



Oficiálne pravidlá basketbalu 2022

Oficiálny výklad

Platné od 1. jún 2023

Spracovali: Ing. Boris Gabara, Ing. Petr Sudek, Ing. Peter Ženiš, Bc. Pavel Fuska

OBSAH

Úvod	3
Čl. 4 Družstvá	4
Čl. 5 Hráči – Zranenie a pomoc	6
Čl. 7 Hlavný tréner a prvý asistent trénera: Práva a Povinnosti	9
Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie	11
Čl. 9 Začiatok a koniec štvrťiny, predĺženia stretnutia	12
Čl. 10 Stav lopty	14
Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty	15
Čl. 13 Ako sa hrá loptou	21
Čl. 14 Kontrola lopty	22
Čl. 15 Hráč hádže na kôš	23
Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota	25
Čl. 17 Vhadzovanie	28
Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie	41
Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí	48
Čl. 24 Dribling	49
Čl. 25 Kroky	51
Čl. 26 3 sekundy	52
Čl. 28 8 sekúnd	53
Čl. 29/50 Hodiny hodu na kôš	56
Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska	69
Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš	73
Čl. 33 Kontakt: Základné princípy	79
Čl. 34 Osobná chyba	82
Čl. 35 Obojstranná chyba	84
Čl. 36 Technická chyba	87
Čl. 37 Nešportová chyba	99
Čl. 38 Diskvalifikujúca chyba	102
Čl. 39 Šarvátka	105
Čl. 42 Zvláštne situácie	108
Čl. 43 Trestné hody	114

Čl. 44	Opravitel'né omyly	115
B – Zápis o stretnutí – Diskvalifikujúce chyby.....		120
F – Instant Replay System (IRS).....		123

OBSAH OBRÁZKOV

Obrázok 1	Príklady šatiek.....	4
Obrázok 2	Dosiahnutie koša	27
Obrázok 3	Lopta je v kontakte s obručou.....	77
Obrázok 4	Lopta je v koši	78
Obrázok 5	Pozícia hráča vnútri / vonku územia polkruhu bez prerážania	79

Výklad prezentovaný v tomto dokumente je oficiálnym výkladom FIBA k pravidlám basketbalu FIBA 2022, a je platný od 1. júna 2023. Tento výklad nahrádza všetky predtým publikované oficiálne výklady FIBA.

Text Oficiálneho výkladu pravidiel basketbalu sa aplikuje rovnako na všetky pohlavia a musí byť podľa toho chápaný.

ÚVOD

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA schvaľuje Exekutíva FIBA a sú periodicky upravované Technickou komisiou FIBA.

Pravidlá sú podávané čo možno najzrozumiteľnejšie a najobsažnejšie, avšak vyjadrujú skôr princípy ako herné situácie. Nemôžu však pokryť rozmanitosť špecifických situácií, ktoré sa môžu udiť počas basketbalového zápasu.

Zámerom tohto dokumentu je previesť princípy a poňatie oficiálnych pravidiel FIBA do praktických a špecifických situácií, ktoré sa môžu vyskytnúť počas basketbalového zápasu.

Výklad rôznych situácií má podnietiť myslenie rozhodcov a tvoriť doplnok podrobného štúdia vlastných pravidiel.

Oficiálne pravidlá basketbalu FIBA sú základným dokumentom zastrešujúcim FIBA basketbal. V každom prípade rozhodcovia majú mať plnú moc a autoritu urobiť rozhodnutie v akomkoľvek bode špecificky nepokrytom FIBA oficiálnymi basketbalovými pravidlami, alebo v tomto FIBA oficiálnom výklade.

Z dôvodu zjednodušenia tohto výkladu je "družstvo A" považované za útočiacie družstvo a "družstvo B" je považované za brániace družstvo. A1 – A5, B1 – B5 sú hráči, A6 – A12, B6 – B12 sú náhradníci.

Čl. 4 Družstvá

4-1 Výrok: Všetci hráči družstva musia mať kompresné rukávy alebo kompresné návleky, vrátane spodných tričiek a spodných trenírok, pokrývky hlavy, čelenky, potítka a tejpovanie v jednej dominantnej farbe.

4-2 Príklad: A1 má bielu čelenku a A2 má červenú čelenku na hracej ploche.

Výklad: A1 a A2 majú rozdielnú farbu čelenky. Toto nie je povolené.

4-3 Príklad: A1 má bielu čelenku a A2 má červené potítko na hracej ploche.

Výklad: A1 a A2 majú rozdielne farby doplnkov. Toto nie je povolené.

4-4 Výrok: Použitie šatiek nie je povolené.



Obrázok 1 Príklady šatiek

4-5 Príklad: A1 má šatku rovnakej farby, akej sú dovolené doplnky jeho spoluhráčov.

Výklad: Použitie šatky hráčom A1 nie je dovolené. Čelenka (pokrývka hlavy) nesmie mať otváracie/zatváracie časti okolo hlavy a žiadna časť nesmie vyčnievať z jej povrchu.

4-6 Príklad: A6 žiada o striedanie. Rozhodcovia zistia, že A6 má oblečené nepriliehavé tričko pod dresom.

Výklad: Striedanie nebude povolené. Iba priliehavé oblečenie môže byť použité pod dresmi.

4-7 Príklad: A6 má oblečené kompresné návleky pod trenírkami siahajúcimi

(a) nad kolená

(b) po členky.

Výklad: Kompresné návleky (spodné trenírky) sú povolené a môžu byť použité v akejkoľvek dĺžke. Všetci hráči družstva musia mať ich kompresné návleky, vrátane spodných tričiek a spodných trenírok, čelenky, potítka a tejp jednej farby.

4-8 Príklad: A6 má oblečené kompresné návleky (spodné tričko) pod dresom siahajúce po

(a) ramená.

(b) krk.

Výklad: Kompresne návleky (spodné tričko) je dovolené a môže siahať

(a) akoukoľvek dĺžkou na a pod ramená.

(b) až po začiatok krku.

Všetci hráči družstva musia mať ich kompresné návleky, vrátane spodných tričiek a spodných trenírok, pokrývok hlavy, potítka, čelenky a teipy jednej farby.

Čl. 5 Hráči – zranenie a pomoc

5-1 Výrok: Ak je hráč zranený, zdá sa byť zranený alebo potrebuje pomoc a ktorákoľvek osoba, ktorá môže byť na lavičke družstva (hlavný tréner, prvý asistent trénera, náhradníci, vyfaulovaní hráči alebo osoby sprevádzajúce družstvo z toho istého družstva) vstúpi na hraciu plochu, hráč sa považuje za ošetrovaného alebo že mu bola poskytnutá pomoc, bez ohľadu na to, či bol skutočne ošetrovaný alebo či mu bola reálne poskytnutá pomoc.

5-2 Príklad: A1 sa zdá byť zranený na členku a hra je zastavená. Z tímu A:

- (a) Lekár vstúpi na hraciu plochu a ošetrí zranený členok A1.
- (b) Lekár vstúpi na hraciu plochu, ale A1 je už schopný pokračovať v hre.
- (c) Hlavný tréner vstúpi na hraciu plochu, aby posúdil zranenie hráča.
- (d) Prvý asistent trénera, náhradník, vyfaulovaný hráč alebo osoba sprevádzajúca družstvo vstúpi na hraciu plochu, ale neošetrujú A1.

Výklad: Vo všetkých štyroch prípadoch je A1 považovaný za ošetrovaného a musí byť vystriedaný.

5-3 Príklad: Fyzioterapeut družstva vstúpi na hraciu plochu a opraví odlepené tejpovanie A1.

Výklad: A1 dostal pomoc a musí byť vystriedaný.

5-4 Príklad: Doktor družstva vstúpi na hraciu plochu, aby našiel vypadnutú kontaktnú šošovku A1.

Výklad: A1 dostal pomoc a musí byť vystriedaný.

5-5 Výrok: Akákoľvek osoba, ktorej je dovolené sedieť v území lavičky družstva, pokiaľ zostáva v území lavičky, môže poskytnúť pomoc hráčovi jeho družstva. Ak pomoc nezdržiava začatie hry, hráč sa nepovažuje za hráča, ktorému bola poskytnutá pomoc a nebude požiadany, aby bol vystriedaný.

5-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v blízkosti lavičky družstva A. Lopta nespadne do koša. Pokiaľ A1 vykonáva 2 alebo 3 trestné hody

- (a) manažér družstva A alebo náhradník A6 z územia lavičky družstva A podá uterák, fľašu vody alebo čelenku ktorémukoľvek hráčovi družstva A na ihrisku.
- (b) fyzioterapeut družstva A z územia lavičky družstva opraví uvoľnený tejp ktoréhokoľvek hráča družstva A na ihrisku, nasprejuje mu nohu alebo mu namasíruje krk, atď.

Výklad: V oboch prípadoch hráč družstva A nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. Hráč družstva A nebude požiadany, aby bol vystriedaný. A1 pokračuje vo vykonávaní 2 alebo 3 trestných hodov.

5-7 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš v blízkosti lavičky družstva A. Lopta nespadne do koša. Po chybe spadne A1 na podlahu v území lavičky jeho družstva.

A6 sa postaví a pomôže A1 vstať. A1 je pripravený hrať okamžite, najviac však do približne 15 sekúnd.

Výklad: A1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 vykoná 2 alebo 3 trestné hody.

- 5-8 Príklad:** A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Pokiaľ rozhodca signalizuje chybu ku stolíku zapisovateľov, A1 príde pred územie lavičky svojho družstva na druhom konci ihriska a požiada o uterák alebo fľašu vody. Ktorákoľvek osoba z lavičky jeho družstva podá A1 uterák alebo fľašu vody. A1 si osuší ruky alebo sa napije. A1 je pripravený hrať okamžite, najviac však do približne 15 sekúnd.

Výklad: A1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. A1 vykoná 2 trestné hody.

- 5-9 Príklad:** A1 dosiahne kôš z hry. Vhadzujúci B1 ukazuje rozhodcovi, že lopta je mokrá. Rozhodca zastaví hru. Ktorákoľvek osoba z územia lavičky družstva B príde na hraciu plochu a osuší loptu alebo dá uterák B1, aby osušil loptu.

Výklad: V oboch prípadoch B1 nedostal pomoc, ktorá by zdržovala začatie hry. B1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou, okrem miesta priamo za doskou. Rozhodca podá loptu hráčovi družstva B na vhadzovanie.

- 5-10 Príklad:** A1 má loptu v rukách na vykonanie vhadzovania v jeho prednej polovici. Fyzioterapeut družstva A opustí územie lavičky družstva v zadnej polovici tak, že zostáva mimo hraciu plochu a opraví A1 tejpovanie.

Výklad: Fyzioterapeut družstva A poskytol A1 pomoc mimo územia lavičky jeho družstva. A1 bude požiadaný, aby bol vystriedaný.

- 5-11 Príklad:** A1 ešte nemá loptu v rukách na vykonanie vhadzovania v jeho prednej polovici. Fyzioterapeut družstva A zostáva v území lavičky družstva v prednej polovici a opraví A1 tejpovanie.

Výklad: Fyzioterapeut družstva A poskytol A1 pomoc v území lavičky jeho družstva. Ak je pomoc vykonaná do 15 sekúnd, A1 nebude požiadaný, aby bol vystriedaný. Ak pomoc trvá viac ako 15 sekúnd, A1 bude požiadaný, aby bol vystriedaný.

- 5-12 Výrok:** Pre odnesenie vážne zraneného hráča z hracej plochy nie je žiadny časový limit, ak podľa lekára je odnesenie pre hráča nebezpečné.

- 5-13 Príklad:** A1 je vážne zranený a hra je zastavená približne 15 minút, pretože lekár považuje odnesenie z hracej plochy za nebezpečné pre hráča.

Výklad: Lekárov názor určuje približný čas pre odnesenie zraneného hráča z hracej plochy. Po vystriedaní sa v hre bude pokračovať bez akéhokoľvek trestu.

5-14 Výrok: Ak je hráč zranený alebo krváca alebo má otvorenú ranu a nemôže okamžite pokračovať v hre (približne 15 sekúnd) alebo mu bola poskytnutá pomoc od kohokoľvek, komu je umožnené sedieť na lavičke družstva, hráč musí byť vystriedaný, okrem prípadu, že niektoré družstvo si zobralo oddychový čas pri rovnakom zastavení hodín hry a hráč sa zotaví počas tohto oddychového času. V hre môže hráč pokračovať iba vtedy, pokiaľ signál pre oddychový čas zaznel pred tým, než dal rozhodca náhradníkovi pokyn na vstúpenie do hry.

5-15 Príklad: A1 je zranený a hodiny hry sú zastavené. Zatiaľ čo A1 nie je schopný okamžite pokračovať v hre, rozhodca zapíska a ukáže obvyklý signál na striedanie. Jeden tím požiada o oddychový čas:

- (a) predtým, ako náhradník za A1 vstúpil do hry.
- (b) potom, ako náhradník za A1 vstúpil do hry.

Na konci oddychového času je A1 zotavený a požiada o zotrvanie v hre.

Výklad:

- (a) Ak sa A1 zotaví počas oddychového času, A1 môže pokračovať v hre.
- (b) Náhradník za A1 už nastúpil do hry, preto A1 už nemôže opäť nastúpiť, až do konca ďalšieho obdobia, keď hodiny hry budú spustené.

5-16 Výrok: Hráči, ktorí boli určení hlavným trénerom k začatiu stretnutia, môžu byť vystriedaní v prípade zranenia.

Hráči, ktorí boli ošetrení medzi trestnými hodmi, musia byť vystriedaní v prípade zranenia.

V oboch prípadoch má súper právo vystriedať rovnaký počet hráčov, pokiaľ o to požiada.

5-17 Príklad: A1 je faulovaný a sú mu priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode rozhodca zistí, že

- (a) A1 krváca a je vystriedaný A6. Družstvo B žiada vystriedať 2 hráčov.
- (b) B1 krváca a je vystriedaný B6. Družstvo A žiada vystriedať 1 hráča.

Výklad:

V (a) družstvo B je oprávnené vystriedať iba 1 hráča. A6 bude hádzať druhý trestný hod.

V (b) družstvo A je oprávnené vystriedať 1 hráča. A1 bude hádzať druhý trestný hod.

Čl. 7 Hlavný tréner a prvý asistent trénera: Práva a povinnosti

- 7-1 Výrok:** Najneskôr 40 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý hlavný tréner alebo zástupca družstva musí dať zapisovateľovi súpisu družstva s menami a príslušnými číslami členov družstva, oprávnených nastúpiť v stretnutí, taktiež oznámi mená kapitána, hlavného trénera a prvého asistenta trénera.

Hlavný tréner je osobne zodpovedný za to, že čísla na súpiske družstva sa zhodujú s číslami na dresoch hráčov. Najneskôr 10 minút pred stanoveným začiatkom stretnutia každý hlavný tréner svojim podpisom na zápise potvrdí, že mená a príslušné čísla svojich hráčov družstva sú uvedené v zápise o stretnutí správne, taktiež mená kapitána, hlavného trénera a prvého asistenta trénera.

- 7-2 Príklad:** Družstvo A v predpísanom čase predloží súpisu zapisovateľovi. Čísla 2 hráčov v zápise sú iné, ako čísla na ich dresoch alebo chýba meno hráča na zápise. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

- (a) Chybné čísla sa opraví alebo meno hráča sa doplní do zápisu bez akéhokoľvek trestu.
- (b) Rozhodca vo vhodnom okamihu preruší hru bez znevýhodnenia niektorého družstva. Chybné čísla sa opraví bez akéhokoľvek trestu. Meno hráča však nemôže byť doplnené do zápisu.

- 7-3 Príklad:** Hlavný tréner družstva A žiada, aby bolo zraneným hráčom alebo hráčom, ktorí nemajú v úmysle hrať umožnené sedieť na lavičke družstva počas stretnutia.

Výklad: Družstvá sa môžu slobodne rozhodnúť, kto bude medzi maximálne 8 osobami sprevádzajúcimi družstvo, ktorým je umožnené sedieť na lavičke družstva.

- 7-4 Výrok:** Najneskôr 10 minút pred začiatkom stretnutia hlavný tréner potvrdí 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie. Predtým, ako sa stretnutie začne, zapisovateľ skontroluje či nie je omylom medzi 5 hráčmi iný hráč a ak áno, zapisovateľ toto ihneď oznámi najbližšiemu rozhodcovi. Ak sa táto chyba zistí pred tým, ako sa stretnutie začalo, chyba sa opraví. Ak sa chyba zistí po začiatku stretnutia, chyba sa ignoruje.

- 7-5 Príklad:** Zistí sa, že jeden z piatich hráčov na ihrisku nebol vyznačený v základnej päťke. Toto sa zistí:

- (a) pred začiatkom stretnutia.
- (b) potom, ako sa stretnutie začalo.

Výklad:

(a) nesprávneho hráča bez trestu vystrieda hráč, ktorý bol vyznačený v zápise.

(b) chyba sa nebude brať do úvahy a stretnutie bude pokračovať bez trestu.

7-6 Príklad: Hlavný tréner požiada zapisovateľa o vyznačenie malého „x“ do zápisu pre svojich piatich hráčov, ktorí majú začať stretnutie.

Výklad: Hlavný tréner osobne vyznačí 5 hráčov, ktorí majú začať stretnutie, vyznačením malého „x“ vedľa čísla každého hráča do stĺpca „Hráč do hry“ v zápise o stretnutí.

7-7 Príklad: Hlavný tréner a aj prvý asistent družstva A sú vylúčení zo stretnutia.

Výklad: Kapitán družstva A bude konať ako hrajúci hlavný tréner.

Čl. 8 Hrací čas, nerozhodný stav a predĺženie

8-1 Výrok Prestávka v stretnutí začína:

- 20 minút pred plánovaným začiatkom stretnutia.
- Keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia.
- Ak je doska vybavená červeným svetlom po obvode, svetlo má prednosť pred zvukovým signálom hodín hry.
- V prípade použitia Instant Replay System (IRS) na konci štvrtiny alebo predĺženia potom, čo prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

8-2 Príklad: B1 fauluje A1 pri

(a) neúspešnom

(b) úspešnom

pokuse o hod na kôš pred zaznením signálu ukončujúcom štvrtinu.

Výklad: Rozhodcovia sa okamžite medzi sebou poradia **a rozhodnú**, či chyba B1 nastal predtým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny.

Ak sa rozhodnú, že chyba B1 nastala pred tým, ako zaznel signál hodín hry, B1 bude prisúdená osobná chyba. V

(a) A1 bude hádzať 2 trestné hody.

(b) hod na kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný hod.

Hodiny hry sa nastaví na zostávajúci čas, keď nastala chyba. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Ak sa rozhodnú, že chyba B1 nastala potom, ako zaznel signál hodín hry, chyba sa nebude brať do úvahy. Hod, **ak bol úspešný, sa** nezaráta. Ak chyba B1 spĺňa kritéria nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby a bude nasledovať ďalšia štvrtina alebo predĺženie, chyba B1 sa bude brať do úvahy a trest sa vykoná pred tým, ako začne ďalšia štvrtina alebo predĺženie. **Chyba sa započíta do chýb družstva B v nasledujúcej štvrtine.**

8-3 Príklad: A1 strieľa za 3 body. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Po signále B1 fauluje A1, ktorý je stále vo vzduchu. Lopta spadne do koša.

Výklad: A1 sa zapíše 3 body. Chyba A1 sa nebude brať do úvahy, nakoľko nastala po skončení hracieho času, iba ak by **chyba B1 spĺňala kritéria** nešportovej chyby alebo diskvalifikačnú chybu a nasleduje ďalšia štvrtina alebo predĺženie.

Čl. 9 Začiatok a koniec štvrtiny, predĺženia alebo stretnutia

9-1 Výrok: Stretnutie sa nezačne, pokiaľ každé družstvo nemá najmenej 5 hráčov na ihrisku oprávnených a pripravených hrať.

9-2 Príklad: Na začiatku druhej polovice zápasu nie je družstvo A schopné na ihrisku postaviť 5 hráčov kvôli zraneniam, diskvalifikáciám, atď.

Výklad: Povinnosť mať na ihrisku 5 hráčov je platná iba na začiatku stretnutia. Družstvo A môže pokračovať v hre s menej ako 5 hráčmi.

9-3 Príklad: Na konci stretnutia sa dopustí A1 svojej piatej chyby a musí opustiť ihrisko. Družstvo A bude pokračovať v stretnutí iba so 4 hráčmi, pretože nemá k dispozícii ďalších náhradníkov. Pretože družstvo B vedie veľkým rozdielom, hlavný tréner družstva B v snahe ukázať fair-play, chce stiahnuť jedného z hráčov a tiež hrať iba so 4 hráčmi.

Výklad: Žiadosť hlavného trénera družstva B, hrať s menej ako piatimi hráčmi, bude zamietnutá. Pokiaľ má družstvo dostatočný počet hráčov, musí mať vždy 5 hráčov na ihrisku.

9-4 Výrok: Článok 9 presne určuje, ktorý kôš družstvo bráni a na ktorý kôš družstvo útočí. Ak omylom, v ktorejkoľvek štvrtine alebo v predĺžení, začnú družstvá útočiť/brániť na nesprávny kôš, omyl sa opraví okamžite, ako sa zistí, bez toho, aby sa znevýhodnilo ktorékoľvek družstvo. Dosiahnuté body, uplynutý čas, odpísané chyby atď. pred zastavením stretnutia ostávajú v platnosti.

9-5 Príklad: Po začiatku stretnutia rozhodcovia zistia, že družstvá hrajú nesprávnym smerom.

Výklad: Stretnutie sa čo najskôr preruší bez znevýhodnenia ktoréhokoľvek družstva. Družstvá si upravia smer hry. V stretnutí sa bude pokračovať na zrkadlovo protiľahlom najbližšom mieste, ktoré zodpovedá miestu, kde bola hra prerušená.

9-6 Výrok: Stretnutie začne rozskokom v stredovom kruhu.

9-7 Príklad: Počas prestávky pred stretnutím je A1 udelená technická chyba. Pred začiatkom stretnutia hlavný tréner B označí B6, aby hádzal 1 trestný hod, aj keď B6 nie je 1 zo začínajúcich 5 hráčov družstva B.

Výklad: Ktorýkoľvek z hráčov označených v základnej päťke družstva B musí hádzať trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Striedanie nemôže byť vykonané pred tým, ako bol spustený hrací čas.

Stretnutie začne rozskokom.

9-8 Príklad: Počas prestávky pred začiatkom stretnutia je A1 odpísaná nešportová chyba na B1.

Výklad: Pred začiatkom stretnutia, B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

Ak je B1 potvrdený ako jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, B1 zostane na ihrisku.

Ak B1 nie je potvrdený ako jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, B1 nezostane na ihrisku. Stretnutie začne rozskokom s 5 hráčmi družstva B potvrdenými na začatie stretnutia.

9-9 Výrok: Ak počas prestávky pred začiatkom stretnutia hráč, označený ako jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, nemôže stretnutie začať, hráč bude nahradený iným hráčom. V tomto prípade môže súper vymeniť jedného hráča z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, ak si to želá.

9-10 Príklad: A1 je jeden z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie. Počas prestávky 7 minút pred stretnutím

(a) sa A1 zraní.

(b) A1 je udelená diskvalifikačná chyba.

Výklad: V oboch prípadoch bude A1 nahradený iným hráčom družstva A. V tomto prípade môže družstvo B vymeniť jedného hráča z 5 hráčov, ktorí začnú stretnutie, ak si to želá.

Čl. 10 Stav lopty

10-1 Výrok: Lopta sa nestáva mŕtvou a **kôš, ak je dosiahnutý, sa započíta**, keď je hráč v pokuse o hod na kôš a dokončí svoj hod plynulým pohybom, pokiaľ hráč brániaceho družstva fauluje ktoréhokoľvek protihráča po začatí plynulého pohybu strieľajúceho hráča. Tento výrok je rovnako platný, ak ktorémukoľvek brániacemu hráčovi alebo ktorejkoľvek osobe, ktorej je dovolené sedieť na lavičke brániaceho družstva je udelená technická chyba.

10-2 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď B2 fauluje A2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V oboch prípadoch kôš A1, ak je **dosiahnutý, sa započíta**.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu kde došlo k chybe B2.

V (b) bude mať A2 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

10-3 Príklad: A1 začal hod na kôš z hry, keď A2 fauluje B2. A1 dokončí svoj hod plynulým pohybom.

Výklad: Lopta sa stala mŕtvou, keď sa A2 dopustil útočnej chyby. Ak je hod na kôš A1 úspešný, nebude započítaný. Bez ohľadu na počet faulov družstva A v štvrtine, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu. Ak je hod na kôš A1 neúspešný, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba, okrem miesta priamo za doskou.

Čl. 12 Rozskok a striedavé držanie lopty

12-1 Výrok: Družstvo, ktoré nezískalo prvú kontrolu nad živou loptou po úvodnom rozskoku na začiatku stretnutia, dostane loptu na vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala nasledujúca situácia vedúca k rozskoku, okrem miesta priamo za doskou.

12-2 Príklad: 2 minúty pred začiatkom stretnutia je hráčovi A1 udelená technická chyba.

Výklad: Jeden z 5 hráčov družstva B, ktorí začnú stretnutie, vykoná trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Pretože stretnutie ešte nezačalo, ukazovateľ striedavého držania lopty nemôže byť nastavený pre žiadne družstvo. Stretnutie začne rozskokom.

12-3 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým, ako lopta dosiahla najvyšší bod, skákaci A1 sa dotkne lopty.

Výklad: A1 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať vo svojej prednej polovici, blízko k stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš. V momente, ako je lopta daná k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi družstva B, bude družstvu A oprávnené na prvé vhadzovanie na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

12-4 Príklad: Prvý rozhodca vyhodí loptu na úvodný rozskok. Predtým, ako je lopta dosiahla najvyšší bod, neskákaci A2 vstúpi do kruhu zo svojej

(a) zadnej polovice.

(b) prednej polovice.

Výklad: V oboch prípadoch A2 urobil priestupok pri rozskoku. Družstvo B bude vhadzovať blízko k stredovej čiare na mieste najbližšie k priestupku. Ak je to

(a) v prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

(b) v zadnej polovici, s 24 sekundami na hodinách hodů na kôš.

V momente, ako je lopta daná k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi družstva B, bude družstvu A oprávnené na prvé vhadzovanie na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

12-5 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skákaci A1:

(a) je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2.

(b) A2 a B2 je odpískaná obojstranná chyba.

Výklad: Pretože nikto nemal živú loptu pod kontrolou, rozhodcovia nemôžu priznať loptu podľa pravidla striedavého držania lopty. Prvý rozhodca uskutoční nový rozskok v stredovom kruhu medzi A2 a B2. Čas, ktorý uplynul na hodinách hry po

dovolenom dotyku lopty pri rozskoku a pred odpískaním držanej lopty/odpískaním obojstrannej chyby, ostáva v platnosti.

12-6 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, lopta:

- (a) opustí hraciu plochu – spadne do zázemia.
- (b) A1 loptu chytí predtým ako sa jej dotkol niektorý z neskáčucich hráčov alebo sa nedotkla ihriska.

Výklad: V oboch prípadoch nasleduje vhadzovanie družstva B zo zázemia ako následok priestupku A1. Ak je vhadzovanie vykonané v zadnej polovici, družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak je vhadzovanie vykonané v jeho prednej polovici, družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. V momente, ako je lopta daná k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi družstva B, bude družstvu A oprávnené na prvé vhadzovanie na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

12-7 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, B1 je odpískaná technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V momente, ako hráč družstva A dostane loptu na vykonanie trestného hodu, bude ukazovateľ striedavého držania lopty nastavený pre družstvo B. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na základe pravidla o striedavom držaní lopty najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola odpískaná technická chyba. Ak je vhadzovanie vykonané v zadnej polovici, družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak je vhadzovanie vykonané v jeho prednej polovici, družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

12-8 Príklad: Rozhodca vyhodí loptu pri úvodnom rozskoku. Hneď potom, ako sa lopty dovolene dotkne skáčuci A1, A2 je odpískaná nešportová chyba na B2.

Výklad: B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V momente, ako B2 dostane loptu na vykonanie prvého trestného hodu, bude ukazovateľ striedavého držania lopty nastavený pre družstvo A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v prednej polovici (súčasť trestu za nešportovú chybu). Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

12-9 Príklad: Družstvo B má loptu na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty. Rozhodca a/alebo zapisovateľ sa pomýlia a lopta je omylom priznaná na vhadzovanie družstvu A.

Výklad: Keď sa lopta dotkne hráča alebo hráč na hracej ploche sa dotkne lopty, omyl sa nemôže opraviť. Ako dôsledok omylu, družstvo B nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-10 Príklad: Súčasne so signálom konca prvej štvrtiny, B1 je udelená nešportová chyba na A1. Rozhodcovia rozhodli, že signál hodín hry zaznel pred tým, ako sa B1 dopustil faulu. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania lopty na začiatku druhej štvrtiny.

Výklad: Nešportová chyba nastala v prestávke stretnutia. Pred začiatkom druhej štvrtiny, A1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. Družstvo A nestratí svoje právo na nasledujúce vhadzovanie podľa striedavého držania lopty pri nasledujúcej situácii vedúcej k rozskoku.

12-11 Príklad: Krátko po zaznení signálu hodín hry na ukončenie tretej štvrtiny, B1 je odpískaná technická chyba. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa striedavého držania na začiatku štvrtej štvrtiny.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod pred začiatkom štvrtej štvrtiny bez doskakujúcich hráčov. Štvrtá štvrtina začne vhadzovaním družstva A z predĺženej stredovej čiary. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-12 Príklad: A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách a je dovolene zablokován B1. Obaja hráči sa následne vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku.

12-13 Príklad: A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách a je dovolene zablokován B1. A1 sa následne vráti na podlahu, zatiaľ čo má jednu alebo obe ruky pevne na lopte, zatiaľ čo sa B1 už nedotýka lopty.

Výklad: Toto je priestupok – kroky A1.

12-14 Príklad: A1 a B1 sú vo vzduchu a majú svoje ruky pevne na lopte. Potom, ako sa vrátia na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zázemia.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku.

12-15 Príklad: A1 vyskočí s loptou vo svojich rukách pri pokuse o streľbu vo svojej prednej polovici ihriska a je dovolene zablokován B1. Obaja hráči sa potom vrátia na podlahu, zatiaľ čo majú obaja jednu alebo obe ruky pevne na lopte. A1 dopadne jednou nohou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku

12-16 Výrok: Kedykoľvek uviazne živá lopta medzi obručou a doskou (okrem situácie medzi trestnými hodmi alebo po poslednom trestnom hode, nasledovanom vhadzovaním ako súčasť trestu), nastáva situácia vedúca k rozskoku a uplatňuje sa princíp striedavého držania lopty. Ak útočiace družstvo má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty na hodinách hodu na kôš bude nastavených 14 sekúnd, ak brániace družstvo má nárok na vhadzovanie, bude nastavených 24 sekúnd.

12-17 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1, lopta uviazne medzi obručou a doskou.

(a) Družstvo A

(b) Družstvo B

Má právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Po vhození lopty do hry spoza **ich** koncovej čiary:

(a) bude mať družstvo A 14 sekúnd

(b) bude mať družstvo B 24 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

12-18 Príklad: Pri pokuse o hod na kôš z hry A1 je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš, následne lopta uviazne medzi obručou a doskou. Právo na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty má družstvo A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. Po vhození lopty do hry spoza **ich** koncovej čiary, bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

12-19 Príklad: B2 je odpískaná nešportová chyba na A1 pri jeho hode na kôš z hry za 2 body. Počas posledného trestného hodu bez doskakujúcich hráčov

(a) lopta uviazne medzi obručou a doskou.

(b) A1 šlapne na čiaru trestného hodu pokým vypúšťa loptu.

(c) lopta minie obruč.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je trestný hod považovaný za neúspešný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

12-20 Príklad: Po vhadzovaní A1 zo stredovej čiary na začiatku štvrtiny, lopta uviazne medzi obručou a doskou v prednej polovici družstva A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. Smer šípky má byť otočený okamžite v prospech družstva B. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B podľa pravidla o striedavom držaní lopty, spoza **ich** koncovej čiary v jeho zadnej polovici okrem miesta priamo za doskou. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 24 sekúnd.

12-21 Príklad: Šípka je nastavená pre družstvo A. Počas prestávky po prvej štvrtine je B1 odpískaná nešportová chyba na A1. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez

doskakujúcich hráčov, nasleduje vhadzovanie družstva A z čiary pre vhadzovanie v jeho prednej polovici na začiatku druhej štvrtiny. Šípka pre družstvo A sa nezmení. Po vhadzovaní uviazne lopta medzi obručou a doskou v prednej polovici družstva A.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa striedavého držania lopty z koncovkej čiary v jeho prednej polovici, okrem miesta priamo za doskou. Na hodinách hodů na kôš bude 14 sekúnd. Smer šípky bude otočený ihneď po skončení vhadzovania družstva A.

12-22 Výrok: Držaná lopta nastane, keď jeden alebo viacero hráčov súperiacich družstiev majú jednu alebo obe ruky pevne na lopťe tak, že žiadny z nich nemôže lopťu získať bez nežiadúcej hrubosti.

