-1 **Výrok:** Hodiny hodu na kôš sú zastavené kvôli situácii vedúcej k rozskoku. Ak je nasledujúce vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty priznané družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou vo svojej zadnej polovici, obdobie 8 sekúnd bude pokračovať.

28-2 **Príklad:** A1 dribloval vo svojej zadnej polovici ihriska 5 sekúnd, keď nastane držaná lopta. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Družstvo A bude mať iba 3 sekundy, aby dostalo loptu do svojej prednej polovice ihriska.

28-3 **Výrok:** Počas driblingu zo zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska sa lopta dostane do prednej polovice družstva, keď sa obe nohy driblujúceho hráča a lopta dotýkajú prednej polovice ihriska.

28-4 **Príklad:** A1 stojí obkročmo nad stredovou čiarou ihriska a dostane prihrávku od hráča A2, ktorý je v zadnej polovici družstva. A1 prihrá loptu naspäť hráčovi A2, ktorý je

(a) vo svojej zadnej polovici.
(b) obkročmo nad stredovou čiarou.
(c) obkročmo nad stredovou čiarou. A2 začne driblovať s loptou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Vo všetkých prípadoch, toto je dovolená hra. A1 nemá obe nohy vo svojej prednej polovici a preto má A1 právo prihrať loptu do zadnej polovice. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-5 **Príklad:** A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a zastaví svoj pohyb vpred, pričom pokračuje v driblingu, zatiaľ čo

(a) stojí obkročmo nad stredovou čiarou.
(b) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska.
(c) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska, potom sa A1 vráti obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.
(d) obidve nohy sú v zadnej polovici, s loptou dribluje v prednej polovici.

Výklad: Vo všetkých príkladoch je to dovolená hra A1. Driblujúci A1 je stále v zadnej polovici až dovtedy, kým obe nohy a lopta nie sú úplne v prednej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-6 **Výrok:** Kedykoľvek pokračuje obdobie 8 sekúnd so zostávajúcim časom a družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici, rozhodca podávajúci loptu hráčovi na vhadzovanie informuje vhadzujúceho hráča, koľko času zostáva z obdobia 8 sekúnd.

28-7 **Príklad:** A1 dribluje 6 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď dôjde k obojstrannej chybe

(a) v zadnej polovici.
(b) v prednej polovici.

Výklad:
(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v zadnej polovici z miesta najbližšie, kde nastala obojstranná chyba. Rozhodca informuje vhadzujúceho hráča družstva A, žejeho družstva má na prechod lopty do prednej polovice 2 sekundy.

(b) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici z miesta najbližšie, kde nastala obojstranná chyba.

28-8 **Príklad:** A1 dribluje 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď B1 vyrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde lopta prešla do zázemia. Rozhodca informuje vhadzujúceho hráča družstva A, že jeho družstva má na prechod lopty do prednej polovice 4 sekundy.

28-9 **Výrok:** Ak je hra zastavená rozhodcom pre akýkoľvek dôvod, ktorý nesúvisí s jedným z družstiev ak by súper bol vystavený do nevýhody, obdobie 8 sekúnd bude pokračovať.

28-10 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:25 do konca štvrtej štvrtiny a skóre je A 72 – B 72, družstvo A získa loptu pod kontrolu. A1 dribluje 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď je hra zastavená rozhodcami z dôvodu

(a) hodiny hry alebo hodiny hodu na kôš sa nespustili alebo zastavili.
(b) na ihrisko bola vhodená fľaša.
(c) omylom boli prepnuté hodiny hodu na kôš.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A vo svojej zadnej polovici a zostavajúcimi 3 sekundami z obdobia 8 sekúnd. Družstvo B by bolo vystavené do nevýhody, ak by sa v hre pokračovalo s novým obdobím 8 sekúnd.

28-11 **Výrok:** Po porušení pravidla 8 sekúnd je miesto vhadzovania určené polohou lopty, kde bola, keď došlo k priestupku.

28-12 **Príklad:** 8 sekúnd pre družstvo A uplynie a priestupok je odpískaný, keď

(a)družstvo A kontroluje loptu vo svojej zadnej polovici.
(b)lopta je vo vzduchu pri prihrávke od A1 zo svojej zadnej polovice do prednej polovice.

Výklad: Vhadzovanie družstva B sa vykoná v jeho prednej polovici, na mieste najbližšie k

(a) miestu, kde bola lopta, keď došlo k priestupku 8 sekúnd, okrem miesta priamo za doskou.

(b) stredovej čiare.

Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

28-13 **Výrok:** Kontrola družstvom nad loptou končí, keď lopta opustila ruky hráča pri strele na kôš.

28-14 **Príklad:** Tesne pred koncom obdobia 8 sekúnd lopta opustila ruky A1 v zadnej polovici družstva pri pokuse o hod na kôš. Lopta spadla do koša.

Výklad: Toto je dovolená hra družstva A. Kontrola nad loptou skončila, Keď A1 odhodil loptu pri pokuse o hod na kôš. 3 bodový kôš A1 sa započíta.

Čl. 29/51 Hodiny hodu na kôš

29/51-1 Výrok: Dôjde k pokusu o hod na kôš na konci limitu pre hod na kôš a zaznie signál, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu

- Ak lopta spadne do koša, kôš sa započíta.
- Ak sa lopta dotkne obruče a odrazí sa z nej, hra bude pokračovať s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš. Ak to isté družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou predtým ako sa lopta dotkla obruče, získa loptu opäť pod kontrolu, hra bude pokračovať so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.
- Ak sa lopta nedotkne obruče, nastáva priestupok okrem prípadu, že súper získa okamžite a jasne loptu pod kontrolu.

    - Ak áno, signál hodín hodu na kôš sa nebude brať do úvahy.
    - Ak nie, toto je priestupok 24 sekúnd. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená rozhodcom, okrem miesta priamo za doskou.

29/51-2 Príklad: Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa odrazí od dosky a potom sa kotúľa po ihrisku, keď sa jej dotkne B1, následne A2 a nakoniec ju získa pod kontrolu hráč B2.

Výklad: Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Hod na kôš A1 sa nedotkol obruče a družstvo B nezískalo okamžite loptu pod kontrolu.

29/51-3 Príklad: Počas hodu na kôš z hry A1 sa lopta dotkne dosky, ale minie obruč. Pri doskoku je lopta tečovaná, ale nie kontrolovaná hráčom B1, potom získa loptu pod kontrolu A2. V tomto okamihu zaznie signál hodín hodu na kôš.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A.

29/51-4 Príklad: Na konci limitu pre hod na kôš A1 strieľa na kôš z hry a je dovolene zablokovaný B1. Zaznie signál hodín hodu na kôš. Po zaznení signálu B1 fauluje A1.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Chyba B1 na A1 sa neberie do úvahy, pokiaľ nejde o flagrantný faul alebo diskvalifikačnú chybu.

29/51-5 Príklad: Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry A1, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a potom

(a) nastane držaná lopta medzi A2 a B2.
(b) ju B1 odrazí do zázemia.

Výklad: V oboch prípadoch ide o porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne loptu pod kontrolu.

29/51-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš, keď v približne rovnakom čase uplynie 24 sekúnd. Lopta spadne do koša.

Výklad: Ak bola lopta

(a) stále v rukách A1 a chyba B1 nastala pred tým, ako uplynulo 24 sekúnd alebo

(b) už vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš z hry a chyba B1 nastala pred tým, ako uplynulo 24 sekúnd alebo

(c) už vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš z hry a chyba B1 nastala po tom, ako uplynulo 24 sekúnd,

nedošlo k priestupku 24 sekúnd. Kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(d) stále v rukách A1 a chyba B1 nastala po tom, ako uplynulo 24 sekúnd

nastal priestupok 24 sekúnd. Kôš A1 sa nezapočíta. Chyba B1 sa nebude brať do úvahy, iba ak by išlo o flagrantnú alebo diskvalifikačnú chybu. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov.

29/51-7 Príklad: 25,2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1 sekunda zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a

(a) po ďalších 1,2 sekundy zaznie signál hodín hry a ukončí štvrtinu.
(b) A2 loptu doskočí. Rozhodca odpískal priestupok, keď hodiny hry ukazoval 0,8 sekundy.

Výklad:
V (a) toto nie je priestupok 24 sekúnd družstva A. Rozhodca neodpískal priestupok pokiaľ čakal, či družstvo B získa okamžitú a jasnú kontrolu lopty. Štvrtina sa skončila.

V (b) toto je priestupok 24 sekúnd družstvom A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená, s 0,8 sekundy na hodinách hry.

29/51-8 Príklad: 25,2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1,2 sekundy zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 má loptu v rukách, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodca odpískal priestupok, keď hodiny hry ukazovali 0,8 sekundy.

Výklad: Toto je priestupok 24 sekúnd družstvom A. Nakoľko došlo k priestupku, keď hodiny hry ukazovali 1,2 sekundy, rozhodcovia musia upraviť hodiny hry. V hre

sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená, s 1,2 sekundy na hodinách hry.

29/51-9 Výrok: Ak zaznie signál hodín hodu na kôš a súper získa jasne loptu pod kontrolu, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

29/51-10 Príklad: Na konci limitu pre hod na kôš A2 nezachytí prihrávku A1 (obaja hráči sú vo svojej prednej polovici) a lopta sa odkotúľa do zadnej polovice družstva A. Predtým ako B1 získa loptu pod kontrolu s voľnou cestou na kôš, zaznie signál hodín hodu na kôš.

Výklad: Ak B1 získa okamžite loptu pod kontrolu, signál sa ignoruje a v hre sa pokračuje.

29/51-11 Príklad: Potom, ako súper skóroval a s 25,3 sekúnd na hodinách hry, má družstvo A loptu na vhadzovanie spoza ich koncovej čiary. Tesne pred koncom limitu na útok A1 prihráva loptu na A2, tá je odrazená B1 a zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodca odpíska priestupok hodín hodu na kôš, keď hodiny hry ukazujú 0,8 sekundy.

Výklad: Toto je priestupok hodín hodu na kôš družstva A, ktorý nastal, keď na hodinách hry bolo 0,8 sekundy. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená s 0,8 sekundami na hodinách hry.

29/51-12 Výrok: Ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, vhadzuje podľa pravidla o striedavom držaní lopty, bude toto družstvo mať na hodinách hodu na kôš zobrazený čas, ktorý bol zobrazený, keď nastala situácia vedúca k rozskoku.

29/51-13 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodu na kôš, keď dôjde k situácii vedúcej k rozskoku. Podľa striedavého držania lopty dostane loptu na vhadzovanie
(a) družstvo A.
(b) družstvo B.
Výklad:
(a) Družstvo A bude mať 10 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
(b) Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-14 Výrok: Ak je hra zastavená rozhodcom pre chybu alebo priestupok (nie pre loptu v zázemí) spôsobený družstvom, ktoré nemá loptu pod kontrolou a lopta ostane v držaní toho istého družstvo, ktoré ju malo pod kontrolou predtým v prednej polovici, hodiny hry budú nastavené nasledovne:

- Ak je na hodinách hodu na kôš zobrazených 14 alebo viac sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodu na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať so zostávajúcim časom.
- Ak je na hodinách hodu na kôš zobrazených 13 alebo menej sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodu na kôš sa prepnú na 14 sekúnd.

29/51-15 Príklad: Na hodinách hodu na kôš je 8 sekúnd. A1 dribluje v prednej polovici družstva A, keď

(a) B1 odrazí loptu do zázemia v prednej polovici družstva A.
(b) B1 fauluje A1. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici

(a) s 8 sekúndami
(b) so 14 sekundami

na hodinách hodu na kôš.

29/51-16 Príklad: Na hodinách hodu na kôš sú 4 sekundy a družstvo A má loptu pod kontrolou v prednej polovici, keď

(a) A1
(b) B1

sa zraní. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvu A budú(-e) zostávať

(a) 4 sekundy
(b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

29/51-17 Príklad: 6 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta je vo vzduchu, keď je odpískaná obojstranná chyba hráčom A2 a B2. Podľa pravidla o striedavom držaní lopty má právo na vhadzovanie družstvo A.

(a) Lopta minie obruč.
(b) Lopta sa dotkne obruče.

Výklad: Družstvu A bude mať

(a) 6 sekúnd
(b) 14 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

29/51-18 Príklad: 5 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 dribluje s loptou, keď je udelená technická chyba akejkoľvek kategórie hráčovi B1 a následne je udelená technická chyba kategórie 1 trénerovi družstva A.

Výklad: Po zrušení rovnakých trestov sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A. Družstvu A bude mať 5 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-19 Príklad:

(a) 16 sekúnd

(b) 12 sekúnd

zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 prihráva loptu A2, obaja sú v prednej polovici, keď B1 v jeho zadnej polovici zahrá úmyselne nohou alebo udrie do lopty päsťou.

Výklad: V obidvoch prípadoch priestupok úmyselné hranie nohou alebo udretie do lopty päsťou B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici so

(a) 16 sekundami
(b) 14 sekundami

na hodinách hodu na kôš.

29/51-20 Príklad: A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď sa B2 dopustí disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby voči A2, na hodinách hodu na kôš je 6 sekúnd.

Výklad: Bez ohľadu na to, či 2 trestné hody A2 bez doskakujúcich hráčov boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku so 14sekundami na hodinách hodu na kôš. Ten istý výklad platí pre diskvalifikačnú chybu.

29/51-21 Výrok: Ak príde k prerušeniu hry rozhodcami z dôvodu, ktorý nesúvisí so žiadnym z družstiev a ak by bolo niektoré z družstiev znevýhodnené, bude sa pokračovať so zostávajúcim časom na zariadení na hodinách hodu na kôš.

29/51-22 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:25 v štvrtej štvrtine a so skóre A72 – B 72, družstvo A získa loptu pod kontrolu v jeho prednej polovici. A1 dribloval 20 sekúnd, keď rozhodcovia prerušia hru z dôvodu, že

(a) hodiny hry alebo hodiny hodu na kôš neboli spustené alebo zastali.
(b) na ihrisko bola vhodená fľaša.
(c) zariadenie hodín hodu na kôš bolo omylom prepnuté.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená. Družstvo A bude mať 4 sekundy na hodinách hodu na kôš. Družstvo B by bolo znevýhodnené, ak by nezostával žiadny čas na hodinách hodu na kôš.

29/51-23 Príklad: Po pokuse o hod na kôš z hry A1 sa lopta dotkne obruče a následne ju získa pod kontrolu A2. Po 9 sekundách omylom zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Toto je chyba pri obsluhe hodín hodu na kôš, nakoľko hodiny hodu na kôš neboli zresetované. Po konzultácii s komisárom, ak je prítomný a operátorom hodín hodu na kôš sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-24 Príklad: Keď zostávajú 4 sekundy na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta minie obruč a operátor hodín hodu na kôš omylom prepne hodiny hodu na kôš. A2 doskočí loptu a po istej dobe A3 dosiahne kôš z hry. V tomto momente rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Rozhodcovia po konzultácii s komisárom, ak je prítomný, potvrdia, že lopta sa nedotkla obruče pri hode na kôš A1. Ak je to tak, potom rozhodnú, či lopta opustila ruky A3 pred tým, ako mal zaznieť signál hodín hodu na kôš, pokiaľ by hodiny neboli znovu prepnuté. Pokiaľ áno, kôš platí. Pokiaľ nie, došlo k priestupku 24 sekúnd a kôš A3 neplatí.

29/51-25 Výrok: Keď bolo vystrelené na kôš z hry a potom je odpískaná chyba brániacemu hráčovi v zadnej polovici brániaceho družstva a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním, hodiny hodu na kôš budú prepnuté nasledovne:

- Ak 14 sekúnd alebo viac je zobrazených na hodinách hodu na kôš v čase, keď bola hra zastavená, hodiny hodu na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať od času, kedy boli zastavené.

- Ak 13 sekúnd a menej je zobrazených na hodinách hodu na kôš v čase, keď bola hra zastavená, hodiny hodu na kôš sa prepnú na 14 sekúnd.

29/51-26 Príklad: A1 sa pokúša o kôš z hry. Lopta spadne do koša. B2 v zadnej polovici fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním drižstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-27 Príklad: 17 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 v zadnej polovici na A2. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Lopta

(a) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(b) minie obruč.

Výklad: V oboch prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 17sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-28 Príklad: 10 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 v zadnej polovici na A2. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.
(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.

Výklad:
(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-29 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš a potom B2 v zadnej polovici fauluje A2. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.
(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.

Výklad:
(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-30 Príklad: 10 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 v zadnej polovici na A2. Je to piata chyba družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.
(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.

Výklad:
(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch vykoná A2 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/51-31 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš a B2 fauluje A2 pred tým, ako lopta

(a) spadne do koša.
(b) sa odrazí z obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.

Chyba B2 je to piata chyba družstva B v štvrtine.

(a) spadne do koša.
(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
(c) minie obruč.

Výklad:
(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. A2 vykoná trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/51-32 Výrok: Vhadzovanie, ako trest po disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chybe, bude vždy vykonané na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva oproti zapisovateľskému stolíku. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/51-33 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:12 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje v jeho prednej polovici so 6 sekundami na hodinách hodu na kôš, keď B1 sa dopustí disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby voči A1. Po prvom trestnom hodeA1, požiada o oddychový čas tréner družstva A alebo tréner družstva B.

Výklad: A1 vykoná druhý trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne budeudelený oddychový čas. Po oddychovom čase bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-34 Príklad: 19 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď sa B2 sa dopustí disruptívnej, flagrantnej alebo diskvalifikačnej voči A2.

Výklad: Bez ohľadu na to, či 2 trestné hody A2, bez doskakujúcich hráčov, boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

29/51-35 Výrok: Potom ako sa lopta z akéhokoľvek dôvodu dotkne obruče súperovho koša, hodiny hodu na kôš sa nastavia na 14 sekúnd, pokiaľ družstvo, ktoré získalo kontrolu nad loptou, je to istéako družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou pred dotykom lopty s obručou.

29/51-36 Príklad: Pri prihrávke A1 na A2 sa lopty dotkne B2 a potom sa lopta dotkne obruče. Následne získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/51-37 Príklad: A1 hádže na kôš z hry

(a) so 4 sekundami
(b) s 20 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa kontrolu nad loptou.

Výklad: V oboch prípadoch budú hodiny hodu na kôš prepnuté na 14 sekúnd hneď, ako A2 získal kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/51-38 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče.

(a) B1 sa dotkne lopty
(b) A2 odrazí loptu do zázemia

a potom získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: V oboch prípadoch družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš, keď A3 získal kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/51-39 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá sa od neho odrazí do zázemia.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde lopta išla do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš bez ohľadu na to, kde na ihrisku bude vykonané vhadzovanie.

29/51-40 Príklad: 4 sekundy zostávajú na hodinách hodu na kôš, A1 hodí loptu smerom na obruč, aby boli hodiny hodu na kôš prepnuté. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá potom ide do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice z miesta najbližšie k miestu, kde lopta išla do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-41 Príklad: So 6 sekundami na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a A2 získa kontrolu nad loptou.B2 fauluje A2 pri doskakovaní. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola odpískaná chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-42 Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskoku je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala držaná lopta. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-43 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš s

(a) 8 sekundami

(b) 17 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Lopta uviazne medzi obručou a doskou. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: V oboch prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary čo najbližšie dosky. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-44 Príklad: A1 v jeho prednej polovici prihráva A2 loptu na zasmečovanie do koša. A2 minie prihrávku a lopta sa následne dotkne obruče. Potom A3 získa loptu pod kontrolu, v

(a) prednej polovici družstva A.

(b) zadnej polovici družstva A.

Výklad:
(a) Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) Ide o priestupok družstva Anedovolené zahratie lopty do zadnej polovice, nakoľko družstvo A nestratilo kontrolu nad loptou.

29/51-45 Príklad: Pokus o hod na kôš A1 sa dotkol obruče. B1 doskočí loptu a B1 dopadne na hraciu plochu. A2 vyrazí loptu B1 z rúk. Potom loptu chytí A3.

Výklad: Družstvo B (B1) získalo jasnú kontrolu nad loptou počas doskoku, následne družstvo A (A3) získalo novú kontrolu nad loptou. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-46 Príklad: 5 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom na kôš družstva B. Lopta sa dotkne obruče a potom sa jej dotknú, ale nezískajú nad ňou kontrolu, A2 alebo B2.

Výklad: Hodiny hry a hodiny hodu na kôš sa spúšťajú súčasne v momente, keď sa lopta dotkne hráča alebo sa lopty dotkne ktorýkoľvek hráč na ihrisku.

Ak družstvo A získa kontrolu nad loptou na ihrisku, bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak družstvo B získa kontrolu nad loptou na ihrisku, bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-47 Výrok: Počas stretnutia, keď bežia hodiny hry, kedykoľvek získa družstvo novú kontrolu živej lopty v prednej polovici alebo zadnej polovici, toto družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-48 Príklad: Pokiaľ bežia hodiny hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku v jeho

(a) zadnej polovici.

(b) prednej polovici.

Výklad: V oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-49 Príklad: Po vhadzovaní družstva B, A1 získa okamžitú a jasnú novú kontrolu nad loptou na ihrisku v jeho

(a) zadnej polovici.

(b) prednej polovici.

Výklad: V oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-50 Výrok: Hra je zastavená rozhodcom z dôvodu chyby alebo priestupku (vrátane lopty v zázemí) spôsobenom družstvom majúcim loptu pod kontrolou. Ak je lopta prisúdená súperovi na vhadzovanie v prednej polovici, toto družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-51 Príklad: V zadnej polovici A1 prihráva loptu A2. A2 sa dotkne lopty, ale nechytí ju pred tým, ako sa lopta dostane do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v jeho prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia. Družstvo B bude mať14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/51-52 Výrok: Kedykoľvek družstvo získa alebo znovu získa kontrolu nad živou loptou kdekoľvek na ihrisku s menej ako 24 sekundami na hodinách hry, hodiny hodu na kôš sa vypnú.Po tom, ako sa lopta dotkla obruče súperovho koša a útočiace družstvo znovu získa kontrolu nad živou loptou kdekoľvek na ihrisku s menej ako 24 sekúnd a viacako 14 sekundami na hodinách hry, družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak je na hodinách hry 14 alebo menej sekúnd, hodiny hodu nakôš sa vypnú.

29/51-53 Príklad: Na hodinách hry zostáva 12 sekúnd, keď vhadzujúci A1 získa novú kontrolu nad loptou.

Výklad: Hodiny hodu na kôš sa vypnú.

29/51-54 Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. 18 sekúnd zostáva na hodinách hry, B1 v jeho zadnej polovici úmyslne kopne do lopty.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde B1 kopol do lopty. Na hodinách hry je 18 sekúnd. Hodiny hodu na kôš sa vypnú.

29/51-55 Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptouna ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 19 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. A2 doskočí loptu, čím družstvo A znovu získa kontrolu nad loptou, keď 16 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať so 16 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš sa zapnú. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš, nakoľko na hodinách hry zostáva viac ako 14 sekúnd, keď družstvo A získalo kontrolu nad loptou.

29/51-56 Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptouna ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 15 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v zadnej polovici družstva B, keď 12 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 12 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš zostanú vypnuté, nakoľko na hodinách hry zostáva menej ako 14 sekúnd, keď družstvoA získalo kontrolu nad loptou.

29/51-57 Príklad: 22 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptouna ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 18 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa nedotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v zadnej polovici družstva B, keď

(a) 15,5 sekúndy

(b) 12 sekúnd

zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, so zostávajucími časom na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš zostan vypnuté,nakoľko družstvo A získalo novú kontrolu nad loptou s menej ako 24 sekundami na hodinách hry.

Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska

30-1 **Výrok:** Hráč vo vzduchu si zachováva rovnaké postavenie vzhľadom na ihrisko podľa miesta, kde sa hráč naposledy dotkol ihriska pred tým, ako sa dostal do vzduchu. Keď hráč vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska a získa novú kontrolu lopty počas toho, ako je vo vzduchu, môže potom pristáť s loptou kdekoľvek na hracej ploche. Hráč nemôže prihrať loptu spoluhráčovi v zadnej polovici ihriska pred dopadom.

30-2 **Príklad:** A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2 do jeho prednej polovice. B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, zachytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto nie je priestupok - lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom B. B1 získal novú kontrolu lopty družstvom B počas toho, ako bol vo vzduchu a môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je B1 dovolene vo svojej zadnej polovici.

30-3 **Príklad:** Pri rozskoku medzi A1 a B1, ktorým sa začína prvá štvrtina, je lopta dovolene odrazená. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, získa vo vzduchu loptu pod kontrolu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto nie je priestupok - lopta zahraná do zadnej polovice ihriska hráčom A2. A2 získal prvú kontrolu lopty pre družstvo A počas toho, ako bol vo vzduchu a môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je A2 dovolene v zadnej polovici družstva A.

30-4 **Príklad:** Vhadzujúci A1, vo svojej prednej polovici ihriska, prihráva loptu A2. A2 sa odrazí zo svojej prednej polovice, vo vzduchu chytí loptu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Priestupok – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom A. Vhadzujúci A1 mal loptu pod kontrolou družstva A v prednej polovici predtým, ako A2 chytil vo vzduchu loptu a dopadol do svojej zadnej polovice.

30-5 **Príklad:** Vhadzujúci A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2. B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, zachytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu. Pred dopadom do svojej zadnej polovice ihriska B1 prihrá loptu B2, ktorý je vo svojej zadnej polovici.

Výklad: Priestupok – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom B. Keď B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska a získa novú kontrolu lopty počas toho, ako je vo vzduchu, B1 môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Avšak B1 nemôže prihrať loptu spoluhráčovi v jeho zadnej polovici.

30-6 **Príklad:** Počas úvodného rozskoku medzi A1 a B1 je lopta dovolene odrazená ku A2 v jeho prednej polovici. A2 vyskočí, chytí loptu vo vzduchu a pred dopadom na hraciu plochu ju prihrá A1, ktorý je vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Toto je priestupok – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom A. Počas toho, ako je vo vzduchu, A2 môže pristáť s loptou v jeho rukách do svojej zadnej polovice, ale nemôže prihrať loptu spoluhráčovi vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-7 **Výrok:** Živá lopta je nedovolene zahraná do zadnej polovice ihriska, keď hráč družstva A, ktorý je kompletne v prednej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne jeho zadnej polovice ihriska a následne je hráč družstva A prvý, ktorý sa lopty dotkne vo svojej prednej alebo zadnej polovici ihriska. Je však dovolené, ak hráč družstva A vo svojej zadnej polovici ihriska spôsobí, že sa lopta dotkne prednej polovice a následne sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty vo svojej prednej alebo zadnej polovici ihriska.

30-8 **Príklad:** A1 a A2, obaja stoja oboma nohami vo svojej prednej polovici ihriska blízko stredovej čiary. A1 prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2. Počas prihrávky sa lopta dotkne zadnej polovice ihriska družstva A a následne sa lopta dotkne A2 v prednej polovici ihriska.

Výklad: Priestupok družstva A – lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska.

30-9 **Príklad:** A1 stojí oboma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska blízko stredovej čiary, keď A1 prihrá loptu o zem A2, ktorý tiež stojí oboma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska blízko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne prednej polovice družstva A pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Nejde o loptu zahranú do zadnej polovice ihriska družstvom A, keďže žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou v prednej polovici ihriska. Avšak obdobie 8 sekúnd sa zastaví, keď sa lopta dotkne prednej polovice družstva A. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, hneď ako sa A2 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-10 **Príklad:** A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu smerom do jeho do prednej polovice ihriska. Lopta sa dotkne rozhodcu, ktorý stojí na ihrisku obkročmo nad stredovou čiarou. Potom sa lopty dotkne A2, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Nejde o loptu zahranú do zadnej polovice ihriska družstvom A, keďže žiadny z hráčov družstva A nemal kontrolu nad loptou vo svojej prednej polovici. Avšak obdobie 8 sekúnd sa zastaví, keď sa lopta dotkne rozhodcu stojaceho obkročmo nad stredovou čiarou. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, hneď ako sa A2 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-11 **Príklad:** Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici ihriska, keď sa lopty súčasne dotknú A1 a B1. Lopta potom ide do zadnej polovice ihriska družstva A, kde sa jej ako prvý dotkne A2.