12-23 Príklad: A1 s lopťou v rukách je v plynulom pohybe pri pokuse o hod na kôš. V tomto okamihu B1 položí obe ruky pevne na lopťu a A1 teraz urobí viac krokov, ako povoľujú pravidlá.

Výklad: Toto je situácia vedúca k rozskoku.

12-24 Výrok: Priestupok družstva počas svojho vhadzovania podľa striedavého držania lopty spôsobí, že družstvo stratí vhadzovanie podľa striedavého držania lopty.

12-25 Príklad: Na hodinách hry ostáva 4:17 minuty v štvrtine počas vhadzovania podľa striedavého držania lopty,

- (a) vhadzujúci A1 vstúpi do ihriska pokiaľ drží lopťu v rukách.
- (b) A2 posunie svoje ruky nad hraničnú čiaru predtým, ako bola lopťa vhozená cez hraničnú čiaru.
- (c) vhadzujúcemu A1 trvá vyhodenie lopty viac ako 5 sekúnd.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa A1 alebo A2 dopustili priestupku pri vhadzovaní. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na mieste pôvodného vhadzovania. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty má byť okamžite otočený v prospech družstva B.

12-26 Výrok: Kedykoľvek nastane situácia vedúca k rozskoku, keď nezostáva žiadny čas na zariadení na meranie hodů na kôš a šípka striedavého držania lopty je nastavená v prospech družstva A, pravidlo striedavého držania lopty sa neuplatní. Toto je priestupok hodín hodů na kôš. Preto sa lopťa prisúdi družstvu B na vhadzovanie.

12-27 Príklad: Neúspešný hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodů na kôš. Potom

- (a) je odpískaná držaná lopťu.
- (b) je odpískaná technická chyba.

Šípka striedavého držania lopty je nastavená v prospech družstva A.

Výklad: V oboch prípadoch, nakoľko nezostáva žiadny čas na hodinách hodu na kôš pre družstvo A, sa pravidlo o striedavom držaní lopty neuplatní. Toto je priestupok hodín hodu na kôš družstva A. Lopta bude prisúdená družstvu B na vhadzovanie.

12-28 Príklad: Hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta minie obruč. Potom

(a) je odpískaná technická chyba A1 alebo B1.

(b) je odpískaná držaná lopta.

Výklad:

V (a) ktorýkoľvek hráč družstva A (za technickú chybu B1) alebo družstva B (za technickú chybu A1) vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch sa bude v hre pokračovať nasledovne:

Ak je šípka nastavená pre družstvo A, toto je priestupok hodín hodu na kôš družstva A.

Ak je šípka nastavená pre družstvo B, lopta bude prisúdená pre družstvo B na vhadzovanie z ich zadnej polovice s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Čl. 13 Ako sa hrá loptou

13-1 Výrok: Počas stretnutia sa hrá loptou iba rukami. Je priestupok, ak hráč

- dá loptu medzi nohy v snahe naznačiť prihrávku alebo streľbu.
- úmyselne použije hlavu, päšť alebo nohu, aby hral loptou.

13-2 Príklad: A1 ukončil dribling. A1 si dal loptu medzi nohy a naznačil prihrávku alebo streľbu.

Výklad: Toto je priestupok A1 - úmyselné hranie lopty nohou.

13-3 Príklad: A1 prihráva loptu na A2, ktorý beží v rýchлом protiútoky smerom na súperov kôš. Pred chytením lopty, A2 úmyselne zahrá loptu hlavou.

Výklad: Toto je priestupok A2– úmyselné hranie lopty hlavou.

13-4 Výrok: Nie je dovolené zvyšovať hráčovi výšku alebo dosah. Zdvihnúť spoluhráča, aby mohol hrať loptou, je priestupok.

13-4 Príklad: A1 uchopí spoluhráča A2 a zdvihne ho do výšky pod súperovým košom. A3 prihrá loptu A2, ktorý ju zasmečuje do koša.

Výklad: Toto je priestupok družstva A. Kôš A2 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov v zadnej polovici.

Čl. 14 **Kontrola lopty**

14-1 Výrok: Kontrola lopty družstvom začína, ak má hráč tohto družstva živú loptu pod kontrolou tým, že ju drží alebo s ňou dribluje alebo má živú loptu k dispozícii na vhadzovanie alebo trestný hod.

14-2 Príklad: Podľa posúdenia rozhodcu, bez ohľadu na to, či hodiny hry stoja, hráč úmyselne zdržuje prevzatie lopty na vhadzovanie alebo trestný hod.

Výklad: Lopta sa stáva živou v okamihu, keď rozhodca položí loptu na podlahu najbližšie k miestu, kde sa má vhadzovať alebo na čiaru trestného hodu.

14-3 Príklad: Družstvo A malo loptu pod kontrolou 15 sekúnd. A1 prihráva loptu A2 a lopta vo vzduchu sa pohybuje za postrannú čiaru. B1 sa pokúša zabrániť spadnutiu lopty do zázemia a vyskočí z ihriska za postrannú čiaru. B1 je stále vo vzduchu, keď

(a) odrazí loptu jednou alebo oboma rukami.

(b) chytí loptu obidvoma rukami alebo mu lopta zostane na jednej ruke

a potom sa lopta vráti do ihriska, kde ju chytí A2.

Výklad:

(a) Kontrola lopty družstvom A pokračuje. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

(a) B1 získal loptu pod kontrolu pre družstvo B. Následne A2 znovu získal loptu pod kontrolu pre družstvo A. Družstvo A má nových 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 15 Hráč hádzže na kôš

15-1 Výrok: Pokus o streľbu začne, keď podľa rozhodnutia rozhodcu, sa lopta pohne smerom k súperovmu košu.

15-2 Príklad: A1 počas pohybu smerom na kôš dovoľne zastaví oboma nohami na podlahe bez toho, aby pohol loptou smerom hore. V tomto momente B1 fauluje A1.

Výklad: Chyba B1 nenastala počas hodu na kôš hráča A1, nakoľko A1 nezačal pohyb loptou smerom hore na súperov kôš.

15-3 Výrok: Pokus o streľbu súvislým pohybom počas pohybu smerom na kôš začne vtedy, keď lopta spočívne na rukách po ukončení driblingu alebo hráč chytí loptu vo vzduchu a začne sa, podľa rozhodnutia rozhodcu, pohyb predchádzajúci vypusteniu lopty smerom na kôš.

15-4 Príklad: A1 počas pohybu smerom na kôš ukončí dribling s loptou v rukách a začne pokus o streľbu. V tomto momente B1 fauluje A1. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Faul B1 nastal na hráča, ktorý bol pri pokuse o hod na kôš. A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

15-5 Príklad: A1 vyskočí do vzduchu a vypustí loptu z rúk počas pokusu o hod na kôš za 3 body. B1 fauluje A1 pred tým, ako sa A1 vráti oboma nohami na podlahu. Lopta nespadne do koša.

Výklad: A1 je pri pokuse o hod na kôš až dovtedy, kým sa oboma nohami nevráti na podlahu. A1 bude hádzať 3 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

15-6 Príklad: A1 sa dopustí chyby na B1 pokiaľ drží loptu v rukách v prednej polovici družstva. Toto je chyba družstva majúceho loptu od kontrolou. V pokračujúcom pohybe vpred A1 hodí loptu do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude priznané vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodu v zadnej polovici.

15-7 Príklad: B1 fauluje A1, ktorý je pri vniku do koša a jeho predná noha je stále na podlahe. A1 pokračuje v pokuse o hod na kôš a z dôvodu faulu B1 lopta nakrátko opustí ruky A1. A1 chytí loptu do dvoch rúk a dosiahne kôš z hry.

Výklad: Chyba B1 na A1 nastala pri pokuse o hod na kôš. Aj keď lopta nakrátko opustila ruky A1, A1 stále zostáva pri kontrole lopty a preto jeho pokus o hod na kôš

pokračuje. Kôš bude započítaný. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode.

15-8 Výrok: Keď hráč hádže na kôš a potom ako je faulovaný loptu prihrá, nepovažuje sa ďalej za hráča hádžuceho na kôš.

15-9 Príklad: B1 fauluje A1 počas pokusu o hod na kôš. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Po faule A1 prihrá loptu A2.

Výklad: Keď A1 prihrá loptu A2, pokus o streľbu skončil. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde nastala chyba.

15-10 Výrok: Ak je hráč faulovaný počas hodu na kôš a následne dá kôš, ale medzitým sa dopustí porušenia pravidla o krokoch, kôš sa nezapočíta a hráčovi budú pridelené 2 alebo 3 trestné hody.

15-11 Príklad: A1 začal pokus o hod na kôš z hry za 2 body. B1 fauluje A1 a potom sa A1 dopustí porušenia pravidla o krokoch. Lopta padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hráčovi A1 sa priznajú 2 trestné hody.

Čl. 16 Kôš: Dosiahnutie a jeho hodnota

16-1 Výrok: Hodnota koša je určená miestom na ihrisku, odkiaľ je hodené na kôš. Kôš dosiahnutý z dvojbodového územia sa počíta za 2 body, kôš dosiahnutý z trojbodového územia sa počíta za 3 body. Kôš je započítaný družstvu, ktoré útočí na súperov kôš, do ktorého lopta spadla.

16-2 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná ktorýmkoľvek hráčom, ktorý je vo vnútri dvojbodového územia družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 budú priznané 3 body, pretože strela A1 bola hodená z trojbodového územia.

16-3 Príklad: A1 hodí na kôš z dvojbodového územia. Lopta je v stúpajúcej fáze letu dovolene tečovaná B1, ktorý vyskočil z trojbodového územia družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 budú priznané 2 body, pretože strela A1 bola hodená z dvojbodového územia.

16-4 Príklad: Na začiatku štvrtiny družstvo A bráni svoj kôš, keď B1 omylom dribluje na svoj kôš a dosiahne kôš z hry.

Výklad: Kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body.

16-5 Výrok: Ak lopta padne do súperovho koša, hodnota koša z hry je určená miestom na ihrisku, z ktorého bolo na kôš vystrelené. Lopta môže padnúť do koša priamo alebo nepriamo, keď počas prihrávky je tečovaná ktorýmkoľvek hráčom alebo sa dotkne ihriska pred padnutím do koša.

16-6 Príklad: A1 prihráva loptu z trojbodového územia.

(a) Lopta priamo padne do koša.

(b) loptu tečuje ktorýkoľvek hráč alebo sa lopta dotkne ihriska v dvojbodovom alebo v trojbodovom území družstva A a potom spadne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch budú A1 priznané 3 body, keďže jeho prihrávka bola hodená z trojbodového územia.

16-7 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Potom, ako lopta opustí ruky A1, dotkne sa ihriska v dvojbodovom území družstva A. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 sa započítajú 3 body, nakoľko bol lopta hodená z trojbodového územia. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek koši z hry.

16-8 Príklad: B1 fauluje A1 počas pokusu o hod na kôš za 3 body. Lopta sa dotkne podlahy a následne padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hod na kôš končí, keď sa lopta dotkne podlahy. Potom, ako rozhodca zapískal, nejde už o hod na kôš a lopta sa stále mŕtvou okamžite. A1 budú prisúdené 3 trestné hody.

16-9 Príklad: A1 hodí na kôš z trojbodového územia. Potom, ako lopta opustí ruky A1, zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu. Lopta sa dotkne podlahy a padne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Hod na kôš končí, keď sa lopta dotkne podlahy. Nakoľko už nejde o hod na kôš, lopta sa stane mŕtvou, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrtinu.

16-10 Výrok: Počas vhadzovania alebo doskoku po poslednom trestnom hode, uplynie nejaký čas medzi dotykom hráča a pokusom o hod na kôš. Toto je dôležité brať do úvahy hlavne v závere štvrtiny alebo predĺženia. Je potrebný minimálny čas na hod pred vypršaním času. Ak na hodinách hry alebo na hodinách hodů na kôš zostáva 0,3 sekundy alebo viac, je plne v kompetencii rozhodcu(-ov) určiť, či k pokusu o hod na kôš došlo predtým, ako zaznel signál hodín hry alebo hodín hodů na kôš ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie. Ak je na hodinách hry alebo hodinách hodů na kôš 0,2 alebo 0,1, kôš môže dosiahnuť jedine hráč odrazením lopty smerom na kôš alebo zasmečovaním, pod podmienkou, že ruky hráča sa nedotýkajú lopty, keď hodiny hry alebo hodiny hodů na kôš ukazujú 0,0.

16-11 Príklad: Družstvo A má právo na vhadzovanie s

- (a) 0,3,
- (b) 0,2 alebo 0,1

sekundy zobrazených na hodinách hry alebo na hodinách hodů na kôš.

Výklad:

Rozhodcovia musia zabezpečiť, aby hodiny ukazovali správny zostávajúci čas.

(a) Ak počas pokusu o hod na kôš z hry zaznie signál hodín hry alebo hodín hodů na kôš ukončujúci štvrtinu alebo predĺženie, je plne v kompetencii rozhodcov určiť, či bola lopta vypustená z rúk pred zaznením signálu hodín hry alebo hodín hodů na kôš ukončujúcom štvrtinu alebo predĺženie.

(b) Kôš bude uznaný, iba ak bola lopta vo vzduchu po prihrávke zo zázemia odrazená alebo priamo zasmečovaná do koša.

16-12 Príklad: Na konci štvrťiny A1 priamo zasmečuje loptu do koša. Ruky A1 sa stále dotýkajú lopty, keď hodiny hry ukážu 0,0.

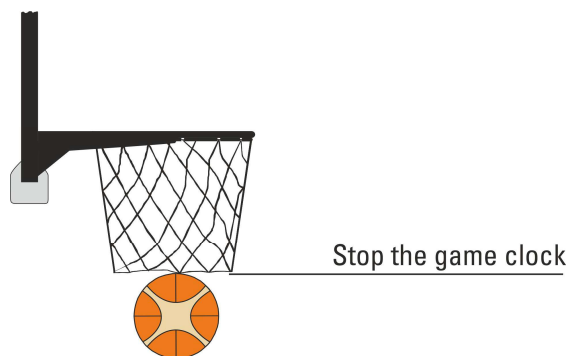
Výklad: Kôš A1 nebude uznaný. Ruky A1 sa dotýkali lopty, keď zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrťinu.

16-13 Výrok: Kôš sa dosiahne, keď živá lopta padne do koša z vrchu a ostane v ňom alebo ním celkom prepadne. Keď

a) brániace družstvo žiada oddychový čas kedykoľvek počas hry po obdržanom koši alebo

b) hodiny hry ukazujú 2:00 minúty alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v predĺžení

hodiny hry majú byť zastavené, keď lopta zostane v koši alebo celkom prejde košom, ako je ukázané na obrázku 2.



Obrázok 2 Dosiahnutie koša

16-14 Príklad: S 2:02 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš z hry, keď lopta prejde košom. S 2:00 na hodinách hry je B1 pripravený na vhadzovanie z jeho koncovej čiary.

Výklad: Kôš bol dosiahnutý s viac ako 2:00 na hodinách hry. Preto sa hodiny hry nezastavia.

Čl. 17 Vhadzovanie

17-1 Výrok: Počas vhadzovania nemôžu mať iní hráči, okrem vhadzujúceho, akúkoľvek časť tela nad hraničnou čiarou.

Predtým, než vhadzujúci hráč vhodí loptu, sa môžu jeho ruky s loptou pri vykonaní vhadzovania dostať za rovinu hraničnej čiary oddeľujúcej hraciu plochu a zázemie. V tejto situácii je brániaci hráč naďalej zodpovedný za zamedzenie dotyku lopty, pokiaľ je lopta ešte v rukách vhadzujúceho hráča.

17-2 Príklad: V tretej štvrtine, keď je družstvu A prisúdené vhadzovanie. Držiac loptu

a) vhadzujúci A1 posunie ruky ponad hraničnú čiaru tak, že lopta je nad hracou plochou. B1 uchopí loptu z rúk A1 alebo vyrazí loptu z rúk A1, bez akéhokoľvek fyzického kontaktu voči A1.

b) B1 posunie ruky ponad hraničnú čiaru oproti A1, aby zastavil jeho prihrávku na A2 na ihrisku.

Výklad: V obidvoch prípadoch B1 ruší pri vhadzovaní a tým zdržoval hru. Rozhodca odpíska priestupok – zdržiavanie hry. Navyše rozhodca ústne napomenie B1 a tiež oznámi to hlavnému trénerovi družstva B. Toto upozornenie platí pre celé družstvo B do konca stretnutia. Za opakovanie podobnej akcie ktorýmkoľvek hráčom družstva B môže rozhodca udeliť technickú chybu. Vhadzovanie družstva A sa bude opakovať. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-3 Príklad: V tretej štvrtine je družstvu A prisúdené vhadzovanie v prednej polovici družstva. Vhadzujúci A1 drží loptu, keď B1 presiahne rukami hraničnú čiaru

(a) so 7 sekundami

(b) so 17 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

Výklad: Toto je priestupok pri vhadzovaní B1. Navyše bude B1 verbálne upozornený a rovnako bude upozornený tréner družstva B. Toto upozornenie sa bude týkať všetkých hráčov družstva B po zvyšok stretnutia. Akékoľvek opakovanie podobnej situácie môže viesť k technickej chybe. Vhadzovanie družstva A sa bude opakovať. Družstvo A bude mať

(a) 14 sekúnd

(b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

17-4 Výrok: Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení hráči brániaceho družstva nemôžu prejsť akoukoľvek časťou tela cez hraničnú čiaru, aby rušili pri vhadzovaní.

17-5 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:54 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca ukáže B1 výstražný signál pre nelegálne prejsenie hraničnej čiary. Po tomto B1 pohne svojim telom proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým, ako je lopta vhodená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: B1 bude udelená technická chyba.

17-6 Príklad: Na hodinách hry ostáva 0:51 v štvrtej štvrtine, družstvo A má nárok na vhadzovanie. Pred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi A1, rozhodca **neukáže** signál „nedovolené presiahnutie hraničnej čiary pri vhadzovaní“. Po tomto B1 pohne svojim telom proti A1 cez hraničnú čiaru pred tým, ako je lopta vhodená do hry ponad hraničnú čiaru.

Výklad: Nakoľko rozhodca **neukázal výstražný signál „nedovolené presiahnutie hraničnej čiary pri vhadzovaní“** pred podaním lopty A1, rozhodca zapíska a B1 bude upozornený. Toto upozornenie bude odkomunikované trénerovi družstva B. Upozornenie sa bude aplikovať na všetkých hráčov družstva B pre zvyšok stretnutia. Akékoľvek opakovanie podobnej akcie ktoréhokoľvek hráča družstva B bude viesť k technickej chybe. Vhadzovanie sa bude opakovať **a rozhodca musí ukázať signál „nedovolené presiahnutie hraničnej čiary pri vhadzovaní“**.

17-7 Výrok: Pri vhadzovaní musí vhadzujúci hráč hodiť (nie podať) loptu spoluhráčovi na hracej ploche.

17-8 Príklad: Vhadzujúci A1 podá loptu A2, ktorý je na hracej ploche.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. Pri vhadzovaní musí lopta opustiť ruky A1. Lopta sa prizná na vhadzovanie družstvu B na mieste pôvodného vhadzovania.

17-9 Výrok: Počas vhadzovania lopty do hry nesmie iný hráč(-i) presahovať žiadnou časťou svojho tela postrannú čiaru, kým nie je lopta vhodená do ihriska.

17-10 Príklad: Po prerušení vhadzujúci A1 dostal loptu od rozhodcu a A1

- (a) položil loptu na podlahu, ktorú potom zdvihol A2.
- (b) podal loptu A2, ktorý bol v zázemí.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o priestupok hráča A2, ktorý prekročil postrannú čiaru predtým ako lopta vhodená A1 do hry prešla ponad postrannú čiaru.

17-11 Príklad: Po úspešnom hode na kôš z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode družstva A, je udelený oddychový čas družstvu B. Po oddychovom čase vhadzujúci B1 za koncovou čiarou dostane loptu od rozhodcu. B1 potom

- (a) položí loptu na podlahu, ktorú následne zdvihne B2, ktorý je tiež za koncovou čiarou.
- (b) podá loptu B2, ktorý tiež stojí za koncovou čiarou.

Výklad: V obidvoch prípadoch je to dovolená hra B2. Po úspešnom koši z hry alebo úspešnom poslednom trestnom hode je jediným obmedzením pre družstvo B, že jeho hráči musia vhoďiť loptu na ihrisko do 5 sekúnd.

17-12 Výrok: Ak je družstvu, oprávnenému na vhadzovanie v zadnej polovici, udelený oddychový čas, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, po oddychovom čase má hlavný tréner právo rozhodnúť, či sa vhadzovanie vykoná z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva alebo zo zadnej polovice družstva.

Po rozhodnutí hlavného trénera je toto rozhodnutie konečné a nemenné a ďalšie žiadosti obidvoch družstiev o zmenu miesta vhadzovania po dodatočných oddychových časoch, počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry, nezmenia pôvodné rozhodnutie.

Po oddychovom čase, nasledujúcom po nešportovej chybe alebo diskvalifikačnej chybe alebo šarvátke, sa bude v hre pokračovať vhadzovaním na čiare na vhadzovanie v prednej polovici družstva.

17-13 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:35 vo štvrtej štvrtine. A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B odrazí loptu do zázemia na predĺženej čiare trestných hodov. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr po oddychovom čase sa prvý rozhodca opýta hlavného trénera družstva A na jeho rozhodnutie, kde sa vykoná vhadzovanie. Hlavný tréner A povie nahlas v angličtine “frontcourt” alebo “backcourt” a zároveň ukáže rukou na miesto (predná polovica alebo zadná polovica), kde sa vykoná vhadzovanie. Rozhodnutie hlavného trénera A je konečné a nemenné. Prvý rozhodca informuje hlavného trénera družstva B o rozhodnutí hlavného trénera družstva A.

V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A len vtedy, ak pozícia hráčov obidvoch družstiev na ihrisku jasne ukazuje, že porozumeli odkiaľ sa bude pokračovať v hre.

17-14 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:44 vo štvrtej štvrtine a 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš. A1 dribloval vo svojej zadnej polovici, keď hráč družstva B vyrazil loptu do zázemia na predĺženej čiare trestného hodu. Potom je udelený oddychový čas

- (a) družstvu B.
- (b) družstvu A.
- (c) Najprv družstvu B a ihneď po tom aj družstvu A (alebo naopak).

Výklad:

- (a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A na predĺženej čiare trestného hodu v jeho zadnej polovici. Družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.
- (b) a (c) Ak sa hlavný tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej prednej polovice, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A na čiare

pre vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ak sa hlavný tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-15 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:57 vo štvrtej štvrtine. A1 hádže 2 trestné hody. Počas druhého trestného hodu A1 stúpi na čiaru trestného hodu a je mu odpísaný priestupku. Družstvu B je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase, ak sa hlavný tréner družstva B rozhodne pokračovať v hre vhadzovaním

(a) z čiar na vhadzovanie v prednej polovici družstva. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) zo zadnej polovice družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

17-16 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:26 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje 6 sekúnd v svojej zadnej polovici, keď

(a) B1 vyrazí loptu do zázemia.

(b) B1 sa dopustí tretej chyby družstva B v štvrtine.

Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiar na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, v oboch prípadoch bude mať družstvo A 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať:

(a) 18 sekúnd

(b) 24 sekúnd

na hodinách hodu na kôš.

17-17 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:24 v štvrtej štvrtine. A1 dribloval loptou vo svojej prednej polovici, keď B1 vyrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou opäť začne driblovať ktorýkoľvek hráč družstva A. Následne B2 odrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A so

(a) 6 sekundami

(b) 17 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Po oddychovom čase:

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, družstvo A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

Ak sa hlavný tréner A rozhodne pre vhadzovanie zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 17 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

17-18 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:48 v štvrtej štvrtine. A1 dribloval vo svojej prednej polovici, keď mu B1 vyrazí loptu do zadnej polovice družstva A, kde s ňou A2 opäť začne driblovať. Následne B2 fauluje A2 a je to tretia osobná chyba družstva B v tejto štvrtine so

(a) 6 sekundami

(b) 17 sekundami

na hodinách hodů na kôš. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: V oboch prípadoch, ak sa po oddychovom čase hlavný tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie vo svojej prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak zo svojej zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-19 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:32 v štvrtej štvrtine. Družstvo A malo loptu pod kontrolou 5 sekúnd, keď sú A1 a B1 vylúčení za vzájomné udretie v zadnej polovici družstva A. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa vzájomne zrušia. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici. Ak sa ale tréner A po oddychovom čase rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak zo zadnej polovice družstva, družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-20 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:29 v štvrtej štvrtine a na hodinách hodů na kôš je 19 sekúnd. Družstvo A malo loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici, keď sú A6 a B6 vylúčení za vŕždenie do ihriska počas šarvátky. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Rovnaké tresty za diskvalifikačné chyby sa vzájomne zrušia. Po skončení oddychového času sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici, najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka. Družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-21 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:18 v štvrtej štvrtine. Družstvo A má loptu na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici. Družstvu A udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času sa hlavný tréner družstva A rozhodne, že vhadzovanie bude vykonané v prednej polovici jeho družstva. Pred vykonaním vhadzovania hlavný tréner družstva B požiada o oddychový čas.

Výklad: Pôvodné rozhodnutie hlavného trénera družstva A vykonať vhadzovanie v jeho prednej polovici je konečné a nemenné a nemôže byť zmenené počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry. Toto platí tiež, ak si hlavný tréner družstva A zoberie druhý oddychový čas nasledujúci ihneď po prvom.

17-22 Výrok: Na začiatku všetkých štvrtín a predĺžení okrem prvej štvrtiny, bude vhadzovanie vykonané z predĺženej stredovej čiary oproti zapisovateľskému stolíku. Vhadzujúci hráč má stáť obkročmo nad predĺženou stredovou čiarou. Ak sa vhadzujúci dopustí priestupku pri vhadzovaní, lopta bude priznaná na vhadzovanie súperom z predĺženej stredovej čiary.

Ak však k priestupku dôjde na ihrisku priamo na stredovej čiare, vhadzovanie bude vykonané v prednej polovici najbližšie k stredovej čiare.

17-23 Príklad: Na začiatku druhej štvrtiny sa vhadzujúci A1 dopustí priestupku na predĺženej stredovej čiare.

Výklad: Lopta bude priznaná družstvu B na vhadzovanie z miesta pôvodného vhadzovania na predĺženej stredovej čiare. Na hodinách hry bude 10:00 a na hodinách hodů na kôš bude 24 sekúnd. Vhadzujúci hráč môže prihrať loptu spoluhráčovi na ktorékoľvek miesto na ihrisku. Ukazovateľ striedavého držania lopty sa nastaví pre družstvo B.

17-24 Príklad: Na začiatku štvrtiny vhadzujúci A1 z predĺženej stredovej čiary prihrá loptu A2, ktorý sa jej dotkne predtým ako lopta ide do zázemia v

(a) prednej polovici družstva A.

(b) zadnej polovici družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu kde lopta išla do zázemia v jeho

(a) zadnej polovici s 24 sekundami

(b) prednej polovici so 14 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

Vhadzovanie družstva A skončilo, keď sa A2 dotkol lopty. Ukazovateľ striedavého držania lopty sa nastaví pre družstvo B.

17-25 Príklad: Nasledujúce porušenia pravidiel môžu nastať na stredovej čiare:

- (a) A1 zahrá loptu do zázemia.
- (b) A1 je odpískaná chyba družstva majúceho kontrolu nad loptou.
- (c) A1 sa dopustí krokov.

Výklad: Vo všetkých prípadoch bude priznané vhadzovanie družstvu B v jeho prednej polovici z miesta najbližšie k stredovej čiare. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-26 Výrok: Po nešportovej chybe alebo diskvalifikačnej chybe sa v hre vždy pokračuje vhadzovaním z čiar na vhadzovanie v prednej polovici družstva.

17-27 Príklad: A1 je udelená nešportová chyba na B1 počas prestávky stretnutia medzi prvou a druhou štvrtinou.

Výklad: B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov pred začiatkom druhej štvrtiny. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním z čiar na vhadzovanie v prednej polovici družstva B. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Smer ukazovateľa striedavého držania lopty zostane nezmenený.

17-28 Výrok: Počas vhadzovania môžu nastať nasledujúce situácie:

- a) Lopta je prihrávaná ponad kôš a hráč ktoréhokoľvek družstva sa jej dotkne prestrčením ruky zospodu cez kôš. **Toto je priestupok bránenie hodu na kôš.**
- b) Lopta sa zasekne medzi obruč a dosku. **Toto je situácia vedúca k rozskoku.**

17-29 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu ponad kôš, keď sa jej dotkne ktorýkoľvek hráč tak, že prestrčí ruku cez kôš zospodu.

Výklad: Toto je priestupok - bránenie hodu na kôš. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré sa nedopustilo priestupku na predĺženej čiare trestných hodů. V prípade, že sa priestupku dopustí brániace družstvo, nepriznajú sa žiadne body, pretože lopta bola prihrávaná zo zázemia.

17-30 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom ku košu družstva B a tá sa zasekne medzi obruč a dosku.

Výklad: Nastala situácia vedúca k rozskoku. V stretnutí sa bude pokračovať podľa pravidiel o striedavom držaní lopty:

- Ak je družstvo A oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva A z koncovej čiar v jeho prednej polovici, čo najbližšie k doske, **ale**

nie priamo za ňou. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

- Ak je družstvo B oprávnené na vhadzovanie, tak hra pokračuje vhadzovaním družstva B z koncovkej čiary v jeho zadnej polovici, čo najbližšie k doske, **ale nie priamo za ňou.** Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-31 Výrok: Potom, ako bola podaná lopta hráčovi na vykonanie vhadzovania, nesmie tento hráč hodiť loptu o zem tak, že sa lopta odrazí od podlahy na ihrisku a potom sa jej dotknúť skôr, než sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.

17-32 Príklad: A1 vhadzuje loptu zo zázemia a hodí loptu tak, že sa dotkne

- (a) ihriska
- (b) zázemia

a potom ju A1 znovu chytí.

Výklad:

- (a) A1 sa dopustil priestupku pri vhadzovaní. V momente, keď lopta opustí ruky vhadzujúceho A1a dotkne sa ihriska, nesmie sa jej vhadzujúci A1 dotknúť skôr, ako sa jej dotkol iný hráč na ihrisku.
- (b) Ak sa A1 nepohol spolu o viac ako jeden meter medzi vhadzením lopty a jej opätovným chytením, akcia A1 je dovolená. Počítanie 5 sekúnd pre vhadzovanie pokračuje.

17-33 Výrok: Vhadzujúci hráč nesmie spôsobiť situáciu, že sa lopta dotkne zázemia potom, ako bola vhadzená zo zázemia.

17-34 Príklad: Vhadzujúci A1 prihráva loptu z jeho

- (a) prednej polovice
- (b) zadnej polovice

hráčovi A2, ktorý je na ihrisku. Lopta ide do zázemia bez toho, aby sa dotkla ktoréhokoľvek hráča na ihrisku.

Výklad: Priestupok pri vhadzovaní hráča A1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta pôvodného vhadzovania, ak

- (a) v zadnej polovici s 24 sekundami
- (b) v prednej polovici so 14 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

17-35 Príklad: A1 pri vhadzovaní prihráva loptu A2. A2 chytí loptu, ale dotýka sa jednou nohou postrannej čiary.

Výklad: Priestupok A2 - lopta v zázemí. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B bližšie k miestu, kde sa A2 dotkol postrannej čiary.

17-36 Príklad: Vhadzujúci A1 spoza postrannej čiary,

- (a) vo svojej zadnej polovici blízko stredovej čiary, môže prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.
- (b) vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, môže prihrať loptu iba do svojej prednej polovice.
- (c) na predĺženej stredovej čiare na začiatku štvrtiny a každého predĺženia môže prihrať loptu na ktorékoľvek miesto na ihrisku.

S loptou vo svojich rukách sa A1 posunie o jeden normálny krok do strany a tým zmení svoju pozíciu vzhľadom k prednej alebo zadnej polovici.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je to dovolená hra A1. A1 má naďalej možnosť zahrať loptu buď do prednej alebo zadnej polovice, ako mal vo svojom pôvodnom postavení.

17-37 Výrok: Po úspešnom koši z hry alebo poslednom úspešnom trestnom hode sa vhadzujúci hráč na svojej koncovej čiare môže pohybovať do boku a/alebo dozadu a loptu si môžu prihrávať spoluhráči za koncovou čiarou tak, ale vhadzovanie nesmie trvať dlhšie ako 5 sekúnd. Toto tiež platí po oddychovom čase ktoréhokoľvek ddružstva alebo keď je odpískaný brániacemu družstvu priestupok pri vhadzovaní a preto je vhadzovanie opakované.

17-38 Príklad: Po súperovom úspešnom koši z hry alebo po poslednom trestnom hode v druhej štvrtine má A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary.

- (a) B2 sa natiahne rukami ponad postrannú čiaru predtým, ako je lopta vhodená do ihriska.
- (b) A1 prihrá loptu A2, ktorý je tiež za koncovou čiarou. B2 sa natiahne rukami ponad postrannú čiaru a dotkne sa lopty pri prihrávke.

Výklad: B2 bude upozornený na zdržovanie hry. Upozornenie B2 bude odkomunikované trénerovi družstva B a bude sa týkať všetkých členov družstva B pri podobných porušeníach pre zvyšok stretnutia. Akékoľvek opakovanie podobnej akcie bude viesť k technickej chybe. Ktorýkoľvek hráč družstva A má právo pohybovať sa pozdĺž koncovej čiary pred vhođením lopty alebo si prihrávať loptu so spoluhráčom.

17-39 Príklad: Po úspešnom koši z hry súpera má A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary. Potom, ako je lopta vhodená na ihrisko, B2 kopne do lopty v blízkosti koncovej čiary.

Výklad: Toto je priestupok B2 - hranie nohou. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza koncovej čiary, okrem miesta priamo za doskou. Nakoľko priestupok hranie nohou B2 nastal po vhadzovaní, vhadzujúci hráč družstva

A už nemá právo pohybovať sa pozdĺž koncovej čiary pred vhođením lopty do ihriska.

17-40 Príklad: Po úspešnom koši z hry súpera má A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary. A2 vyskočí zo zázemia za koncovou čiarou a pokiaľ je vo vzduchu chytí loptu od vhadzujúceho A1. Potom:

- (a) A2 prihrá loptu späť A1, ktorý je stále v zázemí za koncovou čiarou.
- (b) A2 prihrá loptu A3, ktorý je na ihrisku.
- (c) A2 sa vráti do zázemia za koncovou čiarou.
- (d) A2 dopadne do ihriska.
- (e) A2 dopadne do ihriska a prihrá loptu späť A1, ktorý je stále v zázemí za koncovou čiarou.

Výklad:

(a), (b) a (c) Toto je dovolená hra družstva A.

(d) a (e) Toto je priestupok pri vhadzovaní A2.

17-41 Výrok: Po trestnom hode za technickú chybu sa bude v hre pokračovať vhadzovaním z miesta najbližšie miestu, kde sa nachádzala lopta, keď došlo k technickej chybe okrem prípadu situácie vedúcej k rozskoku alebo pred začiatkom prvej štvrtiny.

Ak je technická chyba udelená brániacemu družstvu a vhadzovanie sa vykoná v zadnej polovici družstva, útočiace družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak z jeho prednej polovice, budú hodiny hodů na kôš nastavené nasledovne:

- Ak na hodinách hodů na kôš je 14 alebo viac sekúnd, bude sa pokračovať so zostávajúcim časom.
- Ak na hodinách hodů na kôš je 13 alebo menej sekúnd, budú nastavené na 14 sekúnd.

Ak je technická chyba udelená útočiacemu družstvu, útočiace družstvo bude mať na hodinách hodů na kôš zostávajúci čas bez ohľadu na to, či bude vhadzovať z prednej alebo zo zadnej polovice.

Ak nastane oddychový čas a zároveň je udelená technická chyba počas rovnakého obdobia zastavených hodín hry, bude oddychový čas vykonaný ako prvý a následne bude vykonaný trest za technickú chybu.

Po trestnom hode alebo trestných hodoch vyplývajúcich z nešportových chýb alebo diskvalifikačných chýb sa bude v hre pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

17-42 Príklad: V druhej štvrtine A2 dribluje v jeho

- (a) zadnej polovici

(b) prednej polovici

keď je A1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V oboch prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-43 Príklad: V druhej štvrtine A2 dribluje v jeho

(a) zadnej polovici

(b) prednej polovici

keď je B1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu v jeho

(a) zadnej polovici s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

(b) prednej polovici so zostávajúcimi sekundami na hodinách hodu na kôš, ak je zobrazených 14 a viac sekúnd na hodinách hodu na kôš a so 14 sekundami, ak je 13 a menej sekúnd zobrazených na hodinách hodu na kôš.

17-44 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:47 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej prednej polovici a je mu udelená technická chyba. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde bola hra prerušená pre technickú chybu. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

17-45 Výrok: Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej vo štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení, ak je udelená technická chyba útočiacemu družstvu a tomuto družstvu je udelený oddychový čas, útočiace družstvo bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš, ak bude vhadzovanie vykonané v jeho zadnej polovici. Ak z čiar na vhadzovanie v prednej polovici družstva, hodinyhodu na kôš budú nastavené nasledovne:

- Ak ukazujú 14 a viac sekúnd, budú nastavené na 14 sekúnd.

- Ak ukazujú 13 a menej sekúnd, budú pokračovať so zostávajúcim časom.

17-46 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:45 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici a je mu udelená technická chyba. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica).

Po skončení oddychového času ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodů na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie v jeho zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

17-47 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:43 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici a je mu udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica). Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodů na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie v jeho zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

17-48 Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:41 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď B1 odrazí loptu do zázemia. Družstvu A je udelený oddychový čas. Ihneď potom je A1 udelená technická chyba.

Výklad: Najneskôr na konci oddychového času tréner družstva A informuje prvého rozhodcu o mieste vhadzovania (predná polovica alebo zadná polovica).

Po skončení oddychového času ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A podľa rozhodnutia trénera družstva A.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš ak 14 a viac sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš alebo zostávajú čas na hodinách hodů na kôš ak 13 a menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš.

Ak sa tréner družstva A rozhodne pre vhadzovanie v jeho zadnej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

17-49 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:58 v štvrtej štvrtine. V zadnej polovici hráča A1

(a) B1 úmyselne kopne do lopty.

(b) B1 fauluje A1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(c) B1 odrazí loptu do zázemia.

19 sekúnd je zobrazených na hodinách hodů na kôš a družstvu A je udelený oddychový čas.

Výklad: Hlavný tréner družstva A sa rozhodne, či sa v hre bude pokračovať vhadzovaním z miesta na vhadzovanie v prednej polovici alebo zo zadnej polovice.

Vo všetkých prípadoch, ak budú vhadzovať z miesta na vhadzovanie v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(a) a (b) Ak zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(c) Ak zo zadnej polovice, družstvo A bude mať 19 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-50 Výrok: Kedykoľvek spadne lopta do koša, ale kôš z hry alebo posledný trestný hod sa nezapočíta, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním na predĺženej čiare trestného hodů.

17-51 Príklad: A1 sa počas pokusu o hod na kôš dopustí krokov a lopta spadne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodů v zadnej polovici družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

17-52 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Pokiaľ je lopta v klesajúcej fáze letu, dotkne sa jej A2 a lopta spadne do koša.

Výklad: Kôš A1 sa nezapočíta. Družstvu B bude prisúdené vhadzovanie na predĺženej čiare trestného hodů v zadnej polovici družstva. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Čl. 18/19 Oddychový čas / Striedanie

18/19-1 Výrok: Oddychový čas sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku štvrtiny alebo predĺženia alebo potom, ako uplynul hrací čas štvrtiny alebo predĺženia.

Striedanie sa nepovolí predtým, ako boli spustené hodiny hry na začiatku prvej štvrtiny alebo potom, ako uplynul hrací čas stretnutia. Počas prestávok medzi štvrtinami a predĺženiami je povolené akékoľvek striedanie.

18/19-2 Príklad: Počas rozskoku na začiatku stretnutia keď lopta opustí ruky prvého rozhodcu, ale predtým ako je lopta dovolene odrazená, sa skáčuaci A2 dopustí priestupku. Lopta je priznaná družstvu B na vhadzovanie. V tomto okamihu jeden z trénerov požiada o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Aj keď sa stretnutie začalo, oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí, pretože neboli spustené hodiny hry.

18/19-3 Výrok: Ak zaznie signál hodín hodu na kôš, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu pri pokuse o strelbu, nejedná sa o priestupok a tento signál nezastavuje hodiny hry. Ak je pokus úspešný, nastane za určitých podmienok príležitosť na striedanie alebo oddychový čas pre obe družstvá.

18/19-4 Príklad: Pri hode na kôš z hry je lopta vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta spadne do koša. V tom okamihu jedno alebo obe družstvá požiadajú o

- (a) oddychový čas.
- (b) striedanie.

Výklad:

(a) Nastala príležitosť na oddychový čas pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry.

Ak je tomuto družstvu udelený oddychový čas aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry, môže požiadať o oddychový čas a obe družstvá vystriedať, ak o to požadujú.

(b) Nastala príležitosť na striedanie len pre družstvo, ktoré nedosiahlo kôš z hry a len ak hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej na konci štvrtej štvrtiny a každého predĺženia. Ak je takéto striedanie povolené, môže striedať aj družstvo, ktoré dosiahlo kôš z hry a obom družstvám môže byť udelený oddychový čas, ak ho požadujú.

18/19-5 **Výrok:** Články 18 a 19 vysvetľujú, kedy začína a končí príležitosť na striedanie a udelenie oddychového času. Ak sa požiada o oddychový čas alebo striedanie (ktoréhokoľvek hráča, vrátane strelca trestných hodov) potom, ako má strelec trestných hodov loptu k dispozícii na vykonanie prvého trestného hodu, oddychový čas alebo striedanie sa povolia obom družstvám iba ak

a) posledný trestný hod je úspešný alebo

b) po poslednom trestnom hode nasleduje vhadzovanie alebo

c) z akéhokoľvek oprávneného dôvodu zostane lopta mŕtvá po poslednom trestnom hode.

Po tom, ako je lopta k dispozícii hráčovi na vykonanie 2 alebo 3 po sebe nasledujúcich trestných hodov za jeden trest, žiadny oddychový čas alebo striedanie nebudú umožnené pred tým, ako sa lopta stane mŕtvou po poslednom trestnom hode.

Keď je odpískaná technická chyba medzi trestnými hodmi, trestný hod bez doskakujúcich hráčov sa vykoná okamžite. Oddychový čas alebo striedanie nebude umožnené žiadnemu družstvu pred a/alebo po trestnom hode, iba ak by sa náhradník stal hráčom na vykonanie trestného hodu za technickú chybu. V tomto prípade súper môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá.

18/19-6 **Príklad:** A1 sú priznané 2 trestné hody. Ktoréhokoľvek družstvo požiada o oddychový čas alebo striedanie

(a) predtým ako má A1 loptu k dispozícii na trestný hod.

(b) po prvom trestnom hode.

(c) po úspešnom druhom trestnom hode, ale predtým, než má vhadzujúci hráč družstva B loptu k dispozícii na vhadzovanie.

(d) po úspešnom druhom trestnom hode **a** potom, čo má vhadzujúci hráč družstva B loptu k dispozícii na vhadzovanie.

Výklad:

(a) Oddychový čas alebo striedanie je povolené okamžite pred prvým trestným hodom.

(b) Oddychový čas alebo striedanie nebude povolené po prvom trestnom hode, aj keby bol úspešný.

(c) Oddychový čas alebo striedanie bude udelené okamžite pred vhadzovaním.

(d) Oddychový čas alebo striedanie nie je povolené.

18/19-7 **Príklad:** Hráčovi A1 sú priznané 2 trestné hody. Po prvom trestnom hode ktoréhokoľvek družstvo požiada o oddychový čas alebo striedanie. Počas posledného trestného hodu

- (a) sa lopta odrazí od obruče a v hre sa pokračuje.
- (b) trestný hod je úspešný.
- (c) sa lopta nedotkne obruče.
- (d) A1 počas streľby stúpi na čiaru trestného hodu a je mu odpísaný priestupok.
- (e) B1 vstúpi do územia trestného hodu skôr, ako lopta opustila ruky A1. B1 je odpísaný priestupok, trestný hod A1 je neúspešný.

Výklad:

- (a) Oddychový čas alebo striedanie sa nepovolí.
- (b),(c) a (d) Oddychový čas alebo striedanie sa povolí ihneď.
- (e) A1 hádže náhradný trestný hod a ak **je úspešný**, tak je oddychový čas alebo striedanie povolené okamžite.

18/19-8 **Príklad:** Práve sa skončila príležitosť na striedanie, keď striedajúci A6 pribehne k zapisovateľskému stolíku, hlasito požadujúc striedanie. Časomerač zareaguje a omylom zaznie jeho signál. Rozhodca zapíska.

Výklad: Lopta je mŕtva a hodiny hry stoja, čo je bežne príležitosť na striedanie. Avšak, pretože žiadosť A6 bola vyslovená príliš neskoro, striedanie alebo sa nepovolí. Okamžite sa pokračuje v hre.

18/19-9 **Príklad:** Počas stretnutia nastalo zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš. Oba tréneri družstiev požiadali o oddychový čas alebo obe družstvá požiadali o striedanie.

Výklad: Porušenie pravidiel spôsobí zastavenie hodín hry a lopta sa stáva mŕtvou. Oddychové časy alebo striedania sa povolia.

18/19-10 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba A2. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Ak sa náhradník družstva B stal hráčom na vykonanie trestného hodu, družstvo A môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá. Ak je trestný hod vykonaný náhradníkom družstva B, ktorý sa stal hráčom alebo ak družstvo A tiež striedalo 1 hráča, títo nemôžu byť vystriedaní, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry. Po trestnom hode hráča družstva B za technickú chybu A2, A1 vykoná jeho druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Ak je úspešný a ak bolo požadované, oddychový čas alebo ďalšie striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-11 **Príklad:** B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba A2. Ktorýkoľvek

hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: Žiadny oddychový čas alebo striedanie nebude v tomto momente povolené. A1 vykoná druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Ak je úspešný a ak bolo požiadané, oddychový čas alebo striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-12 Príklad: B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Po prvom z 2 trestných hodov A1 je udelená technická chyba A2. Toto je piata chyba A2. Obe družstvá žiadajú o oddychový čas alebo striedanie.

Výklad: A2 bude vystriedaný okamžite. Ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Ak sa náhradník družstva B stal hráčom na vykonanie trestného hodu, družstvo A môže tiež vystriedať 1 hráča, ak si to želá. Ak je trestný hod vykonaný náhradníkom družstva B, ktorý sa stal hráčom alebo ak družstvo A tiež striedalo 1 hráča, títo nemôžu byť vystriedaní, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry. Po trestnom hode hráča družstva B za technickú chybu A2, A1 vykoná jeho druhý trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Ak je úspešný a ak bolo požiadané, oddychový čas alebo ďalšie striedanie bude povolené pre obe družstvá pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času alebo striedania.

18/19-13 Príklad: Driblujúcemu A1 je odpískaná technická chyba. B6 žiada o striedanie, aby mohol vykonať trestný hod.

Výklad: Toto je príležitosť na striedanie pre obidve družstvá. Potom ako sa B6 stane hráčom, bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov, ale nemôže sa stať náhradníkom, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry.

18/19-14 Výrok: Náhradník, ktorý sa stal hráčom, nemôže opustiť hru, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry.

18/19-15 Príklad: B6 vystrieda B1. Pred tým, ako sa spustili hodiny hry, B6 je odpískaná osobná chyba. Toto je

(a) tretia chyba B6.

(b) piata chyba B6.

Výklad:

(a) B6 nemôže byť vystriedaný, kým neskončí obdobie, v ktorom bežali hodiny hry

(b) B6 bude vystriedaný.

18/19-16 **Výrok:** Ak po požiadavke o oddychový čas sa ktorékoľvek družstvo dopustí chyby, oddychový čas začne až po ukončení komunikácie rozhodcu, súvisiacej s chybou, so zapisovateľským stolíkom. V prípade piatej chyby hráča táto komunikácia zahŕňa aj povinné vystriedanie hráča. Potom, ako je komunikácia ukončená, oddychový čas začne, keď rozhodca zapíska a ukáže signál oddychového času.

18/19-17 **Príklad:** Počas hry tréner družstva A požiadava o oddychový čas. Potom

(a) sa B1 dopustí svojej piatej osobnej chyby.

(b) sa hráč jedného z družstiev dopustí chyby.

Výklad:

V (a) príležitosť k oddychovému času nezačne dovtedy, kým nie je ukončená príslušná komunikácia so zapisovateľským stolíkom a náhradník za hráča B1 sa nestane hráčom.

V oboch prípadoch môžu ísť hráči k svojim lavičkám, aj keď oddychový čas ešte formálne nezačal.

18/19-18 **Výrok:** Každý oddychový čas trvá 1 minútu. Družstvá sa musia urýchlene vrátiť na ihrisko potom, ako rozhodca zapíska a dá pokyn na návrat na ihrisko. Ak družstvá predlžujú oddychový čas nad limit 1 minúty, získavajú tak výhodu predĺženia oddychového času a tiež spôsobujú zdržiavanie hry. Tréner tohto družstva musí byť upozornený rozhodcami. Ak tento tréner na upozornenie nereaguje, bude družstvu udelený ďalší oddychový čas. Ak už družstvo nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, bude udelená technická chyba za zdržiavanie hry trénerovi družstva zapísaná ako „B₁”. Ak sa družstvo nevráti na ihrisko ihneď po polčasovej prestávke bude mu udelený oddychový čas. Takýto oddychový čas nebude trvať 1 minútu. V hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-19 **Príklad:** Oddychový čas skončil a rozhodcovia dajú pokyn na návrat družstva A na ihrisko. Tréner družstva A pokračuje v komunikácii s družstvom, ktoré stále zostáva v území lavičky družstva. Rozhodcovia pokyn opakujú a

(a) družstvo A sa vráti na ihrisko.

(b) družstvo A zostáva v území lavičky družstva.

Výklad:

(a) Potom ako sa družstvo začne vracat' na ihrisko, rozhodcovia upozornia trénera družstva A, že v prípade, že sa toto správanie bude opakovať, udelia družstvu A ďalší oddychový čas.

(b) Družstvu A rozhodcovia bez upozornenia udelia oddychový čas. Tento oddychový čas bude trvať 1 minútu. Ak družstvo už nemá k dispozícii ďalší oddychový čas, rozhodcovia udelia trénerovi družstva A technickú chybu za zdržiavanie hry, zapísaná ako „B₁“.

18/19-20 Príklad: Po skončení polčasovej prestávky je družstvo A stále vo svojej šatni a preto sa začiatok tretej štvrťiny zdrží.

Výklad: Potom, ako sa družstvo A konečne vráti na ihrisko, bude mu bez upozornenia udelený oddychový čas. Tento oddychový čas nebude trvať 1 minútu. V hre sa bude ihneď pokračovať.

18/19-21 Výrok: Ak nebol družstvu udelený oddychový čas v druhom polčase predtým, ako sa na hodinách hry v štvrtej štvrťine objaví 2:00, preškrtnie zapisovateľ dvoma horizontálnymi čiarami prvé políčko pre oddychové časy v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-22 Príklad: Hodiny hry ukazujú 2:00 v štvrtej štvrťine a žiadnemu z družstiev doposiaľ nebol udelený oddychový čas v druhom polčase.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčko pre oddychové časy oboch družstiev v druhom polčase. Na svetelnej tabuli bude zobrazený prvý oddychový čas ako vyčerpaný.

18/19-23 Príklad: Na hodinách hry zostáva 2:09 v štvrtej štvrťine. Tréner družstva A žiada o svoj prvý oddychový čas v druhom polčase, zatiaľ čo hodiny hry bežia. Na hodinách ostáva 1:58, keď sa dostane lopta do zázemia a hodiny hry sa zastavia. Družstvu A je teraz udelený oddychový čas.

Výklad: Zapisovateľ napíše dve vodorovné čiary cez prvé políčko družstva A v druhom polčase, pretože oddychový čas nebol udelený predtým ako hodiny hry ukazovali 2:00 v štvrtej štvrťine. Oddychový čas udelený v čase 1:58 bude zapísaný do druhého políčka a družstvu A zostane iba 1 oddychový čas. Na svetelnej tabuli budú zobrazené 2 oddychové časy ako vyčerpané.

18/19-24 Výrok: Kedykoľvek je požiadané o oddychový čas, bez ohľadu na to, či pred alebo po udelení technickej chyby, nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby, oddychový čas bude udelený pred začatím trestných hodov(-u). Ak je počas oddychového času udelená technická chyba, nešportová chyba alebo diskvalifikačná chyba, trestné hody budú vykonané po skončení oddychového času.

18/19-25 **Príklad:** Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 je odpískaná nešportová chyba na B1, následne je A2 udelená technická chyba.

Výklad: Družstvu B bude udelený oddychový čas. Po skončení oddychového času, ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich hráčov. Následne B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

18/19-26 **Príklad:** Družstvo B požiadalo o oddychový čas. A1 je odpískaná nešportová chyba na B1. Družstvu B je udelený oddychový čas. Počas oddychového času je A2 udelená technická chyba.

Výklad: Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč družstva B vykoná 1 trestný hod za technickú chybu A2 bez doskakujúcich hráčov. Následne B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Čl. 23 Hráč v zázemí a lopta v zázemí

23-1 Výrok: Ak je lopta v zázemí z dôvodu, že sa jej dotkol alebo sa dotkla hráča, ktorý je mimo hraničnej čiary, tento hráč spôsobil, že sa dostala do zázemia.

23-2 Príklad: Blízko postrannej čiary je A1 s loptou v rukách tesne bránený B1. A1 sa telom dotkne B1. B1 má 1 nohu v zázemí.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Hráč je v zázemí, keď ktorákoľvek časť jeho tela je v kontakte s niečím iným v zázemí, okrem hráča v zázemí. V hre sa bude pokračovať.

23-3 Príklad: Blízko postrannej čiary je A1 s loptou v rukách tesne bránený B1 a B2. A1 sa loptou dotkne B1, ktorý má 1 nohu v zázemí.

Výklad: Toto je priestupok B1 – lopta v zázemí. Lopta je v zázemí, keď sa dotýka hráča, ktorý je v zázemí. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

23-4 Príklad: A1 dribluje blízko postrannej čiary pred stolíkom zapisovateľov. Lopta sa odrazí vysoko z ihriska a dotkne sa kolena B6, ktorý sedí na stoličke na striedanie. Lopta sa vráti na ihrisko k A1.

Výklad: Lopta sa dostala do zázemia, keď sa dotkla B6, ktorý bol v zázemí. Lopta sa dostala do zázemia od A1, ktorý sa jej dotkol pred tým, ako sa dostala do zázemia. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia, okrem miesta priamo za doskou.

Čl. 24 Dribling

24-1 Výrok: Ak hráč úmyselne hodí loptu do vlastnej alebo súperovej dosky, toto sa nepovažuje za dribling.

24-2 Príklad: A1 ešte nedribloval a stojí, keď A1 úmyselne hodí loptu o dosku a opätovne ju chytí alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať loptu alebo začať driblovať.

24-3 Príklad: Po skončení driblingu alebo v súvislom pohybe alebo stojac, A1 úmyselne hodí loptu do dosky. A1 chytí loptu alebo sa jej dotkne znovu

(a) potom, ako sa lopta odráža od podlahy a začne driblovať.

(b) pred tým, ako sa jej dotkne iný hráč.

Výklad:

V (a) toto je priestupok dvojitého driblingu A1. A1 nemôže driblovať druhý krát po tom, ako skončil prvý dribling.

V (b) toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty alebo dotyku s ňou môže A1 vystreliť, prihrať alebo nemôže začať znovu driblovať.

24-4 Príklad: A1 hádže na kôš a hod minie obruč. A1 chytí loptu a hodí ju úmyselne o dosku, potom opäť A1 chytí loptu alebo sa jej dotkne predtým, ako sa jej dotkol iný hráč.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Po chytení lopty môže A1 vystreliť, prihrať alebo začať driblovať.

24-5 Príklad: A1 dribluje a zastaví sa bez porušenia pravidiel. Potom

(a) A1 stratí rovnováhu a bez toho, aby pohol obrátkovou nohou, A1 sa dotkne ihriska raz alebo dvakrát loptou, ktorú drží v rukách.

(b) A1 si prehadzuje loptu z jednej ruky do druhej bez toho, aby pohol obrátkovou nohou.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru A1. A1 nepohol obrátkovou nohou.

24-6 Príklad: A1 začal dribling

(a) prehodením lopty ponad súpera.

(b) hodením lopty niekoľko metrov od súpera.

Lopta sa dotkne ihriska a potom A1 pokračuje v driblingu.

Výklad: V oboch prípadoch sa jedná o dovolenú hru A1. Lopta sa dotkla podlahy pred tým, ako sa jej dotkol znova A1 pri driblingu.

24-7 Príklad: A1 ukončí dribling a naschvál hodí loptu na nohu B1. A1 loptu chytí a opäť začne driblovať.

Výklad: Porušenie pravidla o dvojitom driblingu A1. Dribling A1 bol ukončený, keď sa lopty nedotkol B1. Bola to lopta, ktorá sa dotkla B1. A1 nemôže znova driblovať.

Čl. 25 Kroky

25-1 Výrok: Je dovolené, ak hráč ležiaci na ihrisku získa loptu pod kontrolu. Je dovolené ak hráč držiaci loptu spadne na ihrisko. Tiež je dovolené ak hráč po páde na ihrisko s loptou sa krátko šmýka z dôvodu zotrvačnosti. Ak sa ale hráč potom kotúľa alebo sa pokúsi vstať, zatiaľ čo drží loptu, to je priestupok.

25-2 Príklad: A1 **má** loptu v rukách, **potom**

(a) stratí rovnováhu a spadne na ihrisko.

(b) po páde na ihrisko pohyb A1 **spôsobí**, že hráč sa šmýka po podlahe.

Výklad: **V oboch prípadoch**, toto je dovolená hra A1. Pád na ihrisko nie je porušenie pravidla o **krokoch**. **Avšak**, ak sa A1 kotúľa, aby sa vyhol obrane alebo sa pokúsi vstať s loptou v rukách, nastáva porušenie pravidla o krokoch.

25-3 Príklad: A1 ležiac na ihrisku získa loptu pod kontrolu. A1 potom

(a) prihrá loptu A2.

(b) začne dribling, pokiaľ stále leží na ihrisku.

(c) pokúsi sa vstať, pokiaľ dribluje.

(d) pokúsi sa vstať, pokiaľ drží loptu.

Výklad:

(a), (b) a (c) Toto je dovolená hra A1.

(d) Toto je porušenie pravidla o krokoch A1.

25-4 Výrok: Hráč sa nemôže dotknúť ihriska tou istou nohou alebo oboma nohami za sebou po ukončení driblingu alebo získaní kontroly nad loptou.

25-5 Príklad: Hráč A1 ukončil dribling s loptou v rukách. V súvislom pohybe sa A1 odrazí z ľavej nohy, dopadne na ľavú nohu a následne na pravú nohu a pokúša sa o hod na kôš.

Výklad: Toto je porušenie pravidla o krokoch A1. Hráč sa nemôže dotknúť ihriska tou istou nohou za sebou po skončení driblingu.

Čl. 26 3 sekundy

26-1 Výrok: Keď hráč opustí ihrisko za koncovou čiarou, aby sa vyhol porušeniu pravidla 3 sekúnd a potom sa vráti do vymedzeného územia, dopustí sa priestupku.

26-2 Príklad: A1 je vo vymedzenom území menej ako 3 sekundy a pohne sa do zázemia za koncovou čiarou, aby neporušil pravidlo 3 sekúnd. A1 sa následne vráti do vymedzeného územia.

Výklad: A1 sa dopustil priestupku 3 sekúnd.

26-3 Výrok: Hráč nemôže zostať v súperovom vymedzenom území viac ako 3 po sebe nasledujúce sekundy, keď má jeho družstvo živú loptu pod kontrolou v prednej polovici družstva a hodiny hry bežia.

26-4 Príklad: A1 je vo vymedzenom území 2,5 sekundy a vystrelí loptu pri pokuse o kôš z hry. Lopta minie dosku a obruč a A1 ju doskočí.

Výklad: Toto je dovolená hra A1. Družstvo A vystrelením A1 pri pokuse o kôš z hry stratilo kontrolu nad loptou. Doskokom A1 družstvo A získalo novú kontrolu nad loptou.

26-5 Príklad: Pokiaľ má vhadzujúci A1 loptu v rukách v prednej polovici družstva, A2 zostáva vo vymedzenom území súpera viac ako 3 sekundy.

Výklad: Toto je dovolená hra A2. Družstvo A má kontrolu nad loptou, ale hodiny hry sa ešte nespustili.

Čl. 28 8 sekúnd

28-1 Výrok: Hodiny hodu na kôš sú zastavené kvôli situácii vedúcej k rozskoku. Ak je nasledujúce vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty priznané družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou vo svojej zadnej polovici, obdobie 8 sekúnd bude pokračovať.

28-2 Príklad: A1 dribloval vo svojej zadnej polovici ihriska 5 sekúnd, keď nastane držaná lopta. Družstvo A má nárok na vhadzovanie podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Výklad: Družstvo A bude mať iba 3 sekundy, aby dostalo loptu do svojej prednej polovice ihriska.

28-3 Výrok: Počas driblingu zo zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska sa lopta dostane do prednej polovice družstva, keď sa obe nohy driblujúceho hráča a lopta dotýkajú prednej polovice ihriska.

28-4 Príklad: A1 stojí obkročmo nad stredovou čiarou ihriska a dostane prihrávku od hráča A2, ktorý je v zadnej polovici družstva. A1 prihrá loptu naspäť hráčovi A2, ktorý je

(a) vo svojej zadnej polovici.

(b) obkročmo nad stredovou čiarou.

(c) obkročmo nad stredovou čiarou. A2 začne driblovať s loptou do svojej zadnej polovice ihriska.

Výklad: Vo všetkých prípadoch, toto je dovolená hra. A1 nemá obe nohy vo svojej prednej polovici a preto má A1 právo prihrať loptu do zadnej polovice. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-5 Príklad: A1 dribluje s loptou zo svojej zadnej polovice a zastaví svoj pohyb vpred, pričom pokračuje v driblingu, zatiaľ čo

(a) stojí obkročmo nad stredovou čiarou.

(b) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska.

(c) obidve nohy sú v prednej polovici ihriska, s loptou dribluje v zadnej polovici ihriska, potom sa A1 vráti obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(d) obidve nohy sú v zadnej polovici, s loptou dribluje v prednej polovici.

Výklad: Vo všetkých prípadoch je to dovolená hra A1. Driblujúci A1 je stále v zadnej polovici až dovtedy, kým obe nohy a lopta nie sú úplne v prednej polovici. Obdobie 8 sekúnd pokračuje.

28-6 Výrok: Kedykoľvek pokračuje obdobie 8 sekúnd so zostávajúcim časom a družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie vo svojej zadnej polovici, rozhodca podávajúci loptu hráčovi na vhadzovanie informuje vhadzujúceho hráča, koľko času zostáva z obdobia 8 sekúnd.

28-7 Príklad: A1 dribluje 6 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď dôjde k obojstrannej chybe

(a) v zadnej polovici.

(b) v prednej polovici.

Výklad:

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v zadnej polovici z miesta najbližšie, kde nastala obojstranná chyba. Rozhodca informuje vhadzujúceho hráča družstva A, že jeho družstvo má na prechod lopty do prednej polovice 2 sekundy.

(b) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici z miesta najbližšie, kde nastala obojstranná chyba.

28-8 Príklad: A1 dribluje 4 sekundy vo svojej zadnej polovici, keď B1 vyrazí loptu do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho zadnej polovici z miesta najbližšieho k miestu, kde lopta prešla do zázemia. Rozhodca informuje vhadzujúceho hráča družstva A, že jeho družstvo má na prechod lopty do prednej polovice 4 sekundy.

28-9 Výrok: Ak je hra zastavená rozhodcom pre akýkoľvek dôvod, ktorý nesúvisí s jedným z družstiev a podľa posúdenia rozhodcov by bol súper vystavený do nevýhody, obdobie 8 sekúnd bude pokračovať.

28-10 Príklad: Na hodinách hry zostáva 0:25 do konca štvrtej štvrtiny a skóre je A 72 – B 72, družstvo A získa loptu pod kontrolu. A1 dribluje 5 sekúnd vo svojej zadnej polovici, keď je hra zastavená rozhodcami z dôvodu

(a) hodiny hry alebo hodiny hodů na kôš sa nespustili alebo zastavili.

(b) na ihrisko bola vhozená fľaša.

(c) omylom boli prepnuté hodiny hodů na kôš.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A vo svojej zadnej polovici a zostávajúcimi 3 sekundami z obdobia 8 sekúnd. Družstvo B by bolo vystavené do nevýhody, ak by sa v hre pokračovalo s novým obdobím 8 sekúnd.

28-11 Výrok: Po porušení pravidla 8 sekúnd je miesto vhadzovania určené polohou lopty, kde bola, keď došlo k priestupku.

28-12 Príklad: 8 sekúnd pre družstvo A uplynie a priestupok je odpískaný, keď

- (a) družstvo A kontroluje loptu vo svojej zadnej polovici.
- (b) lopta je vo vzduchu pri prihrávke od A1 zo svojej zadnej polovice do prednej polovice.

Výklad: Vhadzovanie družstva B sa vykoná v jeho prednej polovici, na mieste najbližšie k

- (a) miestu, kde bola lopta, keď došlo k priestupku 8 sekúnd, okrem miesta priamo za doskou.
- (b) stredovej čiare.

Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 29/50 Hodiny hodu na kôš

29/50-1 Výrok: Dôjde k pokusu o hod na kôš na konci limitu pre hod na kôš a zaznie signál, zatiaľ čo je lopta vo vzduchu

- Ak lopta spadne do koša, kôš sa započíta.
- Ak sa lopta nedotkne obruče, nastáva priestupok okrem prípadu, že súper získa okamžite a jasne loptu pod kontrolu.
 - Ak áno, signál hodín hodu na kôš sa nebude brať do úvahy.
 - Ak nie, toto je priestupok 24 sekúnd. Lopta sa prizná súperovi na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra zastavená rozhodcom, okrem miesta priamo za doskou.

29/50-2 Príklad: Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa odrazí od dosky a potom sa kotúľa po ihrisku, keď sa jej dotkne B1, následne A2 a nakoniec ju získa pod kontrolu hráč B2.

Výklad: Toto je porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Hod na kôš A1 sa nedotkol obruče a družstvo B nezískalo okamžite loptu pod kontrolu.

29/50-3 Príklad: Počas hodu na kôš z hry A1 sa lopta dotkne dosky, ale minie obruč. Pri doskoku je lopta tečovaná, ale nie kontrolovaná hráčom B1, potom získa loptu pod kontrolu A2. V tomto okamihu zaznie signál hodín hodu na kôš.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A.

29/50-4 Príklad: Na konci limitu pre hod na kôš A1 strieľa na kôš z hry a je dovolene zablokovaný B1. Zaznie signál hodín hodu na kôš. Po zaznení signálu B1 fauluje A1.

Výklad: Porušenie pravidla 24 sekúnd družstvom A. Chyba B1 na A1 sa neberie do úvahy, pokiaľ nejde o nešportovú chybu alebo diskvalifikačnú chybu.

29/50-5 Príklad: Lopta je vo vzduchu po pokuse o hod na kôš z hry A1, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a potom

(a) nastane držaná lopta medzi A2 a B2.

(b) ju B1 odrazí do zázemia.

Výklad: V oboch prípadoch ide o porušenie pravidla 24 sekúnd družstva A. Družstvo B nezískalo okamžite a jasne loptu pod kontrolu.

29/50-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš, keď v približne rovnakom čase uplynie 24 sekúnd. Lopta spadne do koša.

Výklad: Ak bola lopta

a) stále v rukách A1 a chyba B1 nastala pred tým, ako uplynulo 24 sekúnd alebo

b) už vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš z hry a chyba B1 nastala pred tým, ako uplynulo 24 sekúnd alebo

c) už vo vzduchu pri pokuse o hod na kôš z hry a chyba B1 nastala po tom, ako uplynulo 24 sekúnd

nedošlo k priestupku 24 sekúnd. Kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

d) stále v rukách A1 a chyba B1 nastala po tom, ako uplynulo 24 sekúnd

nastal priestupok 24 sekúnd. Kôš A1 sa nezapočíta. Chyba B1 sa nebude brať do úvahy, iba ak by išlo o nešportovú chybu alebo diskvalifikačnú chybu. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov.

29/50-7

Príklad: 25,2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1 sekunda zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta sa nedotkne obruče a

(a) po ďalších 1,2 sekundy zaznie signál hodín hry a ukončí štvrtinu.

(b) A2 loptu doskočí. Rozhodca odpískal priestupok, keď hodiny hry ukazovali 0,8 sekundy.

Výklad:

V (a) toto nie je priestupok 24 sekúnd družstva A. Rozhodca neodpískal priestupok pokiaľ čakal, či družstvo B získa okamžitú a jasnú kontrolu lopty. Štvrtina sa skončila.

V (b) toto je priestupok 24 sekúnd družstvom A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde bola hra prerušená, s 0,8 sekundy na hodinách hry.

29/50-8

Príklad: 25,2 sekúnd zostáva na hodinách hry, družstvo A získa loptu pod kontrolu. 1,2 sekundy zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 má loptu v rukách, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodca odpískal priestupok, keď hodiny hry ukazovali 0,8 sekundy.

Výklad: Toto je priestupok 24 sekúnd družstvom A. Nakoľko došlo k priestupku, keď hodiny hry ukazovali 1,2 sekundy, rozhodcovia musia upraviť hodiny hry. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B

z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená, s 1,2 sekundy na hodinách hry.

29/50-9 Výrok: Ak zaznie signál hodín hodů na kôš v situácii, kde podľa názoru rozhodcu súper získa jasne loptu pod kontrolu, signál sa neberie do úvahy a v hre sa pokračuje.

29/50-10 Príklad: Na konci limitu pre hod na kôš A2 nezachytí prihrávku A1 (obaja hráči sú vo svojej prednej polovici) a lopta sa odkotúľa do zadnej polovice družstva A. Predtým ako B1 získa loptu pod kontrolu s voľnou cestou na kôš, zaznie signál hodín hodů na kôš.

Výklad: Ak B1 získa okamžite loptu pod kontrolu, signál sa ignoruje a v hre sa pokračuje.

29/50-11 Výrok: Ak družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, vhadzuje podľa pravidiel o striedavom držaní lopty, bude toto družstvo mať na hodinách hodů na kôš zobrazený čas, ktorý bol zobrazený, keď nastala situácia vedúca k rozskoku.

29/50-12 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici a zostáva mu 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď dôjde k situácii vedúcej k rozskoku. Podľa striedavého držania lopty dostane loptu na vhadzovanie

(a) družstvo A.

(b) družstvo B.

Výklad:

(a) Družstvo A bude mať 10 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-13 Výrok: Ak je hra zastavená rozhodcom pre chybu alebo priestupok (nie pre loptu v zázemí) spôsobený družstvom, ktoré nemá loptu pod kontrolou a lopta ostane v držaní toho istého družstva, ktoré ju malo pod kontrolou predtým v prednej polovici, hodiny hry budú nastavené takto:

- Ak je na hodinách hodů na kôš zobrazených 14 alebo viac sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodů na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať so zostávajúcim časom.
- Ak je na hodinách hodů na kôš zobrazených 13 alebo menej sekúnd v momente, keď bola hra prerušená, hodiny hodů na kôš sa prepnú na 14 sekúnd.

29/50-14 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 8 sekúnd. A1 dribluje v prednej polovici družstva A, keď

(a) B1 odrazí loptu do zázemia v prednej polovici družstva A.

(b) B1 fauluje A1. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v prednej polovici

(a) s 8 sekundami

(b) so 14 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

29/50-15 **Príklad:** Na hodinách hodů na kôš sú 4 sekundy a družstvo A má loptu pod kontrolou v prednej polovici, keď

(a) A1

(b) B1

sa zraní. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvu A budú(-e) zostávať

(a) 4 sekundy

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

29/50-16 **Príklad:** 6 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta je vo vzduchu, keď je odpísaná obojstranná chyba hráčom A2 a B2. Podľa pravidiel o striedavom držaní lopty má právo na vhadzovanie družstvo A.

(a) Lopta minie obruč.

(b) Lopta sa dotkne obruče.

Výklad: Družstvu A bude mať

(a) 6 sekúnd

(b) 14 sekúnd

na hodinách hodů na kôš.

29/50-17 **Príklad:** 5 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 dribluje s loptou, keď je udelená technická chyba hráčovi B1 a následne je udelená technická chyba trénerovi družstva A.

Výklad: Po zrušení rovnakých trestov sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A. Družstvu A bude mať 5 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-18 **Príklad:**

(a) 16 sekúnd

(b) 12 sekúnd

zostáva na hodinách hodu na kôš, A1 prihráva loptu A2 v prednej polovici, keď B1 v jeho zadnej polovici zahrá úmyselne nohou alebo udrie do lopty päšťou.

Výklad: V obidvoch prípadoch priestupok úmyselné hranie nohou alebo udretie do lopty päšťou B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici so

- (a) 16 sekundami
 - (b) 14 sekundami
- na hodinách hodu na kôš.

29/50-19 **Príklad:** A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď B2 nešportovo fauluje A2, na hodinách hodu na kôš je 6 sekúnd.

Výklad: Bez ohľadu na to, či 2 trestné hody A2 bez doskakujúcich hráčov boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ten istý výklad platí pre diskvalifikačnú chybu.

29/50-20 **Výrok:** Ak príde k prerušeniu hry rozhodcami z dôvodu, ktorý nesúvisí so žiadnym z družstiev a ak by, podľa rozhodnutia rozhodcu, bolo niektoré z družstiev znevýhodnené, bude sa pokračovať so zostávajúcim časom na zariadení na hodinách hodu na kôš.

29/50-21 **Príklad:** Na hodinách hry zostáva 0:25 v štvrtej štvrtine a so skóre A72 – B 72, družstvo A získa loptu pod kontrolu v jeho prednej polovici. A1 dribloval 20 sekúnd, keď rozhodcovia prerušia hru z dôvodu, že

- (a) hodiny hry alebo hodiny hodu na kôš neboli spustené alebo zastali.
- (b) na ihrisko bola vhodená fľaša.
- (c) zariadenie hodín hodu na kôš bolo omylom prepnuté.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená. Družstvo A bude mať 4 sekundy na hodinách hodu na kôš. Družstvo B by bolo znevýhodnené, ak by **nezostával žiadny čas** na hodinách hodu na kôš.

29/50-22 **Príklad:** Po pokuse o hod na kôš z hry A1 sa lopta dotkne obruče a následne ju získa pod kontrolu A2. Po 9 sekundách omylom zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodcovia prerušia hru.

Výklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou a bolo by znevýhodnené, ak by bola situácia posúdená ako priestupok proti pravidlu 24 sekúnd. Po konzultácii s komisárom, ak je prítomný a operátorom hodín hodu na kôš sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-23

Príklad: Keď zostávajú 4 sekundy na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta minie obruč a operátor hodín hodů na kôš omylom prepne hodiny hodů na kôš. A2 doskočí loptu a po istej dobe A3 dosiahne kôš z hry. V tomto momente rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Rozhodcovia po konzultácii s komisárom, ak je prítomný, potvrdia, že lopta sa nedotkla obruče pri hode na kôš A1. Ak je to tak, potom rozhodnú, či lopta opustila ruky A3 pred tým, ako mal zaznieť signál hodín hodů na kôš, pokiaľ by hodiny neboli znovu prepnuté. Pokiaľ áno, kôš platí. Pokiaľ nie, došlo k priestupku 24 sekúnd a kôš A3 neplatí.

29/50-24

Výrok: Keď bolo vystrelené na kôš z hry a potom je odpískaná chyba brániacemu hráčovi v zadnej polovici **brániaceho družstva** a v hre sa bude pokračovať vhadzovaním, hodiny hodů na kôš budú prepnuté nasledovne:

- Ak 14 sekúnd alebo viac je zobrazených na hodinách hodů na kôš v čase, keď bola hra zastavená, hodiny hodů na kôš sa neprepnú, ale budú pokračovať od času, kedy boli zastavené.
- Ak 13 sekúnd a menej je zobrazených na hodinách hodů na kôš v čase, keď bola hra zastavená, hodiny hodů na kôš sa prepnú na 14 sekúnd.

29/50-25

Príklad: A1 sa pokúša o kôš z hry. Lopta spadne do koša. B2 v zadnej polovici fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-26

Príklad: 17 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 v zadnej polovici na A2. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Lopta

- (a) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (b) minie obruč.

Výklad:

V oboch prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 17 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-27

Príklad: 10 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokým je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 v zadnej polovici na A2. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Lopta

- (a) spadne do koša.
- (b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-28

Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš a potom B2 v zadnej polovici fauluje A2. Je to druhá chyba družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.

(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-29

Príklad: 10 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu je odpískaný faul B2 v zadnej polovici na A2. Je to piata chyba družstva B v štvrtine. Lopta

(a) spadne do koša.

(b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Výklad:

(a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch vykoná A2 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/50-30

Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodů na kôš a B2 fauluje A2 pred tým, ako lopta

(a) spadne do koša.

(b) sa odrazí z obruče, ale nespadne do koša.

(c) minie obruč.

Chyba B2 je to piata chyba družstva B v štvrtine.

- (a) spadne do koša.
- (b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do koša.
- (c) minie obruč.

Výklad:

- (a) Kôš A1 sa započíta.

Vo všetkých prípadoch nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. A2 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

29/50-31

Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Pokiaľ je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš a A2 alebo B2 je udelená technická chyba predtým, ako lopta

- (a) spadne do koša.
- (b) odrazí sa od obruče, ale nespadne do **koša**.

Výklad:

V oboch prípadoch ktorýkoľvek hráč družstva A (za technickú chybu B2) alebo družstva B (za technickú chybu A2) vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V (a) kôš A1 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovkej čiary.

V (b) toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať nasledovne:

Ak je šípka nastavená pre družstvo A, toto je priestupok hodín hodu na kôš družstva A. Lopta bude prisúdená družstvu B na vhadzovanie z ich zadnej polovice s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

Ak je šípka nastavená pre družstvo B, lopta bude prisúdená družstvu B na vhadzovanie z ich zadnej polovice s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

29/50-32

Výrok: Vhadzovanie, ako trest po nešportovej chybe alebo diskvalifikačnej chybe, bude vždy vykonané na čiare pre vhadzovanie v prednej polovici družstva. Hodiny hodu na kôš budú nastavené na 14 sekúnd.

29/50-33

Príklad: Na hodinách hry zostáva 1:12 v štvrtej štvrtine. A1 dribluje v jeho prednej polovici so 6 sekundami na hodinách hodu na kôš, keď B1 nešportovo fauluje A1. Po prvom trestnom hode A1 žiada o oddychový čas tréner družstva A alebo tréner družstva B.

Výklad: A1 vykoná druhý trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne bude udelený oddychový čas. Po oddychovom čase bude hra pokračovať

vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-34

Príklad: 19 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, A1 dribluje v jeho prednej polovici, keď je B2 odpískaná nešportová chyba na A2.

Výklad: Bez ohľadu na to, či 2 trestné hody A2, bez doskakujúcich hráčov, boli úspešné alebo nie, družstvo A dostane loptu na vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

Ten istý výklad platí pre diskvalifikačnú chybu.

29/50-35

Výrok: Potom ako sa lopta z akéhokoľvek dôvodu dotkne obruče súperovho koša, hodiny hodů na kôš sa nastavujú na 14 sekúnd, pokiaľ družstvo, ktoré získalo kontrolu nad loptou, je to isté ako družstvo, ktoré malo kontrolu nad loptou pred dotykom lopty s obručou.

29/50-36

Príklad: Pri prihrávke A1 na A2 sa lopty dotkne B2 a potom sa lopta dotkne obruče. Následne získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: Hodiny hodů na kôš budú nastavené na 14 sekúnd v momente, keď A3 získa kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/50-37

Príklad: A1 hádže na kôš z hry

(a) so 4 sekundami

(b) s 20 sekundami

na hodinách hodů na kôš. Lopta sa dotkne obruče, odrazí sa a A2 získa kontrolu nad loptou.

Výklad: V oboch prípadoch budú hodiny hodů na kôš prepnuté na 14 sekúnd hneď, ako A2 získal kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/50-38

Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče.

(a) B1 sa dotkne lopty

(b) A2 odrazí loptu do zázemia

a potom získa A3 loptu pod kontrolu.

Výklad: V oboch prípadoch družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš, keď A3 získal kontrolu nad loptou kdekoľvek na ihrisku.

29/50-39

Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá sa od neho odrazí do zázemia.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde lopta išla do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na

hodinách hodu na kôš bez ohľadu na to, kde na ihrisku bude vykonané vhadzovanie.

29/50-40

Príklad: 4 sekundy zostávajú na hodinách hodu na kôš, A1 hodí loptu smerom na obruč, aby boli hodiny hodu na kôš prepnuté. Lopta sa dotkne obruče. B1 sa dotkne lopty, ktorá potom ide do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z jeho zadnej polovice z miesta najbližšie k miestu, kde lopta išla do zázemia. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-41

Príklad: So 6 sekundami na hodinách hodu na kôš, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a A2 získa kontrolu nad loptou. B2 fauluje A2 pri doskakovaní. Je to tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde bola odpískaná chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-42

Príklad: A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a pri doskoku je odpískaná držaná lopta medzi A2 a B2. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde nastala držaná lopta. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-43

Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš s

- (a) 8 sekundami
- (b) 17 sekundami

na hodinách hodu na kôš. Lopta uviazne medzi obručou a doskou. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: V oboch prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A spoza **ich** koncovej čiary čo najbližšie dosky. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-44

Príklad: A1 v jeho prednej polovici prihráva A2 loptu na zasmiečovanie do koša. A2 minie prihrávku a lopta sa následne dotkne obruče. Potom A3 získa loptu pod kontrolu, **v**

(a) prednej polovici družstva A.

(b) zadnej polovici družstva A.

Výklad:

(a) Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) Ide o priestupok družstva A nedovolené zahratie lopty do zadnej polovice, nakoľko družstvo A nestratilo kontrolu nad loptou.

29/50-45

Príklad: Pokus o hod na kôš A1 sa dotkol obruče. B1 doskočí loptu a dopadne na hraciu plochu. A2 vyrazí loptu B1 z rúk. Potom loptu chytí A3.

Výklad: Družstvo B (B1) získalo jasnú kontrolu nad loptou počas doskoku, následne družstvo A (A3) získalo novú kontrolu nad loptou. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-46

Príklad: 5 sekúnd zostáva na hodinách hodů na kôš, vhadzujúci A1 prihráva loptu smerom na kôš družstva B. Lopta sa dotkne obruče a potom sa jej dotknú, ale nezískajú nad ňou kontrolu, A2 a/alebo B2.

Výklad: Hodiny hry a hodiny hodů na kôš sa spúšťajú súčasne v momente, keď sa lopta dotkne hráča alebo sa lopty dotkne ktorýkoľvek hráč na ihrisku.

Ak družstvo A získa kontrolu nad loptou na ihrisku, bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak družstvo B získa kontrolu nad loptou na ihrisku, bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-47

Výrok: Počas stretnutia, keď bežia hodiny hry, kedykoľvek získa družstvo novú kontrolu živej lopty v prednej polovici alebo zadnej polovici, toto družstvo bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-48

Príklad: Pokiaľ bežia hodiny hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku v jeho

(a) zadnej polovici.

(b) prednej polovici.

Výklad: V oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-49

Príklad: Po vhadzovaní družstva B, A1 získa okamžitú a jasnú novú kontrolu nad loptou na ihrisku v jeho

(a) zadnej polovici.

(b) prednej polovici.

Výklad: V oboch prípadoch bude mať družstvo nových 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

29/50-50

Výrok: Hra je zastavená rozhodcom z dôvodu chyby alebo priestupku (vrátane lopty v zázemí) spôsobenom družstvom majúcim loptu pod kontrolou. Ak je lopta prisúdená súperovi na vhadzovanie v prednej polovici, toto družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-51

Príklad: V zadnej polovici A1 prihráva loptu A2. A2 sa dotkne lopty, ale nechytí ju pred tým, ako sa lopta dostane do zázemia v zadnej polovici družstva A.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v jeho prednej polovici z miesta najbližšieho k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

29/50-52

Výrok: Kedykoľvek družstvo získa alebo znovu získa kontrolu nad živou loptou kdekoľvek na ihrisku s menej ako 24 sekundami na hodinách hry, hodiny hodu na kôš sa vypnú.

Po tom, ako sa lopta dotkla obruče súperovho koša a útočiacie družstvo znovu získa kontrolu nad živou loptou kdekoľvek na ihrisku s menej ako 24 sekúnd a viac ako 14 sekundami na hodinách hry, družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak je na hodinách hry 14 alebo menej sekúnd, hodiny hodu na kôš sa vypnú.

29/50-53

Príklad: Na hodinách hry zostáva 12 sekúnd, keď vhadzujúci A1 získa novú kontrolu nad loptou.

Výklad: Hodiny hodu na kôš sa vypnú.

29/50-54

Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. 18 sekúnd zostáva na hodinách hry, B1 v jeho zadnej polovici úmyslne kopne do lopty.

Výklad: Hra pokračuje vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšieho k miestu, kde B1 kopol do lopty. Na hodinách hry je 18 sekúnd. Hodiny hodu na kôš sa vypnú.

29/50-55

Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 19 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče. A2 doskočí loptu, čím družstvo A znovu získa kontrolu nad loptou, keď 16 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať so 16 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš sa zapnú. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš, nakoľko na hodinách hry zostáva viac ako 14 sekúnd, keď družstvo A získalo kontrolu nad loptou.

29/50-56

Príklad: 23 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodu na kôš sa vypnú. 15 sekúnd zostáva na

hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v zadnej polovici **družstva B**, keď 12 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 12 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodů na kôš zostanú vypnuté, nakoľko na hodinách hry zostáva menej ako 14 sekúnd, keď družstvo A získalo kontrolu nad loptou.

29/50-57

Príklad: 22 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodů na kôš sa vypnú. 18 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa nedotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v zadnej polovici **družstva B**, keď 15,5 sekúndy zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 15,5 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodů na kôš zostanú vypnuté.

29/50-58

Príklad: 22 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 získa novú kontrolu nad loptou na ihrisku. Hodiny hodů na kôš sa vypnú. 15 sekúnd zostáva na hodinách hry, A1 hádže na kôš z hry. Lopta sa nedotkne obruče a B1 ju odrazí do zázemia v zadnej polovici **družstva B**, keď 12 sekúnd zostáva na hodinách hry.

Výklad: V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v jeho prednej polovici, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia, s 12 sekundami na hodinách hry. Hodiny hodů na kôš zostanú vypnuté, nakoľko družstvo A získalo novú kontrolu nad loptou menej ako 24 sekundami na hodinách hry.

Čl. 30 Lopta zahraná do zadnej polovice ihriska

30-1 Výrok: Hráč vo vzduchu si zachováva rovnaké postavenie vzhľadom na ihrisko podľa miesta, kde sa hráč **naposledy dotkol ihriska** pred tým, ako sa dostal do vzduchu.

Keď hráč vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska a získa novú kontrolu lopty počas toho, ako je vo vzduchu, môže potom pristáť s loptou kdekoľvek na hracej ploche. Hráč nemôže prihrať loptu spoluhráčovi v zadnej polovici ihriska pred dopadom.

30-2 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2 do jeho prednej polovice. B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, zachytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto nie je priestupok - lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom B. B1 získal novú kontrolu lopty družstvom B počas toho, ako bol vo vzduchu a môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je B1 dovolene vo svojej zadnej polovici.

30-3 Príklad: Pri rozskoku medzi A1 a B1, ktorým sa začína prvá štvrtina, je lopta dovolene odrazená. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, získa vo vzduchu loptu pod kontrolu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto nie je priestupok - lopta zahraná do zadnej polovice ihriska hráčom A2. A2 získal prvú kontrolu lopty pre družstvo A počas toho, ako bol vo vzduchu a môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Vo všetkých prípadoch je A2 dovolene v zadnej polovici družstva A.

30-4 Príklad: Vhadzujúci A1, vo svojej prednej polovici ihriska, prihráva loptu A2. A2 sa odrazí zo svojej prednej polovice, vo vzduchu chytí loptu a dopadne

(a) obidvoma nohami do svojej zadnej polovice.

(b) obkročmo nad stredovú čiaru.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru a začne driblovať alebo prihrá loptu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Priestupok – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom A. Vhadzujúci A1 mal loptu pod kontrolou družstva A v prednej polovici predtým, ako A2 chytil vo vzduchu loptu a dopadol do svojej zadnej polovice.

- 30-5 Príklad:** Vhadzujúci A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2. B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, zachytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu. Pred dopadom do svojej zadnej polovice ihriska B1 prihrá loptu B2, ktorý je vo svojej zadnej polovici.

Výklad: Priestupok – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom B. Keď B1 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska a získa novú kontrolu lopty počas toho, ako je vo vzduchu, B1 môže dopadnúť kdekoľvek na hraciu plochu. Avšak B1 nemôže prihrať loptu spoluhráčovi v jeho zadnej polovici.

- 30-6 Príklad:** Počas úvodného rozskoku medzi A1 a B1 je lopta dovolene odrazená ku A2 v jeho prednej polovici. A2 vyskočí, chytil loptu vo vzduchu a pred dopadom na hraciu plochu ju prihrá A1, ktorý je vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Toto je priestupok – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska družstvom A. Počas toho, ako je vo vzduchu, A2 môže pristáť s loptou v jeho rukách do svojej zadnej polovice, ale nemôže prihrať loptu spoluhráčovi vo svojej zadnej polovici ihriska.

- 30-7 Výrok:** Živá lopta je nedovolené zahraná do zadnej polovice ihriska, keď hráč družstva A, ktorý je kompletne v prednej polovici spôsobí, že sa lopta dotkne jeho zadnej polovice ihriska a následne je hráč družstva A prvý, ktorý sa lopty dotkne vo svojej prednej alebo zadnej polovici ihriska. Je však dovolené, ak hráč družstva A vo svojej zadnej polovici ihriska spôsobí, že sa lopta dotkne prednej polovice a následne sa akýkoľvek hráč družstva A dotkne prvý lopty vo svojej prednej alebo zadnej polovici ihriska.

- 30-8 Príklad:** A1 a A2, obaja stoja oboma nohami vo svojej prednej polovici ihriska blízko stredovej čiary. A1 prihrá loptu o zem spoluhráčovi A2. Počas prihrávky sa lopta dotkne zadnej polovice ihriska družstva A a následne sa lopta dotkne A2 v prednej polovici ihriska.

Výklad: Priestupok družstva A – lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska.

- 30-9 Príklad:** A1 stojí oboma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska blízko stredovej čiary, keď A1 prihrá loptu o zem A2, ktorý tiež stojí oboma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska blízko stredovej čiary. Počas prihrávky sa lopta dotkne prednej polovice družstva A pred tým, ako sa jej dotkne A2.

Výklad: Nejde o loptu zahranú do zadnej polovice ihriska družstvom A, keďže žiadny z hráčov družstva A nebol s loptou v prednej polovici ihriska. Avšak obdobie 8 sekúnd sa zastaví, keď sa lopta dotkne prednej polovice družstva A. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, hneď ako sa A2 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-10 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu smerom do jeho do prednej polovice ihriska. Lopta sa dotkne rozhodcu, ktorý stojí **na ihrisku** obkročmo nad stredovou čiarou. Potom sa lopty dotkne A2, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Nejde o loptu zahranú do zadnej polovice ihriska družstvom A, keďže žiadny z hráčov družstva A nemal kontrolu nad loptou vo svojej prednej polovici. Avšak obdobie 8 sekúnd sa zastaví, keď sa lopta dotkne rozhodcu stojaceho obkročmo nad stredovou čiarou. Nové obdobie 8 sekúnd sa začne, hneď ako sa A2 dotkne lopty vo svojej zadnej polovici ihriska.

30-11 Príklad: Družstvo A má loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici ihriska, keď sa lopty súčasne dotknú A1 a B1. Lopta potom ide do zadnej polovice ihriska družstva A, kde sa jej ako prvý dotkne A2.

Výklad: Družstvo A sa dopustilo priestupku – lopta zahraná do zadnej polovice ihriska.

30-12 Príklad: A1 dribluje zo svojej zadnej polovice ihriska do prednej polovice ihriska. A1 s oboma nohami vo svojej prednej polovici ihriska stále dribluje loptu v jeho zadnej polovici ihriska. Potom sa lopta dotkne nohy A1 a odrazí sa do jeho zadnej polovice, kde A2 začne dribling.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-13 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici prihráva loptu A2, ktorý je vo svojej prednej polovici. A2 sa lopty dotkne, ale nezíska kontrolu nad **loptou, ktorá** sa vráti k A1, ktorý je stále vo svojej zadnej polovici ihriska.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A2 ešte nemal loptu pod kontrolou vo svojej prednej polovici.

30-14 Príklad: Vhadzujúci hráč A1 vo svojej prednej polovici ihriska prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice, chytí loptu počas toho, ako je vo vzduchu a dopadne na hraciu plochu s ľavou nohou v jeho prednej polovici a pravou nohou vo vzduchu. A2 potom položí svoju pravú nohu do svojej zadnej polovice.

Výklad: Toto je priestupok lopta zahraná späť do zadnej polovice ihriska družstvom A. Vhadzujúci A1 už získal kontrolu nad loptou v prednej polovici družstva A.

30-15 Príklad: A1 dribluje vo svojej prednej polovici blízko stredovej čiary, keď B1 vypichne loptu do zadnej polovice družstva A. A1 s obidvoma nohami vo svojej prednej polovici pokračuje v driblingu s loptou, ktorá je v jeho zadnej polovici.

Výklad: Dovolená hra družstva A. A1 nebol posledný hráč, ktorý sa dotkol lopty vo svojej prednej polovici. A1 dokonca mohol pokračovať v driblingu celkom do svojej zadnej polovice s novým obdobím 8 sekúnd.

30-16 Príklad: A1 vo svojej zadnej polovici ihriska prihráva loptu A2. A2 vyskočí zo svojej prednej polovice ihriska, chytí loptu vo vzduchu a dopadne

(a) s obidvoma nohami vo svojej zadnej polovici ihriska.

(b) dotýkajúc sa stredovej čiary.

(c) obkročmo nad stredovú čiaru.

Výklad: Vo všetkých prípadoch zahrlo družstvo A nedovolené loptu do zadnej polovice. A2 získal kontrolu lopty družstvom A v prednej polovici, keď ju chytil vo vzduchu.

Čl. 31 Zrážanie hodu na kôš a bránenie hodu na kôš

31-1 Výrok: Ak je lopta nad rovinou obruče počas hodu na kôš alebo trestného hodu, ide o bránenie hodu na kôš ak hráč prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

31-2 Príklad: Počas posledného trestného hodu hráča A1

- (a) predtým ako sa lopta dotkla obruče,
 - (b) potom ako sa lopta dotkla obruče a stále trvá možnosť, že lopta spadne do koša,
- B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: V oboch prípadoch ide o bránenie hodu na kôš hráčom B1. A1 bude priznaný 1 bod.

- (a) Hráčovi B1 bude udelená technická chyba.
- (b) Hráčovi B1 sa neudelí technická chyba.

31-3 Výrok: Ak je lopta nad rovinou obruče počas prihrávky alebo po tom ako sa lopta dotkla obruče, ide o bránenie hodu na kôš, ak hráč prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

31-4 Príklad: A1 prihráva loptu ponad obruč keď B1 prestrčí ruku odspodu cez obruč a dotkne sa lopty.

Výklad: Toto je priestupok bráneniu hodu na kôš hráčom B1. A1 budú priznané 2 alebo 3 body.

31-5 Výrok: Lopta sa dotkne obruče pri poslednom neúspešnom trestnom hode. Ak sa následne lopty dovolene dotkne ktorýkoľvek hráč predtým, než spadne do koša, z trestného hodu sa stáva hod na kôš za 2 body.

31-6 Príklad: Pri poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. B1 sa ju pokúša odraziť preč, ale lopta spadne do koša.

Výklad: Toto je dovolená hra B1 odrazením lopty do vlastného koša. Kapitánovi družstva A na ihrisku sa priznajú 2 body.

31-7 Výrok: Potom, ako sa lopta dotkla obruče

- pri pokuse o hod na kôš z hry,
 - pri poslednom neúspešnom trestnom hode
 - potom, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny alebo predĺženia
- a lopta má stále možnosť padnúť do koša je odpískaná osobná chyba. Ide o priestupok, ak sa potom lopty dotkne ktorýkoľvek hráč.

31-8 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Obidve vhadzovania ako výsledok porušenia pravidiel sa navzájom zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty spoza koncovkej čiary najbližšie k miestu kde došlo k chybe, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný jeden bod. Z dôvodu osobnej chyby B2 bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A spoza **ich** koncovkej čiary najbližšie k miestu, kde došlo k chybe, okrem miesta priamo za doskou.

31-9 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku B2 fauluje A2. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude **priznaný**.

(b) A1 bude priznaný 1 **bod**.

V oboch prípadoch, ako dôsledok osobnej chyby B2, bude mať A2 k dispozícii 2 trestné hody. Hra bude pokračovať ako po bežnom poslednom trestnom hode.

(b) A1 bude priznaný 1 bod. Z dôvodu osobnej chyby B2, bude mať A2 k dispozícii 2 trestné hody. Hra bude pokračovať ako po bežnom poslednom trestnom hode.

31-10 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku A2 fauluje B2. Toto je piata chyba družstva A v štvrtine. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3.

(a) Žiadny bod nebude priznaný.

(b) A1 bude priznaný jeden bod.

V oboch prípadoch, ako dôsledok chyby A2, bude mať B2 k dispozícii 2 trestné hody.
V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

31-11 Príklad: Po poslednom trestnom hode A1 sa lopta odrazí od obruče. Počas doskoku nastane obojstranná chyba medzi B2 a A2. Lopta má stále šancu padnúť do koša, keď sa jej dotkne

(a) A3

(b) B3

Výklad: V oboch prípadoch, toto je priestupok bránenia hodu na kôš A3 alebo B3. Chyba sa zapíše do zápisu každému faulujúcemu hráčovi.

(a) Žiadny bod nebude priznaný. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z koncovej čiary najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe, okrem miesta priamo za doskou.

(b) A1 bude priznaný 1 bod. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta spoza koncovej čiary ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

31-12 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa odrazí od obruče a stále má šancu padnúť do koša, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci tretiu štvrtinu. Lopta sa potom dotkne

(a) A2. Lopta spadne do koša.