Výklad: Družstvo A sa dopustilo priestupku – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska.

30-12 **Príklad:** A1 dribluje zo svoje zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska. A1 s oboma nohami vo svojej prednej polovici ihriska stále dribluje loptu v jeho zadnej polovici ihriska. Potom sa lopta dotkne nohy A1 a odrazí sa do jeho zadnej polovice, kde A2 začne dribling.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-13 **Príklad:** A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2, ktorý je vo svojej prednej polovici. A2 sa lopty dotkne, ale nezíska kontrolu nad loptou, ktorá sa vráti k A1, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A2 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-14 **Príklad:** Vhadzujúci hráč A1 vo svojej prednej polovici ihriska prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, chytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a dopadne na hraciu plochu s ľavou nohou v jeho prednej polovici a pravou nohou vo vzduchu. A2 potom položí svoju pravú nohu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto je priestupok lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska družstvom A. Vhadzujúci A1 už získal kontrolu nad loptou v prednej polovici družstva A.

30-15 **Príklad:** A1 dribluje vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, keď B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A. A1 s obidvoma nohami vo svojej prednej polovici pokračuje v driblingu s loptou, ktorá je v jeho zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 nebol posledný hráč, ktorý sa dotkol lopty vo svojej prednej polovici. A1 dokonca mohol pokračovať v driblingu celkom do svojej zadnej polovice s novým obdobím 8 sekúnd.

30-16 **Príklad:** A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, chytí loptu vo vzduchu a dopadne

(a) s obidvoma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska.

(b) dotýkajúc sa stredovej čiary.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru.

Výklad: Vo všetkých prípadoch zahralo družstvo A nedovolene loptu do zadnej polovice. A2 získal kontrolu lopty družstvom A v prednej polovici, keď ju chytil vo vzduchu.

30-17 **Príklad:** A1 prihráva zo zadnej polovice A2, ktorý je v blízkosti stredovej čiary v prednej polovici. Keď A2 chytí loptu má jednu nohuna podlahe v prednej polovici a druhú nohu vo vzduchu. A2 sa následne postaví s druhou nohou do zadnej polovice.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A2 získal kontrolu nad živou loptou v prednej polovici, ale nedotýkal sa oboma nohami prednej polovice.

Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

31-1 **Výrok:** Ak je lopta nad rovinou obruče počas hodu na kôš alebo trestného hodu, ide o bránenie hodu na kôš ak hráč prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

31-2 **Príklad:** Počas posledného trestného hodu hráča A1

(a) predtým ako sa lopta dotkla obruče,

(b) potom ako sa lopta dotkla obruče a stále trvá možnosť, že lopta spadne do koša,

B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: V oboch prípadoch ide o bránenie hodu na kôš hráčom B1. A1 bude priznaný 1 bod.

(a) Hráčovi B1 bude udelená technická chyba kategórie 2

(b) Hráčovi B1 sa neudelí technická chyba lebo sa skončil trestný hod A1

31-3 **Výrok:** Ak je lopta nad rovinou obruče počas prihrávky alebo po tom ako sa lopta dotkla obruče, ide o bránenie hodu na kôš, ak hráč prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

31-4 **Príklad:** A1 prihráva loptu ponad obruč keď B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: Toto je priestupok bráneniu hodu na kôš hráčom B1. A1 budú priznané 2 alebo 3 body.

31-5 **Výrok:** Lopta sa dotkne obruče pri poslednom neúspešnom trestnom hode. Ak sa následne lopty dovolene dotkne ktorýkoľvek hráč predtým, než spadne do koša, z trestného hodu sa stáva hod na kôš za 2 body.

31-6 **Príklad:** Pri poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. B1 sa ju pokúša odraziť preč, ale lopta spadne do koša.

Výklad: Toto je dovolená hra B1odrazením lopty do vlastného koša. Kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body

31-7 **Výrok:** Potom, ako sa lopta dotkla obruče

- pri pokuse o hod na kôš z hry,
- pri poslednom neúspešnom trestnom hode
- potom, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia a lopta má stále možnosť padnúť do koša je odpískaná osobná chyba. Ide o priestupok, ak sa potom lopty dotkne ktorýkoľvek hráč.

31-8 **Príklad:** Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Obidve vhadzovania ako výsledok porušenia pravidiel sa navzájom zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty spoza koncovej čiary družstva B najbližšie k miestu, kde došlo k chybe, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný jeden bod. Z dôvodu osobnej chyby B2 bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary najbližšie k miestu, kde došlo k chybe, okrem miesta priamo za doskou.

31-9 **Príklad:** Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku B2 fauluje A2. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný.

(b) A1 bude priznaný 1 bod.

V oboch prípadoch, ako dôsledok osobnej chyby B2, bude mať A2 k dispozícii 2 trestné hody. Hra bude pokračovať ako po bežnom poslednom trestnom hode.

31-10 **Príklad:** Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku A2 fauluje B2. Toto je piata chyba družstva A v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný.
(b) A1 bude priznaný jeden bod.

V oboch prípadoch, ako dôsledok chyby A2, bude mať B2 k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

31-11 **Príklad:** Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku nastane obojstranná chyba medzi B2 a A2. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3. Chyba sa zapíše do zápisu každému faulujúcemu hráčovi.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z koncovej čiary najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný 1 bod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta spoza koncovej čiary ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

31-12 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry.Lopta sa odrazí od obruče a stále má šancu padnúť do koša, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci tretiu štvrtinu. Lopty sa potom dotkne

(a) A2. Lopta spadne do koša.

(b) B2. Lopta spadne do koša.

(c) A2. Lopta nespadne do koša.

(d) B2. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o priestupok bránenia hodu na kôš A2 alebo B2. Po zaznení signálu hodín hry ukončujúci štvrtinu sa lopty nesmie dotknúť žiadny hráč potom, ako sa dotkla obruče a stále má šancu spadnúť do koša.

(a) Kôš z hry hráča A1 sa nezapočíta.

(b) Kôš z hry hráča A1 sa započíta za 2 alebo 3 body.

(c) Štvrtina sa ukončila.

(d) Kôš z hry hráča A1 sa započíta za 2 alebo 3 body.

Vo všetkých prípadoch sa ukončila tretia štvrtina. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z predĺženej stredovej čiary.

31-13 **Výrok:** Ak sa pri pokuse o hod na kôš z hry dotkne hráč lopty letiacej do koša, platia všetky obmedzenia o zrážaní hodu na kôš a bránení hodu na kôš.

31-14 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry z 2-bodového územia. Lopty sa dotkne v stúpajúcej fáze letu B2 alebo A2. V klesajúcej fáze letu lopty na kôš sa jej dotkne

(a) A3.
(b) B3.

Výklad: Ide o dovolenú hru, keď sa A2 alebo B2 dotknú lopty v stúpajúcej fáze letu. Ide o priestupok zrážanie hodu na kôš, keď sa lopty dotkne A3 alebo B3 v klesajúcej fáze letu.

(a) Družstvo B dostane loptu na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov.
(b) A1 budú priznané 2 body.

31-15 **Príklad:** Lopta je vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš A1, keď B1 fauluje A1. Potom sa B2 dovolene dotkne lopty v stúpajúcej fáze letu. Lopta spadne do koša.

Výklad: Kôš sa nezapočíta. Potom, ako rozhodca zapískal, dotykom lopty hráčom B2 sa lopta stala okamžite mŕtva.

31-16 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopty sa v najvyššom bode letu, nad úrovňou obruče, dotkne A2 alebo B2.

Výklad: Ide o dovolenú hru A2 alebo B2. Lopta je zahraná nedovolene iba potom, ako dosiahne najvyšší bod a dostane sa do klesajúcej fázy.

31-17 **Výrok:** Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, ak hráč spôsobí rozkývanie dosky alebo zachytí kôš (obruč a/alebo sieťku) tak, že lopta neprirodzene odskočí alebo zmení smer a tým zabránil lopte, aby spadla do koša alebo spôsobil, že spadla do koša.

31-18 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu

(a) B1 rozkývaním koša spôsobil, že lopta neprirodzene odskočila alebo zmenil smer, čím zabránil lopte spadnúť do koša.

(b) A2 rozkývaním koša spôsobil, že lopta zmenila smer, čím pomohol lopte spadnúť do koša.

Výklad: Aj potom, ako zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá. Ide o priestupok bránenia hodu na kôš hráčom

(a) B1. A1 budú priznané 3 body.

(b) A2. Kôš A1 sa nezapočíta.

31-19 **Výrok:** Ide o priestupok bránenie hodu na kôš, ak sa brániaci alebo útočiaci hráč počas hodu na kôš z hry dotkne koša (obruče alebo sieťky) alebo dosky, pokiaľ je lopta v kontakte s obručou a má stále možnosť spadnúť do koša.



Obrázok č. 3 – Lopta je v kontakte s obručou

31-20 **Príklad:** Po hode na kôš z hry A1 sa lopta odrazí od obruče a potom pristane na obruči. B1 sa dotkne koša alebo dosky počas toho, ako je lopta na obruči.

Výklad: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráča B1. Obmedzenia bránenia hodu na kôš platia, keď má lopta stále možnosť spadnúť do koša.

31-21 **Príklad:** Hod na kôš z hry A1 je v klesajúcej fáze letu a kompletne nad úrovňou obruče, keď sa lopty súčasne dotknú A2 a B2. Lopta potom

(a) padne do koša.

(b) nepadne do koša.

Výklad: Ide o priestupok zrážanie hodu na kôš hráčmi A2 a B2. V oboch prípadoch nebudú priznané žiadne body. V hre sa bude pokračovať podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

31-22 **Výrok:** Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, keď hráč uchopí kôš (obruč alebo sieťku), aby hral loptou.

31-23 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa odrazí od obruče, keď

(a) A2 uchopí obruč a zasmečuje loptu do koša.

(b) A2 uchopí obruč, keď má lopta šancu padnúť do koša. Lopta padne do koša.

(c) B2 uchopí obruč a odrazí loptu preč od koša.

(d) B2 uchopí obruč, keď má lopta stále šancu padnúť do koša. Lopta nepadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčmi A2 alebo B2.

(a) a (b) Nebudú priznané žiadne body. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu.

(c) a (d) A1 budú priznané 2 alebo 3 body. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary ako po každom úspešnom koši z hry.

31-24 **Výrok:**Ide o priestupok bránenie hodu na kôš, ak sa brániaci hráč dotkne lopty, pokiaľ je lopta v koši.



Obrázok č. 4 – Lopta je v koši

31-25 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 2 body. Lopta sa točí po obruči s jej čo najmenšou časťou v koši, keď sa

(a) B1 dotkne lopty.

(b) A1 dotkne lopty.

Výklad: Lopta je v koši keď je čo najmenšia časť lopty vnútri a pod úrovňou obruče.

(a) Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčom B1. A1 budú priznané 2 body.

(b) Toto je dovolená hra A2. Útočiaci hráč sa môže dotknúť lopty.

31-26 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 2 body. Zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny, keď sa lopta točí po obruči s jej čo najmenšou časťou v koši. Po zaznení signálu hodín hry sa

(a) A2

(b) B2

dotkne lopty.

Výklad: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčom

(a) A2. Kôš, ak bol dosiahnutý, nebude započítaný.

(b) B2. A1 budú priznané 2 body.

Po zaznení signálu hodín hry na konci štvrtiny sa lopta stáva mŕtvou okamžite, keď sa jej dotkne hráč z oboch družstiev.

31-27 **Príklad:** A1 hádže posledný trestný hod. Lopta sa odrazí od obruče, dotkne sa dosky a potom sa točí po obruči s jej čo najmenšou časťou v koši. Potom

(a) B2

(b) A2

sa dotkne lopty, pokiaľ je stále na obruči.

Výklad:

(a) Toto je priestupok bránenie hodu na kôš hráčom B2.

(b) Toto je dovolená hra A2.

V oboch prípadoch bude A1 zapísaný 1 bod.

Čl. 33 Kontakt: Základné princípy

33-1 **Výrok:** Princíp valca platí pre všetkých hráčov, bez ohľadu na to či ide o brániacich alebo útočiacich hráčov.

33-2 **Príklad:** A1 je vo vzduchu počas hodu na kôš za 3 body. A1 natiahne jeho nohu, ktorou sa dotkne svojho obrancu B1.

Výklad: Ide o chybu A1 za to, že vysunul nohu za hranicu svojho valca a dopustil sa kontaktu na svojho obrancu B1.

33-3 **Výrok:** Účelom pravidla polkruhu bez prerážania (Článok 33.10) je nezvýhodňovať brániace sa družstvo, ktorý zaujme postavenie pod vlastným košom v snahe získať prerážanie od útočiaceho hráča, ktorý má loptu pod kontrolou a pohybuje sa smerom ku košu.

Pre pravidlo polkruhu bez prerážania platia nasledovné kritériá:

(a) Brániaci hráč musí mať jednu alebo obe nohy v kontakte s územím polkruhu (Obrázok 5). Čiara polkruhu je súčasťou územia polkruhu.

(b) Útočiaci hráč sa musí pohybovať ku košu cez čiaru polkruhu a pokúsiť sa o hod na kôš z hry alebo prihrávku počas výskoku.

Kritériá pravidla polkruhu bez prerážania sa neuplatnia a akýkoľvek kontakt sa posúdi podľa pravidiel ako napr. princíp valca, princíp prerážania/blokovania:

(a) Pre všetky herné situácie mimo územia polkruhu bez prerážania alebo hry vychádzajúcej z priestoru medzi územím polkruhu a koncovou čiarou.

(b) Pre všetky herné situácie pri doskakovaní, kedy po hode na kôš z hry dôjde k odrazu lopty a nastane nedovolený kontakt.

(c) Pre akékoľvek nedovolené použitie rúk, paží, nôh alebo tela útočníkom alebo obrancom.



Obrázok č. 5 – Pozícia hráča vnútri / vonku územia polkruhu bez prerážania

33-4 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z výskoku, ktorý začína mimo územia polkruhu. A1 narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu.

Výklad: Ide o dovolenú hru hráča A1. Uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.

33-5 **Príklad:** A1 dribluje pozdĺž koncovej čiary a po zastavení v priestore za doskou vyskočí do ihriska smerom k čiare trestných hodov. A1 narazí do B1, ktorý je v dovolenom obrannom postavení v kontakte s územím polkruhu.

Výklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 vstúpil do územia polkruhu bez prerážania z hracej plochy priamo za doskou a jeho predĺženými myslenými čiarami.

33-6 **Príklad:** Hod na kôš z hry A1 sa odrazí od obruče. A2 vyskočí, chytí loptu a potom narazí do B1, ktorý je v dovolenom obrannom postavení, v kontakte s územím polkruhu bez prerážania.

Výklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A2. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatňuje.

33-7 **Príklad:** A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. Namiesto dokončenia vniku s hodom na kôš, A1 prihrá loptu A2, ktorý priamo nasleduje A1. A1 potom narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania. V približne rovnakom čase, A2 s loptou v rukách je v priamom pohybe ku košu v jeho pokuse o zakončenie.

Výklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 nedovolene použil svojho telo na vyčistenie cesty A2 ku košu.

33-8 **Príklad:** A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. Počas toho, ako je A1 vo vzduchu, namiesto dokončenia vniku s hodom na kôš, A1 prihrá loptu A2, ktorý stojí v rohu hracej plochy. A1 potom narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania.

Výklad: Dovolená hra hráča A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa uplatní.

33-9 **Príklad:** A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. A1 použije ruku na odstrčenie B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania pred tým, ako vypustí loptu na kôš.

Výklad: Toto je chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní, nakoľko A1 nedovolene použil ruku.

33-10 **Príklad:** A1 sa pokúša o strelu z výskoku, ktorú začal mimo územia polkruhu bez prerážania a spôsobí kontakt s B1, ktorý je vo vzduchu po tom, ako vyskočil kolmo hore z územia polkruhu bez prerážania.

Výklad: Toto je dovolená hra B1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní, nakoľko B1 nemal jednu nohu alebo obe nohy v kontakte s územím polkruhu bez

prerážania, keď došlo ku kontaktu s A1. Akýkoľvek kontakt bude posúdený podľa pravidiel.

33-11 **Výrok:** Nedovolený kontakt s protihráčom je osobná chyba. Potrestaný musí byť ten hráč, ktorý spôsobí nedovolený kontakt s protihráčom.

33-12 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôšz hry. B1 strčí spoluhráča B2, ktorý spôsobí nedovolený kontakt s A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 sa zapíšu 2 alebo 3 body. B2 spôsobil kontakt s A1 a bude mu prisúdená chyba. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode.

33-13 **Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. B2 strčí A2, ktorý spôsobí nedovolený kontakt so spoluhráčom A1. Lopta padne do koša. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: A1 sa zapíšu 2 alebo 3 body. Družstvu A bude prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, ako výsledok faul B2 voči A2.

Čl. 34 Osobná chyba

34-1 **Výrok:** Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení a lopta je k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi. Ak v tomto momente brániaci hráč nedovolene kontaktuje útočiaceho hráča na ihrisku, ide o chybu pri vhadzovaní, ibaže by tento kontakt spĺňal kritériá flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby. Hráč, ktorý bol faulovaný bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov, bez ohľadu na počet chýb družstva v štvrtej štvrtine. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré sa nedopustili chyby z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k prerušeniu.

34-2 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 1:31 v štvrtej štvrtine, pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu, B2 spôsobí nedovolený kontakt na A2 na ihrisku. B2 je odpískaná chyba pri vhadzovaní.

Výklad: Bez ohľadu na počet chýb družstva B v štvrtej štvrtine, A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2.

Ak bude vhadzovať družstvo A
(a) v zadnej polovici, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
(b) v prednej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas, ak hodiny hodu na kôš

ukazujú 14 sekúnd a viac a 14 sekúnd, ak hodiny hodu na kôš ukazujú 13 sekúnd alebo menej.

34-3 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 1:24 v štvrtej štvrtine, po úspešnom koši alebo trestnom hode B1, má vhadzujúci A1 loptu spoza koncovej čiary. Pred vyhodením lopty A1, B2 nedovolene kontaktuje A2 na ihrisku. B2 je odpískaná chyba pri vhadzovaní.

Výklad: Pokiaľ kontakt B2 na A2 nespĺňa kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby, ide o chybu pri vhadzovaní**.** Bez ohľadu na počet chýb družstva B v štvrtej štvrtine, A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2, okrem miesta priamo za doskou. Vhadzujúci hráč družstva A nebude mať právo pohybovať sa pozdĺž koncovej čiary alebo prihrať loptu spoluhráčovi za koncovou čiarou pred tým, ako vhodí loptu do ihriska.

34-4 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 0:58 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu spoza koncovej čiary, B2 nedovolene kontaktuje A2 na ihrisku.

Výklad: Ide o chybu pri vhadzovaní, ibaže by kontakt B2 na A2 spĺňal kritériá flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby. A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2.

34-5 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 0:55 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu spoza koncovej čiary, B2 spôsobí kontakt na A2 na ihrisku spôsobom,

ktorý spĺňa kritériá flagrantnej chyby, na ihrisku a pred tým, ako bola lopta vhodená. B2 je odpískaná flagrantná chyba.

Výklad: A2 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta na vhadzovanie v prednej polovici družstva oproti zapisovateľskému stolíku a so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

34-6 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 0:54 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu spoza koncovej čiary, B2 nedovolene kontaktuje A2 na ihrisku. B2 je odpískaná chyba pri vhadzovaní. A2 je následne odpískaná technická chyba akejkoľvek kategórie

Výklad: V hre sa bude pokračovať 1 trestným hodom ktoréhokoľvek hráča družstva B, nasledne 1 trestným hodom pre A2 a družstvo A bude mať loptu na vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2.

Ak v zadnej polovici,
(a) družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
(b) Ak v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš, ak 13 sekúnd alebo menej je na hodinách hodu na kôš a zostávajúci čas na hodinách hry je 14 sekúnd alebo viac.

34-7 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 0:53 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu, A2 spôsobí kontakt na B2 na ihrisku. Ide o chybu družstva majúceho loptu pod kontrolu od A2.

Výklad: Družstvo A nezískalo výhodu chybou družstva majúceho loptu pod kontrolou od A2.A2 bude odpískaná osobná chyba, ibaže by išlo o kontakt, ktorý by spĺňal kritériá flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva Bz miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba A2.

34-8 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 0:51 v štvrtej štvrtine a stav je A 83 – B 80, lopta je v rukách vhadzujúceho A1, keď B2 spôsobí kontakt na A2 na rozdielnom mieste na ihrisku, od miesta, kde bolo vykonané vhadzovanie. B2 je odpískaná chyba na A2.

Výklad: Ide o chybu pri vhadzovaní, ibaže by kontakt A2 spĺňal kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby. A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2.

34-9 **Príklad:** Keď hodiny hry ukazujú 0:16 v štvrtej štvrtine a stav je A 83 – B 80, lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď B2 spôsobí kontakt na A2 na rozdielnom mieste na ihrisku, od miesta, kde bolo vykonané vhadzovanie. B2 je odpískaná chyba na A2.

Výklad: Toto nie je chyba pri vhadzovaní, kedže lopta už opustila ruky vhadzujúceho hráča. Ide o osobnú chybu a podľa toho bude potrestaná, ibaže by kontakt A2 spĺňal kritéria disruptívnej alebo diskvalifikačnej chyby.

Čl. 35 Obojstranná chyba

35-1 **Výrok:** Chyba môže byť osobná, disruptívna, flagrantná, diskvalifikačná alebo technická. Aby bola považovaná za obojstrannú, musia byť obe chyby chybami hráča medzi tými istými 2 protihráčmi a musia byť v rovnakého typu, buď sú obe osobné chyby alebo sú kombináciou disruptívnych, flagrantných alebo diskvalifikačných chýb. Nebudú nariadené žiadne trestné hody bez ohľadu na počet chýb jednotlivých družstiev. Obojstranná chyba musí zahrňovať fyzický kontakt, preto technické chyby nie sú súčasťou obojstrannej chyby, keďže ide o bezkontaktné chyby.

Pokiaľ obe chyby, ku ktorým došlo v približne rovnakom čase, nepatria do rovnakej kategórie (osobná alebo disruptívna/flagrantná/diskvalifikačná), nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba sa vždy bude považovať, že sa vyskytla ako prvá a a disruptívna/flagrantná/diskvalifikačná chyba sa vyskytla ako druhá.

35-2 **Príklad:** A1 dribluje, keď sú A2 a B2 udelené technické chyby.

Výklad: Technické chyby nie sú súčasťou obojstrannej chyby. Tresty sa navzájom zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená prvá technická chyba. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

35-3 **Príklad:** Driblujúci A1 a B1 sa navzájom dopustia osobných chýb v približne rovnakom čase. Ide o druhú chybu družstva A a piatu chybu družstva B vo štvrtine.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie (osobné chyby), preto ide o obojstrannú chybu. Rozdielny počet chýb družstva v štvrtine nie je relevantný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe.

35-4 **Príklad:** A1 s loptou stále v jeho rukách pri pokuse o hod na kôš a B1 sa faulujú navzájom (obe sú osobné chyby) v približne rovnakom čase.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie, preto ide o obojstrannú chybu.

Ak je pokus o hod na kôš A1 úspešný, kôš sa nezapočíta. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej čiary trestného hodu.

Ak je hod A1 neúspešný, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe.

V oboch prípadoch, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

35-5 **Príklad:** A1 pokus o hod na kôš z hry je vo vzduchu, keďsa A1 a B1 sa faulujú navzájom (obe sú osobné chyby)v približne rovnakom čase.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie, preto ide o obojstrannú chybu.

Ak je hod A1 úspešný, tak sa započíta. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary ako po každom úspešnom koši z hry.

Ak je hod A1 neúspešný, ide o situáciu vedúcu k rozskoku. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty.

35-6 **Príklad:** Družstvo A má 2 chyby družstva a družstvo B má 3 chyby družstv v štvrtine. Potom

(a) počas driblingu A2 sa v súboji o pozíciu strkajú A1 a B1.

(b) počas doskoku sa vzájomne strkajú A1 a B1.

(c) počas toho, ako A1 dostáva prihrávku od A2 sa vzájomne strkajú A1 a B1.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať

(a) a (c) vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe.

(b) vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

35-7 **Príklad:** B1 je udelená osobná chyba za strkanie driblujúceho A1. Ide o tretiu chybu družstva B v štvrtine. A1 je v približne rovnakom čase udelená flagrantná chyba za udretie B1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná chyba a flagrantná chyba), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. Vhadzovanie družstva A, ako výsledok trestu sa zruší, pretože bol udelený ďalší trest. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

35-8 **Príklad:** B1 je udelená osobná chyba za strkanie driblujúceho A1. Ide o piatu chybu družstva B v štvrtine. A1 je v približne rovnakom čase udelená flagrantná chyba za udretie B1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná chyba a flagrantná chyba), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

35-9 **Príklad:** Driblujúcemu A1 je odpískaná chyba družstva majúceho loptu pod kontrolu na B1. Ide o piatu chybu družstva A v štvrtine. B1 je v približne rovnakom čase udelená flagrantná chyba za udretie A1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná chyba a flagrantná chyba), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. Vhadzovanie družstva B, ako súčasť trestu, bude zrušené, nakoľko nasleduje ďalší trest na vykonanie. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

35-10 **Príklad:** A1 dribluje, keď sa A1 a B1 v približne rovnakom čase navzájom faulujú. Obe chyby sú osobné chyby.

(a) Obe chyby sú osobné chyby.

(b) Obe chyby sú flagrantné chyby.

(c) Chyba A1 je disruptívna chyba a chyba B1 je flagrantná alebo diskvalifikačná chyba.

(d) Chyba A1 je diskvalifikačná chyba a chyba B1 je flagrantná chyba.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sú obe chyby rovnakej kategórie preto ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

Čl. 36 Technická chyba

36-1 Výrok: Technická chyba kategórie 1

Technické chyby kategórie 1 spôsobené hráčom môžu byť bezkontaktné alebo kontaktné chyby behaviorálnej povahy(týkajúce sa správania), okrem iného vrátane:

- Necitlivého/neúctivého správania a/alebo komunikácie s rozhodcami, komisárom (ak je prítomný), pomocnými rozhodcami (zapisovateľmi), súpermi alebo osobami, ktoré majú povolené sedieť na striedačke tímu.
- Používania slov alebo gest s cieľom uraziť alebo podnecovať divákov.
- Doberania si, posmievania sa alebo provokovania súpera, vrátane kontaktu rukami, pažami, telom alebo loptou, ktorý nedosahuje úroveň flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby.
- Bránenia vo výhľade súperovi mávaním/umiestnením ruky (rúk) blízko očí súpera.
- Nadmerného oháňania sa lakťami, bez kontaktu.
- Predstierania faulu (tzv. flopping)

Technická chyba kohokoľvek, komu je dovolené sedieť na lavičke družstva je chyba kategórie 1, za nezdvorilú komunikáciu alebo za dotýkanie sa rozhodcov, komisára, rozhodcov pri stolíku alebo súperov alebo za porušenie pravidiel procedurálnej alebo administratívnej povahy.

Technická chyba kategórie 1 sa započítava do vylúčenia zo stretnutia (GD)

36-2 Výrok: Technická chyba kategórie 2

Technické chyby kategórie 1 spôsobené hráčom môžu byť bezkontaktné alebo kontaktné chyby behaviorálnej povahy(týkajúce sa správania), okrem iného vrátane:

- Zdržiavať priebeh stretnutia zrážaním lopty po dosiahnutí koša alebo bránením vhadzovaniu lopty zo zázemia alebo zdržiavať vykonanie trestného hodu.
- Pevne uchopiť a zavesiť sa plnou váhou na obruč okrem prípadu, keď hráč po zasmečovaní do koša na chvíľu pevne uchopí obruč alebo, podľa rozhodnutia rozhodcu, sa hráč pokúša zabrániť zraneniu seba samého alebo iného hráča.
- Zrážanie hodu na kôš brániacim hráčom pri poslednom alebo jedinom trestnom hode. Útočiacemu družstvu sa prizná 1 bod a naviac sa udelí brániacemu hráčovi technická chyba.