(b) B2. Lopta spadne do koša.

(c) A2. Lopta nespadne do koša.

(d) B2. Lopta nespadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o priestupok bránenia hodu na kôš A2 alebo B2. Po zaznení signálu hodín hry ukončujúci štvrtinu sa lopty nesmie dotknúť žiadny hráč potom, ako sa dotkla obruče a stále má šancu spadnúť do koša.

(a) Kôš z hry hráča A1 sa nezapočíta.

(b) Kôš z hry hráča A1 sa započíta za 2 alebo 3 body.

(c) Štvrtina sa ukončila.

(d) Kôš z hry hráča A1 sa započíta za 2 alebo 3 body.

Vo všetkých prípadoch sa ukončila tretia štvrtina. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty z predĺženej stredovej čiary.

31-13 Výrok: Ak sa pri pokuse o hod na kôš z hry dotkne hráč lopty letiacej do koša, platia všetky obmedzenia o zrážaní hodu na kôš a bránení hodu na kôš.

31-14 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry z 2-bodového územia. Lopty sa dotkne v stúpajúcej fáze letu B2 alebo A2. V klesajúcej fáze letu lopty na kôš sa jej dotkne

(a) A3.

(b) B3.

Výklad: Ide o dovolenú hru, keď sa A2 alebo B2 dotknú lopty v stúpajúcej fáze letu. Ide o priestupok zrážanie hodu na **kôš, keď** sa lopty dotkne A3 alebo B3 v klesajúcej fáze letu.

(a) Družstvo B dostane loptu na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodov.

(b) A1 budú priznané 2 body.

31-15 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopty sa v najvyššom bode letu, nad úrovňou obruče, dotkne A2 alebo B2.

Výklad: Ide o dovolenú hru A2 alebo B2. Lopta je zahraná nedovolené iba potom, ako dosiahne najvyšší bod a dostane sa do klesajúcej fázy.

31-16 Výrok: Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, ak hráč spôsobí rozkývanie dosky alebo obruče tak, že podľa rozhodnutia rozhodcu tým zabránil lopte, aby spadla do koša alebo spôsobí, že spadne do koša.

31-17 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 3 body pri konci stretnutia. Lopta je vo vzduchu, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie. Po zaznení signálu, podľa rozhodnutia rozhodcu,

(a) B1 rozkýva dosku alebo obruč, čím zabránil lopte spadnúť do koša.

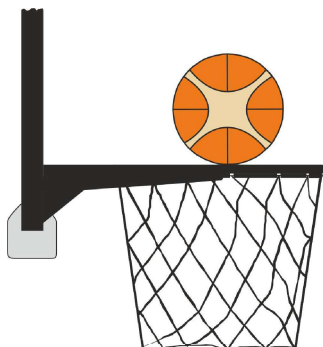
(b) rozkýva dosku alebo obruč, čím spôsobí, že lopta spadne do koša.

Výklad: Aj potom, ako zaznie signál hodín hry ukončujúci stretnutie, lopta ostala živá. Ide o priestupok bránenia hodu na kôš hráčom

(a) B1. A1 budú priznané 3 body.

(b) A2. Kôš A1 sa nezapočíta.

31-18 Výrok: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš, ak sa brániaci alebo útočiaci hráč počas hodu na kôš z hry dotkne koša (obruče alebo sieťky) alebo dosky, pokiaľ je lopta v kontakte s obručou a má stále možnosť spadnúť do koša.



Obrázok 3 Lopta je v kontakte s obručou

31-19 Príklad: Po hode na kôš z hry A1 sa lopta odrazí od obruče a potom pristane na obručí. B1 sa dotkne koša alebo dosky počas toho, ako je lopta na obručí.

Výklad: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráča B1. Obmedzenia bránenia hodu na kôš platia, keď má lopta stále možnosť spadnúť do koša.

31-20 Príklad: Hod na kôš z hry A1 je v klesajúcej fáze letu a kompletne nad úrovňou obruče, keď sa lopty súčasne dotknú A2 a B2. Lopta potom

(a) padne do koša.

(b) nepadne do koša.

Výklad: Ide o priestupok zrážanie hodu na kôš hráčmi A2 a B2. V oboch prípadoch nebudú priznané žiadne body. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

31-21 Výrok: Ide o priestupok bránenia hodu na kôš, keď hráč uchopí kôš (obruč alebo sieťku), aby hral loptou.

31-22 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa odrazí od obruče, keď

(a) A2 uchopí obruč a zasmecuje loptu do koša.

(b) A2 uchopí obruč, keď má lopta šancu padnúť do koša. Lopta padne do koša.

(c) B2 uchopí obruč a odrazí loptu preč od koša.

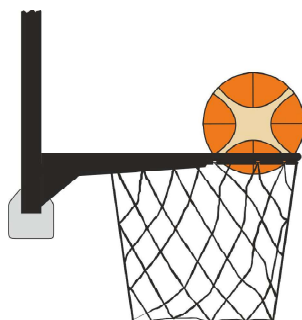
(d) B2 uchopí obruč, keď má lopta stále šancu padnúť do koša. Lopta nepadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčmi A2 alebo B2.

(a) a (b) Nebudú priznané žiadne body. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestného hodu.

(c) a (d) A1 budú priznané 2 alebo 3 body. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary ako po každom úspešnom koši z hry.

31-23 Výrok: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš, ak sa brániaci hráč dotkne lopty, pokiaľ je lopta v koši.



Obrázok 4 Lopta je v koši

31-24 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 2 body. Lopta sa točí po obruči s jej čo najmenšou časťou v koši, keď sa

(a) B1 dotkne lopty.

(b) A1 dotkne lopty.

Výklad: Lopta je v koši keď je čo najmenšia časť lopty vnútri a pod úrovňou obruče.

(a) Ide o priestupok bránenie hodu na kôš hráčom B1. A1 budú priznané 2 body.

(b) Toto je dovolená hra A2. Útoiaci hráč sa môže dotknúť lopty.

31-25 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry za 2 body. Zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny, keď sa lopta točí po obruči s jej čo najmenšou časťou v koši. Po zaznení signálu hodín hry **sa**

(a) A2

(b) B2

dotkne lopty.

Výklad: Ide o priestupok bránenie hodu na kôš **hráčom**

(a) A2. Kôš, ak bol **dosiahnutý**, nebude započítaný.

(b) B2. A1 budú priznané 2 body.

Po zaznení signálu hodín hry na konci štvrtiny sa lopta stáva mŕtvou okamžite, keď sa jej dotkne hráč z oboch družstiev.

Čl. 33 Kontakt: Základné princípy

33-1 Výrok: Princíp valca platí pre všetkých hráčov, bez ohľadu na to či ide o brániacich alebo útočiacich hráčov.

33-2 Príklad: A1 je vo vzduchu počas hodu na kôš za 3 body. A1 natiahne jeho nohu, ktorou sa dotkne svojho obrancu B1.

Výklad: Ide o chybu A1 za to, že vysunul nohu za hranicu svojho valca a dopustil sa kontaktu na svojho obrancu B1.

33-3 Výrok: Účelom pravidla polkruhu bez prerážania (Článok 33.10) je nezvýhodňovať brániaceho hráča, ktorý zaujme postavenie pod vlastným košom v snahe získať prerážanie od útočiaceho hráča, ktorý má loptu pod kontrolou a pohybuje sa smerom ku košu.

Pre pravidlo polkruhu bez prerážania platia nasledovné kritériá:

(a) Brániaci hráč musí mať jednu alebo obe nohy v kontakte s územím polkruhu (Obrázok 5). Čiara polkruhu je súčasťou územia polkruhu.

(b) Útočiaci hráč sa musí pohybovať ku košu cez čiaru polkruhu a pokúsiť sa o hod na kôš z hry alebo prihrávku počas výskoku.

Kritériá pravidla polkruhu bez prerážania sa neuplatnia a akýkoľvek kontakt sa posúdi podľa pravidiel ako napr. princíp valca, princíp prerážania/blokovania:

(a) Pre všetky herné situácie mimo územia polkruhu bez prerážania alebo hry vychádzajúcej z priestoru medzi územím polkruhu a koncovou čiarou.

(b) Pre všetky herné situácie pri doskovaní, kedy po hode na kôš z hry dôjde k odrazu lopty a nastane nedovolený kontakt.

(c) Pre akékoľvek nedovolené použitie rúk, paží, nôh alebo tela útočníkom alebo obrancom.



Obrázok 5 Postavenie hráča vnútri/vonku územia polkruhu bez prerážania

33-4 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z výskoku, ktorý začína mimo územia polkruhu. A1 narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu.

Výklad: Ide o dovoľenú hru hráča A1. Uplatní sa pravidlo polkruhu bez prerážania.

33-5 Príklad: A1 dribluje pozdĺž koncové čiar a po zastavení v priestore za doskou vyskočí do ihriska smerom k čiare trestných hodov. A1 narazí do B1, ktorý je v dovoľenom obrannom postavení v kontakte s územím polkruhu.

Výklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 vstúpil do územia polkruhu bez prerážania z hracej plochy priamo za doskou a jeho predĺženými myslenými čiarami.

- 33-6 Príklad:** Hod na kôš z hry A1 sa odrazí od obruče. A2 vyskočí, chytí loptu a potom narazí do B1, ktorý je v dovolenom obrannom postavení, v kontakte s územím polkruhu bez prerážania.

Výklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A2. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatňuje.

- 33-7 Príklad:** A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. Namiesto dokončenia vniku s hodom na kôš, A1 prihrá loptu A2, ktorý priamo nasleduje A1. A1 potom narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania. V približne rovnakom čase, A2 s loptou v rukách je v priamom pohybe ku košu v jeho pokuse o zakončenie.

Výklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní. A1 nedovolené použil svojho telo na vyčistenie cesty A2 ku košu.

- 33-8 Príklad:** A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. Počas toho, ako je A1 vo vzduchu, namiesto dokončenia vniku s hodom na kôš, A1 prihrá loptu A2, ktorý stojí v rohu hracej plochy. A1 potom narazí do B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania.

Výklad: Dovolená hra hráča A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa uplatní.

- 33-9 Príklad:** A1 sa pohybuje smerom ku košu pri svojom pokuse o hod na kôš. A1 použije ruku na odstrčenie B1, ktorý je v kontakte s územím polkruhu bez prerážania pred tým, ako vypustí loptu na kôš.

Výklad: Toto je chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní, nakoľko A1 nedovolené použil ruku.

- 33-10 Príklad:** A1 sa pokúša o strelu z výskoku, ktorú začal mimo územia polkruhu bez prerážania a spôsobí kontakt s B1, ktorý je vo vzduchu po tom, ako vyskočil kolmo hore z územia polkruhu bez prerážania.

Výklad: Toto je dovolená hra B1. Pravidlo polkruhu bez prerážania sa neuplatní, nakoľko B1 nemal jednu nohu alebo obe nohy v kontakte s územím polkruhu bez prerážania. Akýkoľvek kontakt bude posúdený podľa pravidiel.

- 33-11 Výrok:** Nedovolený kontakt s protihráčom je osobná chyba. Potrestaný musí byť ten hráč, ktorý spôsobí nedovolený kontakt s protihráčom.

- 33-12 Príklad:** A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. B1 strčí spoluhráča B2, ktorý spôsobí nedovolený kontakt s A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta padne do koša.

Výklad: A1 sa zapíše 2 alebo 3 body. B2 spôsobil kontakt s A1 a bude mu prisúdená chyba. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek trestnom hode.

33-13 Príklad: A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. B2 strčí A2, ktorý spôsobí nedovolený kontakt so spoluhráčom A1. Lopta padne do koša. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: A1 sa zapíše 2 alebo 3 body. Družstvu A bude prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2.

Čl. 34 Osobná chyba

34-1 Výrok: Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo v každom predĺžení a lopta je v rukách rozhodcu alebo k dispozícii vhadzujúcemu hráčovi. Ak v tomto momente brániaci hráč nedovolené kontaktuje útočiaceho hráča na ihrisku, ide o chybu pri vhadzovaní, ibaže by tento kontakt spĺňal kritériá nešportovej chyby. Hráč, ktorý bol faulovaný bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov, bez ohľadu na počet chýb družstva v štvrtej štvrtine. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré sa nedopustilo chyby z miesta najbližšieho k miestu, kde došlo k prerušeniu.

34-2 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:31 v štvrtej štvrtine, pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu, B2 spôsobí nedovolený kontakt na A2 na ihrisku. B2 je odpískaná chyba pri vhadzovaní.

Výklad: Bez ohľadu na počet chýb družstva B v štvrtej štvrtine, A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2. Ak

(a) v zadnej polovici, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) v prednej polovici, družstvo A bude mať zostávajúci čas, ak hodiny hodů na kôš ukazujú 14 sekúnd a viac a 14 sekúnd, ak hodiny hodů na kôš ukazujú 13 sekúnd alebo menej.

34-3 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 1:24 v štvrtej štvrtine, po úspešnom koši alebo trestnom hode B1, má vhadzujúci A1 loptu spoza koncové čiar. Pred vyhodnotením lopty A1, B2 nedovolené kontaktuje A2 na ihrisku. B2 je odpískaná chyba pri vhadzovaní.

Výklad: Pokiaľ kontakt B2 na A2 nespĺňa kritériá nešportovej chyby, ide o chybu pri vhadzovaní. Bez ohľadu na počet chýb družstva B v štvrtej štvrtine, A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2, okrem miesta priamo za doskou. Vhadzujúci hráč družstva A nebude mať právo pohybovať sa pozdĺž koncové čiar alebo prihrať loptu spoluhráčovi za koncovou čiarou pred tým, ako vhodí loptu do ihriska.

34-4 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:58 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu spoza koncové čiar, B2 nedovolené kontaktuje A2 na ihrisku.

Výklad: Ide o chybu pri vhadzovaní, ibaže by kontakt B2 na A2 spĺňal kritériá nešportovej chyby. A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2.

34-5 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:55 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu spoza koncovkej čiary, B2 spôsobí kontakt na A2 spôsobom, ktorý spĺňa kritériá nešportovej chyby, na ihrisku a pred tým, ako bola lopta vhozená. B2 je odpískaná nešportová chyba.

Výklad: A2 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta na vhadzovanie v prednej polovici družstva a so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

34-6 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:54 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu spoza koncovkej čiary, B2 nedovolené kontaktuje A2 na ihrisku. B2 je odpískaná chyba pri vhadzovaní. A2 je následne odpískaná technická chyba.

Výklad: V hre sa bude pokračovať 1 trestným hodom ktoréhokoľvek hráča družstva B, následne 1 trestným hodom pre A2 a družstvo A bude mať loptu na vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2. Ak v zadnej polovici, družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš. Ak v prednej polovici, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš, ak 13 sekúnd alebo menej je na hodinách hodů na kôš a zostávajúci čas na hodinách hry je 14 sekúnd alebo viac.

34-7 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:53 v štvrtej štvrtine pred tým, ako vhadzujúci A1 vyhodí loptu, A2 spôsobí kontakt na B2 na ihrisku. Ide o chybu družstva majúceho loptu pod kontrolu od A2.

Výklad: Družstvo A nezískalo výhodu chybou družstva majúceho loptu pod kontrolou od A2. A2 bude odpískaná osobná chyba, ibaže by išlo o kontakt, ktorý by spĺňal kritériá nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba A2.

34-8 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:51 v štvrtej štvrtine a stav je A 83 – B 80, lopta je v rukách vhadzujúceho A1, keď B2 spôsobí kontakt na A2 na rozdielnom mieste na ihrisku, od miesta, kde bolo vykonané vhadzovanie. B2 je odpískaná chyba na A2.

Výklad: Ide o chybu pri vhadzovaní, ibaže by kontakt A2 spĺňal kritériá nešportovej chyby. A2 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2.

34-9 Príklad: Keď hodiny hry ukazujú 0:48 v štvrtej štvrtine a stav je A 83 – B 80, lopta opustila ruky vhadzujúceho A1, keď B2 spôsobí kontakt na A2 na rozdielnom mieste na ihrisku, od miesta, kde bolo vykonané vhadzovanie. B2 je odpískaná chyba na A2.

Výklad: Toto nie je chyba pri vhadzovaní, keďže lopta už opustila ruky vhadzujúceho hráča. Ide o osobnú chybu a podľa toho bude potrestaná, ibaže by kontakt A2 spĺňal kritériá nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby.

Čl. 35 Obojstranná chyba

35-1 Výrok: Chyba môže byť osobná chyba, nešportová chyba, diskvalifikujúca chyba alebo technická chyba. Aby bola považovaná za obojstrannú, musia byť obe chyby chybami hráča **medzi tými istými 2 protihráčmi** a musia byť v rovnakej kategórii, buď sú obe osobné chyby alebo sú kombináciou nešportových chýb a diskvalifikujúcich chýb. **Nebudú nariadené žiadne trestné hody bez ohľadu na počet chýb jednotlivých družstiev.** Obojstranná chyba musí zahrňovať fyzický kontakt, preto technické chyby nie sú súčasťou obojstrannej chyby, keďže ide o bezkontaktné chyby.

Pokiaľ obe chyby, ku ktorým došlo v približne rovnakom čase, nepatria do rovnakej kategórie (osobná alebo nešportová/diskvalifikujúca), nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba sa vždy bude považovať, že sa vyskytla ako prvá a a nešportová/diskvalifikujúca chyba sa vyskytla ako druhá.

35-2 Príklad: A1 dribluje, keď sú A2 a B2 udelené technické chyby.

Výklad: Technické chyby nie sú súčasťou obojstrannej chyby. Tresty sa navzájom zrušia. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená prvá technická chyba. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

35-3 Príklad: Driblujúci A1 a B1 sa navzájom dopustia osobných chýb v približne rovnakom čase. Ide o druhú chybu družstva A a piatu chybu družstva B vo štvrtine.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie (osobné chyby), preto ide o obojstrannú chybu. Rozdielny počet chýb družstva v štvrtine nie je relevantný. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe.

35-4 Príklad: A1 s loptou stále v jeho rukách pri pokuse o hod na kôš a B1 sa fauluje navzájom (obe sú osobné chyby) v približne rovnakom čase.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie, preto ide o obojstrannú chybu.

Ak je pokus o hod na kôš A1 úspešný, kôš sa nezapočíta. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej čiary trestného hodu.

Ak je hod A1 neúspešný, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

35-5 Príklad: A1 pokus o hod na kôš z hry je vo vzduchu, keď sa A1 a B1 sa faulujú navzájom (obe sú osobné chyby) v približne rovnakom čase.

Výklad: Obe chyby sú rovnakej kategórie, preto ide o obojstrannú chybu.

Ak je hod A1 úspešný, tak sa započíta. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza **ich** koncovej čiary ako po každom úspešnom koši z hry.

Ak je hod A1 neúspešný, ide o situáciu vedúcu k rozskoku. Hra bude pokračovať vhadzovaním podľa striedavého držania lopty.

35-6 Príklad: Družstvo A má 2 chyby družstva a družstvo B má 3 chyby družstiev v štvrtine. Potom

(a) počas driblingu A2 sa v súboji o pozíciu strkajú A1 a B1.

(b) počas doskoku sa vzájomne strkajú A1 a B1.

(c) počas toho, ako A1 dostáva prihrávku od A2 sa vzájomne strkajú A1 a B1.

Výklad: Vo všetkých prípadoch ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať

(a) a (c) vhadzovaním družstva A najbližšie k miestu, kde došlo k obojstrannej chybe.

(b) vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

35-7 Príklad: B1 je udelená osobná chyba za strkanie driblujúceho A1. Ide o tretiu chybu družstva B v štvrtine. A1 je v približne rovnakom čase udelená nešportová chyba za udretie B1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná chyba a nešportová chyba), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Vhadzovanie družstva A, ako výsledok trestu sa zruší, pretože bol udelený ďalší trest. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

35-8 Príklad: B1 je udelená osobná chyba za strkanie driblujúceho A1. Ide o piatu chybu družstva B v štvrtine. A1 je v približne rovnakom čase udelená nešportová chyba za udretie B1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná chyba a nešportová chyba), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

35-9 Príklad: Driblujúcemu A1 je odpísaná chyba družstva majúceho loptu pod kontrolu na B1. Ide o piatu chybu družstva A v štvrtine. B1 je v približne rovnakom čase udelená nešportová chyba za udretie A1 lakťom.

Výklad: Tieto dve chyby nie sú rovnakej kategórie (osobná chyba a nešportová chyba), preto nejde o obojstrannú chybu. Tresty sa vzájomne nezrušia. Osobná chyba bude vždy považovaná za tú, ktorá nastala prvá. Vhadzovanie družstva B, ako súčasť trestu, bude zrušené, nakoľko nasleduje ďalší trest na vykonanie. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Hra bude pokračovať

vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

35-10 Príklad: A1 dribluje, keď sa A1 a B1 v približne rovnakom čase navzájom faulujú. Obe chyby sú osobné chyby.

(a) Obe chyby sú osobné chyby.

(b) Obe chyby sú nešportové chyby.

(c) Chyba A1 je nešportová chyba a chyba B1 je diskvalifikujúca chyba.

(d) Chyba A1 je diskvalifikujúca chyba a chyba B1 je nešportová chyba.

Výklad: Vo všetkých prípadoch sú obe chyby rovnakej kategórie (osobné chyby alebo nešportové/diskvalifikujúce chyby), preto ide o obojstrannú chybu. Hra bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde došlo k obojstrannej chybe. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

Čl. 36 Technická chyba

36-1 Výrok: Upozornenie dostane hráč za skutok alebo správanie, ktoré, ak sa bude opakovať, môže viesť k technickej chybe. Toto varovanie sa tiež musí oznámiť hlavnému trénerovi toho družstva a bude sa vzťahovať na ktoréhokoľvek člena tohto družstva pre akékoľvek podobné činnosti po zvyšok stretnutia. Upozornenie sa udelí, len keď je lopta mŕtva a hodiny hry stoja.

36-2 Príklad: A1 je udelené upozornenie za zasahovanie do vhadzovania alebo za akúkoľvek inú činnosť, ktorá, ak sa opakuje, môže viesť k technickej chybe.

Výklad: Upozornenie hráča A1 sa musí oznámiť aj hlavnému trénerovi družstva A a bude sa vzťahovať na všetkých členov družstva A na podobné činnosti po zvyšok stretnutia.

36-3 Výrok: Pokiaľ je hráč v pokuse o hod na kôš, súperovi nie je dovolené rušiť tohto hráča činmi, ako je umiestnenie ruky blízko strelcových očí, hlasno kričať, silne dupnúť nohou alebo tlesknúť rukami v blízkosti strelca. Ak táto činnosť strelca znevýhodní, môže to mať za následok udelenie technickej chyby alebo bude udelené upozornenie, ak to strelca neznevýhodní.

36-4 Príklad: A1 je v pokuse o hod na kôš s loptou stále v rukách, keď B1 máva rukami pred očami A1 alebo vyruší A1 hlasným kričaním alebo silným dupnutím na hraciu plochu. Hod na kôš A1 je potom

(a) úspešný.

(b) neúspešný.

Výklad:

(a) Kôš z hry A1 platí. B1 bude udelené upozornenie, ktoré bude oznámené tiež hlavnému trénerovi družstva B. Stretnutie bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary.

Ak už niektorému z členov družstva B bolo udelené upozornenie za podobné správanie, B1 bude udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(b) B1 bude udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Stretnutie bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola B1 udelená technická chyba.

36-5 Výrok: Keď rozhodcovia zistia, že je na ihrisku súčasne zapojených viac ako 5 hráčov jedného družstva pokiaľ hodiny hry bežia, minimálne 1 hráč musel vstúpiť alebo zostať na hracej ploche nedovolené.

Omyl musí byť opravený okamžite, bez vystavenia súperov do nevýhody.

Čokoľvek nastane počas obdobia medzi neoprávneným zapojením sa do hry a zastavením hry pri zistení neoprávneného zapojenia sa hráča, zostáva v platnosti.

Minimálne 1 hráč bude stiahnutý z hry a hlavnému trénerovi družstva bude udelená technická chyba, zaznamenaná sa ako B₁. Hlavný tréner je zodpovedný zabezpečiť, že všetky striedania budú vykonané správne.

36-6 Príklad: Počas spustených hodín hry má družstvo A 6 hráčov na ihrisku. Keď sa to zistí,

(a) družstvo B (s 5 hráčmi)

(b) družstvo A (s viac, ako 5 hráčmi)

má loptu pod kontrolou.

Výklad:

Stretnutie sa okamžite preruší, pokiaľ družstvo B nebude znevýhodnené. Jeden hráč družstva A, určený hlavným trénerom musí byť stiahnutý z hry. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, zaznamenaná ako „B₁“.

36-7 Príklad: Počas spustených hodín hry má družstvo A 6 hráčov na hracej ploche. Toto sa zistí po

(a) chybe družstva majúceho loptu pod kontrolu od A1.

(b) kôši z hry A1.

(c) B1 sa dopustí chyby na A1 počas neúspešného hodu na kôš z hry.

(d) opustení hracej plochy šiestym hráčom družstva A.

Výklad:

Vo všetkých prípadoch je hlavnému trénerovi družstva A udelená technická chyba zaznamenaná sa ako „B₁“.

(a) Chyba A1 je chyba hráča.

(b) Kôš z hry A1 platí.

(c) A1 bude mať k dispozícii 2 alebo 3 trestné hody.

(a), (b) a (c) Jeden hráč družstva A, určený hlavným trénerom musí byť stiahnutý z hry.

36-8 Výrok: Potom, ako bolo hráčovi odpískaná piata osobná chyba, technická chyba, alebo nešportová chyba, hráč sa stal vyfaulovaným hráčom a môže sedieť na lavičke družstva.

Keď rozhodcovia zistia, že vyfaulovaný hráč je na ihrisku, pokým bežia hodiny hry, hráč musí zostať alebo znovu vstúpiť na ihrisko neoprávnene.

Omyl musí byť opravený okamžite, bez vovedenia súperov do nevýhody.

Čokoľvek nastane počas obdobia medzi neoprávneným zapojením sa do hry a zastavením hry pri zistení neoprávneného zapojenia sa hráča, zostáva v platnosti.

Vyfaulovaný hráč bude stiahnutý z hry a hlavnému trénerovi družstva bude udelená technická chyba, zaznamenaná sa ako B₁. Hlavný tréner je zodpovedný za zabezpečenie toho, že iba oprávnení hráči budú na ihrisku v obdobiach, keď bežia hodiny hry.

36-9 Príklad: Keď hodiny hry bežia, vyfaulovaný hráč B1 je na ihrisku. Nedovolené nastúpenie B1 je zistené, keď

(a) ako sa lopta stala opäť živou, kým loptu má pod kontrolou družstvo A.

(b) ako sa lopta stala opäť živou, kým loptu má pod kontrolou družstvo B.

(c) ako sa lopta stala opäť mŕtvou, kým je B1 stále v hre.

Výklad:

Stretnutie bude prerušené okamžite, ak to neznevýhodní družstvo A. B1 bude stiahnutý z hry. Trénerovi družstva B bude udelená technická chyba, zaznamenaná sa ako „B₁“.

36-10 Príklad: Keď hodiny hry bežia, vyfaulovaný hráč A1 je na ihrisku. Nedovolené nastúpenie A1 je zistené po tom, ako

(a) A1 dosiahne kôš z hry.

(b) A1 sa dopustí chyby na B1.

(c) B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Ide o piatu chybu družstva B v štvrtine.

Výklad:

Stretnutie bude prerušené okamžite. A1 bude stiahnutý z hry. Trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, zaznamenaná sa ako „B₁“.

(a) Kôš z hry A1 platí.

(b) Chyba A1 je chybou hráča. V zápise sa zaznamená do priestoru za piatou chybou tohto hráča.

(c) Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody.

36-11 Príklad: Na hodinách hry je 0:07 v štvrtej štvrtine a skóre je A 70 – B 70, A1 je odpískaná piata osobná chyba a stáva sa vyfaulovaným hráčom. Po následnom oddychovom čase družstvo A získalo kontrolu nad loptou a A1 dosiahol kôš z hry. Nedovolené nastúpenie A1 je zistené, keď je 0:01 na hodinách hry.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, zaznamenaná sa ako „B₁“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovkej čiary a na hodinách hry bude 0:01.

36-12 Výrok: Kedykoľvek hráč filmuje chybu, použije sa nasledujúci postup:

- Bez prerušenia hry rozhodca použije signál pre filmovanie tak, že dvakrát zdvihne predlaktie
- Keď je stretnutie zastavené, hráčovi a hlavnému trénerovi tohto družstva bude udelené upozornenie. Každé družstvo má nárok na 1 upozornenie na filmovanie.
- Pri ďalšom filmovaní chyby u ktoréhokoľvek hráča tohto družstva bude udelená technická chyba. To platí aj v prípade, ak stretnutie nebolo prerušené a nebolo udelené upozornenie za predchádzajúce filmovanie ktorémukoľvek hráčovi alebo hlavnému trénerovi tohto družstva.
- Ak dôjde k nadmernému filmovaniu bez akéhokoľvek kontaktu, je možné udeliť technickú chybu okamžite bez udeleného upozornenia.

36-13 Príklad: B1 bráni driblujúceho A1. A1 urobí náhly pohyb hlavou a snaží sa navodiť dojem, že bol faulovaný hráčom B1. A1 bol rozhodcom dvakrát ukázaní signál „zodvihnutie predlaktia“. Neskôr v hre, stále v rovnakom období spustených hodín hry

(a) A1 spadne na ihrisko a snaží sa vytvoriť dojem, že bol strčený hráčom B1.

(b) B2 spadne na ihrisko a snaží sa vytvoriť dojem, že bol strčený hráčom A2.

Výklad:

(a) Rozhodca udelí upozornenie hráčovi A1 za jeho prvé filmovanie hlavou, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“. A1 bude udelená technická chyba za jeho druhé filmovanie, pád na ihrisko, aj keď hra nebola prerušená pre udelenie upozornenia za prvé filmovanie A1, hráčovi A1 alebo hlavnému trénerovi družstva A.

(b) Rozhodca udelí prvé upozornenie obom A1 a B2 za ich filmovanie, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“. Upozornenie musí byť udelené A1, B2 a obom hlavným trénerom družstiev, keď budú zastavené hodiny hry.

36-14 Príklad: A1 dribluje a spôsobí kontakt na torzo B1, ktorý je v dovolenom obrannom postavení. V rovnakom čase, B1 spraví prehnaný pohyb v snahe navodiť dojem, že bol faulovaný hráčom A1.

Výklad: Rozhodca musí udeliť upozornenie B1 za filmovanie, dvakrát ukázaním signálu „zodvihnutie predlaktia“, hráčovi B1. Keď sa hodiny hry zastavia, upozornenie musí byť oznámené aj jeho hlavnému trénerovi a bude platiť pre všetkých členov jeho družstva.

36-15 Výrok: Pri nadmernom používaní laktov môže dôjsť k vážnemu zraneniu, najmä pri doskokoch a tesnom bránení hráča. Ak takýto čin vyústi do kontaktu, môže byť odpísaná osobná chyba, nešportová chyba alebo dokonca diskvalifikujúca chyba. Ak tento čin nevedie ku kontaktu, môže byť udelená technická chyba.

36-16 Príklad: A1 doskočí loptu a je okamžite tesne bránený B1. Bez kontaktu s B1, A1 sa nadmerne zaháňa laktami, aby zastrašil B1 alebo si tak vytvoril dostatok priestoru na to, aby sa mohol otáčať, prihrať alebo driblovať.

Výklad: Konanie A1 nie je v súlade s duchom a zámerom pravidiel. A1 môže byť udelená technická chyba.

36-17 Výrok: Hráč bude diskvalifikovaný, ak sú mu udelené 2 technické chyby.

36-18 Príklad: V prvom polčase je hráčovi A1 udelená prvá technická chyba za zavesenie sa na obruč. V druhom polčase je hráčovi A1 udelená druhá technická chyba za jeho nešportové správanie.

Výklad: A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Trest bude udelený len za druhú technickú chybu A1, za jeho diskvalifikáciu sa už žiaden ďalší trest neudelí. Zapisovateľ musí okamžite informovať rozhodcu, keď sú hráčovi A1 udelené 2 technické chyby a A1 musí byť diskvalifikovaný.

36-19 Výrok: Po udelení piatej osobnej chyby, technickej chyby alebo nešportovej chyby sa hráč stáva vyfaulovaným hráčom. Po jeho piatej chybe budú akékoľvek ďalšie technické chyby odpísané hráčovi, budú udelené jeho hlavnému trénerovi a zaznamenaná ako „B₁“.

Vyfaulovaný hráč nie je diskvalifikovaný hráčom a môže zostať v území lavičky svojho družstva.

36-20 Príklad: V prvej štvrtine je hráčovi B1 udelená

(a) technická chyba.

(b) nešportová chyba.

Vo štvrtej štvrtine je B1 udelená jeho piata chyba. Toto je druhá chyba družstva B v tejto štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená technická chyba.