Technická chyba kategórie 2 sa nezapočítava do vylúčenia zo stretnutia (GD)

36-3 Príklad: A1 je udelená technická chyba kategórie 2 za zdržiavanie hry. Neskôr je A1 udelená technická chyba kategórie 1 za posmievanie sa súperovi.

Výklad: A1 nebude vylúčený zo stretnutia. Len technické chybykategórie 1 sa započítavajú do GD.

36-4 **Príklad:** A1 je v prvej štvrtine udelená technická chyba kategórie 1. V tretej štvrtine je A1 odpískaná flagrantná chyba.

Výklad: A1 bude vylúčený zo stretnutia, pretože mu bola udelená jedna technická chyba kateegórie jedna a jedna flagrantná chyba, čo vedie k GD.

36-5 **Príklad:** A1 udelená technická chyba kategórie 1 za posmievanie sa súperovi. Neskôr je A1 je udelená technická chyba kategórie 2 za zdržiavanie hry.

Výklad: A1 nebude vylúčený zo stretnutia. Len technická chyba kategórie 1 sa započítava do GD. Technická chyba kategórie 2 je potresttaná podľla pravidiel, ale nazapočítava sa do GD.

36-6 **Príklad:** Náhradník A6 a asistent trénera sú potrestaný technickými chybami ako osoby, ktoré sú oprávnené sedieť na lavičke družstva. Neskôr, ďalšia osoba oprávnená sedieť na lavičke družstva je potrestaná technickou chybou kategórie 1.

Výklad: Prvému trénerovi sa nakumulovali 3 technické chyby kategórie 1, zapísané ako „B“ alebo „BD“ ako dôsledok správania osôb oprávnených sedieť na lavičke družstva. Preto bude prvý tréner vylúčený zo stretnutia (GD). Tieto technické chyby sa nezapočítavajú do chýb družstva.

36-7 **Výrok:** Upozornenie dostane hráč za skutok alebo správanie, ktoré, ak sa bude opakovať, môže viesť k technickej chybe. Toto varovanie sa tiež musí oznámiť hlavnému trénerovi toho družstva a bude sa vzťahovať na ktoréhokoľvek člena tohto družstva pre akékoľvek podobné činnosti po zvyšok stretnutia. Upozornenie sa udelí, len keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja.

36-8 **Príklad:** A1 prostredníctvom signálu“zdržiavanie hry“ je udelené upozornenie za zasahovanie do vhadzovania alebo za akúkoľvek inú činnosť, ktorá, ak sa opakuje, môže viesť k udeleniu technickej chyby kategórie 2.

Výklad: Upozornenie hráča A1 príslušným signálom, sa musí oznámiť aj hlavnému trénerovi družstva A a bude sa vzťahovať na všetkých členov družstva A na podobné činnosti po zvyšok stretnutia.

36-9 **Výrok:** Pokiaľ je hráč v pokuse o hod na kôš, súperovi nie je dovolené rušiť tohto hráča činmi, ako je umiestnenie ruky blízko strelcových očí, hlasno kričať, silne dupnúť nohou alebo tlesknúť rukami v blízkosti strelca. Ak táto činnosť strelca znevýhodní, môže to mať za následok udelenie technickej chyby alebo bude udelené upozornenie, ak to strelca neznevýhodní.

36-10 **Príklad:** A1 je v pokuse o hod na kôš s loptou stále v rukách, keď B1 máva rukami pred očami A1 alebo vyruší A1 hlasným kričaním alebo silným dupnutím na hraciu plochu. Hod na kôš A1 je potom

(a) úspešný.

(b) neúspešný.

Výklad:

(a) Kôš z hry A1 platí. B1 bude udelené upozornenie, ktoré bude oznámené tiež hlavnému trénerovi družstva B. Stretnutie bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary.

Ak už niektorému z členov družstva B bolo udelené upozornenie za podobné správanie, B1 bude udelená technická chyba kategórie1.Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(b) B1 bude udelená technická chyba kategórie1. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Stretnutie bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta,keď bola B1 udelená technická chyba.

36-11 **Výrok:** Keď rozhodcovia zistia, že je na ihrisku súčasne zapojených viac ako 5 hráčov jedného družstva pokiaľ hodiny hry bežia, minimálne 1 hráč musel vstúpiť alebo zostať na hracej ploche nedovolene. Omyl musí byť opravený okamžite, bez vystavenia súperov do nevýhody. Čokoľvek nastane počas obdobia medzi neoprávneným zapojením sa do hry a zastavením hry pri zistení neoprávneného zapojenia sa hráča, zostáva v platnosti. Minimálne 1 hráč bude stiahnutý z hry a hlavnému trénerovi družstva bude udelená technická chyba, zaznamená sa ako B_1. Prvý tréner je zodpovedný zabezpečiť, že všetky striedania budú vykonané správne.

36-12 **Príklad:**Počas spustených hodín hry má družstvo A 6 hráčov na ihrisku. Keď sa to zistí,

(a) družstvo B (s 5 hráčmi)

(b) družstvo A (s viac, ako 5 hráčmi)

má loptu pod kontrolou.

Výklad:

Stretnutie sa okamžite preruší, pokiaľ družstvo B nebude znevýhodnené. Jeden hráč družstva A, určený hlavným trénerom musí byť stiahnutý z hry. Hlavnému trénerovi družstva Abude udelená technická chyba kategórie 1, zaznamenaná ako „B_1“.

36-13 **Príklad:** Počas spustených hodín hry má družstvo A 6 hráčov na hracej ploche. Toto sa zistí po

(a) chybe družstva majúceho loptu pod kontrolu od A1.

(b) koši z hry A1.

(c) B1 sa dopustí chyby na A1 počas neúspešného hodu na kôš z hry.

(d) opustení hracej plochy šiestym hráčom družstva A.

Výklad:

Vo všetkých prípadoch je hlavnému trénerovi družstva A udelená technická chyba kategórie 1 zaznamená sa ako "B_1".

V (a), (b) a (c) jeden hráč družstva A, určený hlavným trénerom, musí byť stiahnutý z hry. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V hre sa bude pokračovať

(a) vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba A1.

(b) vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary, ako po každom úspešnom koši.

(c) tak, že A1 bude mať k dispozícii 2 alebo 3 trestné hody.

(d) z miesta, najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená. Ak žiadne družstvo nemalo kontrolu nad loptou, ani na ňu nemalo právo, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

36-14 **Výrok:** Potom, ako bolo hráčovi odpískaná piata osobná, technická, disruptívna alebo flagrantná chyba, hráč sa stal hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať a môže sedieť na lavičke družstva. Keď rozhodcovia zistia, že v je na ihrisku hráč, ktorý nie je oprávnený hrať, pokým bežia hodiny hry, hráč musel zostať alebo znovu vstúpiť na ihrisko neoprávnene. Omyl musí byť opravený okamžite, bez vovedenia súperov do nevýhody. Čokoľvek nastane počas obdobia medzi neoprávneným zapojením sa do hry a zastavením hry pri zistení neoprávneného zapojenia sa hráča, zostáva v platnosti. Hráč, ktorý nie je oprávnený hrať, bude stiahnutý z hry a hlavnému trénerovi družstva bude udelená technická chyba kategórie 1, zaznamená sa ako B_1. Prvý tréner je zodpovedný za zabezpečenie toho, že iba oprávnení hráči budú na ihrisku v obdobiach, keď bežia hodiny hry.

36-15 **Príklad:** Keď hodiny hry bežia, hráč B1, ktorý nie je oprávnený hrať, je na ihrisku. Nedovolené nastúpenie B1 je zistené, keď sa lopta stala

(a) opäť živou, kým loptu má pod kontrolou družstvo A.

(b) opäť živou, kým loptu má pod kontrolou družstvo B.

(c) opäť mŕtvou, kým je B1 stále v hre.

Výklad:

Stretnutie bude prerušené okamžite, ak to neznevýhodní družstvo A. B1 bude stiahnutý z hry. Trénerovi družstva B bude udelená technická chyba kategórie 1, zaznamená sa ako „B_1".

36-16 **Príklad:** Keď hodiny hry bežia, hráč A1, ktorý nie je oprávnený hrať, je na ihrisku.

Nedovolené nastúpenie A1 je zistené po tom, ako

(a) A1 dosiahne kôš z hry.

(b) A1 sa dopustí chyby na B1.

(c) B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Ide o piatu chybu družstva B v štvrtine.

Výklad:
Stretnutie bude prerušené okamžite. A1 bude stiahnutý z hry. Trénerovi družstva A bude udelená technická chyba kategórie 1, zaznamená sa ako „B_1“.

(a) Kôš z hry A1 platí.

(b) Chyba A1 je chybou hráča. V zápise sa zaznamená do priestoru za piatou chybou tohto hráča.

(c) Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody.

36-17 **Príklad:** Na hodinách hry je 0:07 v štvrtej štvrtine a skóre je A 70 – B 70, A1 je odpískaná piata osobná chyba a stáva sa hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať. Po následnom oddychovom čase družstvo A získalo kontrolu nad loptou a A1 dosiahol kôš z hry. Nedovolené nastúpenie A1 je zistené, keď je 0:01 na hodinách hry.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Trénerovi družstva A bude udelená technická chyba kategórie1 a zaznamená sa ako „B_1“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary a na hodinách hry bude 0:01.

36-18 **Výrok:** Kedykoľvek hráč filmuje chybu, použije sa nasledujúci postup:

Bez prerušenia hry rozhodca použije signál pre filmovanie tak, že dvakrát zdvihne predlaktie.

Keď je stretnutie následne zastavené z akéhokľvek dôvodu, hráčovi a hlavnémutrénerovi tohto družstva bude udelené upozornenie. Každé družstvo má nárok na 1 upozornenie na filmovanie.
Keď ďalší hráč toho družstva filmuje chybu, bude udelená technická chyba kategórie 1.To platí aj v prípade, ak stretnutie nebolo prerušené a nebolo udelené upozornenie za predchádzajúce filmovanie ktorémukoľvek hráčovi alebo hlavnému trénerovi tohto družstva.

Keď dôjde k nadmernému filmovaniu bez akéhokoľvek kontaktu, je možné udeliť technickú chybu kategórie 1, okamžite bez udeleného upozornenia.

Všetky filmovania chyby budú odkomunikované, bez ohľadu na to, či boli v rovnakej situácii chyby alebo priestupky odpískané alebo nie.

Hráčovi môže byť odpískaná chyba a aj upozornenie na filmovanie chyby v ktorejkoľvek situácii alebo hráčovi, ktorý je faulovaný môže byť tiež udelené upozornenie na filmovanie chyby.

36-19 **Príklad:** B1 bráni driblujúceho A1. A1 odsotí B1 a urobí prudký pohyb hlavou v snahe navodiť dojem, že bol faulovaný B1. Rozhodca zapískal A1 útočnú chybu.

Výklad: Rozhodca okrem toho, že odsignalizuje chybu A1, udelí A1 varovanie na filmovanie (ak ide o prvé varovanie družstva) alebo technickú chybu kategórie 1 (ak ide o druhé filmovanie).

36-20 **Príklad:** B1 bráni driblujúceho A1. B1 odsotí A1 a A1 urobí prudký pohyb hlavou v snahe navodiť dojem, že bol faulovaný B1. Rozhodca zapískal chybu B1.

Výklad: Rozhodca okrem toho, že odsignalizuje chybu B1, udelí A1 varovanie na filmovanie (ak ide o prvé varovanie družstva) alebo technickú chybu kategórie 1 (ak ide o druhé filmovanie).

36-21 **Príklad:** B1 bráni driblujúceho A1. A1 urobí náhly pohyb hlavou a snaží sa navodiť dojem, že bol faulovaný hráčom B1. A1 bol rozhodcom dvakrát ukázaný signál „zodvihnutie predlaktia“. Neskôr v hre, stále v rovnakom období spustených hodín hry

(a) A1 spadne na ihrisko a snaží sa vytvoriť dojem, že bol strčený hráčom B1.

(b) B2 spadne na ihrisko a snaží sa vytvoriť dojem, že bol strčený hráčom A2.

Výklad:

(a) Rozhodca už upozornil hráča A1 za jeho prvé filmovanie hlavou, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“. A1 bude udelená technická chyba kategórie 1 za jeho druhé filmovanie, pád na ihrisko, aj keď hra nebola prerušená pre udeleniu upozornenia za prvé filmovanie A1, hráčovi A1 alebo hlavnému trénerovi družstva A.

(b) Rozhodca udelí prvé upozornenie hráčovi B2 za filmovanie dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“. Upozornenie musí byť odkomunikované hráčovi B2 a hlavnému trénerovi družstva B, keď budú najbližšie zastavené hodiny hry z akéhokoľvek dôvodu. Rovnako je to prvé prerušenie hry po filmovaní A1 a upozornenie bude tiež odkomunikované trénerovi družstva A.

36-22 **Príklad:** B1 bráni driblujúceho A1. B1 spadne na podlahu v snahe navodiť dojem, že bol faulovaný A1. V rovnakom čase A1 urobí prudký pohyb hlavou v snahe navodiť dojem, že bol faulovaný B1.

Výklad: Rozhodca ukáže signál „varovanie na filmovanie“ aj A1 a aj B1 (ak ide o prvé varovanie družstva) alebo technickú chybu kategórie 1 (ak ide o druhé filmovanie).

36-23 **Výrok:** Pri nadmernom používaní lakťov môže dôjsť k vážnemu zraneniu, najmä pri doskokoch a tesnom bránení hráča. Ak takýto čin vyústi do kontaktu, môže byť odpískaná osobná, flagrantná alebo dokonca diskvalifikačná chyba. Ak tento čin nevedie ku kontaktu, môže byť udelená technická chyba kategórie 1.

36-24 **Príklad:** A1 doskočí loptu a je okamžite tesne bránený B1. Bez kontaktu s B1, A1 sa nadmerne zaháňa lakťami, aby zastrašil B1 alebo si tak vytvoril dostatok priestoru na to, aby sa mohol otáčať, prihrať alebo driblovať.

Výklad: Konanie A1 nie je v súlade s duchom a zámerom pravidiel. A1 môže byť udelená technická chyba kategórie 1.

36-25 **Výrok**: Hráč, ktorému boli udelené 2 technické chyby kategórie 1 alebo 2 flagrantné chyby alebo 1 flagrantná chyba a 1 technická chyba kategórie 1, bude automaticky disvalifikovaný.

Prvý tréner, ktorému boli udelené 2 technické chyby („C“) z dôvodu osobného nešportového správania alebo 3 technické chyby, buď všetky („B“) alebo jedna z nich („C“), bude automaticky diskvalifikovaný.

Keď je ktorákoľvek osoba diskvilifikovaná v hre, musí okamžite opustiť stretnutie (do nie viac ako 30 sekúnd) a musí odísť do šatne družstva a zostať tam pre zvyšok stretnutia alebo musí opustiť budovu.

36-26 **Príklad:** V prvom polčase je hráčovi A1 udelená prvá technická chyba kategórie 1 za nevhodnú komunikáciu s rozhodcom. V druhom polčase je hráčovi A1 udelená druhá technická chyba kategórie 1 za jeho nešportové správanie.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný v hre. Trest bude udelený len za druhú technickú chybu A1, za jeho diskvalifikáciu sa už žiaden ďalší trest neudelí. Časomerač musí okamžite informovať rozhodcu, keď sú hráčovi A1 udelené 2 technické chyby kategórie 1 a A1 mal by byť automaticky diskvalifikovaný v hre.

36-27 **Príklad:** A1 udelená prvá technická chyba kategórie 2 za zavesenie sa na obruč a jedna technická chyba kategórie 1 za bránenie V druhom polčase je hráčovi A1 udelená súperovi vi výhľade.
Výklad: A1 nebude vylúčený zo stretnutia

36-28 **Výrok:** Po udelení piatej chyby, či osobnej, technickej, disruptívnej alebo flagrantnej chyby sa hráč stáva vyfaulovaným hráčom. Po jeho piatej chybe budú akékoľvek ďalšie technické chyby kategŕie 1, odpískané vyfaulovanému hráčovi, budú udelené jeho hlavnému trénerovi a zaznamenaná ako „B_1“.

Vyfaulovaný hráč nie je diskvalifikovaným hráčom a môže zostať v území lavičky svojho družstva.

36-29 **Príklad:** V prvej štvrtine je hráčovi B1 udelená

(a) technická chyba kategórie 2

(b) flagrantná chyba.

Vo štvrtej štvrtine je B1 udelená jeho piata chyba. Toto je druhá chyba družstva B v tejto štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená technická chyba kategórie 1.

Výklad: V oboch prípadoch nebude B1 diskvalifikovaný. Piatou chybou sa B1 stal hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať. Akékoľvek jeho ďalšie technické chyby kategórie 1 B1 budú udelené hlavnému trénerovi hráča B1, zaznamenané ako „B_1“. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala

36-30 **Príklad:** B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a druhá chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: B1 je diskvalifikovaný a musí ísť do svojej šatne alebo ak si to B1 želá, B1 môže opustiť budovu. Diskvalifikujúca chyba hráča B1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku B1 ako „D“ v priestore za jeho piatu chybu a hlavnému trénerovi družstva B ako „B_2“. Ktorýkoľvek hráč družstva A alebo náhradník bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-31 **Príklad:** B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a piata chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: B1 je diskvalifikovaný a musí ísť do svojej šatne alebo ak si to B1 želá, B1 môže opustiť budovu. Diskvalifikujúca chyba hráča B1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku B1 ako „D“ v priestore za jeho piatu chybu a hlavnému trénerovi družstva B ako „B_2“. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Ktorýkoľvek hráč družstva A alebo náhradník bude mať k dispozícii dva trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-32 **Príklad:** V prvom polčase je hráčovi A1 udelená technická chyba kategórie 2 za zdržiavanie hry. V druhom polčase je hráčovi A1 odpískaná chyba na B1 za kontakt, ktorý spĺňa kritériá na udelenie flagrantnej chyby.

Výklad: A1 nebude vylúčený zo stretnutia. Flagrantná chyba bude potrestaná. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-33 **Príklad:** V prvom polčase je hráčovi A1 udelená technická chyba kategórie 1 za zosmiešnňovanie súpera. V druhom polčase A2 dribluje vo svojej zadnej polovici ihriska, keď je hráčovi A1 udelená druhá technická chyba kategórie 1 za filmovanie chyby mimo lopty.

Výklad: Časomerač musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď sa hráč dopustí 2 technických chýb kategórie 1, za čo musí byť A1 automaticky diskvalifikovaný v hre

(GD). Potrestaná bude iba technická chyba A1, za diskvalifikáciu hráča A1 už nebude žiadny ďalší trest. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B alebo bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola A1 udelená druhá technická chyba. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

36-34 **Výrok:** Po udelení piatej chyby, či osobnej, technickej, disruptívnej, alebo flagrantnej chyby, sa hráč stáva vyfaulovaným hráčom. Po jeho piatej chybe akékoľvek ďalšie technické,flagrantné alebo diskvalifikačné chyby alebo ďalšie nešportové správanie tohto vyfaulovaného hráča budú udelené a zapísané do zápisu prvému trénerovi ako technické chyby kategórie 1 („B_1“) a budú náležite potrestané

36-35 **Príklad:** B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a druhá chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva B1 strčí A2.

Výklad: Piatou chybou sa B1 stane vyfaulovaným hráčom. Za nešportové správanie B1 bude trénerovi družstva B udelená technická chyba kategórie 1 a zapíše sa ako „B_1“. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k tomu kde sa B1 dopustil nešportového správania.

36-36 **Príklad:** Driblujúci A1 fauluje B1. Toto je piata osobná chyba A1 v štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je udelená technická chyba za slovné napadnutie rozhodcu.

Výklad: Piatou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. Technická chyba A1 bude udelená a zapísaná prvému trénerovi družstva A ako „B_1“. Flagrantná chyba. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k tomu kde sa A1 dopustil chyby družstva majúceho loptu pod kontrolou.

36-37 **Príklad:** A1 fauluje B1. Toto je piata osobná chyba A1 a druhá chyba družstva A v štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva, A1 strčí B1. Aj B1 strčí A1. B1 sa dopustil flagrantnej chyby.

Výklad: Piatou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. Za nešportové správanie A1 bude prvému trénerovi družstva A udelená technická chyba kategórie 1 a zapíše sa ako „B_1“. Flagrantná chyba B1 sa zapíše ako „FL_2“. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-38 **Výrok**Hrajúci prvý tréner bude automaticky diskvalifikovaný v hre (GD), ak mu boli udelené nasledujúce chyby:

- 2 technické chyby kategórie1 ako hráčovi.
- 2 flagrantné chyby ako hráčovi.
- 1 flagrantná chyba a 1 technická chyba kategórie1 ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná ako „C_1“ a 1 flagrantná, alebo technická chyba kategórie1 ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná „B_1“ alebo „B_2“, 1 technická chyba ako trénerovi, zapísaná „C_1“ a 1 flagrantná chyba alebo technická chyba kategórie 1 ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísané „B_1“ alebo „B_2“ a 1 flagrantná chyba alebo 1 technická chyba kategórie 1 ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísaná „C_1“.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná „C_1“ a 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi zapísané „B_1“ alebo „B_2“.
- 3 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísané „B_1“ alebo „B_2“.

Kedykoľvek je hrajúci tréner automaticky diskvalifikovaný v hre, bude mu v zápise za chybami vpísané „GD“, čo vedie k automatickej diskvalifikácii v hre. Hráč určený ako nový kapitán sa stane novým hrajúcim trénerom.

36-39 **Príklad:** V prvej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba kategórie1 za filmovanie chyby, ako hráčovi. Vo tretej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za osobné nešportové správanie náhradníka, ako hlavnému trénerovi, zapísané ako „B_1“.

Výklad: Hrajúci prvý tréner A1 môže pokračovať v stretnutí ako hráč a aj ako hrajúci prvý tréner. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 jeden trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba hrajúcemu hlavnému trénerovi za nešportové správanie náhradníka.

36-40 **Príklad:** V prvej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba kategórie1 za filmovanie.. V štvrtej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za nešportové správanie A1, zaznamená sa ako „C_1“.

Výklad: Hrajúci prvý tréner A1 musí byť automaticky diskvalifikovaný v hre (GD) Potrestaná bude iba druhá technická chyba A1, za diskvalifikáciu A1 sa už žiadny ďalší trest neudelí. Časomerač musí okamžite tabuľkou GD informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená osobná technická chyba („C) a A1 musí byť vylúčený zo stretnutia. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

36-41 **Príklad:** V druhej štvrtine sa hrajúci prvý tréner A1 ako hráč dopustil flagrantnej chyby voči B1. V tretej štvrtine je hrajúcemu trénerovi udelená technická chyba kategórie 1 za nešportové správanie fyzioterapeuta, zapísaná ako „B_1“. V štvrtej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 uedelená technická chyba za nešportové správanie náhradníka A6, zapísaná ako „B_1“

Výklad: Hrajúci prvý tréner A1 bude diskvalifikovaný v hre (GD). Časomerač musí tabuľkou GD informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 2 technická chyba ako hlavnému trénerovi za nešportové správanie doprevádzajúcej osoby. Druhá technická chyba A1 (za chovanie A6) bude potrestaná a nebude nasledovať žiaden ďalší trest za diskvalifikáciu A1. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 jeden trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

36-42 **Príklad:** V druhej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za osobné nešportové správanie ako hlavnému trénerovi, zaznamená sa ako „C_1“. V štvrtej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 ako hráčovi, udelená flagrantná chyba, zapísaná ako „FL_2“.

Výklad: Hrajúci prvý tréner A1 musí byť automaticky diskvalifikovaný v hre (GD). Potrestaná bude iba flagrantná chyba A1, za diskvalifikáciu A1, žiadny ďalší trest neudelí. Časomerač musí okamžite tabuľkou GD informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená flagrantná chyba ako hráčovi. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-43 **Príklad:** Hrajúci prvý tréner A1 je hráčom, keď je náhradníkovi A6 udelená technická chyba.

Výklad: Technická chyba kategórie 1, ako výsledok nešportového správania osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, musí byť udelená hrajúcemu hlavnému trénerovi, zapísaná ako „B_1“ aj keď je v zápise o stretnutí uvedený prvý asistent trénera.

36-44 **Príklad:** Počas prestávky stretnutia je

- náhradníkovi A6
- hrajúcemu trénerovi A1
- doktorovi družstva A
- udelená technická chyba.

Výklad: Toto je technická chyba kategórie 1 a je udelená

(a) A6 ako hráčovi,

(b) A1 ako hráčovi,

(c) A1 ako hrajúcemu hlavnému trénerovi,

aj keď je v zápise o stretnutí uvedený prvý asistent trénera.

36-45 **Príklad:** Hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 boli zapískané 4 chyby ako hráčovi a 1 technická chyba kategórie 1 ako hlavnému trénerovi.

Výklad: Hrajúci prvý tréner A1 nemože pokračovať ako hráč, nakoľko mu bolo udelených spolu 5 chýb ako hráčovi a ako hlavnému trénerovi. A1 môže pokračovať ako prvý tréner.

36-46 **Výrok:** Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo každom predĺžení, keď je žiadané, aby rozhodca podal loptu vhadzujúcemu hráčovi a s hráčom brániacim vhadzujúceho hráča sa urobí nasledujúci postup:

- Rozhodca použije signál „nedovolené prekročenie hraničnej čiary“, ako upozornenie brániacemu hráčovi pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi.

- Ak brániaci hráč potom pohne ktoroukoľvek časťou tela ponad hraničnú čiaru, aby rušil vhadzovanie, bude mu udelená technická chyba kategórie 2 za zdržiavanie hry, bez ďalšieho upozornenia.

36-47 **Príklad:** Na hodinách hry je 1:08 vo štvrtej štvrtine, A1 má loptu v rukách na vhadzovanie spoza postrannej čiary v jeho

(a) prednej polovici ihriska.

(b) zadnej polovici ihriska.

Rozhodca ukáže B1 varovný signál „nedovolené prekročenie hraničnej čiary“. B1 pohne svoje ruky cez postrannú čiaru, aby zablokoval vhadzovanie hráča A1.

Výklad: Keďže rozhodca ukázal varovný signál B1 predtým, ako podal loptu hráčovi A1, hráčovi B1 bude udelená technická chyba kategórie 2, za rušenie pri vhadzovaní (zdržiavanie hry). Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa lopta nachádzala, keď došlo k technickej chybe B1. Družstvo A bude mať na hodinách hodu na kôš

(a) 14 sekúnd, ak je 13 sekúnd alebo menej zobrazených na hodinách hodu na kôš a zostávajúci čas, ak je 14 sekúnd alebo viac zobrazených na hodinách hodu na kôš.

(b) 24 sekúnd.

36-48 **Výrok:** Počas prvých 3 štvrtín a keď hodiny hry ukazujú viac ako 2:00 v štvrtej štvrtine a každom predĺžení, nastanú nasledujúce situácie pri vhadzovaní. Ak brániaci hráč pohne akúkoľvek časť tela ponad hraničnú čiaru, aby rušil vhadzovanie, uplatní sa nasledujúci postup:

- Rozhodca okamžite preruší hru a slovne „zdržiavanie hry“ upozorní brániaceho hráča a hlavného trénera jeho družstva. Toto upozornenie bude platiť pre všetkých hráčov tohto družstva pre zvyšok stretnutia.

- Ak brániaci hráč potom opäť pohne ktoroukoľvek časťou tela ponad hraničnú čiaru, aby rušil vhadzovanie, bude mu udelená technická chyba kategórie 2 za zdržiavanie hry bez ďalšieho upozornenia.

36-49 **Príklad:** Na hodinách hry je 4:27 v druhej štvrtine, po koši B1 z hry mal A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary. B1 pohne svoje ruky ponad koncovú čiaru, aby zablokoval vhadzovanie A1.

Výklad:

(a) Ak hráč družstva B rušil pri vhadzovaní po prvý krát v stretnutí, rozhodcovia okamžite prerušia hru a použijú slovné upozornenie „zdržiavanie hry“ súčasne s ukázaním prislušného signálu hráčovi B1 a hlavnému trénerovi družstva B. Toto upozornenie bude platiť pre všetkých hráčov tohto družstva pre zvyšok stretnutia.

(b) Ak už rozhodca dal slovné upozornenie „zdržiavanie hry“ ktorémukoľvek hráčovi družstva B za rušenie pri vhadzovaní, B1 bude udelená technická chyba kategórie 2. Ktorýkoľvek hráč družstva A alebo náhradník družstva A, bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-50 **Výrok:** Keď je udelená technická chyba akejkoľvek kategórie, 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov bude vykonaný okamžite. Po trestnom hode sa bude v stretnutí pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

36-51 **Príklad:** Na hodinách hodu na kôš je 21 sekúnd, A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď je hráčovi B1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola B1 udelená technická chyba. Družstvo A bude mať nové obdobie 8 sekúnd a 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-52 **Príklad:** Na hodinách hodu na kôš je 21 sekúnd, A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola A2 udelená technická chyba. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na prechod do prednej polovice. Družstvo A bude mať 21 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

36-53 **Príklad:** B1 sa dopustí chyby na A1 pri jeho pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Lopta nepadne do koša.

(a) Pred prvým trestným hodom z 2 hráča A1, je hráčovi A2 udelená technická chyba.

(b) Po prvom trestnom hode z 2 hráča A1, je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B alebo náhradník, bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 potom bude mať k dispozícii 2 trestné hody.

(b) Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 potom bude mať k dispozícii jeho druhý trestný hod.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

36-54 **Príklad:** A1 je udelená technická chyba. Tréner družstva A požiada o udelenie oddychového času.

Výklad: Oddychový čas bude udelený. Po skončení oddychového času, ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B alebo náhradník, bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním najbližšie k miestu kde bola hra prerušená.

36-55 **Príklad:** Počas oddychového času je hráčovi A2 udelená technická chyba kategórie 1.

Výklad: Oddychový čas sa dokončí. Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde bola hra prerušená pred oddychovým časom.

36-56 **Príklad:** Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď je udelená technická chyba kategórie 1 hráčovi

(a) B1 alebo doktorovi družstva B.

(b) A2 alebo doktorovi družstva A.

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva A bude hádzať 1 trestný hod.

(b) Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude hádzať 1 trestný hod.

Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď nastala technická chyba.

36-57 **Príklad:** A1 má loptu v rukách počas svojho pokusu o hod na kôš, keď je udelená technická chyba kategórie 1.

(a) B1 alebo doktorovi družstva B.

(b) A2 alebo doktorovi družstva A.

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva A bude hádzať 1 trestný hod. Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

(b) Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude hádzať 1 trestný hod. Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej čiary trestného hodu.

V oboch prípadoch ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

Čl. 37 Disruptívna chyba

37-1 **Výrok:** Disruptívna chyba/taktická chyba (faul)/ je nedovolený kontakt hráča so súperom, ktorý nedosahuje úroveň hrubej chyby/faulu (flagrantný faul), ale narúša plynulosť hry a znevýhodňuje súpera. Kritériá pre disruptívnu chybu/taktickú chybu(faul) sú nasledovné:

- Nenásilný, no zbytočný kontakt spôsobený brániacim hráčom bez legitímnej snahy priamo hrať s loptou s cieľom zastaviť postup útočiaceho tímu v prechode do útoku. Toto kritérium platí dovtedy, kým útočiaci hráč nezačne s pokusom o hod na kôš.

- Zbytočný kontakt spôsobený brániacim hráčom kdekoľvek na ihrisku bez legitímnej snahy priamo hrať s loptou s cieľom zastaviť hrací čas (hodiny hry), alebo časový limit na útok (shot clock) na konci štvrtiny alebo predĺženia.

- Nedovolený kontakt spôsobený hráčom zozadu alebo zboku na súpera, ktorý postupuje smerom k súperovmu košu, pričom medzi postupujúcim hráčom a košom sa nenachádzajú žiadni iní súperi, a zároveň platí jedna z podmienok:

  - Postupujúci hráč má loptu pod kontrolou.
  - Postupujúci hráč sa snaží získať loptu pod kontrolu.
  - Lopta už bola prihratá smerom na postupujúceho hráča. Toto kritérium platí dovtedy, kým útočiaci hráč nezačne s pokusom o hod na kôš.

Disruptívna chyba sa nezapočítava do vylúčenia zo stretnutia (GD).

37-2 **Príklad:** Družstvo A začne rýchly protiútok. B1, bez legitímnej snahy priamo hrať s loptou,chytí A1 za rameno v snahe zastaviť postup družstva A, predtým ako A1 začne pokus o hod na kôš.

Výklad: B1 bude odpískaná disruptívna chyba. Kontakt v snahe zastaviť postup útočiaceho družstva je zbytočný a nastal pred zahájením pokusu o hod na kôš.

37-3 **Príklad:** Družstvo A získa loptu pod kontrolu a začne prechod do útoku. B1 predtým ako A1 začal pokus o hod na kôš, bez snahy hrať s loptou, spôsobí kontakt krížom cez telo A1 a potiahne A1 za dres.

Výklad: B1 bude odpískaná disruptívna chyba. Kontakt bol zbytočný, nebol dovolenou snahou hrať priamo s loptou, zastavil postup útočiaceho družstva a nastal pred začatím pokusu o hod na kôš.

37-4 **Príklad:** A1 v tranzícii začne pokus o hod na kôš. B1 spôsobí zbytočný kontakt bez snahy hrať s loptou.

Výklad: kritéria pre disruptívnu chbu sa už neuplatňujú, ak útočiaci hráč začalsvoj pokus o hod na kôš.V závislosti od povahy alebo závažnosti kontaktu, sa tento posúdi ako osobná chyba alebo flagrantná chyba.

37-5 **Príklad:** Počas tranzície družstva A, B1 siaha po lopte a spôsobí nedovolený kontakt na predlaktie A1 v snahe hrať s loptou.

Výklad: Chyba hráča B1 nebude posúdená ako disruptívna chyba aj keď k nemu prišlo v tranzícii družstva A. Ak kontakt nespĺňa kritéria disruptívnej alebo flagrantnej chyby, bude posúdený a potrestaný ako osobná chyba.

37-6 **Príklad:** Keď na hodinách je 00:30 v štvrtej štvrtine, A1 chytí prihrávku od vhadzujúceho A2. B1 v snahe zastaviť hodiny hry, chytí A1 v strede ihriska za obe ramená. B1 nemal snahu hrať s loptou.

Výklad: Ak kontakt nedosiahne úroveň flagrantnej chyby, B1 bude zapískaná disruptívna chyba. Kontakt je zbytočný, bez snahy hrať s loptou, nastane pred koncom štvrtej štvrtiny a došlo k nemu len pri snahe zastaviť hodiny hry.

37-7 **Príklad:** V predĺžení 18 sekúnd pred koncom kdekoľvek na ihrisku, B1 bez snahy hrať s loptou, úmyselne strčí do chrbta driblujúceho A1.

Výklad: Ak kontakt nedosiahne úroveň flagrantnej chyby, B1 bude zapískaná disruptívna chyba. Kontakt je zbytočný, bez snahy hrať s loptou, nastane pred koncom predĺženia a došlo k nemu len pri snahe zastaviť hodiny hry.

37-8 **Príklad:** 10 sekúnd pred koncom štvrtej štvrtiny, keď má družstvo B 3 chyby družstva, A1 chytí loptu a začne pohybom pokus o hod na kôš. B1 bez snahy hrať s loptou zozadu potiahne A1 v pohybe smerom hore za dres.

Výklad: Kontakt nastal počas pokusu o hod na kôš. Ak kontakt nedosiahne úroveň flagrantnej chyby, B1 bude zapískaná disruptívna chyba. Kontakt je zbytočný, bez snahy hrať s loptou, nastane pred koncom štvrtej štvrtiny a došlo k nemu len pri snahe zastaviť hodiny hry.

(a) Ak je pokus A1 o hod na kôš úspešný, kôš platí a A1 bude priznaný 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať vhadzovaní z čiary pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A. Družstvo A bude mať k dispozícii 14 sekúnd na hodinách pre hod na kôš.

(b) Ak bol pokus A1 o hod na kôš neúspešný, A1 budú priznané 2 alebo 3 trestné hody. V hre sa bude pokračovať vhadzovaní z čiary pre vhadzovanie v prednej polovici družstva A. Družstvo A bude mať k dispozícii 14 sekúnd na hodinách pre hod na kôš.

37-9 **Príklad:** A1 dribluje smerom do koša v rýchlom protiútoku a žiadny hráč súpera nie je medzi hráčom A1 a košom súpera. B1 zozadu nedovolene kontaktuje A1 a je odpískaná chyba B1.

Výklad: Ide o disruptívnu chybu B1.

37-10 **Príklad:** V závere rýchleho protiútoku a predtým, ako A1 chytí loptu do svojich rúk, aby začal svoj pokus o hod na kôš, B1 v snahe získať zozadu spôsobí kontakt na ruku A1. Medzi A1 a súperovým košom nie je žiaden hráč súpera.

Výklad: Ide o disruptívnu chybu B1.

37-11 **Príklad:** V závere rýchleho protiútoku na čiare trestného hodu v prednej polovici družstva, má A1 loptu vo svojich rukách v pokuse o hod na kôš, keď B1 zozadu v snahe odraiť loptu, spôsobí kontakt na ruku A1. Medzi A1 a súperovým košom nie je žiaden hráč súpera.

Výklad: Kontakt nastal po tom ako začal pokus o hod na kôš. Preto kontakt nespĺňa kritéria pre disruptívnu chybu.. Ak kontakt B1 nespĺňa kritéria pre flagrantnú chybu, bude posúdený a potrestaný ako osobná chyba.

37-12 **Príklad:** A1 prihráva loptu zo zadnej polovice družstva na A2, ktorý je v prednej polovici družstva, postupuje smerom na súperov kôš, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom. A2 vyskočí do vzduchu a pred tým, ako chytí loptu, B1 je fauluje A2 zozadu.

Výklad: Toto je disruptívna chyba B1 za nedovolený kontakt na postupujúceho hráča zozadu, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom potom, ako bola lopta prihraná na A2.

37-13 **Príklad:** B1 v zadnej polovici družstva vyrazí loptu driblujúcemu A1. B1 sa potom pokúša získať kontrolu nad loptou. Žiadny hráč družstva A nie je medzi B1 a košom, A2 kontaktuje B1 zozadu alebo zboku.

Výklad: Toto je disruptívna chyba A2, keď sa B1 pokúšal získať kontrolu nad loptou a žiadny hráč družstva A nie je medzi B1 a košom.

37-14 **Príklad:** A1 má loptu v rukách v zadnej polovici družstva. A2 je v prednej polovici družstva, postupuje smerom na súperov kôš, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom. Pred tým, ako A1 prihrá loptu na A2, B1 fauluje A2 zozadu.

Výklad: Chyba nespĺňa kritéria disruptívnej chyby B1, lebo A1 ešte neprihral loptu na A2. Ak B1 nespĺňa ani kritéria pre flagrantnú chybu, bude posúdený a potrestaný ako osobná chyba.

Čl. 38 Flagrantná chyba

38-1 **Definícia:** Flagrantná chyba (hrubý faul) je nedovolený kontakt hráča so súperom, ktorý porušuje ducha športového správania a fair play, a svojou povahou a/alebo úrovňou závažnosti prekračuje hranice osobného alebo disruptívnej (taktickej) chyby. Kritériá pre flagrantné chyby(hrubé fauly), sú nasledovné:

- Nelegitímny spôsob hry proti súperovi, či už s loptou, alebo bez lopty
- Bezohľadný, násilný alebo nebezpečný kontakt, ktorý spôsobí alebo môže spôsobiť zranenie súpera.
- Nadmerný, tvrdý kontakt v snahe hrať s loptou alebo proti súperovi.

Flagrantná chyba sa započítava do vylúčenia zo stretnutia (GD).

38-2 **Príklad:** A1 dribluje pri postrannej čiare. B1 nelegitímnym spôsobom zasiahne A1 nadmerne tvrdým kontaktom.

Výklad: B1 bude udelená flagrantná chyba. Kontakt je nelegitímny a presahuje hranice osobnej chyby.

38-3 **Príklad:** A1 je vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš za 3 body. B1 spraví bezohľadný pohyb a vstúpi do valca A1. A1 po odhodení lopty dopadne na nohu B1 a podvrtne si členok alebo si spôsobí iné zranenie v dôsledku kontaktu s B1.

Výklad: B1 bude udelená flagrantná chyba za bezohľadnú a nebezpečnú hru.

38-4 **Príklad:** A1 je vo vzduchu pri pokuse o zasmečovanie do koš. B1 sa pohne pod A1, čím spôsobí A1 stratu rovnováhy s tvrdým dopadom na palubovku.

Výklad: B1 bude udelená flagrantná chyba za bezohľadnú a nebezpečnú hru.

38-5 **Príklad:** Po neúspešnom hode na kôš A1, B1 doskočí loptu a je okamžite faulovaný A2, ktorý ho potiahne za rameno. B1 zareaguje rotáciou lakťom a tvrdo zasiahne A2. do hrude.

Výklad: A2 bude udelená osobná chyba a B1 bude udelená flagrantná chyba za násilná a nebezpečnú hru.

38-6 **Príklad:** A1 je vo vzduchu pri zakončení nájazdom. B1 v snahe zastaviť hru potiahnutím A1 za rameno spôsobí nadmerný a tvrdý kontakt.

Výklad: B1 bude udelená flagrantná chyba za násilnú hru, ktorá prekročila limit osobnej chyby.

38-7 **Príklad:** A1 postupuje do vymedzeného územia. Po tom ako A1 chytí loptu a začne pokus o hod na kôš súvislým pohybom, B1 švihne rukou pri pokuse vyraziť loptu a spôsobí tvrdý kontakt na rameno A1, tým že ho potiahne a dokončí (dohrá)pohyb.

Výklad: B1 bude udelená flagrantná chyba za hrububú hru, ktorá prekročila limit osobnej chyby.

Čl. 39 Diskvalifikačná chyba

39-1 **Výrok:** Flagrantné (výrazné) nešportové správanie hráča, náhradníka, trénera, asistenta trénera, hráča, ktorý nie je oprávnený hrať alebo osoby sprevádzajúcej družstvo je diskvalifikačná chyba

39-2 **Príklad:** Po zastavení hry pre loptu v zázemí, A1 a B1 prídu k sebe. B1 sa agresívne oženie lakťom a trafí A1 do krku.

Výklad: B1 bude diskvalifikovaný za flagrantné nešportové správanie. Povaha jeho akcie prekročila limit pre flagrantnú chyba. A1 dostane k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva BA z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

39-3 **Príklad:** Po zastavení hry pre pre porušenie limitu hodu na kôš, A1 a B1 prídu k sebe. B1 hlavou zasiahne tvár A1.

Výklad: B1 bude diskvalifikovaný za flagrantné nešportové správanie. Povaha jeho akcie prekročila limit pre flagrantnú chyba. A1 dostane k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva BA z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

39-4 **Výrok:** Akákoľvek diskvalifikovaná osoba nie je oprávnené naďalej sedieť na lavičke družstva. Preto, takejto osobe nemôže byť udelený trest za akékoľvek nešportové správanie.

39-5 **Príklad:** A1 je diskvalifikovaný za flagrantné nešportové správanie. Pri odchode z ihriska A1 verbálne napadne rozhodcu.

Výklad: A1 sa stal diskvalifikovaným hráčom a nemôže mu byť udelený trest. Aktivita Prvý rozhoda alebo komisár, ak je prítomný,pošle správu s opisom udalosti riadiacemu orgánu súťaže.

39-6 **Výrok:** Ak je hráč diskvalifikovaný za flagrantné nešportové správanie, trest bude rovnaký ako za akúkoľvek bezkontaktnú diskvalifikačnú chybu.

39-7 **Príklad:** A1 poruší pravidlo o krokoch. A1 verbálne napadne rozhodcu. A1 je potrestaný diskvalifikačnou chybou.

Výklad: A1 sa stal diskvalifikovaným hráčom. A1 bude udelená diskvalifikačná chyba a zapíše sa ako „D_2“. Ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 2 dva trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska oproti zapisovateľskému stolíku. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

39-8 **Výrok:** Keď je hlavnému trénerovi udelená diskvalifikujúca chyba, zaznamená sa ako „D_2“.

Ak je diskvalifikovaná ktorákoľvek iná osoba, ktorá má povolené sedieť na lavičke svojho družstva, bude hlavnému trénerovi udelená technická chyba, zaznamená sa ako „B_2“ alebo „BD_2“. Trest bude rovnaký ako za akúkoľvek inú nekontaktnú diskvalifikačnú chybu.

39-9 **Príklad:** A1 je udelená jeho piata osobná chyba. Toto je druhá chyba družstva A v štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva

(a) A1 verbálne napadne rozhodcu.

(b) A1 udrie B2 do tváre.

V oboch prípadoch je A1 udelená diskvalifikačná chyba.

Výklad: Jeho piatou osobnou chybou sa A1 stal hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať. A1 sa stal diskvalifikovaným vyfaulovaným hráčom za verbálne napadnutie rozhodcu alebo udretie B2. Diskvalifikačná chyba A1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku A1 ako „D“ a hlavnému trénerovi družstva A, ako „B_2“.

(a) ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(b) B2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na

39-10 **Výrok:** Akýkoľvek zjavný flagrantný nešportový zákrok hráča alebo osoby, ktorá má povolenie sedieť na lavičke svojho družstva, je diskvalifikačná chyba. Diskvalifikujúca chyba môže byť výsledkom ich konania

- namiereného na osobu zo súperovho družstva, rozhodcov, rozhodcov pri stolíku, komisára alebo divákov.
- namiereného proti ktorémukoľvek členovi jeho vlastného družstva.
- za úmyselné poškodenie zariadenia hry.

39-11 **Príklad:** Môžu nastať tieto zjavné nešportové akcie:

(a) A1 udrie spoluhráča A2.

(b) A1 opustí ihrisko a udrie diváka.

(c) A6 v území lavičky svojho družstva udrie spoluhráča A7.

(d) A6 udrie do stolíku zapisovateľov a poškodí hodiny hodu na kôš.

Výklad:

(a) a (b) A1 bude diskvalifikovaný. Diskvalifikujúca chyba A1 bude udelená A1, zaznamená sa, ako „D_2“

(c) a (d) A6 bude diskvalifikovaný. Diskvalifikujúca chyba A6 bude prisúdená A6, zaznamená sa ako „D“ a udelená jeho hlavnému trénerovi hráča A6, zaznamená sa ako „B_2“.

Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

39-12 **Výrok:** Ak je hráč diskvalifikovaný a na ceste do svojej šatne koná spôsobom, ktorý je v súlade s flagrantnou alebo diskvalifikačnou chybou, tieto ďalšie činnosti nebudú trestané a budú iba ohlásené riadiacemu orgánu súťaže.

39-13 **Príklad:** A1 je udelená diskvalifikujúca chyba za verbálne osočenie rozhodcu. Cestou do šatne

(a) A1 strčí do hráča B1 spôsobom, ktorý je v súlade s flagrantnou chybou.

(b) A1 udrie hráča B1 spôsobom, ktorý je v súlade s diskvalifikačnou chybou.

Výklad: Potom, ako je A1 diskvalifikovaný, nemôže mu byť udelená ďalšia chyba a trest. Aktivita A1 bude nahlásená prvým rozhodcom alebo komisárom, ak je prítomný, riadiacemu orgánu súťaže.

V oboch prípadoch budú družstvu B k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za diskvalifikujúcu chybu hráča A1. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku.

Čl. 40 Šarvátka

40-1 **Výrok:** Šarvátka je prejav fyzického násilia a môže obsahovať udieranie, kopanie alebo agresívne strkanie.

Ak sa po šarvátke všetky tresty vzájomne zrušia, družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo právo na loptu, keď začala šarvátka, bude k dispozícii lopta na vhadzovanie z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka. Družstvo bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš, ktorý mali pri prerušení stretnutia.

40-2 **Príklad:** Družstvo A má kontrolu nad loptou

(a)20 sekúnd

(b)5 sekúnd

keď nastane situácia, ktorá môže viesť k šarvátke na ihrisku. Rozhodcovia diskvalifikujú 2 náhradníkov z každého družstva za opustenie územia lavičky svojho družstva.

Výklad: V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A, ktoré malo loptu pod kontrolou pred začiatkom šarvátky, z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka so (s)

(a)4 sekundami

(b)19 sekundami

na hodinách hodu na kôš.

40-3 **Výrok:** Prvému trénerovi družstva bude udelená jediná technická chyba za diskvalifikáciu hlavného trénera, prvého asistenta trénera (ak jeden, alebo obaja nepomáhajú rozhodcom pri udržaní alebo obnovení poriadku), akéhokoľvek náhradníka, akéhokoľvek vyfaulovaného hráča alebo akejkoľvek osoby sprevádzajúcu družstvo, za opustenie územia lavičky družstva počas šarvátky. Ak technická chyba zahŕňa diskvalifikáciu hlavného trénera, zaznamená sa do zápisu o stretnutí hlavnému trénerovi ako „D_2“. Ak technická chyba zahŕňa iba diskvalifikáciu(-e) iných osôb, ktoré majú povolené sedieť na lavičke družstva, zaznamená sa to hlavnému trénerovi ako „B_2“ alebo „BD_2“. Trestom budú 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov a lopta na vhadzovanie pre súperov.

Za každú ďalšiu diskvalifikujúcu chybu bude trest 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov a lopta na vhadzovanie pre súpera.

Všetky tresty budú vykonané, okrem rovnakých trestov na oboch stranách, ktoré sa vzájomne zrušia. V takom prípade sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, ako za akúkoľvek

diskvalifikujúcu chybu. Súperiace družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

40-4 **Príklad:**Počas šarvátky A6 vstúpi na ihrisko. A6 bude diskvalifikovaný.

Výklad: Diskvalifikácia A6 sa zaznamená A6 ako „D“ a do zvyšných miest pre zapísanie chýb hráča sa zapíše „F“. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba hlavnému trénerovi, zaznamená sa ako „B_2“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

40-5 **Príklad:** A1 a B1 začali šarvátku na ihrisku. A6 a B6 vstúpia na ihrisko, ale nezapoja sa do šarvátky. A7 tiež vstúpi na ihrisko a udrie B1 do tváre.

Výklad: A1 a B1 budú diskvalifikovaní a zaznamená sa im to ako „D_C“. A7 bude diskvalifikovaný, zaznamená sa to A7 ako „D_2“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb hráča sa zapíše „F“. A6 a B6 budú diskvalifikovaní za vstup na ihrisko počas šarvátky, zaznamená sa im to ako „D“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb A6 a B6 v zápise o stretnutí sa zapíše „F“. Hlavnému trénerovi družstva A a hlavnému trénerovi družstva B budú udelené technické chyby, zaznamenané im ako „B_C“. Tresty za obidve diskvalifikujúce chyby (A1, B1) a obidve technické chyby (A6, B6) sa navzájom zrušia. Vykoná sa trest za diskvalifikujúcu chybu A7, za jeho aktívne zapojenie do šarvátky, zaznamenané A7 ako „D_2“. Náhradník za B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

40-6 **Príklad:** A1 a B1 začali šarvátku na ihrisku. A6 a manažér družstva A vstúpia na ihrisko a aktívne sa zapoja do šarvátky.

Výklad: A1 a B1 budú diskvalifikovaní a zaznamená sa to im ako „D_C“. Tresty za obidve diskvalifikujúce chyby (A1, B1) sa navzájom zrušia. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, ktorá sa zaznamená hlavnému trénerovi ako „B_2“ za opustenie územia lavičky družstva hráčom A6 a manažérom družstva A. A6 bude diskvalifikovaný za jeho aktívne zapojenie do šarvátky, zaznamená sa to A6 ako „D_2“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb A6 v zápise o stretnutí sa zapíše „F“. Diskvalifikujúca chyba manažéra družstva A za jeho aktívne zapojenie do šarvátky bude udelená a zapísaná hlavnému trénerovi družstva a zaznamená sa hlavnému trénerovi ako „BD_2“ a nebude sa počítať do možnej automatickej diskvalifikácie hlavného trénera.

Ktorýkoľvek hráč(-i) družstva B budú mať k dispozícii 6 trestných hodov bez doskakujúcich hráčov(2 trestné hodyza technickú chybu hlavnému trénerovi družstva A za hráča A6 a manažéra družstva A, ktorí opustili územie lavičky družstva; 2 trestné hody za diskvalifikáciu A6 za jeho aktívne zapojenie do šarvátky; a 2 trestné hodyza technickú chybu pre hlavného trénera družstva A za aktívne zapojenie manažéra družstva A do šarvátky).

V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

40-7 **Príklad:** Hlavný tréner družstva A opustil územie lavičky družstva a aktívne sa zapojil do šarvátky na ihrisku silným strčením do hráča B1.

Výklad: Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená diskvalifikujúca chyba za opustenie územia lavičky družstva a bez pomoci rozhodcom pri obnove poriadku, zaznamenanej do zápisu hlavnému trénerovi ako „D_2“. Hlavný tréner družstva A nebude potrestaný ďalšou diskvalifikujúcou chybou za aktívnu účasť v šarvátke. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb trénera družstva A sa zapíše „F“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary pre vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

40-8 **Príklad:** Počas oddychového času niektorí náhradníci alebo osoby sprevádzajúce družstvo oboch družstiev vstúpia na ihrisko a zostávajú v blízkosti lavičky družstva. V tom istom čase nastane na ihrisku situácia, ktorá by mohla viesť k šarvátke a

(a) všetky osoby, ktoré sú na ihrisku z dôvodu oddychového času, zostávajú v ich pozíciach v blízkosti lavičky ich družstva.

(b) niektoré osoby, ktoré sú na ihrisku z dôvodu oddychového času, opustia svoje pozície v blízkosti lavičky ich družstva a niektorí hráči sa aktívne zapoja do situácie, ktorá by mohla viesť k šarvátke.

Výklad:

(a) Žiadna osoba, ktorá je na ihrisku z dôvodu oddychového času, nebude diskvalifikovaná.

(b) Všetky osoby, ktoré sú na ihrisku z dôvodu oddychového času a opustia svoje pozície v blízkosti lavičky ich družstva a všetci hráči, ktorí sa aktívne zapoja do situácie, ktorá by mohla viesť k šarvátke, budú diskvalifikovaní.

Čl. 43 Zvláštne situácie

43-1 **Výrok:** Vo zvláštnych situáciách, keď sa má vykonať viacero trestov počas rovnakého obdobia, keď hodiny hry stoja, musia rozhodcovia venovať zvláštnu pozornosť poradiu, v akom došlo k priestupkom a chybám, aby určili, ktoré tresty sa vykonajú a ktoré sa zrušia.

43-2 **Príklad:** B1 je odpískaná flagrantná chyba na strieľajúceho A1. Zatiaľ, čo je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta

(a) minie obruč.
(b)sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
(c) spadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch nie je možné ignorovať flagrantnú chybu B1.

(a) Porušenie pravidla 24sekúnd (lopta minula obruč) družstvom A bude ignorované, nakoľko nastalo po flagrantnej chybe B1. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(b) Nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(c) A1 sa započítajú 2 alebo 3 body a bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

Vo všetkých prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

43-3 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry. Po chybe, keď je A1 stále pri hode na kôš, B2 fauluje A1.

Výklad: Chyba B2 sa nebude brať do úvahy, pokiaľ sa nejedná o flagrantnú alebo diskvalifikačnú chybu.