Výklad: V oboch prípadoch nebude B1 diskvalifikovaný. Piatou chybou sa stal B1 vyfaulovaným hráčom. Akékoľvek ďalšie technické chyby B1 budú udelené hlavnému trénerovi hráča B1, zaznamenané ako „B₁“. Ktorýkoľvek hráč družstva

A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala

36-21 Príklad: B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a druhá chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: B1 je diskvalifikovaný a musí ísť do svojej šatne alebo ak si to želá, môže opustiť budovu. Diskvalifikujúca chyba hráča B1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku B1 ako „D“ v priestore za jeho piatu chybu a hlavnému trénerovi družstva B ako „B₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-22 Príklad: B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata osobná chyba B1 a piata chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva je hráčovi B1 udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: B1 je diskvalifikovaný a musí ísť do svojej šatne alebo ak si to želá, môže opustiť budovu. Diskvalifikujúca chyba hráča B1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku B1 ako „D“ v priestore za jeho piatu chybu a hlavnému trénerovi družstva B ako „B₂“. A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii dva trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-23 Výrok: Hráč bude diskvalifikovaný, keď mu je udelená 1 technická chyba a 1 nešportová chyba.

36-24 Príklad: V prvom polčase je hráčovi A1 udelená technická chyba za zdržiavanie hry. V druhom polčase je hráčovi A1 odpísaná chyba na B1 za kontakt, ktorý spĺňa kritériá na udelenie nešportovej chyby.

Výklad: Zapisovateľ musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď sa hráč dopustí 1 technickej chyby a 1 nešportovej chyby, za čo bude A1 automaticky diskvalifikovaný. A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba nešportová chyba A1, za diskvalifikáciu hráča A1 už nebude žiadny ďalší trest. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-25 Príklad: V prvom polčase je hráčovi A1 udelená nešportová chyba za zbytočný kontakt za účelom zastaviť progres útočiaceho družstva pri prechode do útoku. V druhom polčase A2 dribluje vo svojej zadnej polovici ihriska, keď je hráčovi A1 udelená technická chyba za filmovanie chyby mimo lopty.

Výklad: Zapisovateľ musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď sa hráč dopustí 1 nešportovej chyby a 1 technickej chyby, za čo musí byť A1 automaticky

diskvalifikovaný. A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba technická chyba A1, za diskvalifikáciu hráča A1 už nebude žiadny ďalší trest. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola A1 udelená technická chyba. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

36-26 Výrok Hrajúci hlavný tréner bude **automaticky** diskvalifikovaný, ak mu boli udelené nasledujúce chyby:

- 2 technické chyby ako hráčovi.
- 2 nešportové chyby ako hráčovi.
- 1 nešportová chyba a 1 technická chyba ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná ako „C₁“ a 1 nešportová, alebo technická chyba ako hráčovi.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná „B₁“ alebo „B₂“, 1 technická chyba ako trénerovi, zapísaná „C₁“ a 1 nešportová chyba alebo technická chyba ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísané „B₁“ alebo „B₂“ a 1 nešportová chyba alebo technická chyba ako hráčovi.
- 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísaná „C₁“.
- 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi, zapísaná „C₁“ a 2 technické chyby ako hlavnému trénerovi zapísané „B₁“ alebo „B₂“.
- 3 technické chyby ako hlavnému trénerovi, zapísané „B₁“ alebo „B₂“.

Kedykoľvek je hrajúci tréner automaticky diskvalifikovaný, bude mu v zápise za chybami vpísané „GD“, čo vedie k automatickej diskvalifikácii. Hráč určený ako nový kapitán sa stane novým hrajúcim trénerom.

36-27 Príklad: V prvej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za filmovanie chyby, ako hráčovi. Vo štvrtej štvrtine A2 dribluje, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za osobné nešportové správanie A1 ako hlavnému trénerovi, zapísané ako „C₁“.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba druhá technická chyba A1, za diskvalifikáciu už nebude žiadny ďalší trest A1 udelený. Zapisovateľ musí okamžite upozorniť rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 1 technická chyba ako hráčovi a potom 1 osobná technická chyba ako hlavnému trénerovi, za čo musí byť A1 automaticky diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 jeden trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba hráčovi A1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

36-28 Príklad: V druhej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená nešportová chyba na hráča B1. V tretej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za nešportové správanie fyzioterapeuta družstva, zaznamenaná sa

ako „B₁“. Vo štvrtej štvrtine A2 dribluje, keď je náhradníkovi A6 udelená technická chyba. Technická chyba hráča A6 sa zaznamená hrajúcemu hlavnému trénerovi A1, ako „B₁“.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 musí byť automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba druhá technická chyba A1 (za technickú chybu A6), za diskvalifikáciu A1 sa už žiadny ďalší trest neudelí. Zapisovateľ musí okamžite informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 1 nešportová chyba ako hráčovi a potom sú mu udelené 2 technické chyby ako trénerovi za správanie sa osôb na lavičke družstva. A1 bude automaticky diskvalifikovaný. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba hráčovi A6. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

36-29 Príklad: V druhej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená technická chyba za osobné nešportové správanie A1 ako hlavnému trénerovi, zaznamená sa ako „C1“. V štvrtej štvrtine je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 ako hráčovi, udelená nešportová chyba na hráča B1.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 musí byť automaticky diskvalifikovaný. Potrestaná bude iba nešportová chyba A1, za diskvalifikáciu A1 sa už žiadny ďalší trest neudelí. Zapisovateľ musí okamžite informovať rozhodcu, keď je hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 udelená 1 osobná technická chyba ako hlavnému trénerovi a potom 1 nešportová chyba ako hráčovi, za čo musí byť A1 automaticky diskvalifikovaný. B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-30 Príklad: Hrajúci hlavný tréner A1 je hráčom, keď je náhradníkovi A6 udelená technická chyba.

Výklad: Technická chyba ako výsledok nešportového správania osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, je udelená hrajúcemu hlavnému trénerovi, aj keď je v zápise o stretnutí uvedený prvý asistent trénera.

36-31 Príklad: Počas prestávky stretnutia je

(a) náhradníkovi A6

(b) hrajúcemu trénerovi A1

(c) doktorovi družstva A

udelená technická chyba.

Výklad: Technická chyba je udelená

(a) A6 ako hráčovi,

(b) A1 ako hráčovi,

(c) A1 ako hrajúcemu hlavnému trénerovi,

aj keď je v zápise o stretnutí uvedený prvý asistent trénera.

36-32 Príklad: Hrajúcemu hlavnému trénerovi A1 boli zapísané 4 chyby ako hráčovi a 1 technická chyba ako hlavnému trénerovi.

Výklad: Hrajúci hlavný tréner A1 môže pokračovať ako hráč dovtedy, kým nemá 5 chýb ako hráč a nie je diskvalifikovaný ako tréner. Potom, ako je hrajúcemu hlavnému trénerovi odpísaných 5 chýb ako hráčovi, môže pokračovať ako hlavný tréner.

36-33 Výrok: Keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo každom predĺžení, keď je žiadané, aby rozhodca podal loptu vhadzujúcemu hráčovi a s hráčom brániacim vhadzujúceho hráča sa urobí nasledujúci postup:

- Rozhodca použije signál „nedovolené prekročenie hraničnej čiary“, ako upozornenie brániacemu hráčovipred podaním lopty vhadzujúcemu hráčovi.
- Ak brániaci hráč potom pohne ktoroukoľvek časťou tela ponad hraničnú čiaru, aby rušil vhadzovanie, bude mu udelená technická chyba bez ďalšieho upozornenia.

36-34 Príklad: Na hodinách hry je 1:08 vo štvrtej štvrtine, A1 má loptu v rukách na vhadzovanie spoza postrannej čiary v jeho

(a) prednej polovici ihriska.

(b) zadnej polovici ihriska.

Rozhodca ukáže B1 varovný signál „nedovolené prekročenie hraničnej čiary“. B1 pohne svoje ruky cez postrannú čiaru, aby zablokoval vhadzovanie hráča A1.

Výklad: Keďže rozhodca ukázal varovný signál B1 predtým, ako podal loptu hráčovi A1, hráčovi B1 bude udelená technická chyba za rušenie pri vhadzovaní. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa lopta nachádzala, keď došlo k technickej chybe B1. Družstvo A bude mať na hodinách hodu na kôš

(a) 14 sekúnd, ak je 13 sekúnd alebo menej zobrazených na hodinách hodu na kôš a zostávajúci čas, ak je 14 sekúnd alebo viac zobrazených na hodinách hodu na kôš.

(b) 24 sekúnd

36-35 Výrok: Počas prvých 3 štvrtín a keď hodiny hry ukazujú viac ako 2:00 v štvrtej štvrtine a každom predĺžení, nastanú nasledujúce situácie pri vhadzovaní. Ak brániaci hráč pohne akúkoľvek časť tela ponad hraničnú čiaru, aby rušil vhadzovanie, uplatní sa nasledujúci postup:

- Rozhodca okamžite preruší hru a slovne upozorní brániaceho hráča a hlavného trénera jeho družstva. Toto upozornenie bude platiť pre všetkých hráčov tohto družstva na zvyšok stretnutia.
- Ak brániaci hráč potom opäť pohne ktoroukoľvek časťou tela ponad hraničnú čiaru, aby rušil vhadzovanie, bude mu udelená technická chyba bez ďalšieho upozornenia.

36-36 Príklad: Na hodinách hry je 4:27 v druhej štvrtine, po koši B1 z hry mal A1 loptu v rukách na vhadzovanie spoza koncovej čiary. B1 pohne svoje ruky ponad koncovú čiaru, aby zablokoval vhadzovanie A1.

Výklad:

(a) Ak hráč družstva B rušil pri vhadzovaní po prvý krát v stretnutí, rozhodcovia okamžite prerušia hru a slovne upozornia B1 a hlavného trénera družstva B. Toto upozornenie bude platiť pre všetkých hráčov tohto družstva na zvyšok stretnutia.

(b) Ak už rozhodca dal slovné upozornenie počas stretnutia ktorémukoľvek hráčovi družstva B za rušenie pri vhadzovaní, B1 bude udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza **ich** koncovej čiary. Družstvo A bude mať 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-37 Výrok: Keď je udelená technická chyba, trestný hod bude vykonaný okamžite bez doskakujúcich hráčov. Po trestnom hode sa bude v stretnutí pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

36-38 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd, A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď je hráčovi B1 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola B1 udelená technická chyba. Družstvo A bude mať nové obdobie 8 sekúnd a 24 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-39 Príklad: Na hodinách hodů na kôš je 21 sekúnd, A1 dribluje vo svojej zadnej polovici, keď je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola A2 udelená technická chyba. Družstvo A bude mať 5 sekúnd na prechod do prednej polovice. Družstvo A bude mať 21 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

36-40 Príklad: B1 sa dopustí chyby na A1 pri jeho pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Lopta nepadne do koša.

- (a) Pred prvým trestným hodom z 2 hráča A1, je hráčovi A2 udelená technická chyba.
- (b) Po prvom trestnom hode z 2 hráča A1, je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad:

- (a) Ktorýkoľvek hráč družstva B alebo náhradník, bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 potom bude mať k dispozícii 2 trestné hody.
- (b) Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 potom bude mať k dispozícii jeho druhý trestný hod.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

36-41 Príklad: Počas oddychového času je hráčovi A2 udelená technická chyba.

Výklad: Oddychový čas sa dokončí. Po oddychovom čase ktorýkoľvek hráč alebo náhradník družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšie tomu, kde bola hra prerušená pred oddychovým časom.

36-42 Príklad: Pokus o hod na kôš A1 je vo vzduchu, keď je udelená technická chyba hráčovi

- (a) B1 alebo doktorovi družstva B.
- (b) A2 alebo doktorovi družstva A.

Výklad:

- (a) Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod.
- (b) Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod.

Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

Ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidiel o striedavom držaní lopty z miesta najbližšieho k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď nastala technická chyba.

36-43 Príklad: A1 má loptu v rukách počas svojho pokusu o hod na kôš, keď je udelená technická chyba

- (a) B1 alebo doktorovi družstva B
- (b) A2 alebo doktorovi družstva A

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod. Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z ktoréhokoľvek miesta za koncovou čiarou.

(b) Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod. Ak hod na kôš A1 padol do koša, kôš sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z predĺženej čiary trestného hodu.

V oboch prípadoch ak hod na kôš A1 nepadol do koša, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď bola udelená technická chyba.

Čl. 37 Nešportová chyba

37-1 Výrok: Akýkoľvek nedovolený kontakt hráča zozadu alebo zboku na súpera, ktorý postupuje k súperovmu košu a bez súperových hráčov medzi postupujúcim hráčom a košom, bude posúdený ako nešportová chyba, až dokiaľ útočiaci hráč nezačne pokus o hod na koš. Avšak, akýkoľvek neoprávnený pokus o priame zahratie lopty alebo akýkoľvek nadmerný, tvrdý kontakt, spĺňajúci kritériá nešportovej chyby, môže byť kedykoľvek počas stretnutia posúdený ako nešportová chyba.

37-2 Príklad: A1 dribluje do koša v rýchлом protiútoke a žiadny hráč súpera nie je medzi hráčom A1 a košom súpera. B1 zozadu nedovolené kontaktuje A1 a je odpískaná chyba B1.

Výklad: Ide o nešportovú chybu B1.

37-3 Príklad: V závere rýchleho protiútoke a predtým, ako má A1 loptu vo svojich rukách, aby začal svoj pokus o hod na koš, B1 zozadu spôsobí kontakt na ruku A1

a) v snahe získať loptu.

b) kontaktom spĺňajúcim kritériá nešportovej chyby.

Výklad: V oboch prípadoch ide o nešportovú chybu B1.

37-4 Príklad: V závere rýchleho protiútoke má A1 loptu vo svojich rukách v pokuse o hod na koš, keď B1 zozadu spôsobí kontakt na ruku A1

a) v snahe zablokať loptu.

b) kontaktom spĺňajúcim kritériá nešportovej chyby.

Výklad:

(a) Toto je osobná chyba B1.

(b) Toto je nešportová chyba B1.

37-5 Príklad: A1 prihráva loptu zo zadnej polovice družstva na A2, ktorý je v prednej polovici družstva, postupuje smerom na súperov koš, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom. A2 vyskočí do vzduchu a pred tým, ako chyť loptu, A2 je kontaktovaný B1 zozadu. B1 je odpískaná chyba.

Výklad: Toto je nešportová chyba B1 za nedovolený kontakt na postupujúceho hráča zozadu alebo zboku, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom potom, ako bola lopta prihraná na A2.

37-6 Príklad: A1 má loptu v rukách v zadnej polovici družstva. A2 je v prednej polovici družstva, postupuje smerom na súperov koš, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom. Pred tým, ako A1 prihrá loptu na A2, B1 fauluje A2 zozadu.

Výklad: Toto nie je nešportová chyba B1 za nedovolený kontakt na postupujúceho hráča zozadu alebo zboku, keď žiadny hráč družstva B nie je medzi A2 a košom, lebo A1 ešte neprihral loptu na A2.

37-7 Príklad: B1 v zadnej polovici družstva vyrazí loptu driblujúcemu A1. B1 sa potom pokúša získať kontrolu nad loptou. Žiadny hráč družstva A nie je medzi B1 a košom, A2 kontaktuje B1 zozadu alebo zboku.

Výklad: Toto je nešportová chyba A2 na B1 za nedovolený kontakt zozadu alebo zboku, keď sa B1 pokúšal získať kontrolu nad loptou a žiadny hráč družstva A nie je medzi B1 a košom.

37-8 Výrok: Potom ako je hráčovi udelená jeho piata osobná chyba, stane sa z hráča vyfaulovaný hráč. Akákoľvek nasledujúca technická chyba alebo diskvalifikujúca chyba alebo chyba za nešportové správanie tohto hráča bude zaznamenaná hlavnému trénerovi ako „B“ a zodpovedajúcim spôsobom potrestaná.

37-9 Príklad: B1 sa dopustí chyby na driblujúceho A1. Toto je piata chyba B1 a druhá chyba družstva B vo štvrtine. Pri odchode na lavičku družstva, B1 strčí A2.

Výklad: Jeho piatou chybou sa B1 stal vyfaulovaným hráčom. Nešportové správanie hráča B1 bude posúdené ako technická chyba hlavného trénera družstva B, zaznamenaná sa ako „B₁“. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď došlo k nešportovému správaniu hráča B1.

37-10 Príklad: **Driblujúci** A1 sa dopustí chyby na B1. Toto je **piata chyba** A1 v štvrtine. Pri odchode na lavičku družstva je hráčovi A1 udelená technická chyba za verbálne osočovanie rozhodcu.

Výklad: Jeho piatou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. Technická chyba A1 bude udelená hlavnému trénerovi družstva A, zaznamenaná sa ako „B₁“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie tomu, kde došlo k chybe družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1.

37-11 Príklad: A1 sa dopustí chyby na B1. Toto je piata chyba A1 a druhá chyba družstva A vo štvrtine. Počas odchodu na lavičku svojho družstva A1 strčí B1. B1 následne strčí A1. Hráčovi B1 je udelená nešportová chyba.

Výklad: Jeho piatou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. Za nešportové správanie hráča A1 sa technická chyba hlavnému trénerovi družstva A, zaznamenaná sa ako „B₁“. Nešportová chyba hráča B1 bude udelená B1, zaznamenaná sa ako „U₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Náhradník za A1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na

vhadzovania v ich prednej polovici ihriska. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 38 Diskvalifikujúca chyba

38-1 Výrok: Akákoľvek diskvalifikovaná osoba už viac nie je osobou, ktorá má povolené sedieť na lavičke svojho družstva. Preto už táto osoba nemôže byť trestaná za akékoľvek nešportové správanie.

38-2 Príklad: A1 je diskvalifikovaný za svoje zjavné nešportové správanie. A1 pri odchádzaní z ihriska verbálne osočí rozhodcu.

Výklad: A1 je už diskvalifikovaný a tak nemôže byť potrestaný za svoje verbálne prejavy. Prvý rozhodca alebo komisár, ak je prítomný, zašle správu s popisom udalosti riadiacemu orgánu súťaže.

38-3 Výrok: Ak je hráč diskvalifikovaný za zjavné nešportové správanie, trest je rovnaký ako za akúkoľvek inú nekontaktnú diskvalifikujúcu chybu.

38-4 Príklad: A1 sa dopustí porušenia pravidla o krokoch. Frustrovaný A1 verbálne napadne rozhodcu. A1 je udelená diskvalifikujúca chyba.

Výklad: A1 sa stal diskvalifikovaným hráčom. Udelená diskvalifikujúca chyba na A1 sa zaznamená ako „D₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

38-5 Výrok: Keď je hlavnému trénerovi udelená diskvalifikujúca chyba, zaznamená sa ako „D₂“.

Ak je diskvalifikovaná ktorákoľvek iná osoba, ktorá má povolené sedieť na lavičke svojho družstva, bude hlavnému trénerovi udelená technická chyba, zaznamená sa ako „B₂“. Trest bude rovnaký ako za akúkoľvek inú nekontaktnú diskvalifikujúcu chybu.

38-6 Príklad: A1 je udelená jeho piata osobná chyba. Toto je druhá chyba družstva A v štvrtine. Pri odchode na lavičku svojho družstva

(a) A1 verbálne osočí rozhodcu. A1 je udelená diskvalifikujúca chyba.

(b) A1 udrie B2 do tváre.

V oboch prípadoch je A1 udelená diskvalifikačná chyba.

Výklad: Jeho piatou osobnou chybou sa A1 stal vyfaulovaným hráčom. A1 sa stal diskvalifikovaným vyfaulovaným hráčom za verbálne osočenie rozhodcu alebo udretie B1. Diskvalifikujúca chyba A1 sa zapíše do zápisu o stretnutí ku A1 ako „D“ a hlavnému trénerovi družstva A, ako „B₂“. V

(a) ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(b) B2 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na

38-7 Výrok: Akýkoľvek zjavný nešportový zákrok hráča alebo osoby, ktorá má povolenie sedieť na lavičke svojho družstva, je diskvalifikačná chyba. Diskvalifikujúca chyba môže byť výsledkom ich konania

- namiereného na osobu zo súperovho družstva, rozhodcov, rozhodcov pri stolíku, komisára alebo divákov.
- namiereného proti ktorémukoľvek členovi jeho vlastného družstva.
- za úmyselné poškodenie zariadenia hry.

38-8 Príklad: Môžu nastať tieto zjavné nešportové akcie:

- (a) A1 udrie spoluhráča A2.
- (b) A1 opustí ihrisko a udrie diváka.
- (c) A6 v území lavičky svojho družstva udrie spoluhráča A7.
- (d) A6 udrie do stolíku zapisovateľov a poškodí hodiny hodou na kôš.

Výklad:

- (a) a (b) A1 bude diskvalifikovaný. Diskvalifikujúca chyba A1 bude udelená A1, zaznamenaná sa, ako „D₂“
- (c) a (d) A6 bude diskvalifikovaný. Diskvalifikujúca chyba A6 bude prisúdená A6, zaznamenaná sa ako „D“ a udelená jeho hlavnému trénerovi hráča A6, zaznamenaná sa ako „B₂“.

Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodou na kôš.

38-9 Výrok: Ak je hráč diskvalifikovaný a na ceste do svojej šatne koná spôsobom, ktorý je v súlade s nešportovou alebo diskvalifikujúcou chybou, tieto ďalšie činnosti nebudú trestané a budú iba ohlásené riadiacemu orgánu súťaže.

38-10 Príklad: A1 je udelená diskvalifikujúca chyba za verbálne osočenie rozhodcu. Cestou do šatne

- (a) A1 strčí do hráča B1 spôsobom, ktorý je v súlade s nešportovou chybou.
- (b) A1 udrie hráča B1 spôsobom, ktorý je v súlade s diskvalifikujúcou chybou.

Výklad: Potom, ako je A1 diskvalifikovaný, nemôže mu byť udelená ďalšia chyba a trest. Aktivita A1 bude nahlásená prvým rozhodcom alebo komisárom, ak je prítomný, riadiacemu orgánu súťaže.

V oboch prípadoch budú družstvu B k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za diskvalifikujúcu chybu hráča A1. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Čl. 39 Šarvátka

39-1 Výrok: Ak sa po šarvátke všetky tresty vzájomne zrušia, družstvu, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo právo na loptu, keď začala šarvátka, bude k dispozícii lopta na vhadzovanie z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka. Družstvo bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš, ktorý mali pri prerušení stretnutia.

39-2 Príklad: Družstvo A má kontrolu nad loptou

- a) 20 sekúnd
- b) 5 sekúnd

keď nastane situácia, ktorá môže viesť k šarvátke na ihrisku. Rozhodcovia diskvalifikujú 2 náhradníkov z každého družstva za opustenie územia lavičky svojho družstva.

Výklad: V stretnutí bude pokračovať družstvo A, ktoré malo loptu pod kontrolou pred začiatkom šarvátky, vhadzovaním z miesta najbližšie tomu, kde sa nachádzala lopta, keď začala šarvátka so (s)

- a) 4 sekundami
- b) 19 sekundami

na hodinách hodů na kôš.

39-3 Výrok: Hlavnému trénerovi družstva bude udelená jediná technická chyba za diskvalifikáciu hlavného trénera, prvého asistenta trénera (ak jeden, alebo obaja nepomáhajú rozhodcom pri udržaní alebo obnovení poriadku), akéhokoľvek náhradníka, akéhokoľvek vyfaulovaného hráča alebo akejkolvek osoby sprevádzajúcu družstvo, za opustenie územia lavičky družstva počas šarvátky. Ak technická chyba zahŕňa diskvalifikáciu hlavného trénera, zaznamená sa do zápisu o stretnutí hlavnému trénerovi ako „D₂“. Ak technická chyba zahŕňa iba diskvalifikáciu(-e) iných osôb, ktoré majú povolené sedieť na lavičke družstva, zaznamená sa to hlavnému trénerovi ako „B₂“. Trestom budú 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov a lopta na vhadzovanie pre súperov.

Za každú ďalšiu diskvalifikujúcu chybu bude trest 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov a lopta na vhadzovanie pre súpera.

Všetky tresty budú vykonané, okrem rovnakých trestov na oboch stranách, ktoré sa vzájomne zrušia. V takom prípade sa v stretnutí bude pokračovať vhadzovaním z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva, ako za akúkoľvek diskvalifikujúcu chybu. Súperiace družstvo bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-4 Príklad: Počas šarvátky A6 vstúpi na ihrisko. A6 bude diskvalifikovaný.

Výklad: Diskvalifikácia A6 sa zaznamená A6 ako „D“ a do zvyšných miest pre zapísanie chýb hráča sa zapíše „F“. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba hlavnému trénerovi, zaznamenaná sa ako „B₂“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-5 Príklad: A1 a B1 začali šarvátku na ihrisku. A6 a B6 vstúpia na ihrisko, ale nezapoja sa do šarvátky. A7 tiež vstúpi na ihrisko a udrie B1 do tváre.

Výklad: A1 a B1 budú diskvalifikovaní a zaznamená sa im to ako „D_C“. A7 bude diskvalifikovaný, zaznamenaná sa to A7 ako „D₂“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb hráča sa zapíše „F“. A6 a B6 budú diskvalifikovaní za vstup na ihrisko počas šarvátky, zaznamenaná sa im to ako „D“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb A6 a B6 v zápise o stretnutí sa zapíše „F“. Hlavnému trénerovi družstva A a hlavnému trénerovi družstva B budú udelené technické chyby, zaznamenané im ako „B_C“. Tresty za obidve diskvalifikujúce chyby (A1, B1) a obidve technické chyby (A6, B6) sa navzájom zrušia. Vykoná sa trest za diskvalifikujúcu chybu A7, za jeho aktívne zapojenie do šarvátky, zaznamenané A7 ako „D₂“. Náhradník za B1 bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-6 Príklad: A1 a B1 začali šarvátku na ihrisku. A6 a manažér družstva A vstúpia na ihrisko a aktívne sa zapoja do šarvátky.

Výklad: A1 a B1 budú diskvalifikovaní a zaznamená sa to im ako „D_C“. Tresty za obidve diskvalifikujúce chyby (A1, B1) sa navzájom zrušia. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba, ktorá sa zaznamená hlavnému trénerovi ako „B₂“ za opustenie územia lavičky družstva hráčom A6 a manažérom družstva A. A6 bude diskvalifikovaný za jeho aktívne zapojenie do šarvátky, zaznamenaná sa to A6 ako „D₂“. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb A6 v zápise o stretnutí sa zapíše „F“. Diskvalifikujúca chyba manažéra družstva A za jeho aktívne zapojenie do šarvátky bude udelená hlavnému trénerovi družstva a zaznamenaná sa hlavnému trénerovi ako „B₂“ v krúžku a nebude sa počítať do možnej diskvalifikácie hlavného trénera.

Ktorýkoľvek hráč(-i) družstva B budú mať k dispozícii 6 trestných hodů bez doskakujúcich hráčov (2 trestné hody za technickú chybu hlavnému trénerovi družstva A za hráča A6 a manažéra družstva A, ktorí opustili územie lavičky družstva; 2 trestné hody za diskvalifikáciu A6 za jeho aktívne zapojenie do šarvátky; a 2 trestné hody za technickú chybu pre hlavného trénera družstva A za aktívne zapojenie manažéra družstva A do šarvátky).

V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

39-7 Príklad: Hlavný tréner družstva A opustil územie lavičky družstva a aktívne sa zapojil do šarvátky na ihrisku silným strčením do hráča B1.

Výklad: Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená diskvalifikujúca chyba za opustenie územia lavičky družstva a bez pomoci rozhodcom pri obnove poriadku, zaznamenaná do zápisu hlavnému trénerovi ako „D₂“. Hlavný tréner družstva A nebude potrestaný ďalšou diskvalifikujúcou chybou za aktívnu účasť v šarvátke. Do zvyšných miest pre zapísanie chýb trénera družstva A sa zapíše „F“. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude mať k dispozícii 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary pre vhadzovanie v prednej polovici ihriska. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodú na kôš.

39-8 Príklad: Počas oddychového času niektorí náhradníci alebo osoby sprevádzajúce družstvo oboch družstiev vstúpia na ihrisko a zostávajú v blízkosti lavičky družstva. V tom istom čase nastane na ihrisku situácia, ktorá by mohla viesť k šarvátke a

(a) všetky osoby, ktoré sú na ihrisku z dôvodu oddychového času, zostávajú v ich pozíciách v blízkosti lavičky ich družstva.

(b) niektoré osoby, ktoré sú na ihrisku z dôvodu oddychového času, opustia svoje pozície v blízkosti lavičky ich družstva a niektorí hráči sa aktívne zapoja do situácie, ktorá by mohla viesť k šarvátke.

Výklad:

(a) Žiadna osoba, ktorá je na ihrisku z dôvodu oddychového času, nebude diskvalifikovaná.

(b) Všetky osoby, ktoré sú na ihrisku z dôvodu oddychového času a opustia svoje pozície v blízkosti lavičky ich družstva a všetci hráči, ktorí sa aktívne zapoja do situácie, ktorá by mohla viesť k šarvátke, budú diskvalifikovaní.

Čl. 42 Zvláštne situácie

42-1 Výrok: Vo zvláštnych situáciách, keď sa má vykonať viacero trestov počas rovnakého obdobia, keď hodiny hry stoja, musia rozhodcovia venovať zvláštnu pozornosť poradiu, v akom došlo k priestupkom a chybám, aby určili, ktoré tresty sa vykonajú a ktoré sa zrušia.

42-2 Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na strieľajúceho A1. Zatiaľ, čo je lopta vo vzduchu, zaznie signál hodín hodu na kôš. Lopta

- (a) minie obruč.
- (b) sa dotkne obruče, ale nespadne do koša.
- (c) spadne do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch nie je možné ignorovať nešportovú chybu B1.

(a) Porušenie pravidla 24 sekúnd (lopta minula obruč) družstvom A bude ignorované, nakoľko nastalo po nešportovej chybe B1. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(b) Nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A. A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

(c) A1 sa započítajú 2 alebo 3 body a bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

Vo všetkých prípadoch bude hra pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-3 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry. Po chybe, keď je A1 stále pri hode na kôš, B2 fauluje A1.

Výklad: Chyba B2 sa nebude brať do úvahy, pokiaľ sa nejedná o nešportovú chybu alebo diskvalifikačnú chybu.

42-4 Príklad: B1 sa dopustil nešportovej chyby na driblujúceho A1. Následne po chybe je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi družstva A aj B.

Výklad: Rovnaké tresty za 2 technické chyby trénerov budú zrušené. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-5 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o úspešný kôš z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za obidve chyby sú rovnaké a vzájomne sa zrušia. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

42-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri úspešnom pokuse o kôš z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba a následne je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi družstva B.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za všetky chyby sú rovnaké a vzájomne sa zrušia v poradí, v akom nastali. Tresty za osobnú chybu B1 a technickú chybu A1 sa navzájom zrušia. Za technickú chybu hlavného trénera družstva B bude ktorýkoľvek hráč družstva A hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

42-7 Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 pri úspešnom pokuse o kôš z hry. A1 je potom odpískaná technická chyba.

Výklad: Kôš A1 sa započíta. Tresty za obe chyby nie sú rovnaké a vzájomne sa nezrušia. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-8 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1 v prednej polovici.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Potom A1 hodí loptu do tela B1 (ruky, nohy, torzo, atď.).

Výklad: B1 bude udelená osobná chyba. A1 bude udelená technická chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš, ak je 14 a viac sekúnd na hodinách hodů na kôš. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš, ak je 13 a menej sekúnd na hodinách hodů na kôš.

V (b) bude A1 hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

42-9 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1.

(a) Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

(b) Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Potom A1 hodí loptu z blízka priamo do tváre B1 (hlava).

Výklad: B1 bude udelená osobná chyba. A1 bude udelená diskvalifikačná chyba bez kontaktu.

V (a) Vhadzovanie družstva A bude zrušené, nakoľko sa vykonajú ďalšie tresty.

V (b) Náhradník za A1 hádže 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch, ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

42-10 Príklad: 8 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš. B1 v zadnej polovici fauluje A1. Potom je B2 odpísaná technická chyba.

(a) Chyba B1 je štvrtá chyba družstva B, technická chyba B2 je piata chyba družstva B v štvrtine.

(b) Chyba B1 je piata chyba družstva B, technická chyba B2 je šiesta chyba družstva B v štvrtine.

(c) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta nespadla do koša.

(d) A1 bol faulovaný pri hode na kôš a lopta spadla do koša.

Výklad: Vo všetkých prípadoch bude za technickú chybu B2 ktorýkoľvek hráč družstva A hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Po trestnom hode

(a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba na A1. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

(b) bude A1 hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(c) bude A1 hádzať 2 alebo 3 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

(d) kôš A1 sa započíta. A1 bude hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

42-11 Príklad: 8 sekúnd zostáva na hodinách hodu na kôš, B1 je odpísaná nešportová chyba na A1. Potom je

(a) A2

(b) B2

odpísaná technická chyba.

Výklad:

(a) Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

(b) Ktorýkoľvek hráč družstva A hádže 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov.

V oboch prípadoch, po trestnom hode za technickú chybu, A1 hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-12 Výrok: Ak dôjde k obojstrannej chybe alebo k chybám s rovnakými trestami počas trestných hodů, chyby sa zapíšu do zápisu, ale tresty sa nevykonajú.