43-4 **Príklad:** B1 sa dopustil disruptívnej alebo flagrantnej chyby na driblujúceho A1. Následne po chybe je odpískaná technická chyba prvému trénerovi družstva A aj B.

Výklad: Rovnaké tresty za 2 technické chyby trénerov budú zrušené. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

43-5 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o úspešný kôš z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za obidve chyby sú rovnaké a vzájomne sa zrušia. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

43-6 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri úspešnom pokuse o kôš z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba a následne je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi družstva B.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za všetky chyby sú rovnaké a vzájomne sa zrušia v poradí, v akom nastali. Tresty za osobnú chybu B1 a technickú chybu A1 sa navzájom zrušia. Za technickú chybu hlavného trénera družstva B bude ktorýkoľvek hráč družstva A hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

43-7 **Príklad:** B1 je odpískaná flagrantná chyba na A1 pri úspešnom pokuse o kôš z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za obe chyby nie sú rovnaké a vzájomne sa nezrušia. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

43-8 **Príklad:** B1 fauluje driblujúceho A1 v prednej polovici.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Potom A1 hodí loptu do tela B1 (ruky, nohy, torzo, atď.).

Výklad: B1 bude udelená osobná chyba. A1 bude udelená technická kategórie 1 chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(a) Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš, ak je 14 a viac sekúnd na hodinách hodu na kôš. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš, ak je 13 a menej sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

43-9 **Príklad:** B1 fauluje driblujúceho A1.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.
(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Potom A1 hodí loptu z blízka priamo do tváre B1 (hlava).

Výklad: B1 bude udelená osobná chyba. A1 bude udelená diskvalifikačná chyba bez kontaktu.

(a) Vhadzovanie družstva A bude zrušené, nokoľko sa vykonajú ďalšie tresty.

(b) Náhradník za A1 hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch, ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

43-10 **Príklad:** 8 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš. B1 v zadnej polovici fauluje A1. Potom je B2 odpískaná technická chyba kategórie 1.

(a) Chyba B1 je štvrtá chyba družstva B, technická chyba B2 je piata chyba družstva B v štvrtine.

(b) Chyba B1 je piata chyba družstva B, technická chyba B2 je šiesta chyba družstva B v štvrtine.

(c) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta nespadla do koša.

(d) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta spadla do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch budeza technickú chybu B2 ktorýkoľvek hráč družstva A hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Po trestnom hode

(a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba na A1. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) bude A1 hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(c) bude A1 hádzať 2 alebo 3 trestné hody. V hresa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(d) kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

43-11 **Príklad:** 8 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, B1 je odpískaná disruptívna alebo flagrantná chyba na A1. Potom je

(a) A2

(b) B2

odpískaná technická chyba.

Výklad:
(a) Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(b) Ktorýkoľvek hráč družstva A hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch, po trestnom hode za technickú chybu, A1 hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

43-12 **Výrok:** Ak dôjde k obojstrannej chybe alebo k chybám s rovnakými trestami počas trestných hodov, chyby sa zapíšu do zápisu, ale tresty sa nevykonajú.

43-13 **Príklad:** A1 sú prisúdené 2 trestné hody.

(a) Po prvom trestnom hode

(b) Po úspešnom druhom trestnom hode, ale predtým, ako ako má družstvo B loptu k dispozícii na vhadzovanie spoza ich koncovej čiary.

(c) Po neúspešnom druhom trestnom hode, ale predtým, ako ktorékoľvek družstvo získa kontrolu nad loptou.

(d) Po neúspešnom druhom trestnom hode, ale potom, ako ktorékoľvek družstvo získa kontrolu nad loptou.

je A2 a B2 odpískaná obojstranná chyba alebo technické chyby kategórie 1.

Výklad: Tresty A2 a B2 za chyby sa zrušia.

(a) A1 bude hádzať druhý trestný hod a v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(b) Družstvo B bude vhadzovať spoza ich koncovej čiary.

(c) Ide o situáciu vedúcu k rozskoku.

(d) Družstvu, ktoré získalo kontrolu nad loptou, bude prisúdené vhadzovanie.

43-14 **Výrok:** Ak je odpískaná technická chyba akejkoľvek kategórie, trestné hody za ňu budú vykonané okamžite, bez doskakujúcich hráčov. Toto neplatí, keď je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi za vylúčenie ktorejkoľvek osobe sprevádzajúcej družstvo, ktorej je dovolené sedieť na lavičke družstva. Trest za takúto technickú chybu (2 trestné hody a vhadzovanie z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v prednej polovici družstva) sa vykoná v poradí, v ktorom nastali všetky priestupky a chyby, pokiaľ neboli zrušené.

43-15 **Príklad:** B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Na ihrisku nastala situácia, ktorá mohla viesť k šarvátke. A6 vstúpil na ihrisko, ale aktívne sa nezapojil do šarvátky.

Výklad: A6 bude vylúčený za vstúpenie na ihrisko počas šarvátky. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba zapísaná hlavnému trénerovi družstva A ako „B_2“. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčovza technickú chybu hlavného trénera družstva A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v prednej polovici.Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

43-16 **Výrok:** V prípade obojstranných chýb a po zrušení rovnakých trestov oboch družstiev, ak nezostávajú žiadne ďalšie tresty na vykonanie, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo nárok na loptu pred prvým prerušením.

V prípade,že žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo nárok na loptu pred prvým prerušením, toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

43-17 **Príklad:** Počas prestávky medzi prvou a druhou štvrtinou je odpískaná diskvalifikačná chyba A1 a B1 alebo je odpískaná technická chyba hlavným trénerom družstva A a B. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech

(a) družstva A.

(b) družstva B.

Výklad: Rovnaké tresty oboch družstiev budú zrušené.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním z predĺženej stredovej čiary družstvom, ktoré má právo na loptu na základe pravidla o striedavom držaní lopty. Keď sa lopty dovolene dotkne hráč alebo sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ striedavého držania lopty sa otočí v prospech druhého družstva.

43-18 **Príklad:** Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou alebo priestupok dvojitý dribling je odpískaný driblujúcemu A1. Keď sa v hre pokračuje vhadzovaním družstva B, B2 fauluje A2

(a) predtým,

(b) potom,

ako je lopta k dispozícii družstvu B na vhadzovanie. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad:
Obe porušenia pravidiel nastali počas toho istého obdobia hry keď hodiny hry stoja a

(a) predtým, ako sa lopta stala živou pri vhadzovaní družstva B. Preto budú rovnaké tresty vzájomne zrušené. Nakoľko družstvo A malo kontrolu nad loptou pred prvým porušením pravidiel, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba alebo priestupok A1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

(b) potom, ako sa lopta stala živou pri vhadzovaní družstva B. Tresty za prvé prerušenie nemôžu byť použité na zrušenie. Vhadzovanie, ako trest za chybu B2 ruší predošlé právo na loptu za porušenie pravidiel A1.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Ak zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd. Ak z prednej polovice, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 44 Trestné hody

44-1 **Výrok:** Hráči na miestach na doskakovanie sú oprávnení striedavo obsadiť tieto miesta. Hráči, ktorí nie sú na miestach na doskakovanie musia zostať za predĺženou čiarou trestných hodov a čiarou 3-bodového územia, pokiaľ trestný hod neskončí.

44-2 **Príklad:** A1 hádže posldný trestný hod. Nikto z družstva B nezaujal miesta na doskakovanie, na ktoré majú právo.

Výklad: Počas trestných hodov môžu hráči obsadiť iba tie miesta na doskakovanie, na ktoré majú právo. Ak sa rozhodnú neobsadiť ich miesta na doskakovanie, musia zostať za predĺženou čiarou trestných hodov a čiarou 3-bodového územia, pokiaľ trestný hod neskončí.

44-3 **Výrok:** Nastáva situácia vedúca k rozskoku, ak sa počas posledného trestného hodu hráči oboch družstiev dopustia priestupku.

44-4 **Príklad:** B2 vstúpi do vymedzeného územia pred tým, ako lopta opustila ruku A1 počas posledného trestného hodu. Trestný hod A1 minie obruč.

Výklad: Toto je priestupok pri trestných hodoch B2 a A1. Nastala situácia vedúca k rozskoku.

Čl. 45 Opraviteľné omyly

45-1 **Výrok:** Rozhodcovia môžu opraviť omyly kategórie 1, iba ak je pravidlo nesprávne aplikované v nasledujúcich situáciach:

- Priznanie neoprávneného trestného hodu (-ov).
- Nepriznanie oprávneného trestného hodu (-ov).
- Dovolenie nesprávnemu hráčovi hádzať trestný hod (-y).
- Nariadiť nesprávnemu hráčovi hádžať trestný hod (-y).
- Omylom započítanie alebo nezapočítanie bodu (-ov).
- Prisúdenie chyby nesprávnemu hráčovi, prvému trénerovi alebo družstvu.
- Omyly pri zapisovaní vrátane.
  - nezapísanie alebo nesprávne zapísanie bodov
  - nezapísanie alebo zapísanie chyby nesprávnemu hráčovi, prvému trénerovi alebo družstvu
  - nezapísanie alebo nesprávne zapísanie oddychového času nesprávnemu družstvu
- Omyly hodín hry, vrátane zlyhania, správneho spustenia alebo zastavenia alebo nastavenia správneho času hodín hry.

Rozhodcovia môžu opraviť omyly kategórie 2, iba ak je pravidlo nesprávne aplikované v nasledujúcich situáciach:

- Omyly hodín hodu na kôš, vrátane zlyhania, správneho spustenia alebo zastavenia alebo omyly pri nastavení správneho času hodín hodu na kôš.

45-2 **Výrok:** Aby bol omyl kategórie 1 opraviteľný, musí byť zistený a opravený rozhodcami, komisárom, ak je prítomný alebo asitentami rozhodcu nasledovne:

- Ak došlo k omylu predtým, ako hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, omyl musí byť opravený predtým, ako zostáva 2:00 alebo menej na hodinách hry.

- Ak došlo k omylu predtým, ako hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, ale rozhodcovia zastavili stretnutie prvýkrát, keď zostávalo menej ako 2:00 na hodinách hry, omyl musí byť opravený predtým, ako sa lopta stane opäť živou.

- Ak došlo k omylu potom, ako hodiny hry ukazovali menej ako 2:00 v štvrtej štvrtine alebo v predĺžení, omyl musí byť opravený predtým, ako sa lopta stane živou potom, ako rozhodcovia prvýkrát po omyle z akéhokoľvek dôvodu zastavili stretnutie.

45-3 **Príklad:** S časom 3:37 na hodinách hry v druhej štvrtine B1 fauluje A1. Toto je štvrtá chyba družstva B v štvrtine. A1 sú omylom priznané 2 trestné hody. Omyl sa zistí

(a) v čase 4:48 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

(b) v čase 0:39 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

Výklad:
V (a), omyl je opraviteľný.

V (b), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-4 **Príklad:** S časom 2:13 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine B1 fauluje A1. Toto je šiesta chyba družstva B v štvrtine. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 rozhodcovia nariadili A2, aby vykonal trestné hody. Omyl je zistený,

(a) keď je hra zastavená v čase 1:49 na hodinách hry v štvrtej štvrtine (toto bolo prvé prerušenie po trestných hodoch).

(b) keď je hra zastavená v čase 1:23 na hodinách hry v štvrtej štvrtine (toto bolo tretie prerušenie po trestných hodoch).

Výklad:
V (a), omyl je opraviteľný.

V (b), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-5 **Príklad:** S časom 1:14 na hodinách hry vo štvrtej štvrtine B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš za 2 body. Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia nesprávne prisúdili A1 2 body a ešte 1 trestný hod. Omyl je zistený

(a) predtým, ako znovu začala hra po trestnom hode.

(b) potom, ako hra pokračovala bola prvý krát zastavená v čase 0:59 na hodinách

(c) hry v štvrtej štvrtine.

(d) počas prestávky stretnutia medzi štvrtou štvrtinou a prvým predĺžením.

(e) v čase 3:59 na hodinách hry v predĺžení.

Výklad:
V (a) a (b), omyl je opraviteľný.

V (c) a (d), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-6 **Výrok:** Ak omyl znamená, že rozhodcovia omylom priznali neoprávnený trestný hod (-y) a omyl je zistený v rámci časových limitov v pravidlách, omyl bude opravený nasledovne:

Odhádzané trestné hody ako výsledok omylu sa musia zrušiť a v stretnutí sa bude pokračovať nasledovne:

- Ak neboli spustené hodiny hry po omyle, lopta bude priznaná na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov družstvu, ktorého trestné hody boli zrušené.

- Ak hodiny hry boli spustené po omyle, v hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bolo stretnutie prerušené na opravu omylu.

45-7 **Príklad:** S časom 3:37 na hodinách hry v druhej štvrtine B1 fauluje A1. Toto je štvrtá chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia nesprávne prisúdili A1 2 trestné hody. Omyl je zistený

(a) potom, ako je k dispozícii na prvý trestný hod.

(b) potom, ako A1 vykonal oba trestné hody, ale predtým, ako boli spustené hodiny hry po druhom trestnom hode.

(c) v čase 4:48 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

Výklad:
Vo všetkých prípadoch je omyl opraviteľný. Trestné hody, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené.

V (a) a (b), sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu oproti stolíku zapisovateľov, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V (c) a (d), po oprave omylu sa v hre bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

45-8 **Výrok:** Ak omyl znamená, že rozhodcovia omylom nepriznali oprávnený trestný hod (-y) a omyl je zistený v rámci časových limitov v pravidlách, omyl bude opravený nasledovne:

(a) Ak neprišlo k zmene držania lopty, odkedy prišlo k omylu, po jeho oprave sa v hre bude pokračovať ako po normálnom poslednom trestnom hode.

(b) Ak to isté družstvo, ktorému bola omylom priznaná lopta na vhadzovanie, dosiahne kôš z hry, omyl sa neberie do úvahy.

(c) Ak boli hodiny hry už spustené a došlo k zmene držania lopty po oprave omylu, v hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bolo stretnutie zastavené na opravu omylu.

45-9 **Príklad:** B1 fauluje A1 v druhej štvrtine. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A je omylom prisúdené vhadzovanie. Hneď potom A2 dribluje

(a) v prednej polovici,

(b) v prednej polovici, keď B2 odrazí loptu do zázemia,

(c) a dosiahne kôš,

keď je omyl nepriznania 2 trestných hodov pre A2 zistený.

Výklad:
V (a) a (b), je omyl opraviteľný. A1 odhádže 2 trestné hody a v hre sa bude pokračovať po druhom trestnom hode ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

V (c), družstvo A dosiahlo kôš po omyle. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-10 **Príklad:** B1 fauluje A1 v druhej štvrtine. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A je omylom prisúdené vhadzovanie. A2 dosiahne kôš po omylom nariadenom vhadzovaní. Omyl je zistený,

(a) keď je lopta k dispozícii B1 na vhadzovanie na koncovej čiare po koši A2.

(b) keď rozhodcovia zastavia hru po ďalších 3 minútach hry.

(c) počas polčasovej prestávky.

(d) s časom 2:54 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

Výklad:
Vo všetkých prípadoch sa nebude na omyl prihliadať, nakoľko družstvo A dosiahlo kôš potom, ako im bolo omylom prisúdené vhadzovanie.

45-11 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v druhej štvrtine. Potom je hlavnému trénerovi družstva B udelená technická chyba. Družstvu A je omylom prisúdené iba 2 trestné hody za chybu B1. A1 vykoná 2 trestné hody, pričom druhý trestný hod bol úspešný. Omyl je zistený,

(a) keď je lopta k dispozícii B2 na vhadzovanie na koncovej čiare po druhom trestnom hode A1.

(b) keď rozhodcovia zastavia hru po ďalších 3 minútach hry.

(c) počas polčasovej prestávky.

(d) s časom 1:54 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

Výklad:
V (a), (b) a (c), je omyl opraviteľný.

A1 vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

V (d), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-12 **Príklad:** B1 fauluje driblujúceho A1 v tretej štvrtine. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Po prvom neúspešnom trestnom hode, B1 doskočí loptu a v hre sa omylom pokračuje. Omyl je zistený,

(a) keď B2 dribluje na ihrisku.
(b) s časom 2:54 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.
(c) s časom 0:39 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.
(d) s časom 4:32 na hodinách hry v predĺžení.

Výklad:
V (a) a (b), je omyl opraviteľný. A1 vykoná druhý oprávnený trestný hod. Ak je A1 na lavičke družstva a je spôsobilý hrať, A1 musí vstúpiť do hry na vykonanie trestného hodu. Ak nie je A1 oprávnený hrať alebo bol diskvalifikovaný, hlavný tréner družstva A určí strelca trestného hodu.

Trestný hod sa vykoná bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

V (c) a (d), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-13 **Výrok:** Ak v dôsledku omylu nesprávny hráč vykonáva trestný hod(-y), trestný hod(-y), či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. Ak hra ešte nezačala, lopta bude priznaná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov oproti zapisovateľskému stolíku.

Ak už hra začala, musí byť zastavená na opravu omylu. Po oprave omylu sa v hre bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola prerušená.

Ak rozhodcovia zistia, predtým ako lopta opustila ruky hráča hádžuceho prvý trestný hod, že nesprávny hráč ide úmyselne hádzať trestný hod (-y), nesprávny hráč bude okamžite vymenený za správneho strelca trestných hodov bez akéhokoľvek trestu.

45-14 **Príklad:** B1 fauluje driblujúceho A1, keď zaznie signál hodín hry na konci tretej štvrtiny. Toto je šiesta chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia zistia, že chyba B1 nastala, keď bolo 0,3 sekundy na hodinách hry. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 2 trestné hody vykoná A2. Omyl sa zistí potom, ako lopta opustila ruky A2 pri jeho prvom trestnom hode.

Výklad: 2 trestné hody A2 budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov oproti zapisovateľskému stolíku v jeho zadnej polovici, s 0,3 sekundami na hodinách hry.

45-15 **Príklad:** Na hodinách hry je 0:03 v tretej štvrtine, B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 vykoná trestné hody A2. Tretia štvrtina skončí. Omyl je zistený
(a) počas prestávky medzi treťou a štvrtou štvrtinou.
(b) potom, ako je lopta živá na začatie štvrtej štvrtiny, s časom vyšším, ako 2:00 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.
(c) s časom nižším, ako 2:00 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

Výklad:
V (a) a (b), je omyl opraviteľný. Trestné hody A2 budú zrušené.

V (a) štvrtá štvrtina začne podľa pravidla o striedavom držaní lopty na predĺženej

V (b), sa v hre bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

V (c), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať. V hre sa bude pokračovať.

45-16 **Výrok:** Ak omyl znamená, že rozhodcovia omylom nariadia nesprávnemu hráčovi vykonať trestný hod (-y), trestné hody, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené a správny hráč vykoná náhradný trestný hod (-y).

V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Pokiaľ hra pokračovala a bola prerušená na opravu omylu, v tomto prípade sa bude v hre pokračovať z miesta, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

45-17 **Príklad:** B1 fauluje driblujúceho A1, keď zaznie signál hodín hry na konci tretej štvrtiny. Toto je šiesta chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia zistia, že chyba B1 nastala, keď bolo 0,3 sekundy na hodinách hry. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 rozhodcovia nariadia A2 vykonať 2 trestné hody. Omyl sa zistí potom, ako lopta opustila ruky A2 pri jeho prvom trestnom hode.

Výklad: Trestný hod A2 bude zrušený. A1 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

45-18 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 rozhodcovia nariadia A2 vykonať 2 trestné hody. Počas druhého trestného hodu sa lopta dotkne obruče, A3 loptu doskočí a dosiahne kôš za 2 body. Omyl sa zistí predtým, ako je lopta k dispozícii pre družstvo B na vhadzovanie spoza koncovej čiary.

Výklad: 2 trestné hody vykonané A2, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. Kôš A3 bude platiť. A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu, v tomto prípade spoza koncovej čiary.

45-19 **Výrok:** Ak omyl znamená, že rozhodcovia omylom pridelili alebo zrušili body a omyl je zistený v rámci časových limitov v pravidlách, omyl bude opravený v zápise nasledovne:

- Body budú podľa potreby zrušené alebo prisúdené.
- Ak trestný hod (-y) boli omylom prisúdené, vykonaný trestný hod (-y), ak bol úspešný, bude zrušený ako výsledok opravy omylu.
- Ak trestný hod (-y) neboli omylom prisúdené, trestné hody sa vykonajú hráčom, ktorý mal vykonať tieto trestné hody ako výsledok opravy omylu.

45-20 **Príklad:** S časom 0:57 na hodinách hry v štvrtej štvrtine A1 vystretlil na kôš, keď bola mimo lopty odpískaná chyba A2. Lopta dovolene spadla do koša, ale rozhodcovia omylom zrušili kôš. Omyl je zistený

(a) s časom 0:43 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, keď je hra prvý krát rozhodcami zastavená po omyle.

(b) potom, ako je lopta živá po zastavení v čase 0:43 vo štvrtej štvrtine.

Výklad:
V (a), je omyl opraviteľný. Zápis sa opraví pridaním 2 bodov družstvu A. V hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

V (b), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-21 **Príklad:** S časom 3:32 na hodinách hry v druhej štvrtine B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš za 2 body. Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia omylom prisúdili A1 2 body a ešte 1 trestný hod. Omyl je zistený, keď je hra zastavená v čase

(a) 5:21 na hodinách hry v tretej štvrtine.

(b) 1:02 vo štvrtej štvrtine alebo kedykoľvek v predĺžení.

Výklad:
Omyl, kde je omylom prisúdený kôš za 2 body v druhej štvrtine, je opraviteľný kedykoľvek pred 2:00 alebo menej na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

V (a), je omyl opraviteľný. Zapisovateľ, po konzultácii s prvým rozhodcom, zruší omylom prisúdený kôš. A1 vykoná 1 trestný hod bez ohľadu na to, či bol prvý trestný hod v druhej štvrtine úspešný alebo nie.

A1 musí vstúpiť na ihrisko na vykonanie 1 trestného hodu pokiaľ nie je hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať alebo nebol diskvalifikovaný. Ak je A1 hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať alebo bol diskvalifikovaný, ktorýkoľvek hráč alebo náhradník určený hlavným trénerom družstva A vykoná trestný hod.

V hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola hra prerušená na opravu omylu.

V (b), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-22 **Výrok:** Ak omyl znamená, že rozhodcovia omylom prisúdili chybu nesprávnemu hráčovi, prvému trénerovi alebo družstvu a omyl je zistený v rámci časových limitov v pravidlách, omyl bude opravený v zápise nasledovne:

Zápis bude opravený a ktorýkoľvek hráč alebo prvý tréner neúmyselne považovaný za nespôsobilého hrať alebo diskvalifikovného, ako výsledok nesprávne prisúdenej chybe, sa vráti do hry a ktorýkoľvek hráč alebo prvý tréner, ktorý sa má stať nespôsobilým hrať alebo diskvalifikovaným z dôvodu opravy, bude nespôsobilý hrať alebo diskvalifikovaný. Nebudú udelené žiadne tresty.

45-23 **Príklad:** S časom 5:47 na hodinách hry v prvej štvrtine B1 fauluje A1. Rozhodcovia omylom prisúdili chybu B2. Omyl je zistený

(a) počas polčasovej prestávky.

(b) keď je hra zastavená s časom 2:21 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

(c) keď je hra zastavená s časom 2:00 na hodinách hry v štvrtej štvrtine alebo kedykoľvek v predĺžení.

Výklad:
Omyl, kde je omylom prisúdená chyba nesprávnemu hráčovi, je opraviteľný kedykoľvek pred 2:00 alebo menej na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

V (a) a (b), je omyl opraviteľný. Zapisovateľ, po konzultácii s prvým rozhodcom, opraví zápis tak, že odoberie omylom zapísanú chybu B2 a zapíše ju B1. Ak sa stal B2 omylom hráčom, ktorý nie je oprávnený hrať, B2 sa vráti do hry. Ak sa B1 nestal skôr hráčom nespôsobilým hrať, teraz sa stane hráčom nespôsobilým hrať. Nebudú udelené žiadne tresty.

V (c), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.

45-24 **Výrok:** Omyly pri zapisovaní vrátane nezapísania alebo

- nesprávneho zapísania bodov
- zapísania chyby nesprávnemu hráčovi, prvému trénerovi alebo družstvu
- nesprávneho zapísania oddychového času nesprávnemu družstvu

je zistený v rámci časových limitov v pravidlách, potom bude zápis opravený. Ktorýkoľvek hráč alebo prvý tréner neúmyselne považovaný za nespôsobilého hrať alebo diskvalifikovného, ako výsledok nesprávne prisúdenej chybe, sa vráti do hry a ktorýkoľvek hráč alebo prvý tréner, ktorý sa má stať nespôsobilým hrať alebo diskvalifikovaným z dôvodu opravy, bude nespôsobilý hrať alebo diskvalifikovaný. Nebudú udelené žiadne tresty.

45-25 **Príklad:** S časom 3:45 na hodinách hry v štvrtej štvrtine družstvo A žiada o druhý oddychový čas v druhom polčase. Zapisovateľ omylom zapíše oddychový čas ako druhý družstvu B v druhom polčase. Lopta sa dostane do zázemia, rozhodcovia zastavia hru

(a) s časom 2:02 na hodinách hry v štvrtej štvrtine a družstvu B je udelený oddychový čas.

(b) s časom 1:45 na hodinách hry v štvrtej štvrtine a družstvu B je udelený oddychový čas.

Družstvu B je oznámené, že toto je tretí oddychový čas v druhom polčase, preto už družstvo B nemá nárok na oddychový čas. Hlavný tréner družstva B trvá na tom, že

nastal omyl. Zapisovateľ to prekonzultuje s prvým rozhodcom a zistia, že došlo k omylu.

Výklad:
V (a), je omyl opraviteľný. Zapisovateľ, po konzultácii s prvým rozhodcom, opraví zápis tak, že odoberie omylom zapísaný oddychový čas družstvu B a zapíše ho družstvu A.

V (b), omylom zapísaný oddychový čas nesprávnemu družstvu už nie je opraviteľný, nakoľko musí byť omyl zistený predtým, ako je 2:00 alebo menej na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

Ak už oddychový čas začal, družstvo B používa jeho posledný oddychový čas, na ktorý má nárok v druhom polčase. Ak ešte oddychový čas nezačal, hlavný tréner družstva B môže zrušiť žiadosť o oddychový čas.

45-26 **Príklad:** S časom 3:34 na hodinách hry v prvej štvrtine je hlavnému trénerovi družstvo A udelená technická chyba. Zapisovateľ omylom zapíše technickú chybu hlavnému trénerovi družstva B. Omyl je zistený

(a) počas polčasovej prestávky.

(b) keď je hra zastavená s časom 3:31 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

(c) keď je hra zastavená s časom 1:02 na hodinách hry v štvrtej štvrtine alebo kedykoľvek v predĺžení.

Výklad:
Omyl nesprávneho zapísania technickej chyby nesprávnemu družstvu je opraviteľný predtým, ako je 2:00 alebo menej na hodinách hry v štvrtej štvrtine.

V (a) a (b), je omyl opraviteľný. Zapisovateľ, po konzultácii s prvým rozhodcom, opraví zápis tak, že odoberie omylom zapísanú technickú chybu hlavného trénera družstva B a zapíše ju hlavnému trénerovi družstva A. Nebudú udelené žiadne tresty.

V (c), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný a nebude sa na neho prihliadať.
V hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola hra zastavená na opravu omylu.

45-27 **Výrok:** Omyly hodín hry, vrátane zlyhania, správneho spustenia alebo zastavenia alebo nastavenia správneho času hodín hry budú opravené nasledovne: Ak omyl je zistený v rámci časových limitov v pravidlách, hodiny hry budú opravené pridaním alebo odbratím času potrebného na opravu omylu.

45-28 **Príklad:** S časom 2:44 na hodinách hry v prvej štvrtine sa lopta dostane do zázemia a sú zastavené hodiny hry. Po vhadzovaní, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš, z dôvodu zlyhania hodín hry, tieto nezobrazujú žiadny čas. Rozhodcovia zastavia hru, keď je 15 sekúnd nahodinách hodu na kôš.

Výklad: Omyl hodín hry, keď prestanú ísť, je opraviteľný. V hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola hra prerušená s časom 2:35 na hodinách hry a s 15 sekundami na hodinách hodu na kôš.

45-29 **Príklad:** S časom 2:34 na hodinách hry v prvej štvrtine sa lopta dostane do zázemia a sú zastavené hodiny hry. Pred vhadzovaním sa vypnú hodiny hry. Časomerač zresetuje zariadenie. Keď zariadenie znovu začne pracovať, hodiny hry omylom ukazujú čas 1:43. Omyl je zistený

(a) keď je hra zastavená s časom 0:27 na hodinách hry v prvej štvrtine.
(b) počas polčasovej prestávky.
(c) počas prestávky medzi treťou a štvrtou štvrtinou.
(d) keď je hra zastavená s časom 2:21 na hodinách hry v štvrtej štvrtine.
(e) keď je hra zastavená s časom 1:15 na hodinách hry v štvrtej štvrtine alebo kedykoľvek v predĺžení.

Výklad:
V (a), (b), (c) a (d), je omyl, keď hodiny hry sú nastavené nesprávne, opaviteľný.

V (a), 1 minúta bude pridaná na hodinách hry. V hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola hra zastavená s časom 1:27 na hodinách hry.

V (b), po polčasovej prestávke budú hrať družstvá 1 minútu rovnakým smerom, ako hrali v prvom polčase. Chyby družstiev a oddychové časy budú rovnaké, aké boli, keď bola hra zastavená na konci prvého polčasu. Čas 1:00 začne vhadzovaním na základe pravidla o striedavom držaní lopty družstvom, ktoré má právo na vhadzovanie. Potom ako uplynie čas 1:00, začne tretia štvrtina vhadzovaním na základe pravidla o striedavom držaní lopty družstvom, ktoré má právo na vhadzovanie.

V (c), sa štvrtá štvrtina bude hrať 11 minút.

V (d), sa 1 minúta pridá na hodinách hry. V hre sa bude pokračovať z miesta, kde bola hra zastavená s časom 3:21 na hodinách hry.

V (e), príležitosť na opravu omylu vypršala. Omyl nie je viac opraviteľný.

45-30 **Výrok:** Aby bol opraviteľný, musí byť omyl hodín hodu na kôš - kategórie 2, zistený rozhodcami, komisárom, ak je prítomný alebo asistentami rozhodcu a opravený,

(a) keď je lopta živá okamžite po omyle a rozhodcovia zastavia hru na opravu omylu alebo
(b) keď rozhodcovia zastavili hru prvýkrát z akéhokoľvek dôvodu a družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou v momente omylu zostáva družstvom, ktoré má kontrolu nad loptou alebo má právo na loptu, keď je hra zastavená.

Hodiny hry budú opravené na správny čas.
Omyly hodín hodu na kôš nie sú viac opraviteľné potom, ako

- sa zmenilo držanie živej lopty po omyle.
- družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou, dosiahlo platný kôš z hry.
- lopta sa stala mŕtvou, keď zaznel signál hodín hry na konci stretnutia.

45-31 **Príklad:** S 20 sekundami na hodinách hodu na kôš A1 dribluje v prednej polovici, keď sa hodiny hodu na kôš zrazu prepnú na 24 sekúnd. Omyl je zistený o 4 sekundy neskôr,

(a) keď rozhodcovia zastavia hru.

(b) keď je hra zastavená z dôvodu, že B3 odrazil loptu do zázemia.

Výklad:
V oboch prípadoch bude družstvu A prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 16 sekúnd.

45-32 **Príklad:** Družstvu A je prisúdené vhadzovanie v prednej polovici. Hodiny hodu na kôš mali byť nastavené na 14 sekúnd, ale nesprávne boli na stavené na 24 sekúnd. A1 chytí loptu na ihrisku a dribluje v prednej polovici 10 sekúnd. Omyl je zistený,

(a) keď rozhodcovia zastavia hru.

(b) keď je hra zastavená z dôvodu, že B3 odrazil loptu do zázemia.

Výklad:
V oboch prípadoch bude družstvu A prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 4 sekundy.

45-33 **Príklad:** Družstvu A je prisúdené vhadzovanie v zadnej polovici. Hodiny hodu na kôš mali byť nastavené na 24 sekúnd, ale nesprávne boli na stavené na 14 sekúnd. A1 chytí loptu na ihrisku a dribluje do prednej polovice. Omyl je zistený o 8 sekúnd neskôr,

(a) keď rozhodcovia zastavia hru.

(b) keď je hra zastavená z dôvodu, že B1 odrazil loptu do zázemia.

Výklad:
V oboch prípadoch bude družstvu A prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 16 sekúnd.

45-34 **Príklad:** Družstvu A je prisúdené vhadzovanie v zadnej polovici. Hodiny hodu na kôš mali byť nastavené na 24 sekúnd, ale nesprávne boli na stavené na 14 sekúnd. A1 chytí loptu na ihrisku a dribluje do prednej polovice a pokúša sa o hod na kôš. Signál hodín hodu na kôš zaznie, keď je lopta vo vzduchu. Lopta

(a) minie obruč a je okamžite dokočená A2. Rozhodcovia zastavia hru z dôvodu priestupku hodín hodu na kôš.

(b) minie obruč a je okamžite dokočená B2. Rozhodcovia zastavia hru z dôvodu priestupku hodín hodu na kôš.

Asistenti rozhodcov zistia omyl nesprávneho nastavenia hodín hodu na kôš.

Výklad:

V oboch prípadoch sa nebude na priestupok hodín hodu na kôš prihliadať.

V (a), družstvu A bude prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená, s 10 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V (b), družstvo B získalo novú kontrolu nad loptou a družstvu B bude prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

45-35 **Príklad:** Družstvu A je prisúdené vhadzovanie v zadnej polovici. Hodiny hodu na kôš mali byť nastavené na 24 sekúnd, ale nesprávne boli na stavené na 14 sekúnd. A1 chytí loptu na ihrisku a dribluje do prednej polovice a pokúša sa o hod na kôš.

(a) Hod na kôš A1 je neúspešný, B2 získa kontrolu nad loptou a začne driblovať.

(b) Hod na kôš A1 je úspešný.

Rozhodcov zistia omyl a zastavia hru, aby opravili hodiny hodu na kôš.

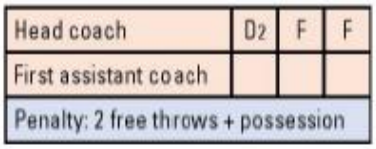
Výklad:
V oboch prípadoch nie je omyl viac opraviteľný, nakoľko po omyle

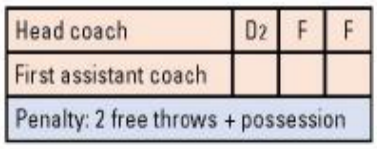
(a) prišlo k zneme držania lopty.
(b) rovnaké družstvo dosiahlo kôš z hry.

Príloha B Zápis o stretnutí - Diskvalifikujúce chyby

B-1 Príklady diskvalifikujúcich chýb rôznych osôb

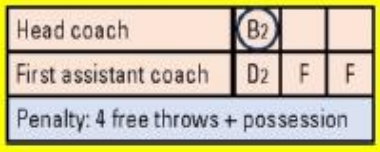
1. Iba **hlavný tréner** je diskvalifikovaný



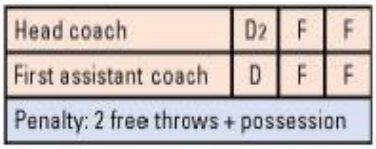


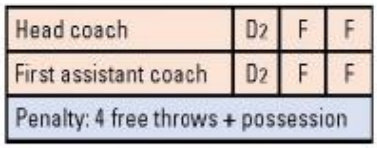
2. Iba **prvý asistent trénera** je diskvalifikovaný



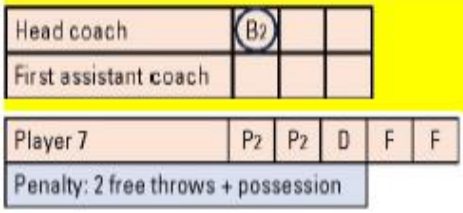


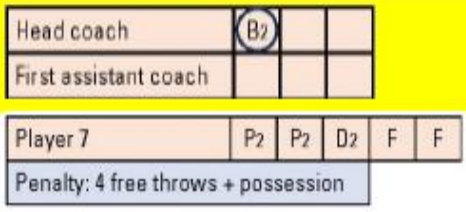
3. Obaja **hlavný tréner** a **prvý assistent trénera** sú diskvalifikovaný





4. **Náhradník** je diskvalifikovaný



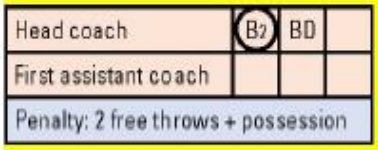


5. Dvaja **náhradníci** a **vyfaulovaný hráč** sú diskvalifikovaný





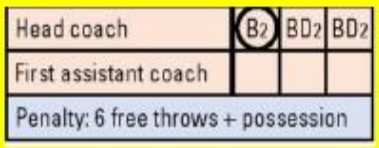
6. **Osoba sprevádzajúca družstvo** je diskvalifikovaná





7. **Dve osoby sprevádzajúce družstvo** sú diskvalifikované





B-2 Príklady technických chýb hlavného trénera za jeho osobné nešportové správanie alebo z akéhokoľvek iného dôvodu v kombinácii s vylúčením osoby sprevádzajúcej družstvo za opustenie lavičky družstva počas šarvátky:

1. V prvej štvrtine nastala šarvátka a diskvalifikovaná bola **osoba sprevádzajúca družstvo**.
V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi** udelená technická chyba za jeho osobné nešportové správanie.



Hlavný tréner **nie je diskvalifikovaný**

2. V prvej štvrtine nastala šarvátka a diskvalifikovaná bola **osoba sprevádzajúca družstvo**.
V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi** udelená technická chyba z akéhokoľvek iného dôvodu.



Hlavný tréner **nie je diskvalifikovaný**

3. V prvej štvrtine nastala šarvátka a diskvalifikovaná bola **osoba sprevádzajúca družstvo**.
V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi** udelená technická chyba za jeho osobné nešportové správanie.
V štvrtej štvrtine je **hlavnému trénerovi** udelená ďalšia technická chyba za jeho osobné nešportové správanie.



Hlavný tréner **je diskvalifikovaný pre 2 C fauly**

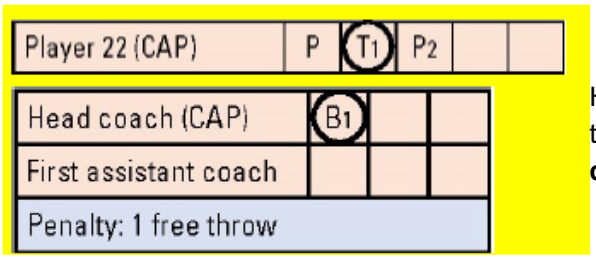
4. V prvej štvrtine nastala šarvátka a diskvalifikovaná bola **osoba sprevádzajúca družstvo**.
V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi** udelená technická chyba z akéhokoľvek iného dôvodu.
V štvrtej štvrtine je **hlavnému trénerovi** udelená ďalšia technická chyba z akéhokoľvek iného dôvodu.



Hlavný tréner **je diskvalifikovaný pre 3 B fauly**

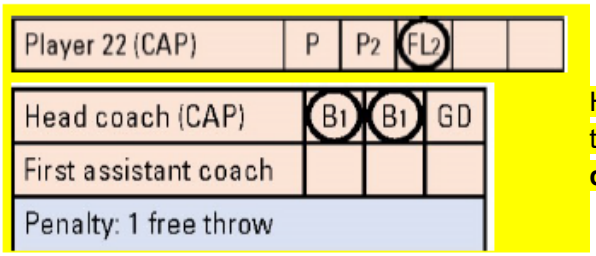
B-3 Príklady chýb hrajúceho prvého trénera, udelených ako hráčovi a trénerovi:

1. Hrajúcemu prvému trénerovi bola udelená 1 technická chyba kategórie 1 ako hráčovi a 1 technická chyba za nešportové správanie náhradníka.



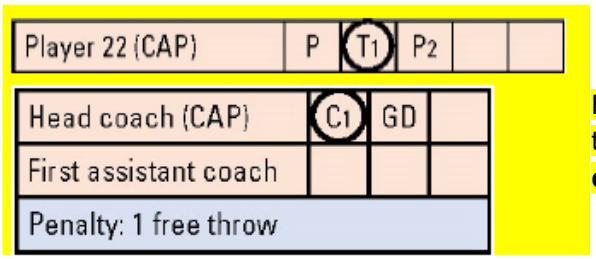
Hrajúci prvý tréner **nie je diskvalifikovaný**

2. Hrajúcemu prvému trénerovi bola udelená 1 flagrantná chyba ako hráčovi a 2 technické chyby ako prvému trénerovi za nešportové správanie sa členov lavičky.



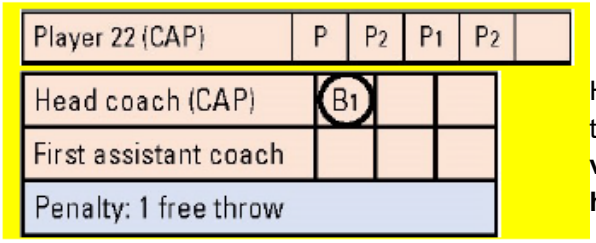
Hrajúci prvý tréner **je diskvalifikovaný**

3. Hrajúcemu hlavnému trénerovi bola udelená technická chyba kategórie 1 ako hráčovi a 1 technická chyba ako prvému trénerovi



Hrajúci prvý tréner **je diskvalifikovaný**

4. Hrajúcemu hlavnému trénerovi boli odpískané 4 chyby ako hráčovia a 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi.



Hrajúci prvý tréner **sa stáva vylúčeným hráčom**

Príloha F Instant Replay System (IRS)

F-1 Definícia

F-1.1 **Výrok:** Prvý rozhodca musí schváliť pred stretnutím zariadenie IRS a oznámi obom hlavným trénerom, že je dostupné. Iba zariadenie IRS schválené prvým rozhodcom môže byť použité na posúdenie situácie pomocou IRS.

F-1.2 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznie signál hodín hry na konci stretnutia. Na stretnutí nie je rozhodcom schválené zariadenie IRS. Manažér družstva B uvedie, že stretnutie je nahrávané jeho družstvom na kameru z vyvýšenej pozície a ukazuje rozhodcom videomateriál k vzhliadnutiu.

F-2 Základné princípy

F-2.1 **Výrok:** V prípade použitia Instant Replay System (IRS) na konci štvrtiny alebo predĺženia, rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku. Prestávka v stretnutí medzi štvrtinami alebo pred predĺžením môže začať iba potom, ako rozhodcovia oznámia konečné rozhodnutie.

F-2.2 **Príklad:** A1 hodí úspešne na kôš z hry. V približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry pre koniec štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol pokus o hod na kôš vystrelený počas hracieho času a rozhodnú sa použiť zariadenie IRS. Družstvá odchádzajú na ich lavičky.

Výklad: Rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku. Prestávka stretnutia začne potom, ako rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

Výklad: Žiadosť manažéra družstva B o použitie videa družstva na posúdenie situácie bude zamietnutá.

F-2.3 **Výrok:** Zariadenie IRS môže byť použité rozhodcami počas prvej príležitosti, ktorá nasleduje po situácii, ktorá bude preskúmaná. Príležitosť nastane, keď budú hodiny hry stáť a lopta je mŕtva. Avšak, ak po úspešnom koši rozhodcovia nezastavia hru, preskúmanie situácie sa vykoná pri prvej príležitosti, keď rozhodcovia zastavia hru bez toho, aby nedostali niektoré družstvo do nevýhody.

F-2.4 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš z hry za 3 body. V hre sa pokračuje okamžitým vhodením lopty do hry od B1 a družstvo B ide do rýchleho protiútoku. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod hodený z trojbodového územia a rozhodnú sa použiť IRS.

Výklad: Prvá príležitosť na zastavenie hry na preskúmanie nastane, keď sa lopta stane mŕtvou po koši. Môžu nastať také situácie počas stretnutia, keď rozhodcovia nemajú dostatok času na reakciu okamžite použiť IRS. V tomto prípade môžu rozhodcovia zastaviť hru, ale bez toho, aby dostali družstvo B do nevýhody, čiže keď skončí rýchly protiútok alebo je hra zastavená prvý krát po dosiahnutom koši.

F-2.5 **Výrok:** Žiadosť o oddychový čas alebo stiedanie môže byť zrušená, až do momentu, keď sa ukončí posúdenie pomocou IRS a rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

F-2.6 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš z hry. Hlavný tréner družstva B žiada o oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod vystrelený z trojbodového územia a rozhodnú sa použiť IRS. Počas posudzovania sa hlavný tréner družstva B rozhodne zrušiť žiadosť o oddychový čas.

Výklad: Žiadosť hlavného trénera družstva B o oddychový čas nemôže byť poskytnutá, až kým nebolo rozhodcom oznámené konečné rozhodnutie na základe IRS. Žiadosť hlavného trénera o oddychový čas môže byť stiahnutá kedykoľvek počas posudzovania, až do momentu, keď rozhodca oznámi konečné rozhodnutie a je pripravený udeliť oddychový čas.

F-2.7 **Príklad:** B1 je odpískaná disruptívna chyba. Hlavný tréner družstva B žiada o oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola chyba B1 spĺňa kritéria pre disruptívnu chybu a rozhodnú sa použiť IRS. B6 žiada o striedanie B1. Počas posudzovania sa B6 vráti na lavičku.

Výklad: Žiadosť B6 o striedanie a žiadosť prvého trénera družstva B nemôžu byť poskytnuté, až kým nebolo rozhodcom oznámené konečné rozhodnutie na základe IRS. Žiadosť o striedanie môže byť stiahnutá kedykoľvek počas posudzovania, až do momentu, keď rozhodca oznámi konečné rozhodnutie a je pripravený udeliť oddychový čas.

F-3.1 **Na konci štvrtiny a každého predĺženia**

F-3.1.1 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu. Rozhodcovia si nie sú istí, či hod na kôš A1 bol vystrelený pred koncom hracieho času.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš A1 bol vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.
Ak posúdenie ukáže, že lopta bola vystrelená pred koncom štvrtiny, prvý rozhodca potvrdí úspešný hod na kôš A1.
Ak posúdenie ukáže, že lopta bola vystrelená po konci štvrtiny, hod na kôš A1 bude zrušený.

F-3.1.2 **Príklad:** Družstvo B vedie o 2 body. B1 fauluje A1, keď zaznie signál hodín hry na konci prvého predĺženia. Toto je piata chyba družstva B v štvrtej štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 nastala pred koncom prvého predĺženia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci každého predĺženia, či chyba B1 nastala pred koncom hracieho času.
Ak posúdenie preukáže, že chyba B1 nastala predtým, ako zaznel signál hodín hry, A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode so zostávajúcim časom na hodinách hry.

Ak posúdenie preukáže, že chyba B1 nastala potom, ako zaznel signál hodín hry, chyba B1 sa nebude brať do úvahy. Akýkoľvek nešportový prejav môže byť iba ohlasený riadiacemu orgánu súťaže.

F-3.1.3 **Príklad:** B1 fauluje A1 počas jeho neúspešného hodu na kôš za 2 body, keď zaznie signál hodín hry na konci druhého predĺženia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci druhého predĺženia, či chyba B1 nastala pred koncom druhého predĺženia.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba nastala pred koncom druhého predĺženia, A1 hádzať 2 trestné hody. Hodiny hry budú ukazovať zostávajúci čas. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode so zostávajúcim časom na hodinách hry.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba nastala po signále hodín hry, chyba B1 sa nebude brať do úvahy, iba ak by chyba B1 spĺňala kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby a bude sa pokračovať tretím predĺžením.

F-3.1.4 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš za 3 body, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa A1 pri streľbe nedotkol hraničnej čiary.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, môže byť posúdenie ďalej použité k určeniu, či nastal priestupok lopta v zázemí strieľajúceho hráča a ak áno, aký čas má byť zobrazený na hodinách hry.

F-3.1.5 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš za 2 body, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, posúdenie môže byť navyše použité k určeniu, či nastal priestupok 24 sekúnd družstva A.
Ak posúdenie ukázalo, že hod na kôš A1 bol odhodený 0,4 sekundy pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak posúdenie tiež ukázalo, že lopta bola stále v rukách A1 a signál hodín hodu na kôš zaznel 0,2 sekundy pred tým, ako A1 úspešne vystrelil na kôš hry, hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Družstvo B bude mať 0,6 sekundy na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

F-3.1.6 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznel signál hodín hry na konci druhej štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či úspešný hod na kôš A1 bol odhodený pretým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak áno, či družstvo A neporušilo pravidlo 8 sekúnd.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol vystrelený pred zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. Posúdenie môže byť navyše použité k určeniu, či došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd družstvom A.
Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že úspešný hod na kôš A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak posúdenie tiež ukázalo, že pred tým, ako A1 dosiahol úspešný hod na kôš, sa družstvo A dopustilo priestupku 8 sekúnd, keď hodiny hry ukazovali 3,4 sekundy, hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd. Družstvo B bude mať 3,4 sekundy na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.
Ak posúdenie ukázalo, že družstvo A sa nedopustilo priestupku 8 sekúnd, hod na kôš A1 sa započíta. Druhá štvrtina skončila. Druhý polčas začne vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

F-3.1.7 **Príklad:** 2,5 sekundy je na hodinách hry, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče, B1 ju doskočí a začne driblovať. V tomto momente signál hodín hry zaznie na konci stretnutia. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 stúpil do zázemia, keď dopadol s loptou na ihrisko.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, či bol nestrieľajúci hráč v zázemí.

F-3.2 Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení

F-3.2.1 **Príklad:** 1:41 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne úspešný kôš z hry, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta vystrelená, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a

(a) predtým, ako je lopta živá na vhadzovanie družstva B po koši z hry.

(b) potom, ako je lopta živá pre vhadzovanie družstva B keď, po koši z hry rozhodcovia zastavia hru z akéhokoľvek dôvodu.

(c) potom, ako je lopta živá nasledujúc po prvom zastavení hry rozhodcami.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bol úspešný hod na kôš z hry A1 vystrelený pred tým, než zaznel signál hodín hodu na kôš.
Rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru okamžite, aby preskúmali, či úspešný kôš z hry bol vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš hneď, keď lopta padne do koša a hodiny hry sa zastavia. Preskúmanie môže nastať najneskôr, pokiaľ sa lopta nestala živou potom, ako rozhodcovia prvý krát zastavili hru.
V (a) musia rozhodcovia zastaviť hru okamžite a vykonať preskúmanie pred znovu začatím hry.
V (b) musia rozhodcovia vykonať preskúmanie, keď zastavili hru z akéhokoľvek dôvodu potom, ako nastala situácia na preskúmanie.

V (c) časový limit na použitie preskúmania končí, keď sa lopta stane živou po nasledujúcom prvom zastavení hry rozhodcami. Pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti.

V (a) alebo (b) ak preskúmanie ukáže, že lopta bola stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš, toto je priestupok. Kôš z hry A1 sa nezapočíta.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov.

V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním pre družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolu alebo malo na ňu právo, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra zastavenáalebo bude pokračovať príslušnými trestnými hodmi.

V (a) alebo (b) ak preskúmanie ukáže, že lopta opustila ruky A1 pri steľbe na kôš z hry pred tým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš, signál hodín hodu na kôš sa nebude brať do úvahy. Kôš A1 sa započíta.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B spozajeho koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolu alebo malo na ňu právo, keď rozhodcovia zastavili hru, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra zastavenáalebo bude pokračovať príslušnými trestnými hodmi.

F-3.2.2 **Príklad:** 1:39 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 je pri pokuse o hod na kôš, keď nastane chyba mimo streleckej situácie. Osobná chyba je odpískaná

(a) B2 za faul na A2. Toto je tretia chyba družstva v štvrtine.

(b) B2 za faul na A2. Toto je piata chyba družstva v štvrtine.

(c) A2 za faul na B2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či

(i) začal pokus o hod na kôš, keď bola odpískaná chyba súperovi strelca; alebo

(ii) lopta bola stále v rukách strelca, keď bola odpískaná chyba spoluhráčovi strelca.

V (a) ak preskúmanie ukáže, že A1 nebol pri pokuse o hod na kôš, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba B2 a ak bol kôš dosiahnutý, nebude započítaný. Ak preskúmanie ukáže, že A1 bol pri pokuse o hod na kôš, ak bol dosiahnutý, bude započítaný. V oboch prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2.

V (b) ak preskúmanie ukáže, že A1 nebol pri pokuse o hod na kôš, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba B2 a ak bol kôš dosiahnutý, nebude započítaný. Ak preskúmanie ukáže, že A1 bol pri pokuse o hod na kôš, ak bol dosiahnutý, bude započítaný. V oboch prípadoch sa bude A2 hádzať 2 trestné hody ako výsledok chyby B2. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

V (c) ak preskúmanie ukáže, že lopta opustila ruky strelca a ak bol kôš dosiahnutý, bude započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba A2. Ak preskúmanie ukáže, že lopta bola stále v rukách strelca, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba A2 a ak bol kôš dosiahnutý, nebude započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov.

F-3.2.3 **Príklad:** 1:37 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zaznie signál hodín hodu na kôš. V približne rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a A2 fauluje B2 ďalej od lopty, v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva A v štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba A2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bola lopta stále v rukách strelca, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba ďalej od situácie streľby.

(a) Ak posúdenie ukázalo, že lopta opustila ruky A1 predtým, ako zaznel signál hodu na kôš a predtým, ako nastala chyba A2, chyba A2 sa zapíše a hod na kôš A1 sa započíta. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy.

(b) Ak posúdenie ukázalo, že chyba A2 nastala predtým, ako lopta opustila ruky A1 a predtým, ako zaznel signál hodín hodu na kôš, chyba A2 sa zapíše a hod na kôš A1 sa nezapočíta. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy.

(c) Ak posúdenie ukázalo, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred tým, ako lopta opustila ruky A1 a predtým, ako nastala chyba A2, toto je priestupok hodín hodu na kôš družstva A a chyba A2 sa neberie do úvahy. Hod na kôš A1 sa nezapočíta.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba A2.

V (b) a (c) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov v ich zadnej polovici.

F-3.2.4 **Príklad:** 1:34 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zaznie signál hodín hodu na kôš. V približne rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a B2 fauluje A2 ďalej od lopty, kdekoľvek v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba B2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bola lopta stále v rukách strelca, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba ďalej od situácie streľby.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B2 nastala pred tým, ako zaznel signál hodu na kôš a chyba B2 nastala vtedy, keď bol A1 pri pokuse o hod na kôš z hry. Chyba B2 sa zapíše a hod na kôš A1 sa započíta. Signál hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v ich prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie ukázalo, že zaznel signál hodu na kôš a lopta neopustila ruky A1 a predtým, ako nastala chyba B2, toto je priestupok 24 sekúnd družstva A. Chyba B2 sa neberie do úvahy a hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v ich zadnej polovici z predĺženej čiary trestných hodov.

F-3.2.5 **Príklad:** 1:39 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. V približne rovnakom čase mimo strelby B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či pokus o hod na kôš začal, keď nastala chyba B2 mimo stelby.

Ak preskúmanie ukáže, že chyba B1 nastala prvá a A1 nebol pri pokuse o hod na kôš, keď nastala chyba B2, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba B1 a ak bol kôš dosiahnutý, nebude započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B1. Chyba B2 sa neberie do úvahy, pokiaľ nespĺňa kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby, nakoľko nastala potom, ako sa lopta stala mŕtvou.