42-13 Príklad: A1 sú prisúdené 2 trestné hody.

(a) Po prvom trestnom hode

(b) Predtým, ako sa lopta stala živou po poslednom úspešnom trestnom hode,

je A2 a B2 odpískaná obojstranná chyba alebo technické chyby.

Výklad: Tresty A2 a B2 za chyby sa zrušia.

V (a) A1 bude hádzať druhý trestný hod.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

42-14 Výrok: Ak je odpískaná technická chyba, trestné hody za ňu budú vykonané okamžite, bez doskakujúcich hráčov. Toto neplatí, keď je odpískaná technická chyba hlavnému trénerovi za vylúčenie ktorejkoľvek osoby sprevádzajúcej družstvo, ktorej je dovolené sedieť na lavičke družstva. Trest za takúto technickú chybu (2 trestné hody a vhadzovanie z čiary na vhadzovanie v prednej polovici družstva) sa vykoná v poradí, v ktorom nastali všetky priestupky a chyby, pokiaľ neboli zrušené.

42-15 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Na ihrisku nastala situácia, ktorá mohla viesť k šarvátke. A6 vstúpil na ihrisko, ale aktívne sa nezapojil do šarvátky.

Výklad: A6 bude vylúčený za vstúpenie na ihrisko počas šarvátky. Hlavnému trénerovi družstva A bude udelená technická chyba zapísaná hlavnému trénerovi družstva A ako „B₂“. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Ktorýkoľvek hráč družstva B bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za technickú chybu hlavného trénera družstva A. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

42-16 Výrok: V prípade obojstranných chýb a po zrušení rovnakých trestov oboch družstiev, ak nezostávajú žiadne ďalšie tresty na vykonanie, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolou alebo malo nárok na loptu pred prvým prerušením.

V prípade, že žiadne družstvo nemalo loptu pod kontrolou, ani nemalo nárok na loptu pred prvým prerušením, toto je situácia vedúca k rozskoku. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

42-17 Príklad: Počas prestávky medzi prvou a druhou štvrtinou je odpískaná diskvalifikačná chyba A1 a B1 alebo je odpískaná technická chyba hlavným trénerom družstva A a B. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech

(a) družstva A.

(b) družstva B.

Výklad: Rovnaké tresty oboch družstiev budú zrušené.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním z predĺženej stredovej čiary družstvom, ktoré má právo na loptu na základe pravidla o striedavom držaní lopty. Keď sa lopty dovolene dotkne hráč alebo sa lopta dotkne hráča na ihrisku, ukazovateľ striedavého držania lopty sa otočí v prospech druhého družstva.

42-18 Príklad: Chyba družstva majúceho loptu pod kontrolou alebo priestupok dvojitý dribling je odpískaný driblujúcemu A1. Keď sa v hre pokračuje vhadzovaním družstva B, B2 fauluje A2

(a) predtým,

(b) potom,

ako je lopta k dispozícii družstvu B na vhadzovanie. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad:

Obe porušenia pravidiel nastali počas toho istého obdobia hry keď hodiny hry stoja a

(a) predtým, ako sa lopta stala živou pri vhadzovaní družstva B. Preto budú rovnaké tresty vzájomne zrušené.

Nakoľko družstvo A malo kontrolu nad loptou pred prvým porušením pravidiel, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba alebo priestupok A1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

(b) potom, ako sa lopta stala živou pri vhadzovaní družstva B. Tresty za prvé prerušenie nemôžu byť použité na zrušenie.

Vhadzovanie, ako trest za chybu B2 ruší predošlé právo na loptu za porušenie pravidiel A1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Ak **zo** zadnej polovice, družstvo A bude mať 24 **sekúnd**. Ak **z** prednej polovice, družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Čl. 43 Trestné hody

43-1 Výrok: Hráči na miestach na doskakovanie sú oprávnení striedavo obsadiť tieto miesta. Hráči, ktorí nie sú na miestach na doskakovanie musia zostať za predĺženou čiarou trestných hodov a čiarou 3-bodového územia, pokiaľ trestný hod neskončí.

43-2 Príklad: A1 hádže posldný trestný hod. Nikto z družstva B nezaujal miesta na doskakovanie, na ktoré majú právo.

Výklad: Počas trestných hodov môžu hráči obsadiť iba tie miesta na doskakovanie, na ktoré majú právo. Ak sa rozhodnú neobsadiť ich miesta na doskakovanie, musia zostať za predĺženou čiarou trestných hodov a čiarou 3-bodového územia, pokiaľ trestný hod neskončí.

43-3 Výrok: Nastáva situácia vedúca k rozskoku, ak sa počas posledného trestného hodu hráči oboch družstiev dopustia priestupku.

43-4 Príklad: B2 vstúpi do vymedzeného územia pred tým, ako lopta opustila ruku A1 počas posledného trestného hodu. Trestný hod A1 minie obruč.

Výklad: Toto je priestupok pri trestných hodoch B2 a A1. Nastala situácia vedúca k rozskoku.

Čl. 44 Opraviteľné omyly

44-1 Výrok: Aby bol omyl opraviteľný musí byť zistený rozhodcami, asistentami rozhodcovalebo komisárom, ak je prítomný, predtým ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry, potom ako došlo k omylu. To znamená:

Omyl nastane počas mŕtvej lopty

Omyl je opraviteľný

Živá lopta

Omyl je opraviteľný

Boli spustené hodiny hry alebo pokračujú

Omyl je opraviteľný

Mŕtva lopta

Omyl je opraviteľný

Živá lopta

Omyl sa nedá opraviť

Po oprave omylu bude hra pokračovať a lopta bude priznaná družstvu, ktoré malo právo na loptu, keď bola hra zastavená pre opravu omylu.

44-2 Príklad: B1 fauluje A1, je to štvrtá chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia omylom priznajú A1 2 trestné hody. Po poslednom úspešnom trestnom hode sa v hre pokračuje. B2 na ihrisku dribluje a dosiahne kôš z hry.

Omyl sa zistí

(a) predtým,

(b) potom,

ako má hráč družstva A loptu k dispozícii na vhadzovanie spoza **ich** koncovej čiary.

Výklad: Kôš z hry B2sa započíta.

(a) Omyl je stále opraviteľný. Trestné hody, bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza **ich** koncovej čiary, **ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.**

(b) Omyl nie je viac **opraviteľný. V** hre sa pokračuje.

44-3 Príklad: B1 fauluje A1, je to piata chyba družstva B v štvrtine. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Po prvom úspešnom trestnom hode, B2 omylom zoberie loptu a prihrá ju z koncovej čiary B3. 18 sekúnd je na hodinách hodů na **kôš,**

(a) B3 dribluje v jeho prednej polovici,

(b) B3 dosiahne kôš z hry,

keď sa príde na omyl, že A1 nehádzal druhý trestný hod.

Výklad: Hra bude zastavená okamžite. A1 bude hádzať svoj druhý trestný hod bez doskakujúcich **hráčov.**

(a) V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra zastavená. Družstvo B bude mať 18 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) Kôš B3 sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A spoza ich koncovkej čiary ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

44-4 Výrok: Ak v dôsledku omylu nesprávny hráč vykonáva trestný(-é) hod(-y), trestný(-é) hod(-y), bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. Ak hra ešte nezačala, lopta bude priznaná súperovi na vhadzovanie na predĺženej čiare trestných hodů, pokiaľ nemajú byť vykonané ďalšie tresty za porušenia pravidiel. Ak už hra začala, bude zastavená na opravu omylu. Po oprave omylu sa v hre bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená pre opravu omylu.

Ak rozhodcovia zistia, predtým ako lopta opustila ruky hráča hádzuceho prvý trestný hod, že nesprávny hráč ide úmyselne hádzať trestný(-é) hod(-y), nesprávny hráč bude okamžite vymenený za správneho strelca trestných hodů bez akéhokoľvek trestu.

44-5 Príklad: B1 fauluje A1, je to šiesta chyba družstva B v štvrtine. A1 sú priznané 2 trestné hody. Namiesto A1 trestné hody vykonáva A2. Omyl sa zistí

(a) predtým, ako lopta opustila ruky A2 pre prvý trestný hod.

(b) potom, ako lopta opustila ruky hráča A2 pre prvý trestný hod.

(c) po druhom úspešnom trestnom hode.

Výklad:

(a) Omyl sa opraví okamžite. A1 bude hádzať 2 trestné hody, bez akéhokoľvek trestu pre družstvo A.

(b) a (c) 2 trestné hody budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodů v ich zadnej polovici.

Ak je chyba B1 nešportová chyba, právo na vhadzovanie, ako súčasť trestu, bude tiež zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodů v ich zadnej polovici.

44-6 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 sú priznané 2 trestné hody. Namiesto A1 2 trestné hody vykoná A2. Počas druhého trestného hodu sa lopta dotkne obruče, A3 doskočí loptu a dosiahne 2 body. Omyl sa zistí pred tým, ako je lopta k dispozícii družstvu B na vhadzovanie spoza ich koncovkej čiary.

Výklad: 2 trestné hody, bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie, budú zrušené. Kôš z hry A3 zostane v platnosti. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená pre opravu omylu, v tomto prípade spoza koncovkej čiary družstva B.

44-7 Príklad: B1 fauluje A1 pri neúspešnom pokuse o hod na kôš za 2 body. Potom je hlavnému trénerovi družstva B udelená technická chyba. Namiesto A1 2 trestné hody za foul B1 vykoná A2, ktorý zároveň vykoná všetky 3 trestné hody. Omyl sa zistí predtým, ako lopta opustila ruky A2 pri jeho treťom trestnom hode.

Výklad: Prvý trestný hod A2 za technickú chybu hlavného trénera družstva B bol v poriadku. Ak bol úspešný, tak bude započítaný. Ďalšie 2 trestné hody, ktoré vykoná A2 namiesto A1, budú zrušené bez ohľadu na to, či boli úspešné alebo nie. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v jeho zadnej polovici.

44-8 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1, keď zaznie signál hodín hry na konci tretej štvrtiny. Toto je šiesta chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia zistia, že chyba B1 nastala, keď bolo 0,3 sekundy na hodinách hry. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 2 trestné hody vykoná A2. Omyl sa zistí potom, ako lopta opustila ruky A2 pri jeho prvom trestnom hode.

Výklad: 2 trestné hody A2 budú zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v jeho zadnej polovici, s 0,3 sekundami na hodinách hry.

44-9 Príklad: Na hodinách hry je 0:03 v tretej štvrtine, keď B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. A1 sú prisúdené 2 trestné hody. Namiesto A1 vykoná trestné hody A2 a štvrtina skončí.

(a) Omyl je zistený počas nasledujúcej prestávky v stretnutí.

(b) Omyl je zistený potom, ako je lopta živá na začatie štvrtej štvrtiny.

Výklad:

(a) Omyl je stále opraviteľný. 2 trestné hody A2 budú zrušené. Štvrtá štvrtina začne vhadzovaním na základe pravidla o striedavom držaní lopty z predĺženej stredovej čiary.

(b) Omyl už nie je opraviteľný. V hre sa bude pokračovať.

44-10 Výrok: Potom, ako je omyl opravený, v hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená na opravu omylu, pokiaľ nie je súčasťou opravy nepriznanie oprávneného trestného hodu(-ov). Teda,

(a) ak neprišlo k zmene kontroly lopty potom, ako nastal omyl, v hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek posledom trestnom hode.

(b) ak neprišlo k zmene kontroly lopty potom, ako nastal omyl a to isté družstvo dosiahlo kôš z hry, omyl sa neberie do úvahy. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

44-11 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. A2 dribluje, keď B2

odrazí loptu do zázemia. Hlavný tréner družstva A požiadá o oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia omyl, že A1 mal vykonať 2 trestné hody.

Výklad: A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-12 Príklad: 2 sekundy zostávajú na hodinách hry v prvej štvrtine, keď B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Vhadzujúci A2 prihrá loptu A3, ktorý je na ihrisku a štvrtina skončí. Počas nasledujúcej prestávky v stretnutí rozhodcovia zistia omyl, že A1 mal vykonať 2 trestné hody. Ukazovateľ striedavého držania lopty je nastavený v prospech družstva A.

Výklad: Omyl je stále opraviteľný. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Druhá štvrtina začne vhadzovaním družstva A, na základe pravidla o striedavom držaní lopty, na predĺženej stredovej čiare.

44-13 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Po vhadzovaní, B1 fauluje A2 počas jeho neúspešného pokusu o hod na kôš z hry za 2 body. A2 sú prisúdené 2 trestné hody. Družstvu A je udelený oddychový čas. Počas oddychového času rozhodcovia zistia omyl, že A1 mal vykonať 2 trestné hody.

Výklad: A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Následne bude A2 hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-14 Príklad: B1 fauluje A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Po vhadzovaní, A2 dosiahne kôš z hry. Predtým, ako sa lopta stala živou, rozhodcovia zistia omyl.

Výklad: Omyl sa nebude brať do úvahy. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

44-15 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia teraz zistia, že A1 má na drese nesprávne logo. A1 dostane pomoc od manažéra družstva, ktorý prekryje logo a preto bude A1 vystriedaný náhradníkom A6. Družstvu A sa omylom prizná vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Vhadzujúci A2 prihrá loptu A3 na ihrisku, keď rozhodcovia zistia omyl a okamžite zastavia hru.

Výklad: Omyl je stále opraviteľný. A1 je vystriedaný z dôvodu, že mu bola poskytnutá pomoc osobou sprevádzajúcou družstvo A a hodiny hry sa spustili a opäť zastavili, A1 sa môže vrátiť na ihrisko a vykonať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-16 Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia teraz zistia, že A1 má na drese nesprávne logo. A1 dostane pomoc od manažéra družstva, ktorý prekryje logo a preto je A1 vystriedaný náhradníkom A6.

Po striedaní je družstvu A omylom priznané vhadzovanie namiesto 2 trestných hodov pre A1. Počas vhadzovania, ale predtým ako sa lopty dotkne ktorýkoľvek hráč na ihrisku, rozhodcovia zistia omyl a zastavia okamžite hru.

Výklad: Omyl je stále opraviteľný. Kedže bol A1 vystriedaný z dôvodu, že mu bola poskytnutá pomoc osobou sprevádzajúcou družstvo A a hodiny hry sa ešte nespustili, A6 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

44-17 Výrok: Omyl pri meraní času, ktorý sa týka ubehnutých alebo nespustených hodín hry, môže byť opravený rozhodcami kedykoľvek pred tým, ako prvý rozhodca podpíše zápis o stretnutí.

44-18 Príklad: 7 sekúnd je na hodinách hry v štvrtej štvrtine a stav stretnutia je A 76 – B 76, družstvu A je prisúdené vhadzovanie v ich prednej polovici. Potom, ako sa lopta dotkla hráča na ihrisku, hodiny hry sa ale spustili o 3 sekundy neskôr. Po ďalších 4 sekundách, A1 dosiahne kôš z hry. V tomto momente rozhodcovia zistia omyl, že hodiny hry sa spustili o 3 sekundy neskôr.

Výklad: Ak rozhodcovia súhlasia, že kôš A1 bol dosiahnutý v zostávajúcom čase 7 sekúnd, kôš A1 sa započíta. Navyiac, ak rozhodcovia súhlasia, že hodiny hry sa spustili o 3 sekundy neskôr, nezostáva už žiadny hrací čas. Rozhodcovia rozhodnú, že stretnutie skončilo.

Príloha B – Zápis o stretnutí – Diskvalifikujúce chyby

B-1 Príklady diskvalifikujúcich chýb rôznych osôb

Za opustenie územia lavičky

a nepomáha alebo sa nepokúša
pomôcť rozhodcom

Za aktívne zapojenie sa
došarvátky

1. Iba hlavný tréner

je diskvalifikovaný

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

2. Iba prvý asistent

trénera je diskvalifikovaný

Head coach	B ₂		
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B ₂		
First assistant coach	D ₂	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

3. Obaja hlavný tréner

a prvý asistent

trénera sú diskvalifikovaní

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	D ₂	F	F
First assistant coach	D ₂	F	F
Penalty: 4 free throws + possession			

4. Náhradník je

diskvalifikovaný

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Penalty: 2 free throws + possession					

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Penalty: 4 free throws + possession					

5. Dvaja náhradníci

a vyfaulovaný hráč

sú diskvalifikovaní

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D	F	F
Player 10	P ₂	T ₁	P	P	D
Player 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Penalty: 2 free throws + possession					

Head coach	B ₂		
First assistant coach			

Player 7	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
Player 10	P ₂	T ₁	P	P	D ₂
Player 11	P ₃	T ₁	P	P	P
Penalty: 8 free throws + possession					

6. Osoba sprevádzajúca

družstvo je diskvalifikovaná

Head coach	B ₂	B	
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B ₂	B ₂	
First assistant coach			
Penalty: 4 free throws + possession			

7. Dve osoby sprevádzajúce

družstvo sú diskvalifikované

Head coach	B ₂	B	B
First assistant coach			
Penalty: 2 free throws + possession			

Head coach	B ₂	B ₂	B ₂
First assistant coach			
Penalty: 6 free throws + possession			

B-2 Príklady technických chýb hlavného trénera za jeho osobné nešportové správanie alebo z akéhokoľvek iného dôvodu v kombinácii s vylúčením osoby sprevádzajúcej družstvo za opustenie lavičky družstva počas šarvátky:

1. V prvej štvrtine nastala šarvátka

a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**

udelená technická chyba za jeho

osobné nešportové správanie.

Head coach	B2	B	C1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavný tréner
nebude
diskvalifikovaný.

2. V prvej štvrtine nastala šarvátka

a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**

udelená technická chyba z

akéhokoľvek iného dôvodu.

Head coach	B2	B	B1
First assistant coach			
Penalty: 1 free throw			

Hlavný tréner
nebude
diskvalifikovaný.

3. V prvej štvrtine nastala šarvátka

a diskvalifikovaná bola **osoba**

sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**

udelená technická chyba za jeho

osobné nešportové správanie.

V štvrtej štvrtine je **hlavnému trénerovi**

udelená ďalšia technická chyba za jeho

osobné nešportové správanie.

Head coach	B2	B	C1	C1 GD
First assistant coach				
Penalty: 1 free throw				

Hlavný tréner
bude
diskvalifikovaný za
2, „C“ chyby

4. V prvej štvrtine nastala šarvátka
a diskvalifikovaná bola **osoba**
sprevádzajúca družstvo.

V tretej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená technická chyba z
akéhokoľvek iného dôvodu.

V štvrtej štvrtine je **hlavnému trénerovi**
udelená ďalšia technická chyba z
akéhokoľvek iného dôvodu.

Head coach	B ₂	B	B ₁	B ₁ GD
First assistant coach				
Penalty: 1 free throw				

Hlavný tréner
bude
diskvalifikovaný za
3, „B“ chyby

Príloha F – Instant Replay System

F-1 Definícia

F-1.1 Výrok: Prvý rozhodca musí schváliť pred stretnutím zariadenie IRS a oznámi obom hlavným trénerom, že je dostupné. Iba zariadenie IRS schválené prvým rozhodcom môže byť použité na posúdenie situácie.

F-1.2 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznie signál hodín hry na konci stretnutia. Na stretnutí nie je rozhodcom schválené zariadenie IRS. Manažér družstva B uvedie, že stretnutie je nahrávané jeho družstvom na kameru z vyvýšenej pozície a ukazuje rozhodcom videomateriál k vzhliadnutiu.

F-2 Základné princípy

F-2.1 Výrok: V prípade použitia Instant Replay System (IRS) na konci štvrtiny alebo predĺženia, rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku. Prestávka v stretnutí medzi štvrťinami alebo pred predĺžením môže začať iba potom, ako rozhodcovia oznámia konečné rozhodnutie.

F-2.2 Príklad: A1 hodí úspešne na kôš z hry. V približne rovnakom čase zaznie signál hodín hry pre koniec štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol pokus o hod na kôš vystrelený počas hracieho času a rozhodnú sa použiť zariadenie IRS. Družstvá odchádzajú na ich lavičky.

Výklad: Rozhodcovia musia udržať obe družstvá na ihrisku. Prestávka stretnutia začne potom, ako rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

Výklad: Žiadosť manažéra družstva B o použitie videa družstva na posúdenie situácie bude zamietnutá.

F-2.3 Výrok: Zariadenie IRS môže byť použité rozhodcami počas prvej príležitosti, ktorá nasleduje po situácii, ktorá bude preskúmaná. Príležitosť nastane, keď budú hodiny hry stáť a lopta je mŕtva. Avšak, ak po úspešnom koši rozhodcovia nezastavia hru, preskúmanie situácie sa vykoná pri prvej príležitosti, keď rozhodcovia zastavia hru bez toho, aby nedostali niektoré družstvo do nevýhody.

F-2.4 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry za 3 body. V hre sa pokračuje okamžitým vhođením lopty do hry od B1 a družstvo B ide do rýchleho protiútok. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod hodený z trojbodového územia a rozhodnú sa použiť IRS.

Výklad: Prvá príležitosť na zastavenie hry na preskúmanie nastane, keď sa lopta stane mŕtvou po koši. Môžu nastať také situácie počas stretnutia, keď rozhodcovia nemajú dostatok času na reakciu okamžite použiť IRS. V tomto prípade môžu rozhodcovia zastaviť hru, ale bez toho, aby dostali družstvo B do nevýhody, čiže keď skončí rýchly protiútok alebo je hra zastavená prvý krát po dosiahnutom koši.

F-2.5 Výrok: Žiadosť o oddychový čas alebo stiedanie môže byť zrušená, až do momentu, keď sa ukončí posúdenie pomocou IRS a rozhodca oznámi konečné rozhodnutie.

F-2.6 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry. Hlavný tréner družstva B žiada o oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod vystrelený z trojbodového územia a rozhodnú sa použiť IRS. Počas posudzovania sa hlavný tréner družstva B rozhodne zrušiť žiadosť o oddychový čas.

Výklad: Žiadosť hlavného trénera družstva B o oddychový čas nemôže byť poskytnutá, až kým nebolo rozhodcom oznámené konečné rozhodnutie na základe IRS. Žiadosť hlavného trénera o oddychový čas môže byť stiahnutá kedykoľvek počas posudzovania, až do momentu, keď rozhodca oznámi konečné rozhodnutie a je pripravený udeliť oddychový čas.

F-2.7 Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola chyba B1 nešportová chyba. B6 žiada o striedanie B1. Počas posudzovania sa B6 vráti na lavičku.

Výklad: Žiadosť B6 o striedanie nemôže byť poskytnutá, až kým nebolo rozhodcom oznámené konečné rozhodnutie na základe IRS. Žiadosť o striedanie môže byť stiahnutá kedykoľvek počas posudzovania, až do momentu, keď rozhodca oznámi konečné rozhodnutie a je pripravený udeliť oddychový čas.

F-3.1 Na konci štvrťiny a každého predĺženia

F-3.1.1 Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznie signál hodín hry ukončujúci štvrťinu. Rozhodcovia si nie sú istí, či hod na kôš A1 bol vystrelený pred koncom hracieho času.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrťiny, či úspešný hod na kôš A1 bol vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hry ukončujúci štvrťinu.

Ak posúdenie ukáže, že lopta bola vystrelená pred koncom štvrťiny, prvý rozhodca potvrdí úspešný hod na kôš A1.

Ak posúdenie ukáže, že lopta bola vystrelená po konci štvrťiny, hod na kôš A1 bude zrušený.

F-3.1.2 Príklad: Družstvo B vedie o 2 body. B1 fauluje A1, keď zaznie signál hodín hry na konci prvého predĺženia. Toto je piata chyba družstva B v štvrtej štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 nastala pred koncom prvého predĺženia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci každého predĺženia, či chyba B1 nastala pred koncom hracieho času.

Ak posúdenie preukáže, že chyba B1 nastala predtým, ako zaznel signál hodín hry, A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po

akomkoľvek poslednom trestnom hode so zostávajúcim časom na hodinách hry.

Ak posúdenie preukáže, že chyba B1 nastala potom, ako zaznel signál hodín hry, chyba B1 sa nebude brať do úvahy, iba ak by spĺňala kritéria nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby a nasleduje druhé predĺženie.

F-3.1.3 **Príklad:** B1 fauluje A1 počas jeho neúspešného hodu na kôš za 2 body, keď zaznie signál hodín hry na konci druhého predĺženia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci druhého predĺženia, či chyba B1 nastala pred koncom druhého predĺženia.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba nastala pred koncom druhého predĺženia, A1 hádzať 2 trestné hody. Hodiny hry budú ukazovať zostávajúci čas. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode so zostávajúcim časom na hodinách hry.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba nastala po signále hodín hry, chyba B1 sa nebude brať do úvahy, iba ak by chyba B1 spĺňala kritéria nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby a bude sa pokračovať tretím predĺžením.

F-3.1.4 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš za 3 body, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa A1 pri streľbe nedotkol hraničnej čiary.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, môže byť posúdenie ďalej použité k určeniu, či nastal priestupok lopta v zázemí strelajúceho hráča a ak áno, aký čas má byť zobrazený na hodinách hry.

F-3.1.5 **Príklad:** A1 úspešne hádže na kôš za 2 body, keď zaznie signál hodín hry na konci štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či nedošlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd družstvom A.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny. Ak áno, posúdenie môže byť navyše použité k určeniu, či nastal priestupok 24 sekúnd družstva A.

Ak posúdenie ukázalo, že hod na kôš A1 bol odhodený 0,4 sekundy pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak posúdenie tiež ukázalo, že lopta bola stále v rukách A1 a signál hodín hodu na kôš zaznel 0,2 sekundy pred tým, ako A1 úspešne vystrelil na kôš hry, hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 24 sekúnd. Družstvo B bude mať 0,6 sekundy na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

F-3.1.6

Príklad: A1 úspešne hádže na kôš z hry, keď zaznel signál hodín hry na konci druhej štvrtiny. Rozhodcovia si nie sú istí, či úspešný hod na kôš A1 bol odhodený predtým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak áno, či družstvo A neporušilo pravidlo 8 sekúnd.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, na konci štvrtiny, či úspešný hod na kôš z hry A1 bol vystrelený pred zaznením signálu hodín hry na konci štvrtiny. Posúdenie môže byť navyše použité k určeniu, či došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd družstvom A.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že úspešný hod na kôš A1 bol odhodený pred tým, ako zaznel signál hodín hry na konci štvrtiny a ak posúdenie tiež ukázalo, že pred tým, ako A1 dosiahol úspešný hod na kôš, sa družstvo A dopustilo priestupku 8 sekúnd, keď hodiny hry ukazovali 3,4 sekundy, hod na kôš A1 sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v prednej polovici z miesta najbližšieho k miestu, kde došlo k porušeniu pravidla 8 sekúnd. Družstvo B bude mať 3,4 sekundy na hodinách hry. Hodiny hodu na kôš budú vypnuté.

Ak posúdenie ukázalo, že družstvo A sa nedopustilo priestupku 8 sekúnd, hod na kôš A1 sa započíta. Druhá štvrtina skončila. Druhý polčas začne vhadzovaním na predĺženej stredovej čiare na základe pravidla o striedavom držaní lopty.

F-3.1.7

Príklad: 2,5 sekundy je na hodinách hry, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne obruče, B1 ju doskočí a začne driblovať. V tomto momente signál hodín hry zaznie na konci stretnutia. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 stúpil do zázemia, keď dopadol s loptou na ihrisko.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, či bol nestrieľajúci hráč v zázemí.

F-3.2

Hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení

F-3.2.1

Príklad: 1:41 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne úspešný kôš z hry, keď zaznie signál hodín hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta vystrelená, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a

(a) predtým, ako je lopta živá na vhadzovanie družstva B po koši z hry.

(b) potom, ako je lopta živá pre vhadzovanie družstva B keď, po koši z hry rozhodcovia zastavia hru z akéhokoľvek dôvodu.

(c) potom, ako je lopta živá nasledujúc po prvom zastavení hry rozhodcami.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bol úspešný hod na kôš z hry A1 vystrelený pred tým, než zaznel signál hodín hodů na kôš.

Rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru okamžite, aby preskúmali, či úspešný kôš z hry bol vystrelený pred tým, ako zaznel signál hodín hodů na kôš hneď, keď lopta padne do koša a hodiny hry sa zastavia. Preskúmanie môže nastať najneskôr, **pokiaľ** sa lopta nestala živou potom, ako rozhodcovia prvý krát zastavili hru.

V (a) musia rozhodcovia zastaviť hru okamžite a vykonať preskúmanie pred znovu začatím hry.

V (b) musia rozhodcovia vykonať preskúmanie, keď zastavili hru z akéhokoľvek dôvodu potom, ako nastala situácia na preskúmanie.

V (c) časový limit na použitie preskúmania končí, keď sa lopta stane živou po nasledujúcom prvom zastavení hry rozhodcami. Pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti.

V (a) alebo (b) ak preskúmanie ukáže, že lopta bola stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodů na kôš, toto je **priestupok. Kôš** z hry A1 sa nezapočíta.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodů.

V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním pre družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolu alebo malo na ňu právo, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra zastavená alebo bude pokračovať príslušnými trestnými hodmi.

V (a) alebo (b) ak preskúmanie ukáže, že lopta opustila ruky A1 pri strelbe na kôš z hry pred tým, ako zaznel signál hodín hodů na **kôš, signál** hodín hodů na kôš sa nebude brať do úvahy. Kôš A1 sa započíta.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza jeho koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

V (b) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva, ktoré malo loptu pod kontrolu alebo malo na ňu právo, keď rozhodcovia zastavili hru, z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra zastavená alebo bude pokračovať príslušnými trestnými hodmi.

F-3.2.2

Príklad: 1:39 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 je pri pokuse o hod na kôš, keď nastane chyba mimo streleckej situácie. Osobná chyba je odpískaná

(a) B2 za faul na A2. Toto je tretia chyba družstva v štvrtine.

(b) B2 za faul na A2. Toto je piata chyba družstva v štvrtine.

(c) A2 za faul na B2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či

(i) začal pokus o hod na kôš, keď bola odpísaná chyba súperovi strelca; alebo

(ii) lopta bola stále v rukách strelca, keď bola odpísaná chyba spoluhráčovi strelca.

V (a) ak preskúmanie ukáže, že A1 nebol pri pokuse o hod na kôš, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba B2 a ak bol kôš **dosiahnutý**, nebude započítaný. Ak preskúmanie ukáže, že A1 bol pri pokuse o hod na kôš, **ak bol dosiahnutý**, bude započítaný. V oboch prípadoch sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba B2.

V (b) ak preskúmanie ukáže, že A1 nebol pri pokuse o hod na kôš, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba B2 a ak bol kôš **dosiahnutý**, nebude započítaný. Ak preskúmanie ukáže, že A1 bol pri pokuse o hod na kôš, **ak bol dosiahnutý**, bude započítaný. V oboch prípadoch sa bude A2 hádzať 2 trestné hody ako výsledok chyby B2. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

V (c) ak preskúmanie ukáže, že lopta opustila ruky strelca a ak bol kôš **dosiahnutý**, bude započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu, kde nastala chyba A2. Ak preskúmanie ukáže, že lopta bola stále v rukách strelca, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba A2 a ak bol kôš **dosiahnutý**, nebude započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov.

F-3.2.3

Príklad: 1:37 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zaznie signál hodín hodu na kôš. V približne rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a A2 fauluje B2 ďalej od lopty, v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva A v štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď nastala chyba A2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bola lopta stále v rukách strelca, keď zaznel signál hodín hodu na kôš a keď **nastala** chyba ďalej od situácie strelby.

(a) **Ak** posúdenie ukázalo, že lopta opustila ruky **A1 predtým**, ako zaznel signál hodu na kôš **a predtým**, ako nastala chyba A2, chyba A2 sa **zapíše a** hod na kôš A1 sa **započíta. Signál** hodín hodu na kôš sa neberie do úvahy.

(b) Ak posúdenie ukázalo, že chyba A2 nastala predtým, ako lopta opustila ruky A1 a predtým, ako zaznel signál hodín hodů na kôš, chyba A2 sa **zapiše a hod na kôš A1** sa **nezapočíta**. **Signál** hodín hodů na kôš sa neberie do úvahy.

(c) Ak posúdenie ukázalo, že signál hodín hodů na kôš zaznel pred tým, ako lopta opustila ruky A1 a predtým, ako nastala chyba A2, **toto** je priestupok hodín hodů na kôš družstva A a **chyba A2** sa neberie do **úvahy**. **Hod** na kôš A1 sa **nezapočíta**.

V (a) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba **A2**.

V (b) a (c) sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodů v ich zadnej **polovici**.