Ak preskúmanie ukáže, že chyba B1 nastala prvá a A1 bol pri pokuse o hod na kôš, keď nastala chyba B1, ak bol kôš A1 dosiahnutý, bude započítaný. A1 bude hádzať 1 trestný hod. Ak kôš nebol dosiahnutý, A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody.V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Chyba B2 sa neberie do úvahy, pokiaľ nespĺňa kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby, nakoľko nastala potom, ako sa lopta stala mŕtvou.

Ak preskúmanie ukáže, že chyba B2 nastala prvá a A1 bol pri pokuse o hod na kôš, keď nastala chyba B1 a ak bol kôš A1 dosiahnutý, bude započítaný. Ak chyba B2 je treťou chybou družstva B v štvrtine, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Ak chyba B2 je piatou chybou družstva B v štvrtine, A2 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Chyba B1 sa neberie do úvahy, pokiaľ nespĺňa kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby, nakoľko nastala potom, ako sa lopta stala mŕtvou.

F-3.2.6 **Príklad:** 7,5 sekundy je na hodinách hry v štvrtej štvrtine a tesne pred tým, ako vhadzujúci A1 vhodí loptu z jeho prednej polovice, B1 je odpískaná technická chyba. V približne rovnakom čase je odpískaná flagrantná chyba B2 na A2. Rozhodcovia si nie sú istí, v akom poradí nastali chyby.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, v akom poradí nastali chyby. Obe chyby zostanú platné. Trest za technickú chybu sa vykoná ako prvý. Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A2 budú prisúdené 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku, v prednej polovici.

F-3.2.7 **Výrok:** Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení, či zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš bolo posúdené správne. Ak posúdenie ukáže, že zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš nebolo posúdené nesprávne, v hre sa bude pokračovať nasledovne, ak po odpískaní

- lopta dovolene spadla do koša, hod bude započítaný a nové útočiace družstvo bude mať vhadzovanie spoza ich koncovej čiary
- hráč ktoréhokoľvek družstva získal jasnú kontrolu nad loptou, to družstvo bude mať vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapískané.
- žiadne družstvo nezískalo jasnú kontrolu nad loptou, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

Jasná kontrola nad loptou nastáva, keď, po odpískaní, hráč priamo zachytí loptu na ihrisku.

Jasná kontrola nad loptou musí byť prvá akcia po zapískaní. Akýkoľvek nedovolený kontakt na zachytenie lopty alebo dotyk loptou alebo dotýkanie sa lopty viecerými hráčmi nie je jasná kontrola nad loptou.

Keď ide lopta do zázemia bez toho, aby ktorékoľvek družstvo získalo kontrolu nad loptou, súperiace družstvo družstva, ktoré spôsobilo loptu v zázemí, bude považované, že získalo jasnú kontrolu nad loptou.

F-3.2.8 **Príklad:** 1:33 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 je odpískaný priestupok zrážanie hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta už v klesajúcej fáze letu na kôš.Lopta nespadla do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či zrážanie hodu na kôš bolo odpískané správne.

Ak posúdenie ukázalo, že lopta bola v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš zostane v platnosti.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta ešte nebola v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš bude odvolané. Keďže lopta nespadla do koša,

- družstvu, ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, bude prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapískané.

- ak žiadne družstvo nezískalo jasnú kontrolu nad loptou, nastala situácia vedúca k rozskoku.

Ak bude vhadzovať družstvo A, hodiny hodu na kôš budú ukazovať zostávajúci čas, keď bolo zapískané.

Ak bude vhadzovať družstvo B v ich zadnej polovici družstva, družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak v ich prednej polovici, družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.9 **Príklad:** 1:27 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 je odpískaný priestupok bránenie hodu na kôš. Lopta spadla do koša.

Výklad: Kedže lopta spadla do koša, nie je potrebné posúdiť odpískaný priestupok bránenie hodu na kôš. Kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.10 **Príklad:** 1:23 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, je B1 alebo A1 odpískaný priestupok zrážanie hodu na kôš. Po zapískaní je ešte odpískané bránenie hodu na kôš

(a) B2.

(b) A2.

Lopta spadla do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že zrážanie hodu na kôš B1 alebo A1 nenastalo. Ďalej posúdenie ukázalo, že bránenie hodu na kôš B2 alebo A2 nastalo. Trest za bránenie hodu na kôš sa vykoná.
Ak je odpískaný proti

(a) B2, kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

(b) A2, kôš sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.11 **Príklad:** 1:19 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, bránenie hodu na kôš je zapískané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša, ani sa nedotkla obruče a jedno z družstiev získalo jasnú kontrolu nad loptou.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok bránenie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch družstvu, ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, bude priznané vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapískané.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, na hodinách hodu na kôš bude zostávajúci čas. Ak je vhadzovanie pre družstva B, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.12 **Príklad:** 1:15 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zrážanie hodu na kôš je zapískané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša alebo sa nedotkla obruče a jedno z družstiev získalo jasnú kontrolu nad loptou.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok zrážanie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch družstvu, ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, bude priznané vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapískané.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ak je vhadzovanie pre družstva B, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.13 **Príklad:** 1:11 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, bránenie hodu na kôš je zapískané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša a išla priamo do zázemia bez toho, aby sa niektoré z družstiev získalo sa nedotkla obruče a obe družstvá získali jasnú kontrolu nad loptou na ihrisku.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok bránenie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch družstvu, ktoré nespôsobilo, že sa lopta dostala do zázemia, bude priznané vhadzovanie.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, na hodinách hodu na kôš bude zostávajúci čas. Ak je vhadzovanie pre družstva B, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.14 **Príklad:** 1:07 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zrážanie hodu na kôš je zapískané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša alebo sa dotkla obruče. Po odpískaní sa lopty dotkol A2, potom sa jej dotkli B2 a B3 a nakoniec ju zachytil A4.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok zrážanie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch žiadne družstvo nezískalo jasnú kontrolu nad loptou. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, na hodinách hodu na kôš bude zostávajúci čas.

Ak je vhadzovanie pre družstva B v zadnej polovici, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš. Ak v prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.15 **Príklad:** 1:03 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, bránenie hodu na kôš je zapískané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša a ani sa nedotkla obruče. Počas doskoku bola zapískaná chyba na B2 alebo A2 pred tým, ako bola lopta jasne v držaní niektorého z družstiev.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok bránenie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch bude chyba B2 alebo A2 potrestaná.

F-3.2.16 **Príklad:** 1:03 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zrážanie hodu na kôš je zapískané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša a ani sa nedotkla obruče. Počas doskoku bola zapískaná chyba na B2 alebo A2 pred tým, ako bola lopta jasne v držaní niektorého z družstiev.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok zrážanie hodu na kôš nastal. V oboch prípadoch sa chyba B2 alebo A2 nebude brať do úvahy, pokiaľ nebola posúdená ako flagrantná alebo diskvalifikačná chyba, nakoľko nastala po tom, ako sa lopta stala mŕtvou. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

V (a) bude kôš započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary ko po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

V (b) kôš nebude započítaný. V hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu kde nastal priestupok A1, okrem miesta priamo za doskou.

F-3.2.17 **Príklad:** 38 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne dosky nad rovinou obruče a potom sa jej dotkne B1. Rozhodca rozhodol, že dotyk B1 bol dovolený a preto neodpíska zrážanie hodu na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité, iba ak rozhodcovia odpískali zrážanie hodu na kôš.

F-3.2.18 **Príklad:** 28 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Počas letu lopty smerom na kôš sa jej dotkne B2. Rozhodca odpískal zrážanie hodu na kôš. Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa B2 dotkol lopty nedovolene.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či zrážanie hodu na kôš B2 bolo odpískané správne.

Ak posúdenie ukázalo, že sa B2 dotkol lopty v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôšzostane v platnosti. A1 budú priznané 2 body. A1 bude následne hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Ak posúdenie ukázalo, že sa B2 dotkol lopty v stúpajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš bude odvolané. A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.2.19 **Príklad:** 1:37 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, lopta sa dostane do zázemia. Družstvu A je prisúdené vhadzovanie. Družstvu A je udelený oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, ktorý hráč zahral loptu do zázemia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine,ktorý hráč zahral loptu do zázemia. Oddychový čas nezačne, pokiaľ neskončí posúdenie a rozhodcovia neoznámia konečné rozhodnutie.

F-3.2.20 **Príklad:** 5:53 zostáva na hodinách hry v prvej štvrtine, lopta sa kotúľa po ihrisku v blízkosti postrannej čiary, keď sa A1 a B1 snažia získať kontrolu nad loptou. Lopta sa dostane do zázemia. Rozhodcovia priznajú vhadzovanie pre družstvo A. Rozhodcovia si nie sú istí, kto zahral loptu do zázemia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, ktorý hráč zahral loptu do zázemia, iba keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine.

F-3.2.21 **Príklad:** 1:45 zostáva na hodinách hryv predĺžení, A1 neďaleko postrannej čiary prihráva loptu A2. Počas prihrávky B1 odrazí loptu do zázemia. Rozhodcovia si nie sú istí, či A1 už nebol v zázemí, keď prihrával loptu A2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, či nestrieľajúci hráč alebo lopta boli v zázemí.

F-3.2.22 **Výrok:** Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, či v čase keď prišlo k obrannej chybe mal počas vhadzovania, vhadzujúci hráč loptu k dispozícii alebo v rukách.

F-3.2.23 **Príklad:** 1:24 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 má loptu k dispozícii na vhadzovanie. Predtým ako A1 vhodí loptu, B1 drží A2. Rozhodcovia odpískajú chybu B1, ale nie sú si istý, či lopta bola vhodená.

Výklad: Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, či v čase keď prišlo k obrannej chybe mal počas vhadzovania, vhadzujúci hráč loptu k dispozícii alebo v rukách.

Ak mal vhadzujúci A1 loptu v rukách v čase keď prišlo k chybe, ide o faul pri vhadzovaní. A2 dostane k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov a družstvo A dostane loptu na vhadzovanie, najbližšie k miestu kde prišlo k chybe.

F-3.2.24 **Príklad:** 1:10 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 má loptu k dispozícii na vhadzovanie. A1 vhodí loptu a hneď po vhodení B1 drží A2. Rozhodcovia odpískajú obrannú chybu a rozhodnú sa že preskúmajú či bola lopta ešte v ruke alebo rukách A1.

Výklad: IRS sa môže použiť, keď na hodinách hry v štvrtej štvrtine je 2:00 alebo menej, aby sa rozhodlo či počas vhadzovania, keď prišlo k obrannej chybe, mal vhadzujúci hráč loptu k dispozícii alebo je mal ešte v rukách.

Ak sa preukáže, že lopta už opustila ruky A1, nebude chyba potrestaná ako chyba pri vhadzovaní. Trest sa vykoná v súlade s počtom chýb družstva.

F-3.3 Kedykoľvek počas stretnutia

F-3.3.1 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta spadne do kôša. Rozhodcovia si nie sú istí, či

(a) A1 začal pokus o hod na kôš, keď nastala chyba B1.

(b) či chyba B1 nastala pred tým, ako sa A1 vrátil oboma nohami na podlahu.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či chyba B1 na A1 bude považovaná ako chyba na strieľajúceho hráča.

F-3.3.2 **Príklad:** 3:47 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2- alebo 3-bodového územia

(a) predtým, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry.

(b) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry, keď okamžité vhadzovanie nedovolí rozhodcom reagovať na použitie IRS.

(c) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a stretnutie je zastavené kvôli oddychovému času družstva B.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či úspešný hod na kôš z hry A1 bude započítaný za 2 alebo 3 body. Posúdenie musí byť vykonané pri prvej príležitosti, keď sú zastavené hodiny hry a lopta je mŕtva. Avšak rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru kvôli preskúmaniu okamžite. Rozhodcovia musia v

(a)zastaviť hru okamžite a vykonať posúdenie situácie pred tým, ako je lopta opäť živá.

(b)zastaviť hru okamžite a vykonať posúdenie situácie bez toho, aby dostali niektoré družstvo do nevýhody. Posúdenie musí byť vykonané po koši z hry, keď rozhodcovia prvý krát zastavili hru z akéhokoľvek dôvodu a predtým ako sa lopta stala znovu živou. Toto je platné tiež posledné 2 minúty štvrtej štvrtiny a každého predĺženia.

(c)vykonať posúdenie pred tým, ako udelia oddychový čas. Potom, ako oznámia konečné rozhodnutie, začne oddychový čas, pokiaľ už hlavný tréner nestiahol svoju žiadosť o oddychový čas.

Vo všetkých prípadoch potom, ako oznámia konečné rozhodnutie, a v (c) po oddychovom čase, v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza jeho koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

F-3.3.3 **Príklad:** 3:44 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2- alebo 3-bodového územia potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a rozhodcovia zastavia stretnutie, keď B2 je faulovaný A2 pri pokuse o hod na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či úspešný hod na kôš z hry A1 bude započítaný za 2 alebo 3 body. Posúdenie musí byť vykonané pri prvej príležitosti, keď sú zastavené hodiny hry a lopta je mŕtva. Avšak rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru kvôli preskúmaniu okamžite.

Rozhodcovia musia vykonať posúdenie, keď zastavili stretnutie kvôli chybe A2, zároveň je stretnutie zastavené prvý krát po koši z hry. Potom, ako oznámia konečné rozhodnutie, v hre sa bude pokračovať trestnými hodmi B2.

F-3.3.4 **Príklad:** 3:43 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2- alebo 3-bodového územia potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a rozhodcovia zastavia stretnutie, keď B2 je faulovaný A2 pri pokuse o hod na kôš a potom, ako je lopta živá na prvý alebo trestný hod B2.

Výklad: Časový limit na použitie posúdenia skončil, keď sa lopta stala živou na prvý trestný hod B2. Pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti.

F-3.3.5 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta nespadla do koša. A1 sú prisúdené 3 trestné hody. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod A1 hodený z 3-bodového územia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či sa hráč dopustil chyby na strieľajúceho hráča a či mu majú byť prisúdené 2 alebo 3 trestné hody. Posúdenie musí byť vykonané predtým, akosa lopta stane živou pri trestnom hode.

F-3.3.6 **Výrok:** Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité kedykoľvek počas stretnutia na určenie, či po odpískaní chyby pri hode na kôš, došlo k zrážaniu lopty alebo bráneniu hodu na kôš.

F-3.3.7 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri hode na kôš za 3 body. B2 sa dotkne lopty, ktorá klesá a je kompletne nad rovinou koša. Lopta nespadne do koša.Rozhodcovia zapískajú priestupok, nedovolené zrážanie lopty, ale nie sú si istý, či k zrážaniu prišlo.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie ukázalo, že priestupok B2 bol zapískaný správne. Kôš A1 za 3 body platí. A1 bude mať k dispozícii 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.8 **Príklad:** A1 hádže na kôš za 2 body. Lopta je vo vzduchu keď B2 fauluje A2 mimo loptu. B3 sa dotkne lopty, ktorá klesá a je kompletne nad rovinou koša. Lopta nespadne do koša. Rozhodcovia zapískajú nedovolené zrážanie lopty, ale nie sú si istý či k priestupku prišlo.

(a) Toto je štvrtá chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie ukázalo, že priestupok B3 bol zapískaný správne. Kôš A1 platí.

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A, najbližšie k miestu kde prišlo k chybe B2, ale nie priamo za košom. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) A2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode

F-3.3.9 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri streľbe za 2 body. B2 sa dotkne lopty, ktorá stúpa. Rozhodcovia zapískajú zrážanie lopty. Potom

(a) Lopta spadne do koša.

(b) Lopta nespadne do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie IRS ukázalo, že neprišlo k nedovolenému zrážaniu lopty.
V oboch prípadoch kôš A1 neplatí. Po tom ako rozhodcovia zapískali faul B1, lopta sa stala mŕtvou. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.10 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri streľbe za 2 body. B2 sa snaží dotknúť lopty v najvyššom bode, ale dotyk nenastal. Rozhodcovia zapískajú zrážanie lopty. Potom

(a) Lopta spadne do koša.

(b) Lopta nespadne do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k

bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie IRS ukázalo, že neprišlo k nedovolenému zrážaniu lopty.

V prípade (a) kôš A1 platí. A1 bude mať k dispozícii 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

V prípade (b), A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.11 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri hode na kôš za 3 body**.** B2 sa dotkne lopty, ktorá klesá a je kompletne nad rovinou koša.Rozhodcovia nezapískajú priestupok, nedovolené zrážanie lopty, ale nie sú si istý, či k zrážaniu prišlo.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie ukázalo, že priestupku B2 prišlo. Kôš A1 za 3 body platí. A1 bude mať k dispozícii 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.12 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri streľbe za 2 body. Rozhodcovia si nie sú istý či sa A2 dotkol sieťky keď bola lopta v kontakte s obručou a bola možnosť, že spadne do koša. Lopta spadla do koša. Nebol zapískaný priestupok bránenia hodu na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Ak posúdenie IRS ukázalo, že A2 sa dopustil bránenia hodu na kôš, kôš neplatí. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Ak posúdenie IRS ukázalo, že k priestupku neprišlo, kôš A1 platí a A1 bude mať k dispozícii 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.13 **Príklad:** A1 hádže na kôš za 2 body. Lopta je vo vzduchu keď B2 fauluje A2 mimo loptu. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. A3 sa dotkne lopty, ktorá klesá a je kompletne nad rovinou koša. Lopta spadne do koša. Rozhodcovia zapískajú nedovolené zrážanie lopty, ale nie sú si istý či k priestupku prišlo.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k

bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie ukázalo, že priestupok A3 bol zapískaný správne. Kôš neplatí, A2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.14 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri hode na kôš za 3 body**.** B2 sa dotkne lopty, ktorá klesá a je kompletne nad rovinou koša. Rozhodcovia nezapískajú priestupok nedovolené zrážanie lopty. Ihneď po tom, ako sa lopta odrazila od obruče, sa A2 dotkne koša. Hod A1 bol neúspešný. Nebolo zapískané bránenie hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istý, či k priestupku prišlo.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.

Posúdenie ukázalo, že priestupok B2 nastal ako prvý. bol zapískaný správne. Kôš A1 za 3 body platí. Momentom dotyku lopty B2 sa lopta stala mŕtvou, preto každý následný dotyk A2 se neberie do úvahy A1 bude mať k dispozícii 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.15 **Príklad:** A1 hádže na kôš za 2 body. Lopta je vo vzduchu keď A2 fauluje B2 pri doskoku. Toto je piata chyba družstva A v štvrtine. B3 sa dotkne lopty, ktorá klesá a je kompletne nad rovinou koša. Ihneď po tom, A2 potiahne sieťku. Lopta nespadne do koša. Rozhodcovia zapískajú bránenie hodu na kôš A2, ale nie sú si istý či neprišlo k priestupku zrážania lopty B3.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či po odpískanej chybe prišlo k zrážaniu lopty alebo k bráneniu hodu na kôš, alebo či rozhodnutie o priestupku bolo zapískané správne.
Posúdenie ukázalo, že priestupok B3 nastal prvý. Lopta sa v tomto momente stala mŕtvou. Kôš neplatí, Kôš A2 platí. B2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.16 **Príklad:** Keď je 40 sekúnd na hodinách hry v štvrtej štvrtine vhadzujúci A1 má loptu v rukách alebo má loptu k dispozícii, je na ihrisku zapískaná flagrantná chyba B2. Rozhodcovia si nie sú istý či kontakt B2 spĺňa kritéria flagrantnej chyby.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či B2 flagrantná chyba bude znížená na osobnú chybu.

Ak posúdenie preukáže že chyba spĺňa kritéria flagrantnej chyby, táto chyba zostane flagrantná.

Ak posúdenie preukáže, že chyba nespĺňa kritéria flagrantnej chyby, chyba B2 sa zníži na osobnú chybu.

F-3.3.17 **Príklad:** B1 je zapískaná flagrantná chyba za zásah A1 lakťom. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 lakťom zasiahol A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité aby sa rozhodlo či osobná, flagrantná alebo diskvalifikačná chyba sa zmení na technickú chybu kategórie 1.

Ak posúdenie preukáže, že pri pohybe lakťa B1, ku kontaktu s A1 neprišlo, chyba B1 sa zmení na technickú chybu kategórie 1.

F-3.3.18 **Príklad:** B1 je udelená technická chyba kategórie 1 za nadmerné filmovanie pri doskoku. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 zasiahol A1 lakťom alebo nie.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či má byť technická chyba zvýšená na flagrantnú alebo diskvalifikačnú chybu.
Ak preskúmanie preukáže, že B1 pohybom lakťa zasiahol A1 chyba sa zmení na flagrantnú alebo diskvalifikačnú chybu B1, v závislosti závažnosti kontaktu.

F-3.3.19 **Príklad:** B1 je odpískaná osobná chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na disruptívnu alebo flagrantnú chybu.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či má byť osobná chyba zvýšená na disruptívnu alebo flagrantnú chybu. chybu. Aj keď posúdenie ukáže, že neprišlo k žiadnemu kontaktu, osobná chyba nemôže byť zrušená.

F-3.3.20 **Príklad:** A1 dribluje v rýchlom protiútoku smerom na kôš a medzi ním a súperovým košom nie je ďalší brániaci hráč. B1 sa snaží zasiahnuť loptu rukou a dôjde ku kontaktu s A1 zboku. B1 je odpískaná flagrantná chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 bola správne odpískaná ako flagrantná.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či flagrantná chyba má byť znížená na disruptívnu alebo osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

F-3.3.21 **Príklad:** B1 fauluje driblujúceho A1 v tranzicii. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na disruptívnu chybu.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či má byť osobná chyba zvýšená na disruptívnu chybu. Aj keď posúdenie ukáže, že A1 bol zodpovedný za kontakt prerážaním B1, obranná chyba B1 nemôže byť zrušená alebo zmenená na chybu družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1.

F-3.3.22 **Príklad:** Driblujúci A1 sa dopustil priestupku krokov a následne je odpískaná flagrantná chyba B1 na A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 bola odpískaná správne ako flagrantná chyba.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či flagrantná chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 spĺňa kritériá flagrantnej chyby, zostane ako flagrantná chyba.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 bola osobná chyba, nebude sa brať do úvahy, nakoľko nastala po priestupku krokoch.

F-3.3.23 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body a nasledne je odpískaná flagrantná chyba B2 na A1, ktorý je stále pri pokuse o hod na kôš.

Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B2 bola správne odpískaná ako flagrantná chyba.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či flagrantná chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B2 bola flagrantná chyba, zostane ako flagrantná chyba. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za osobnú chybu B1. A1 bude hádzať ďalšie 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za flagrantnú chybu B2. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B2 bola osobná, nebude sa brať do úvahy, nakoľko nastala po prvej chybe. A1 bude hádzať 2 trestné hody za osobnú chybu B1. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.24 **Príklad:** V tretej štvrtine je odpískaná flagrantná chyba B1 na A2. V štvrtej štvrtine B1 fauluje A1 počas úspešného hodu na kôš z hry. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na flagrantnú chybu. Počas posudzovania situácie pomocou IRS je B1 odpískaná technická chyba kategórie 1.

Výklad: Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 na A1 spĺňa kritériá flagrantnej chyby, B1 bude automaticky diskvalifikovaný v hre za jeho druhú flagrantnú chybu. Technická chyba B1 sa nebude brať do úvahy a nebude udelená B1, ani hlavnému trénerovi družstva B. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov za flagrantnú chybu B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 na A1 bola osobná chyba, kôš A1 sa započíta. B1 automaticky diskvalifikovaný v hre, nakoľko mu bola odpískaná 1 technická chyba kategórie 1 a 1 flagrantná chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne bude A1 hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.25 **Výrok:** Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia či nastal opraviteľný omyl kategórie 1 alebo 2.

Omyl môže byť opravený len tak ako je uvedené v článku 45 (Opraviteľné omyly).

F-3.3.26 **Príklad:** S časom 4:52 na hodinách hry v prvej štvrtine A1 dosiahne kôš za 3 body. Po 20 sekundách, A1 zaznamená, že na svetelnej tabuli bol započítaný 3 bodový kôš len ako 2 bodový. A1 na rozdiel upozorní prvého trénera družstva A. Následne, keď sa lopta stane mŕtvou a hodiny hry stoja, prvý tréner upozorní prvého rozhodcu na možnú chybu a žiada prvého rozhodcu o preskúmanie pomocou IRS a prípadnú opravu chyby. Prvý tréner neukáže

(a) neukáže oficiálny signál HCC, a teda nepožiada o HCC.

(b) ukáže oficiálny signál HCC, a teda požiada o HCC

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či nastal opraviteľný omyl.

Ak preskúmanie ukáže, že prvý tréner má pravdu, rozhodcovia nariadia pomocným rozhodcom opravu zápisu a korekciu skóre na svetelnej tabuli.
Prvý tréner

(a)nepožiadal o HCC a teda nevyužil možnosť 1 HCC pre družstvo A

(b)požiadal o HCC a teda vyuužil možnosť 1 HCC pre družstvo A

F-3.3.27 **Výrok:** Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, kedykoľvek počas stretnutia po zlyhaní hodín hry alebo hodín hodu na kôš, na určenie koľko času má byť zobrazených na hodinách hry alebo na hodinách hodu na kôš.

Pri určovaní správneho času, ktorý má byť zobrazený na hodinách hodu na kôš musia rozhodcovia posúdiť, či sa lopta dotkla obruče alebo ju minula pri hode na kôš a či bola stanovená nová kontrola nad loptou družstvom predtým, ako bola hra zastavená.

F-3.3.28 **Príklad:** 57,8 sekundy zostáva na hodinách hry v druhej štvrtine a 0,7 sekundy na hodinách hodu na kôš, A1 sa pokúša o hod na kôš za 3 body. Hod na kôš je neúspešný a následne
(a) A2 získa novú kontrolu nad loptou v blízkosti koša.
(b) B1 odrazí loptu do zázemia
(c) A2 získa novú kontrolu nad loptou v blízkosti koša a okamžite potom B1 vyrazí loptu do zázemia.

Rozhodcovia zistia, že hodiny hodu na kôš sú vypnuté.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, aký času má byť zobrazený na hodinách hodu na kôš z dôvodu ich zlyhania.

V (a) rozhodcovia okamžite prerušia hru.

Vo všetkých prípadoch, ak posúdenie preukáže, že lopta sa nedotkla obruče a rozhodcovia rozhodli, že hodiny hodu na kôš museli uplynúť predtým, ako bola hra zastavená, nastal priestupok hodín hodu na kôš. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Vo všetkých prípadoch, ak posúdenie preukáže, že lopta sa dotkla obruče, nenastal priestupok hodín hodu na kôš. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.29 **Príklad:** 57,8 sekundy zostáva na hodinách hry v druhej štvrtine a 0,7 sekundy na hodinách hodu na kôš, A1 sa pokúša o hod na kôš za 3 body. Hod na kôš je neúspešný a následne
(a) B1 získa novú kontrolu nad loptou v blízkosti koša.
(b) B1získa novú kontrolu nad loptou v blízkosti koša a okamžite potom spôsobí, že lopta sa dostala do zázemia.

Rozhodcovia zistia, že hodiny hodu na kôš sú vypnuté.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, aký času má byť zobrazený na hodinách hodu na kôš z dôvodu ich zlyhania.

V (a) rozhodcovia okamžite prerušia hru.

Vo oboch prípadoch, ak posúdenie preukáže, že lopta sa nedotkla obruče a rozhodcovia rozhodli, že hodiny hodu na kôš museli uplynúť predtým, ako bola hra zastavená, nastal priestupok hodín hodu na kôš. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V (a) ak posúdenie preukáže, že lopta sa dotkla obruče, nenastal priestupok hodín hodu na kôš. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

V (b) ak posúdenie preukáže, že lopta sa dotkla obruče, nenastal priestupok hodín hodu na kôš. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza koncovej čiary v ich prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.30 **Príklad:** So 7 sekundami na hodinách hodu na kôš hod na kôš A1 minie obruč. A2 chytí loptu a operátor hodín hodu na kôš omylom prepne hodiny hodu na kôš na 14 sekúnd. Po niekoľkých driblingoch a prihrávkach, keď má družstvo A stále

kontrolu nad loptou, A3 dosiahne kôš z hry. V tomto momente je omyl zistený a rozhodcovia zastavia hru.

Výklad: Ak IRS posúdenie preukáže, že hodiny hodu na kôš mali uplynúť predtým, ako A3 dosiahol kôš, nastal priestupok hodín hodu na kôš a kôš A3 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie preukáže, že hodiny hodu na kôš nemali uplynúť predtým, ako A3 dosiahol kôš, nenastal priestupok hodín hodu na kôš a kôš A3 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary trestných hodov, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.31 **Príklad:** 42,2 sekundy zostáva na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 dribluje do svojej prednej polovice. V tomto momente rozhodcovia zistia, že hodiny hry a hodiny hodu na kôš sú vypnuté.

Výklad: Hra bude zastavená okamžite. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, koľko času má byť zobrazené na oboch hodinách. Po posúdení sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra prerušená. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.32 **Príklad:** A2 hádže druhý trestný hod. Lopta spadne do koša. V tomto momente si rozhodcovia nie sú istí, či A2 bol správny strelec trestných hodov.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, správneho strelca trestných hodov predtým, ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry potom, ako došlo k omylu.

Ak posúdenie ukázalo, že nesprávny hráč hádzal trestné hody, dôjde k opraviteľnému omylu - nesprávny hráč hádže trestné hody. Trestné hody A2, či úspešné alebo nie, budú zrušené. V hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v zadnej polovici. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.33 **Výrok:** Šarvátka je interakcia medzi dvomi alebo viacerými súpermi, ktorí sú zapojení do ostrého alebo hnevlivého sporu. Šarvátka môže zahŕňať menší fyzický kontakt, ale nie fyzické násilie.

Násilný čin je akt použitia sily, ktorý môže spôsobiť újmu alebo môže viesť k riziku zranenia. Čin, ktorý nespĺňa kritéria flagrantnej alebo diskvalifikačnej chyby,prípadne nespĺňa kritéria hrozby násilím, nie je násilnym činom.

F-3.3.34 **Príklad:** A1 a B1 sa začnú navzájom udierať a následne sa viacerí hráči a osoby, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva vstúpia na ihrisko a zapoja sa do šarvátky alebo akéhokoľvek aktu násilia. Po niekoľkých minútach rozhodcovia obnovia poriadok na ihrisku.

Výklad: Potom, ako je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia kedykoľvek počas stretnutia posúdia situáciu pomocou IRS na identifikáciu zapojenia ďalších hráčov a všetkých osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, počas šarvátky alebo akéhokoľvek aktu násilia. Po zhromaždení jasných a presvedčivých dôkazov o šarvátke alebo akomkoľvek akte násilia prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie pred stolíkom zapisovateľov a oznámi ho obom hlavným trénerom.

F-3.3.35 **Príklad:** Dvaja protihráči sa začnú agresívne rozprávať a mierne sa strkajú. Rozhodcovia zastavia hru. Po obnovení poriadku na ihrisku si rozhodcovia nie sú istí, ktorí hráči a osoby sa do toho zapojili.

Výklad: Potom, ako je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia kedykoľvek počas stretnutia posúdia situáciu pomocou IRS, na identifikáciu zapojenia hráčov a osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva počas šarvátky alebo akéhokoľvek aktu násilia. Po zhromaždení jasných a presvedčivých dôkazov o šarvátke alebo akomkoľvek akte násilia, prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie pred stolíkom zapisovateľov a oznámi ho obom hlavným trénerom.

F-3.3.36 **Príklad:** Rozhodcovia zapískajú chybu B1. Predtým, ako odkomunikujú chybu stolíku, si nie sú istí, či po chybe nedošlo k šarvátke alebo násilnému správaniu na ihrisku.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa hráči zapojili do šarvátky alebo akéhokoľvek aktu násilia. Rozhodcovia by mali vykonať posúdenie predtým, ako odkomunikovali chybu ku stolíku.

Ak posúdenie ukáže, že došlo k šarvátke alebo násilnému správaniu, rozhodcovia odkomunikujú chybu B1, následne násilné správanie a v hre sa bude pokračovať vykonaním trestov.

F-3.3.37 **Výrok:** V situáciách, keď dochádza k násilnému správaniu, ktoré nie je odpískané okamžite, sú rozhodcovia oprávnení zastaviť hru kedykoľvek, aby posúdili akékoľvek násilné správanie alebo potenciálne násilné správanie. Rozhodcovia musia rozpoznať potrebu posúdenia situácie pomocou IRS a posúdenie musia vykonať, keď rozhodcovia prvý krát zastavili hru.

Ak posúdenie ukáže, že došlo k násilnému správaniu, rozhodcovia musia odpískať porušenia a potrestať všetky už odpískané porušenia vrátane násilného správania v poradí, v akom nastali. Čokoľvek nastalo medzi násilným správaním a časom, kedy bola hra zastavená, zostáva v platnosti.

Ak posúdenie ukáže, že k násilnému správaniu nedošlo, pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti. V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená kvôli posúdeniu.

F-3.3.38 **Príklad:** A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia neodpískajú chybu za kontakt A2 a po 15 sekundách rozhodcovia prerušia hru, keď

(a) A1 pokračuje v driblingu.

(b) družstvo B spôsobí, že lopta sa dostane do zázemia.

Výklad: V oboch prípadoch posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania. Rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru okamžite, bez toho, aby znevýhodnili niektoré družstvo alebo môžu použiť prerušenie stretnutia kvôli posúdeniu.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel lakťom B2, rozhodcovia môžu potrestať A2 flagrantnou chybou. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V

Ak posúdenia ukáže, že A2 sa dopustil osobnej alebo technickej chyby kategórie 1, ktorá nemúže byť posúdená ako násilné správanie alebo sa ničoho nedopustil, bude mu udelená osobná alebo technická chyba.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližiemu k miestu, kde bola hra prerušená. Právo na vhadzovanie za flagrantnú chybu bude zrušené z dôvodu, že už prebiehala následná akcia po chybe A2.

Družstvo A bude mať na hodinách hry a hodinách hodu na kôš čas, ktorý obe zariadenia ukazovali, keď bola hra prerušená.

F-3.3.39 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. A1 udrie B1 lakťom

(a) pred odhodením lopty.

(b) po odhodení lopty.

Rozhodcovia neodpískali chybu na A1. Lopta spadne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch môže byť posúdenie sitácie pomocou IRS použité kedykoľvek počas stretnutia na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania. Posúdenie pomocou IRS ukázalo, že A1 zasiahol lakťom B1, predtým, ako sa B1 dopustil chyby.

Rozhodcovia môžu potrestať A1 flagrantnou chybou. Chyba B1 bude tiež potrestaná. V oboch prípadoch sa kôš A1 započíta.

Tresty sa vykonajú v poradí, v akom nastali. B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za flagrantnú chybu A1. Právo na vhadzovanie, ako súčasť trestu za flagrantnú chybu bude zrušené z dôvodu chyby B3.

A1 bude hádzať 1 trestný hod a v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Hodiny hry budú pokračovať od momentu, kedy boli zastavené.

F-3.3.40 **Príklad:** A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A2. Po ďalších 5 sekundách B3 fauluje driblujúceho A1.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 flagrantnou chybou.

Chyba B3 bude tiež potrestaná. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Právo na vhadzovanie, ako súčasť trestu za flagrantnú chybu bude zrušené z dôvodu chyby B3.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B3.

V (b) bude A1 hádzať 2 trestné hody a v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Hodiny hry budú pokračovať od momentu, kedy boli zastavené.

F-3.3.41 **Príklad:** A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A2. Po ďalších 5 sekundách B3 fauluje driblujúceho A1 v

(a) prednej polovici družstva A.

(b) zadnej polovici družstva A.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 flagrantnou chybou. Chyba A1 bude tiež potrestaná.

Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom nastali. B2 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Právo na vhadzovanie, ako súčasť trestu za flagrantnú chybu bude zrušené z dôvodu nasledujúcej chyby driblujúceho A1.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená.

V (a) bude mať družstvo B 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

V (b) bude mať družstvo B 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Hodiny hry budú pokračovať od momentu, kedy boli zastavené.

F-3.3.42 **Príklad:** A1 udrie A2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A1. Po 4 sekundách je B1 odpískaná flagrantná chyba na A1 pri pokuse o hod na kôš za

(a) za 2 body.

(b) za 3 body.

Lopat spadla do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A1 udrel B1 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A1 flagrantnou chybou.

Kôš A1 sa započíta.

V oboch prípadoch budú rôzne tresty za flagrantné chyby vykonané v poradí, v akom nastali.

B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Právo na vhadzovanie, ako súčasť trestu za flagrantnú chybu bude zrušené z dôvodu nasledujúcej flagrantnej chyby B1.

A1 bude hádzať 1 trestný hod a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta na vhadzovanie v prednej polovici družstva. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Hodiny hry budú pokračovať od momentu, kedy boli zastavené.

F-3.3.43 **Príklad:** A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A2. Po ďalších 5 sekundách je odpískaná B1 technická chyba kategórie 1.

Výklad: Rozhodcovia môžu kedykoľvek počas stretnutia posúdiť situáciu pomocou IRS na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 flagrantnou chybou. Trest za technickú chybu bude vykonaný ako prvý. Ktorýkoľvek hráč družstva B alebo družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Potom B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Právo na vhadzovanie za flagrantnú chybu bude zrušené z dôvodu, že už prebiehala následná akcia po chybe A2.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená.

(a) Ak bola technická chyba B1 udelená v zadnej polovici družstva A, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) Ak bola technická chyba udelená v prednej polovici družstva A, družstvo A bude mať 14 sekúnd ak na hodinách hodu na kôš bolo 13 alebo menej sekúnd a zostávajúci čas ak hodiny hodu na kôš ukazovali 14 alebo viac sekúnd.

Vo všetkých prípadoch budú hodiny hry pokračovať od momentu, kedy boli zastavené.

F-3.3.44 **Príklad:** A1 dribluje, keď B2 zasiahne A2 do tváre. Rozhodcovia nezapískali chybu B2. A1 pokračuje v driblingu a je následne faulovaný B3

(a) Flagrantnou chybou

(b) Osobnou chybou. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

(c) Osobnou chybou. Je to piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Rozhodcovia môžu kedykoľvek počas stretnutia posúdiť situáciu pomocou IRS na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že B2 zasiahol tvár A2, toto spĺňa kritéria násilného správania, rozhodcovia potrestajú B2 flagrantnou chybou.
Vo všetkých prípadoch A2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Okrem toho

(a) A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary pre vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v jeho prednej polovici.

(b) V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšie k miestu, kde prišlo k chybe B3

(c) A1 vykoná dva trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode

F-4 Výzva hlavného trénera (HCC)

F-4.1 **Výrok:** Hlavný tréner požadujúci HCC, nadviaže vizuálny kontakt s najbližším rozhodcom. Hlavný tréner nahlas vysloví po anglicky “challenge” a ukáže oficiálny signál HCC, obdĺžnik nakreslený rukami.

Hlavný tréner môže požiadať o výzvu len na situácie, uvedené v Oficiálnych pravidlách basketbalu, príloha F.3. “

HCC môže byť vyžiadaná kedykoľvek počas stretnutia pre všetky situácie, ktoré je možné posúdiť pomocou IRS vrátane, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo predĺžení.

F-4.2 **Príklad:** Hlavný tréner družstva B požaduje HCC. Hlavný tréner nadviaže vizuálny kontakt s najbližším rozhodcom a nahlas po anglicky povie „challenge“ a ukáže signál pre HCC. Hneď potom, a predtým, ako rozhodca udelí žiadosť signálom HCC, tréner družstva B zruší svoju žiadosť.

Výklad: Hlavný tréner družstva B požiadal o zrušenie žiadosti o HCC predtým, ako rozhodca udelil žiadosť signálom HCC. Žiadosť o HCC bude zrušená. Tréner družstva B zatiaľ ešte nepoužil 1 HCC družstva B, na ktorú má nárok.

F-4.3 **Príklad:** S 22 sekundami na hodinách hry v druhej štvrtine sa A1 pokúsi o hod na kôš. Lopta sa dotkne dosky nad úrovňou obruče a následne sa jej dotkne B1. Rozhodca posúdil, že dotyk B1 je povolený, a preto neodpískal priestupok zrážania hodu na kôš. Hlavný tréner družstva A je presvedčený, že rozhodnutie nie je správne a požaduje HCC, použitím správneho postupu.

Výklad: Zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš môže byť posúdené len vtedy, keď rozhodcovia odpískali priestupok zrážania hodu na kôš alebo bránenia hodu na kôš. Požiadavka hlavného trénera o preskúmanie rozhodnutia nebude schválená.

F-4.4 **Príklad:** S časom 4:16 na hodinách hry v tretej štvrtine, A1 ide do koša a premení kôš z hry. Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že pred strelením koša došlo k jasnému porušeniu pravidla o krokoch A1. Hlavný tréner družstva B požiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva B nebude schválená. Posúdené môžu byť iba herné situácie uvedené Oficiálnych pravidlách basketbalu, v prílohe F.3. Priestupok kroky, bez ohľadu na to, či bol odpískaný alebo nie, nemožno preskúmať.

F-4.5 **Príklad:** 9 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Po vhadzovaní družstva B spoza ich koncovej čiary, tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC. Rozhodcovia spozorujú žiadosť, keď B1 dribluje v prednej polovici.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Rozhodcovia musia zastaviť hru okamžite, ale bez toho, aby dostali niektoré družstvo do nevýhody.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 82 – B 80,

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 83 – B 80,

V oboch prípadoch vhadzovaním družstva B v prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená počas driblingu B1 a so zostávajúcim časom na hodinách hry.

F-4.6 **Príklad:** 8 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Po vhadzovaní družstva B spoza ich koncovej čiary, tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC. Rozhodcovia spozorujú žiadosť potom, ako B1 dosiahne 2 body a na hodinách hry zostáva 1 sekunda. Skóre je teraz A 82 – B 82.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Rozhodcovia musia zastaviť hru okamžite.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 82 – B 82, vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary a s 1 sekundou na hodinách hry.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 83 – B 82, vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary a s 1 sekundou na hodinách hry.

F-4.7 **Príklad:** 7 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Po vhadzovaní družstva B spoza ich koncovej čiary, tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC. Rozhodcovia spozorujú žiadosť potom, ako B1 dosiahol 2 body a signál hodín hry zaznel na konci stretnutia, keď bola lopta vo vzduchu. Skóre je teraz A 82 – B 82.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Rozhodcovia musia použiť posúdenie IRS pred tým, ako podpíšu zápis.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať predĺžením podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, stretnutie skončilo so skóre A 83 – B 82.

F-4.8 **Príklad:** 6 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Potom B1 dosiahne kôš za 2 body. Keď bola lopta vo vzduchu, zaznel signál hodín hry na konci stretnutia. Skóre je teraz

A 82 – B 82. Tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Prvý rozhodca použije IRS na posúdenie HCC kedykoľvek počas stretnutia, či sa bude hod na kôš počítať za 2 alebo 3 body.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať predĺžením podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, stretnutie skončilo so skóre A 83 – B 82.

F-4.9 **Príklad:** S časom 6:36 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia prisúdia loptu družstvu A. Družstvu A je udelený oddychový čas. Tréner družstva B verí tomu, že rozhodnutie nebolo správne a žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. IRS môže byť použije na posúdenie HCC kedykoľvek počas stretnutia, či lopta v zázemí bola posúdená správne.

Oddychový čas nezačne pokiaľ neskončí preskúmavanie a rozhodcovia neoznámia konečné rozhodnutie. Oddychový čas družstva A môže byť odvolaný kedykoľvek počas preskúmavania, pokiaľ rozhodca neoznámi konečné rozhodnutie z IRS.

F-4.10 **Príklad:** S časom 5:28 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dribluje blízko postrannej čiary a prihráva loptu na A2, ktorý dosiahne kôš z hry. Tréner družstva B verí tomu, že družstvo A sa určite dopustilo priestupku 8 sekúnd predtým, ako A2 dosiahol kôš z hry. Hlavný tréner družstva B žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva B nebude schválená. Iba situácie v Oficiálnych pravidlách basketbalu, v prílohe F.3, môžu byť použité pri HCC. Priestupok 8 sekúnd môže byť preskúmavaný iba pri situáciach, ktoré sa stanú na konci štvrtiny alebo predĺženia.

Kôš sa zapíše. Hlavný tréner družstva B týmto zatiaľ nepoužil 1 povolenú výzvu HCC družstva B.

F-4.11 **Príklad:** S časom 2:30 na hodinách hry v tretej štvrtine, sa B1 dopustí chyby na A1. B1 je následne udelená technická chyba kategórie 1 a následne je B1 udelená diskvalifikačná chyba za verbálne napadnutie rozhodcu. Tréner družstva A verí tomu, že chyba B1 by mala byť zvýšená na flagrantnú chybu a žiada o HCC.

Výklad: HCC družstva B bude schválená. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na posúdenie, kedykoľvek počas stretnutia, či bude osobná chyba zvýšená na disruptívnu, flagrantnú alebo diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie chyby B1 ukáže, že išlo o flagrantnú chybu, technickú chybu B1 kategórie 1 vedie k automatickej diskvalifikácii v hre B1. Diskvalifikačná chyba B1 za verbálne napadnutie rozhodcu nebude potrestaná v stretnutí a musí byť oznámená riadiacemu orgánu súťaže. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne bude A1 hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie oproti zapisovateľskému stolíku v ich prednej polovici.

F-4.12 **Príklad:** S časom 43,4 sekundy na hodinách hry v tretej štvrtine a 1,2 sekundy na hodinách hodu na kôš, sa A1 pokúša o hod na kôš za 3 body. Pokus je neúspešný, minie obruč, potom sa B1 v blízkosti koša dotkne lopty a tá ide okamžite do zázemia. Rozhodcovia prisúdili vhadzovanie družstvu B a zistili, že hodiny hodu na kôš sú vypnuté.

Hlavný tréner družstva A verí tomu, že B1 spôsobil, že sa lopta dostala do zázemia a žiada o HCC.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na posúdenie, kedykoľvek počas stretnutia a HCC bude udelená, ktoré družstvo spôsobilo, že sa lopta dostala do zázemia. Ak áno, posúdenie môže byť okrem toho použité na určenie, aký čas má byť zobrazený na hodinách hodu na kôš, z dôvodu nefunkčných hodín hodu na kôš.

Ak posúdenie ukáže, že B1 spôsobil, že sa lopta dostala do zázemia a hodiny hodu na kôš uplynuli predtým, ako sa dostala do zázemia, žiadny čas nezostáva na hodinách hodu na kôš pre družstvo A, preto ide o priestupok hodín hodu na kôš družstva A. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie spoza koncovej čiary s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Hlavný tréner družstva A týmto zatiaľ nepoužil 1 povolenú výzvu HCC družstva A.

Ak posúdenie ukáže, že hodiny hodu na kôš neuplynuli predtým, ako sa dostala do zázemia a že B1 spôsobil, že sa lopta dostala do zázemia, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza koncovej čiary v prednej polovici družstva so zostávajúcim časom na hodinách hodu na kôš.

Hlavný tréner družstva A týmto použil 1 povolenú výzvu HCC družstva A.

Ak posúdenie ukáže, že hodiny hodu na kôš neuplynuli predtým, ako sa dostala do zázemia a že A1 spôsobil, že sa lopta dostala do zázemia, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Hlavný tréner družstva A týmto použil 1 povolenú výzvu HCC družstva A.

F-4.13 **Výrok:** Ak je žiadané o HCC potom, ako začal oddychový čas ktoréhokoľvek družstva, oddychový čas musí pokračovať bez akéhokoľvek prerušenia. Žiadosť o HCC nesmie byť zrušená a HCC bude vykonaná po oddychovom čase.

F-4.14 **Príklad:** A1 dosiahne kôš za 3 body. V tomto momente tréner družstva B žiada o oddychový čas. Počas oddychového času hlavný tréner družstva B verí tomu, že A1 stúpil na 3-bodovú čiaru predtým, ako vystrelil a žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva B bude schválená. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na posúdenie, či úspešný kôš z hry bol vystrelený z 2- alebo 3-bodového územia. Oddychový čas musí pokračovať bez akéhokoľvek prerušenia. HCC bude vykonaná po oddychovom čase.

F-4.15 **Výrok:** Vo všetkych stretnutiach, kde sa používa Instant Replay System (IRS), môže byť hlavnému trénerovi povolená iba jedna HCC. Neplatia časové obmedzenia uvedené v Oficiálnych pravidlách basketbalu, príloha F.3.

F-4.16 **Príklad:** S časom 3:23 na hodinách hry v druhej štvrtine sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia pridelia loptu družstvu A. Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že rozhodnutie nie je správne a žiada HCC použitím správneho postupu. Toto je

(a) prvá HCC družstva B požadovaná v stretnutí.

(b) druhá HCC družstva B požadovaná v stretnutí.

Výklad:
(a) HCC bude schválená. Prvý rozhodca musí kedykoľvek počas stretnutia použiť posúdenie pomocou IRS, aby rozhodol, či bol priestupok lopty v zázemí posúdený správne.

Ak posúdenie ukáže, že rozhodnutie je správne, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A.

Ak posúdenie potvrdí, že rozhodnutie nie je správne, rozhodnutie sa opraví. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B.

V oboch prípadoch hlavný tréner družstva B využil 1 povolenú výzvu HCC družstva B.

(b) Hlavný tréner družstva B už využil 1 povolenú výzvu HCC družstva B. Žiadosť nebude schválená.

F-4.17 **Príklad:** S časom 3:21 na hodinách hry v druhej štvrtine ide lopta do zázemia. Rozhodcovia pridelia loptu družstvu A. Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že rozhodnutie nie je správne a požaduje HCC použitím správneho postupu. HCC je schválená. Ihneď potom hlavný tréner družstva B zmení názor a požiada, aby bola žiadosti zrušená.

Výklad: Po schválení HCC je žiadosť o výzvu konečná a nezvratná.

F-4.18 **Príklad:** S časom 2:35 na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 premení hod na kôš tesne pred uplynutím času na hodinách hodu na kôš a stretnutie pokračuje.

Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred vypustením hodu na kôš. B1 dribluje, keď hlavný tréner družstva B požiada o HCC, použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva B bude schválená. Posúdenie pomocou IRS sa kedykoľvek počas stretnutia môže použiť na rozhodnutie, či lopta opustila ruky A1 počas hodu na kôš pred zaznením signálu hodín hodu na kôš. HCC môže byť vyžiadaná kedykoľvek v priebehu stretnutia.

Rozhodcovia sú oprávnení okamžite prerušiť stretnutie a vykonať posúdenie.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená pred zaznením signálu hodín hodu na kôš, kôš sa započíta. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bolo stretnutie prerušené. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená po zaznení signálu hodín hodu na kôš, kôš sa nezapočíta. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bolo stretnutie prerušené. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.
V oboch prípadoch hlavný tréner družstva B využil 1 povolenú výzvu HCC družstva B.

F-4.19 **Príklad:** S 2:29 na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 premení hod na kôš tesne pred uplynutím času na hodinách hodu na kôš a stretnutie pokračuje.

Rozhodcovia prerušia stretnutie v prednej polovici družstva B, potom ako A2 spôsobí, že sa lopta dostane do zázemia. V tomto čase je hlavný tréner družstva B presvedčený, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred vypustením hodu na kôš a žiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: O HCC môže byť žiadané kedykoľvek počas stretnutia, ale najneskôr keď rozhodcovia zastavili hru prvý krát po rozhodnutí. HCC družstva B bude schválená. Posúdenie pomocou IRS môže byť použité, či lopta opustila ruky hráča A1 pri hode na kôš pred zaznením signálu hodín hodu na kôš.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená pred zaznením signálu hodín hodu na kôš, kôš sa započíta.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená po zaznení signálu hodín hodu na kôš, kôš sa nezapočíta.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia. Družstvo B bude mať zostávajúci čas

na hodinách hodu na kôš. Hlavný tréner družstva B využil 1 povolenú výzvu HCC družstva B.

F-4.20 **Príklad:** S časom 7:22 na hodinách hry v tretej štvrtine, B1 fauluje driblujúceho A1 v tranzícii. Ide o druhú chybu družstva B v štvrtine.

Hlavný tréner družstva A je presvedčený, že kontakt bol zbytočný a nešlo o oprávnený pokus hrať priamo loptou na zastavenie progresu družstva A v tranzícii, a že osobná chyba B1 by sa mala zvýšiť na disruptívnu chybu. Hlavný tréner družstva A požiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Posúdenie pomocou IRS sa môže kedykoľvek počas stretnutia použiť na rozhodnutie, či osobná chyba, disruptívna, flagrantná alebo diskvalifikačná chyba bude zvýšená alebo znížená alebo sa bude považovať za technickú chybu kategórie 1.

Ak posúdenie preukáže, že chyba bola osobnou chybou, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bola odpískaná osobná chyba.

Ak posúdenie preukáže, že osobná chyba bola disruptívnou chybou, osobná chyba sa zvýši. V stretnutí sa bude pokračovať ako po akejkoľvek inej disruptívnej chybe.

V oboch prípadoch hlavný tréner družstva A využil 1 povolenú výzvu HCC družstva A.

F-4.21 **Príklad:** S časom 7:16 na hodinách hry v tretej štvrtine

(a) B1 fauluje driblujúceho A1. Ide o druhú chybu družstva B v štvrtine. V stretnutí sa pokračuje vhadzovaním družstva A. A2 potom dosiahne kôš za 2 body.

(b) B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta nespadne do koša. A1 má loptu k dispozícii na prvý trestný hod.

Hlavný tréner družstva A je teraz presvedčený, že nešlo o oprávnený pokus hrať priamo loptou a že osobná chyba B1 by sa mala zvýšiť na flagrantnú chybu. Hlavný tréner družstva A požiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva A nebude schválená. Potom, čo má hráč družstva A loptu k dispozícii

(a) na vhadzovanie,

(b) na prvý trestný hod,

je už neskoro na to, aby bolo možné HCC poskytnúť. Hlavný tréner musí požiadať o HCC a posúdenie pomocou IRS sa musí uskutočniť najneskôr vtedy, keď rozhodcovia prvýkrát po rozhodnutí prerušia hru a predtým, ako sa lopta stane opäť živou.

Hlavný tréner družstva A týmto zatiaľ nevyužil 1 povolenú výzvu HCC družstva A.

F-4.22 **Príklad:** A1 premení kôš z hry tesne pred koncom obdobia hodu na kôš a stretnutie pokračuje.

Prvý asistent trénera družstva B je presvedčený, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred vypustením hodu na kôš a žiada o výzvu použitím správneho postupu.

Výklad: Žiadosti prvého asistenta trénera družstva B sa nevyhovie. O posúdenie pomocou IRS môže požiadať iba hlavný tréner družstva B.

F-4.23 **Príklad:** Zapisovateľ zaznamená všetky požadované HCC družstva do zápisu o stretnutí.

Výklad: Iba udelená HCC sa zapíše do zápisu o stretnutí do 2 políčok, vedľa HCC. V prvom políčku zapisovateľ uvedie štvrtinu alebo predĺženie a v druhom políčku minútu hracieho času v štvrtine alebo predĺžení.

F-4.24 **Príklad:** A1 chytí loptu vo vymedzenom území a je faulovaný B1. Rozhodca zapíska chybu nie pri pokuse o hod na kôš. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Následne, rozhodca udelí technickú chybu prvému trénerovi družstva A. Hneď potom prvý tréner družstva A požiada o HCC na zvýšenie odpískanej chyby na flagrantnú.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov, po ktorom bude HCC schválené. Po posúdení, ak rozhodcovia rozhodnú, že pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstvom A na mieste najbližšom k miestu kde k chybe B1 prišlo.