F-3.2.4

Príklad: 1:34 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zaznie signál hodín hodů na kôš. V približne rovnakom čase A1 dosiahne kôš z hry a B2 fauluje A2 ďalej od lopty, kdekoľvek v prednej polovici družstva A. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta stále v rukách A1, keď zaznel signál hodín hodů na kôš a keď nastala chyba B2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či bola lopta stále v rukách strelca, keď zaznel signál hodín hodů na kôš a keď nastala chyba ďalej od situácie streľby.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B2 nastala pred tým, ako zaznel signál hodů na **kôš a chyba** B2 nastala vtedy, keď bol A1 pri pokuse o hod na kôš z **hry**. **Chyba** B2 sa **zapiše a hod** na kôš A1 sa **započíta**. **Signál** hodín hodů na kôš sa neberie do **úvahy**. **V** hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A v ich prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

Ak posúdenie **ukázalo, že** zaznel **signál hodů na kôš a lopta neopustila ruky A1 a predtým**, ako nastala chyba B2, toto je priestupok 24 sekúnd družstva A. Chyba B2 sa neberie do **úvahy a hod** na kôš A1 sa **nezapočíta**. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B v ich zadnej polovici z predĺženej čiary trestných **hodů**.

F-3.2.5

Príklad: 1:39 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. V približne rovnakom čase mimo streľby B2 fauluje A2. Toto je tretia chyba družstva v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazovali 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či pokus o hod na kôš začal, keď nastala chyba B2 mimo streľby.

Ak preskúmanie ukáže, že chyba B1 nastala prvá a A1 nebol pri pokuse o hod na kôš, keď nastala chyba B2, lopta sa stala mŕtvou, keď nastala chyba B1 a ak bol kôš **dosiahnutý**, nebude započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B1. Chyba B2 sa neberie do úvahy, pokiaľ nespĺňa kritéria nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby, nakoľko nastala potom, ako sa lopta stala mŕtvou.

Ak preskúmanie ukáže, že chyba B1 nastala prvá a A1 bol pri pokuse o hod na kôš, keď nastala chyba B1, ak bol kôš A1 **dosiahnutý**, bude započítaný. A1 bude hádzať 1 trestný hod. Ak kôš nebol dosiahnutý, A1 bude hádzať 2 alebo 3 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Chyba B2 sa neberie do úvahy, pokiaľ nespĺňa kritéria nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby, nakoľko nastala potom, ako sa lopta stala mŕtvou.

Ak preskúmanie ukáže, že chyba B2 nastala prvá a A1 bol pri pokuse o hod na kôš, keď nastala chyba B1 a ak bol kôš A1 **dosiahnutý**, bude započítaný. Ak chyba B2 je treťou chybou družstva B v štvrtine, v hre sa bude pokračovať vhadzovaním z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B2. Ak chyba B2 je piatou chybou družstva B v štvrtine, A2 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Chyba B1 sa neberie do úvahy, pokiaľ nespĺňa kritéria nešportovej chyby alebo diskvalifikačnej chyby, nakoľko nastala potom, ako sa lopta stala mŕtvou.

F-3.2.6

Príklad: 7,5 sekundy je na hodinách hry v štvrtej štvrtine a tesne pred tým, ako vhadzujúci A1 vhodí loptu z jeho prednej polovice, B1 je odpísaná technická chyba. V približne rovnakom čase je odpísaná nešportová chyba B2 na A2. Rozhodcovia si nie sú istí, v akom poradí nastali chyby.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, v akom poradí nastali chyby. Obe chyby zostanú platné. Trest za technickú chybu sa vykoná ako prvý. Ktorýkoľvek hráč družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. A2 budú prisúdené 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v prednej polovici.

F-3.2.7

Výrok: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine a v každom predĺžení, či zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš bolo posúdené správne. Ak posúdenie ukáže, že zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš nebolo posúdené nesprávne, v hre sa bude pokračovať nasledovne, ak po odpískaní

- lopta dovolene spadla do koša, hod bude započítaný a nové útočiace družstvo bude mať vhadzovanie spoza **ich** koncovkej čiary
- hráč ktoréhokoľvek družstva získal jasnú kontrolu nad loptou, to družstvo bude mať vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapískané.
- žiadne družstvo nezískalo jasnú kontrolu nad loptou, nastáva situácia vedúca k rozskoku.

Jasná kontrola nad loptou nastáva, keď, po odpískaní, hráč priamo zachytí loptu na ihrisku.

Jasná kontrola nad loptou musí byť prvá akcia po zapískaní. Akýkoľvek nedovolený kontakt na zachytenie lopty alebo dotyk loptou alebo dotýkanie sa lopty viacerými hráčmi nie je jasná kontrola nad loptou.

Keď ide lopta do zázemia bez toho, aby ktoréhokoľvek družstvo získalo kontrolu nad loptou, súperiace družstvo družstva, ktoré spôsobilo loptu v zázemí, bude považované, že získalo jasnú kontrolu nad loptou.

F-3.2.8

Príklad: 1:33 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 je odpískaný priestupok zrážanie hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta už v klesajúcej fáze letu na kôš. Lopta nespadá do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či zrážanie hodu na kôš bolo odpískané správne.

Ak posúdenie ukázalo, že lopta bola v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš zostane v platnosti.

Ak posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že lopta ešte nebola v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš bude **odvolané. Keďže** lopta nespadá do **koša,**

- družstvu, ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, bude prisúdené vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapískané.
- ak žiadne družstvo nezískalo jasnú kontrolu nad loptou, nastala situácia vedúca k rozskoku.

Ak bude vhadzovať družstvo A, hodiny hodu na kôš budú ukazovať zostávajúci čas, keď bolo zapísané.

Ak bude vhadzovať družstvo B v ich zadnej polovici družstva, družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Ak v ich prednej polovici, družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.9 **Príklad:** 1:27 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 je odpísaný priestupok bránenie hodu na kôš. Lopta spadla do koša.

Výklad: Kedže lopta spadla do koša, nie je potrebné posúdiť odpísaný priestupok bránenie hodu na kôš. Kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza **ich** koncovej čiary, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.10 **Príklad:** 1:23 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, je B1 alebo A1 odpísaný priestupok zrážanie hodu na kôš. Po zapísaní je ešte odpísané bránenie hodu na kôš

(a) B2.

(b) A2.

Lopta spadla do koša.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že zrážanie hodu na kôš B1 alebo A1 nenastalo. Ďalej posúdenie ukázalo, že bránenie hodu na kôš B2 alebo A2 nastalo. Trest za bránenie hodu na kôš sa vykoná.

Ak je odpísaný proti

(a) B2, kôš sa započíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza **ich** koncovej čiary, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

(b) A2, kôš sa nezapočíta. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z predĺženej čiary trestných hodov, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.11 **Príklad:** 1:19 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, bránenie hodu na kôš je zapísané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša, **ani** sa nedotkla obruče a jedno z družstiev získalo jasnú kontrolu nad loptou.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok bránenie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch družstvu, ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, bude priznané vhadzovanie z miesta najbližšieho k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapísané.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, na hodinách hodu na kôš bude zostávajúci čas. Ak je vhadzovanie pre družstva B, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.12 Príklad: 1:15 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zrážanie hodu na kôš je zapísané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša alebo sa nedotkla obruče a jedno z družstiev získalo jasnú kontrolu nad loptou.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok zrážanie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch družstvu, ktoré získalo jasnú kontrolu nad loptou, bude priznané vhadzovanie z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bolo zapísané.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš. Ak je vhadzovanie pre družstva B, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.13 Príklad: 1:11 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, bránenie hodu na kôš je zapísané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša a išla priamo do zázemia bez toho, aby sa niektoré z družstiev získalo sa nedotkla obruče a obe družstvá získali jasnú kontrolu nad loptou na ihrisku.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok bránenie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch družstvu, ktoré nespôsobil, že sa lopta dostala do zázemia, bude priznané vhadzovanie.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, na hodinách hodu na kôš bude zostávajúci čas. Ak je vhadzovanie pre družstva B, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.14 Príklad: 1:07 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zrážanie hodu na kôš je zapísané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša alebo sa dotkla obruče. Po odpísaní sa lopty dotkol A2, potom sa jej dotkli B2 a B3 a nakoniec ju zachytil A4.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok zrážanie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch žiadne družstvo nezískalo jasnú kontrolu nad loptou. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

Ak je vhadzovanie pre družstva A, na hodinách hodu na kôš bude zostávajúci čas.

Ak je vhadzovanie pre družstva B v zadnej polovici, s 24 sekundami na hodinách hodu na kôš. Ak v prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodu na kôš.

F-3.2.15 **Príklad:** 1:03 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, bránenie hodu na kôš je zapísané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša alebo sa **dotkla** obruče. Počas doskoku bola zapísaná chyba na B2 alebo A2 pred tým, ako bola lopta jasne v držaní niektorého z družstiev.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok bránenie hodu na kôš nenastal. V oboch prípadoch bude chyba B2 alebo A2 potrestaná.

F-3.2.16 **Príklad:** 1:03 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, zrážanie hodu na kôš je zapísané

(a) B1.

(b) A1.

Lopta nespadla do koša alebo sa **dotkla** obruče. Počas doskoku bola zapísaná chyba na B2 alebo A2 pred tým, ako bola lopta jasne v držaní niektorého z družstiev.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že priestupok zrážanie hodu na kôš nastal. V oboch prípadoch sa chyba B2 alebo A2 nebude brať do úvahy, pokiaľ nebola posúdená ako nešportová chyba alebo diskvalifikačná chyba, nakoľko nastala po tom, ako sa lopta stala mŕtvou. Toto je situácia vedúca k rozskoku.

V (a) bude kôš započítaný. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza ich koncovej čiary ko po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

V (b) **kôš nebude započítaný.** V hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšieho k miestu kde nastal priestupok A1, okrem miesta priamo za doskou.

F-3.2.17 **Príklad:** 38 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 sa pokúša o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne dosky nad rovinou obruče a potom sa jej dotkne B1. Rozhodca rozhodol, že dotyk B1 bol dovolený a preto neodpíska zrážanie hodu na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité, iba ak rozhodcovia odpískali zrážanie hodu na kôš.

F-3.2.18 **Príklad:** 36 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry. Lopta sa dotkne dosky nad rovinou obruče a potom sa jej dotkne B2. Rozhodca neodpískal zrážanie hodu na kôš. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa B2 dotkol lopty dovolene.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité, iba ak rozhodcovia odpískali zrážanie hodu na kôš.

F-3.2.19 **Príklad:** 28 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. Počas letu lopty smerom na kôš sa jej dotkne B2. Rozhodca odpískal zrážanie hodu na kôš. Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia si nie sú istí, či sa B2 dotkol lopty nedovolené.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, či zrážanie hodu na kôš B2 bolo odpísané správne.

Ak posúdenie ukázalo, že sa B2 dotkol lopty v klesajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš zostane v platnosti. A1 budú priznané 2 body. A1 bude následne hádzať 1 trestný hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

Ak posúdenie ukázalo, že sa B2 dotkol lopty v stúpajúcej fáze letu na kôš, zrážanie hodu na kôš bude odvolané. A1 bude hádzať 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.2.20 **Príklad:** 1:37 zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, lopta sa dostane do zázemia. Družstvu A je prisúdené vhadzovanie. Družstvu A je udelený oddychový čas. Rozhodcovia si nie sú istí, ktorý hráč zahral loptu do zázemia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na určenie, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine, ktorý hráč zahral loptu do zázemia. Oddychový čas nezačne, pokiaľ neskončí posúdenie a rozhodcovia neoznámia konečné rozhodnutie.

F-3.2.21 **Príklad:** 5:53 zostáva na hodinách hry v prvej štvrtine, lopta sa kotúľa po ihrisku v blízkosti postrannej čiary, keď sa A1 a B1 snažia získať kontrolu nad loptou. Lopta sa dostane do zázemia. Rozhodcovia priznajú vhadzovanie pre družstvo A. Rozhodcovia si nie sú istí, kto zahral loptu do zázemia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže na určenie, ktorý hráč zahral loptu do zázemia, iba keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine.

F-3.2.22 Príklad: 1:45 zostáva na hodinách hry predĺžení, A1 neďaleko postrannej čiary prihráva loptu A2. Počas prihrávky B1 odrazí loptu do zázemia. Rozhodcovia si nie sú istí, či A1 už nebol v zázemí, keď prihrával loptu A2.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť použité na určenie, či nestrieľajúci hráč alebo lopta boli v zázemí.

F-3.3 Kedykoľvek počas stretnutia

F-3.3.1 Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta spadne do kôša. Rozhodcovia si nie sú istí, či

(a) A1 začal pokus o hod na kôš, keď nastala chyba B1.

(b) či chyba B1 nastala pred tým, ako sa A1 vrátil oboma nohami na podlahu.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS nemôže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či chyba B1 na A1 bude považovaná ako chyba na strieľajúceho hráča.

F-3.3.2 Príklad: 3:47 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2- alebo 3-bodového územia

(a) predtým, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry.

(b) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry, keď okamžité vhadzovanie nedovolí rozhodcom reagovať na použitie IRS.

(c) potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a stretnutie je zastavené kvôli oddychovému času družstva B.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či úspešný hod na kôš z hry A1 bude započítaný za 2 alebo 3 body. Posúdenie musí byť vykonané pri prvej príležitosti, keď sú zastavené hodiny hry a lopta je mŕtva. Avšak rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru kvôli preskúmaniu okamžite. Rozhodcovia musia v

(a) zastaviť hru okamžite a vykonať posúdenie situácie pred tým, ako je lopta opäť živá.

(b) zastaviť hru okamžite a vykonať posúdenie situácie bez toho, aby dostali niektoré družstvo do nevýhody. Posúdenie musí byť vykonané po koši z hry, keď rozhodcovia prvý krát zastavili hru z akéhokoľvek dôvodu a predtým ako sa lopta stala znovu živou. Toto je platné tiež posledné 2 minúty štvrtej štvrtiny a každého predĺženia.

(c) vykonať posúdenie pred tým, ako udelia oddychový čas. Potom, ako oznámia konečné rozhodnutie, začne oddychový čas, pokiaľ už hlavný tréner nestiahol svoju žiadosť o oddychový čas.

Vo všetkých prípadoch potom, ako oznámia konečné rozhodnutie, a v (c) po oddychovom čase, v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza jeho koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

F-3.3.3

Príklad: 3:44 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2- alebo 3-bodového územia potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a rozhodcovia zastavia stretnutie, keď B2 je faulovaný A2 pri pokuse o hod na kôš.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či úspešný hod na kôš z hry A1 bude započítaný za 2 alebo 3 body. Posúdenie musí byť vykonané pri prvej príležitosti, keď sú zastavené hodiny hry a lopta je mŕtva. Avšak rozhodcovia sú oprávnení zastaviť hru kvôli preskúmaniu okamžite.

Rozhodcovia musia vykonať posúdenie, keď zastavili stretnutie kvôli chybe A2, zároveň je stretnutie zastavené prvýkrát po koši z hry. Potom, ako oznámia konečné rozhodnutie, v hre sa bude pokračovať trestnými hodmi B2.

F-3.3.4

Príklad: 3:43 na hodinách hry v druhej štvrtine je pokus A1 o 3 body úspešný. Rozhodcovia si nie sú istí, či bola lopta hodená z 2- alebo 3-bodového územia potom, ako je lopta živá pri vhadzovaní družstva B po koši z hry a rozhodcovia zastavia stretnutie, keď B2 je faulovaný A2 pri pokuse o hod na kôš a potom, ako je lopta živá na prvý alebo jediný trestný hod B2.

Výklad: Časový limit na použitie posúdenia skončil, keď sa lopta stala živou na prvý alebo jediný trestný hod B2. Pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti.

F-3.3.5

Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta nespadá do koša. A1 sú prisúdené 3 trestné hody. Rozhodcovia si nie sú istí, či bol hod A1 hodený z 3-bodového územia.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či sa hráč dopustil chyby na strieľajúceho hráča a či mu majú byť prisúdené 2 alebo 3 trestné hody. Posúdenie musí byť vykonané predtým, akosa lopta stane živou pri trestnom hode.

F-3.3.6

Príklad: 40 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 má loptu v rukách alebo k dispozícii na vhadzovanie, keď je B2 odpískaná nešportová chyba na ihrisku. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B2 spĺňa kritériá nešportovej chyby

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či nešportová chyba B2 bude znížená na osobnú chybu.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba spĺňala kritériá nešportovej chyby, chyba B2 zostane ako nešportová chyba.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba nespĺňala kritériá nešportovej chyby, chyba B2 bude znížená na osobnú chybu. Toto je chyba pri vhadzovaní.

F-3.3.7

Príklad: B1 je udelená nešportová chyba za úder lakťom do A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či B1 zasiahol lakťom A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či osobná chyba, nešportová chyba alebo diskvalifikačná chyba bude považovaná za technickú chybu.

Ak posúdenie ukázalo, že kontakt lakťom B1 na A1 nenastal, chyba B1 bude zmenená na technickú chybu.

F-3.3.8

Príklad: B1 bola udelená osobná chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba bude zvýšená na nešportovú chybu alebo či k chybe vôbec došlo.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či osobná chyba má byť zvýšená na nešportovú chybu. Aj keď posúdenie ukáže, že ku kontaktu nedošlo, osobná chyba nemôže byť zrušená.

F-3.3.9

Príklad: A1 dribluje v rýchlom protiútoky smerom na kôš a medzi ním a súperovým košom nie je ďalší brániaci hráč. B1 sa snaží zasiahnuť loptu rukou a dôjde ku kontaktu s A1 z boku. B1 je odpískaná nešportová chyba. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 bola správne odpískaná ako nešportová.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či nešportová chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu. Aj keď posúdenie ukáže, že A1 je úderom do ruky B1 zodpovedný za kontakt, nešportová obranná chyba B1 môže byť znížená na osobnú chybu, ale nemôže byť **zrušená alebo** zmenená na chybu družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1.

F-3.3.10

Príklad: B1 fauluje driblujúceho A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na nešportovú chybu.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či má byť osobná chyba zvýšená na nešportovú chybu. Aj keď posúdenie ukáže, že A1 bol zodpovedný za kontakt prerázaním B1, obranná chyba B1 nemôže byť **zrušená alebo** zmenená na chybu družstva majúceho loptu pod kontrolou od A1.

F-3.3.11

Príklad: Driblujúci A1 sa dopustil priestupku krokov a následne je odpískaná nešportová chyba B1 na A1. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 bola odpískaná správne ako nešportová chyba.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či nešportová chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 bola nešportová chyba, zostane ako nešportová chyba.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 bola osobná chyba, nebude sa brať do úvahy, nakoľko nastala po priestupku krokoch.

F-3.3.12

Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body a nasledne je odpísaná nešportová chyba B2 na A1, ktorý je stále pri pokuse o hod na kôš. Lopta nespadla do koša. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B2 bola správne **odpísaná** ako nešportová chyba.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, či nešportová chyba má byť znížená na osobnú chybu alebo zvýšená na diskvalifikačnú chybu.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B2 bola nešportová chyba, zostane ako nešportová chyba. A1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za osobnú chybu B1. A1 bude hádzať ďalšie 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za nešportovú chybu B2. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B2 bola osobná, nebude sa brať do úvahy, nakoľko nastala po prvej chybe. A1 bude hádzať 2 trestné hody za osobnú chybu B1. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.13

Príklad: V tretej štvrtine je odpísaná nešportová chyba B1 na A2. V štvrtej štvrtine B1 fauluje A1 počas úspešného hodu na kôš z hry. Rozhodcovia si nie sú istí, či chyba B1 má byť zvýšená na nešportovú chybu. Počas posudzovania situácie pomocou IRS je B1 odpísaná technická chyba.

Výklad: Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 na A1 bola nešportová, B1 bude automaticky vylúčený zo stretnutia za jeho druhú nešportovú chybu. Technická chyba B1 sa nebude brať do úvahy a nebude udelená B1, ani hlavnému trénerovi družstva B. A1 bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov za nešportovú chybu B1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie ukázalo, že chyba B1 na A1 bola osobná chyba, kôš A1 sa započíta. B1 bude diskvalifikovaný, nakoľko mu bola odpísaná 1 technická chyba a 1 nešportová chyba. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne bude A1 hádzať 1 trestný

hod. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode.

F-3.3.14

Príklad: 42,2 sekundy zostáva na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 dribluje do svojej prednej polovice. V tomto momente rozhodcovia zistia, že hodiny hry a hodiny hodu na kôš sú vypnuté.

Výklad: Hra bude zastavená okamžite. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, koľko času má byť zobrazené na oboch hodinách. Po posúdení sa bude v hre pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde sa nachádzala lopta, keď bola hra prerušená. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hry a na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.15

Príklad: A2 hádže druhý trestný hod. Lopta spadne do koša. V tomto momente si rozhodcovia nie sú istí, či A2 bol správny strelec trestných hodov.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na určenie, správneho strelca trestných hodov predtým, ako sa lopta stala živou po prvej mŕtvej lopte po spustení hodín hry potom, ako došlo k omylu.

Ak posúdenie ukázalo, že nesprávny hráč hádzal trestné hody, dôjde k opraviteľnému omylu - nesprávny hráč hádže trestné hody. Trestné hody A2, či úspešné alebo nie, budú zrušené. V hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B na predĺženej čiare trestných hodov v zadnej polovici. Družstvo B bude mať 24 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.16

Príklad: A1 a B1 sa začnú udierať a následne sa viacerí hráči a osoby, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva vstúpia na ihrisko a zapoja sa do šarvátky. Po niekoľkých minútach rozhodcovia obnovia poriadok na ihrisku.

Výklad: Potom, ako je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia kedykoľvek počas stretnutia posúdia situáciu pomocou IRS na identifikáciu zapojenia ďalších hráčov a všetkých osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva, počas akéhokoľvek aktu násilia. Po zhromaždení jasných a presvedčivých dôkazov o šarvátke, prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie pred stolíkom zapisovateľov a oznámi ho obom hlavným trénerom.

F-3.3.17

Príklad: Dvaja protihráči sa začnú agresívne rozprávať a mierne sa strkajú. Rozhodcovia zastavia hru. Po obnovení poriadku na ihrisku si rozhodcovia nie sú istí, ktorí hráči a osoby sa do toho zapojili.

Výklad: Potom, ako je obnovený poriadok na ihrisku, rozhodcovia kedykoľvek počas stretnutia posúdia situáciu pomocou IRS, na identifikáciu zapojenia hráčov a osôb, ktorým je dovolené sedieť na lavičke družstva počas akéhokoľvek aktu násilia. Po zhromaždení jasných a presvedčivých dôkazov o

šarvátke, prvý rozhodca oznámi konečné rozhodnutie pred stolíkom zapisovateľov a oznámi ho obom hlavným trénerom.

F-3.3.18

Príklad: Rozhodcovia zapískajú chybu B1. Predtým, ako odkomunikujú chybu stolíku, si nie sú istí, či po chybe nedošlo k násilnému správaniu na ihrisku.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na identifikovanie, kedykoľvek počas stretnutia, či sa hráči zapojili do akéhokoľvek aktu násilia. Rozhodcovia by mali vykonať posúdenie predtým, ako odkomunikovali chybu ku stolíku.

Ak posúdenie ukáže, že došlo k násilnému správaniu, rozhodcovia odkomunikujú chybu B1, následne násilné správanie a v hre sa bude pokračovať vykonaním trestov.

F-3.3.19

Výrok: V situáciách, keď dochádza k násilnému správaniu, ktoré nie sú odpísané okamžite, sú rozhodcovia oprávnení zastaviť hru kedykoľvek, aby posúdili akékoľvek násilné správanie alebo potenciálne násilné správanie. Rozhodcovia musia rozpoznať potrebu posúdenia situácie pomocou IRS a posúdenie musia vykonať, keď rozhodcovia prvý krát zastavili hru.

Ak posúdenie ukáže, že došlo k násilnému správaniu, rozhodcovia musia odpísať porušenia a potrestať už odpísané porušenia, vrátane násilného správania, v poradí, v akom porušenia nastali. Čokoľvek nastane v období medzi násilným správaním a momentom, keď bola hra zastavená, zostáva v platnosti.

Ak posúdenie ukáže, že k násilnému správaniu nedošlo, pôvodné rozhodnutie zostáva v platnosti. V hre sa bude pokračovať z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená kvôli posúdeniu.

Násilné správanie je akt násilia, ktorý spôsobí alebo má úmysel spôsobiť ublíženie alebo je to akt, ktorý skončí alebo môže skončiť rizikom zranenia. Akt, ktorý sa nestretáva s kritériami diskvalifikačnej chyby, nešportovej chyby za nadmerný, tvrdý kontakt, alebo technickej chyby alebo nespĺňa kritériá násilného vyhrážania, nie je násilným správaním.

F-3.3.20

Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia neodpískajú chybu za kontakt A2 a

(a) A1 pokračuje v driblingu.

(b) družstvo B spôsobí, že lopta sa dostane do zázemia.

Výklad: V oboch prípadoch posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania. Rozhodcovia sú oprávnení zastaviť

hru okamžite, bez toho, aby znevýhodnili niektoré družstvo alebo môžu použiť prerušenie stretnutia kvôli posúdeniu.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udelil lakťom B2, rozhodcovia môžu potrestať A2 nešportovou chybou. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V

(a) hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) hre bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšieho k miestu, kde sa dostala lopta do zázemia. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodů na kôš.

F-3.3.21

Príklad: B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš z hry za 2 body. A1 udrie B1 lakťom

(a) pred odhodením lopty.

(b) po odhodení lopty.

Rozhodcovia neodpískali chybu na A1. Lopta spadne do koša.

Výklad: V oboch prípadoch môže byť posúdenie situácie pomocou IRS použité kedykoľvek počas stretnutia na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania. Rozhodcovia musia zastaviť hru, keď lopta prepadáva košom.

Posúdenie situácie pomocou IRS ukázalo, že A1 udelil lakťom B1 pred chybou B1, rozhodcovia môžu potrestať A1 nešportovou chybou. Tresty sa vykonávajú v poradí, v akom nastali.

(a) Kôš z hry A1 sa nezapočíta. B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za nešportovú chybu A1. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodů na kôš.

(b) Kôš z hry A1 sa započíta. B1 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov za nešportovú chybu A1. Potom A1 vykoná 1 trestný hod za osobnú chybu B1. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Trest za chybu B1 ruší predchádzajúce právo na loptu, nakoľko je to súčasť trestu za nešportovú chybu A1.

F-3.3.22

Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A2. Po ďalších 5 sekundách B3 fauluje driblujúceho A1. Toto je tretia chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 nešportovou chybou. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom chyby nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšiemu k miestu, kde nastala chyba B3. Ak v

(a) prednej polovici, 24 sekúnd bude na hodinách hodů na kôš.

(b) zadnej polovici, so zostávajúcim časom na hodinách hodů na kôš, ak je na hodinách hodů na kôš 14 sekúnd alebo viac a so 14 sekundami, ak je na hodinách hodů na kôš 13 sekúnd alebo menej.

Trest za chybu B3 ruší predošlé právo na držanie lopty družstva B, nakoľko je to súčasť trestu za nešportovú chybu A2.

F-3.3.23

Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A2. Po ďalších 5 sekundách B3 fauluje driblujúceho A1. Toto je piata chyba družstva B v štvrtine.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 nešportovou chybou. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom chyby nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Potom A1 vykoná 2 trestné hody. V hre sa bude pokračovať ako po akomkoľvek poslednom trestnom hode. Trest za chybu B3 ruší predošlé právo na držanie lopty družstva B, nakoľko je to súčasť trestu za nešportovú chybu A2.

F-3.3.24

Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu pri kontakte A2. Po ďalších 5 sekundách je odpískaná osobná chyba na driblujúceho A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 nešportovou chybou. Tresty musia byť vykonané v poradí, v akom chyby nastali. B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde nastala chyba A1. Ak v ich

(a) zadnej polovici, s 24 sekundami na hodinách hodů na kôš.

(b) prednej polovici, so 14 sekundami na hodinách hodů na kôš.

Trest za chybu A1 ruší predošlé právo na držanie lopty družstva B, nakoľko je to súčasť trestu za nešportovú chybu A2.

F-3.3.25

Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 počas pokusu o hod na kôš za 2 body. Lopta nespadne do koša. Štyri sekundy predtým, ako nastala nešportová chyba B1, A1 udrie B1 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A1 udrel B1 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A1 nešportovou chybou. Obe nešportové chyby nastali počas toho istého prerušenia hry. Rovnaké nešportové chyby budú navzájom zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta, ktoré je najbližšie k miestu, kde nastala chyba A1. Družstvo A bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

F-3.3.26

Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 počas pokusu o hod na kôš za 3 body. Lopta nespadne do koša. Štyri sekundy pred tým, ako nastala nešportová chyba B1, A1 udrie B1 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A1 udrel B1 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A1 nešportovou chybou. Obe nešportové chyby nastali počas toho istého prerušenia hry. Tresty budú vykonané v poradí, ako nastali. B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Potom bude A1 hádzať 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta na vhadzovanie v prednej polovici. Družstvo A bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš. Právo na loptu družstva A ruší predchádzajúce právo na loptu družstva B.

F-3.3.27

Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 počas pokusu o hod na kôš za 2 body. Lopta spadne do koša. Štyri sekundy pred tým, ako nastala nešportová chyba B1, A1 udrie B1 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A1 udrel B1 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A1 nešportovou chybou. Obe nešportové chyby nastali počas toho istého prerušenia hry. Kôš A1 sa započíta. Rovnaké nešportové chyby budú navzájom zrušené. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

F-3.3.28

Príklad: B1 je odpískaná nešportová chyba na A1 počas pokusu o hod na kôš za 3 body. Lopta spadne do koša. Štyri sekundy pred tým, ako nastala nešportová chyba B1, A1 udrie B1 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A1.

Výklad: Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť kedykoľvek počas stretnutia použité na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A1 udrel B1 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A1 nešportovou chybou. Obe nešportové chyby nastali počas toho istého prerušenia hry. Kôš A1 sa započíta. Tresty budú vykonané v poradí, ako nastali. B1 bude hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. Potom bude A1 hádzať 3 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B spoza koncovej čiary, ako po akomkoľvek úspešnom koši z hry.

F-3.3.29

Príklad: A1 dribluje, keď A2 udrie B2 lakťom. Rozhodcovia nezapískali chybu A2. Po ďalších 5 sekundách je odpískaná technická chyba A1 alebo B1.

Výklad: Rozhodcovia môžu kedykoľvek počas stretnutia posúdiť situáciu pomocou IRS na identifikovanie, či sa členovia družstva zapojili do násilného správania.

Ak posúdenie ukáže, že A2 udrel B2 lakťom, rozhodcovia môžu potrestať A2 nešportovou chybou. Trest za technickú chybu bude vykonaný ako prvý. Ktorýkoľvek hráč družstva B alebo družstva A vykoná 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Potom B2 vykoná 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z čiary na vhadzovanie v jeho prednej polovici. Družstvo B bude mať 14 sekúnd na hodinách hodu na kôš.

F-4**Výzva hlavného trénera (HCC)****F-4.1**

Výrok: Hlavný tréner požadujúci HCC, nadviaže vizuálny kontakt s najbližším rozhodcom. Hlavný tréner nahlas vysloví po anglicky **“challenge”** a ukáže oficiálny signál HCC, obdĺžnik nakreslený rukami.

Hlavný tréner môže požiadať o výzvu len na situácie, uvedené v Oficiálnych pravidlách basketbalu, príloha F.3. “

HCC môže byť vyžiadaná kedykoľvek počas stretnutia pre všetky situácie, ktoré je možné posúdiť pomocou IRS vrátane, keď hodiny hry ukazujú 2:00 alebo menej v štvrtej štvrtine alebo predĺžení.

F-4.2 **Príklad:** Hlavný tréner družstva B požaduje HCC. Hlavný tréner nadviaže vizuálny kontakt s najbližším rozhodcom a nahlas po anglicky povie „challenge“, ale ukáže signál pre preskúmanie IRS otáčaním ruky s horizontálne vystretým ukazovák.

Výklad: HCC družstva B nebude schválená, pretože hlavný tréner nepoužil oficiálny signál HCC, nakreslenie obdĺžnika rukami.

F-4.3 **Príklad:** S 22 sekundami na hodinách hry v druhej štvrtine sa A1 pokúsi o hod na kôš. Lopta sa dotkne dosky nad úrovňou obruče a následne sa jej dotkne B1. Rozhodca posúdil, že dotyk B1 je povolený, a preto neodpískal priestupok zrážania hodu na kôš. Hlavný tréner družstva A je presvedčený, že rozhodnutie nie je správne a požaduje HCC, použitím správneho postupu.

Výklad: Zrážanie hodu na kôš alebo bránenie hodu na kôš môže byť posúdené len vtedy, keď rozhodcovia odpískali priestupok zrážania hodu na kôš alebo bránenia hodu na kôš. Požiadavka hlavného trénera o preskúmanie rozhodnutia nebude schválená.

F-4.4 **Príklad:** S časom 4:16 na hodinách hry v tretej štvrtine, A1 ide do koša a premení kôš z hry. Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že pred strelením koša došlo k jasnému porušeniu pravidla o krokoch A1. Hlavný tréner družstva B požiadava o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva B nebude schválená. Posúdené môžu byť iba herné situácie uvedené **Oficiálnych pravidiel basketbalu**, v prílohe F.3. Priestupok kroky, bez ohľadu na to, či bol odpískaný alebo nie, nemožno preskúmať.

F-4.5 **Príklad:** 9 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Po vhadzovaní družstva B spoza ich koncovej čiary, tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC. Rozhodcovia spozorujú žiadosť, keď B1 dribluje v prednej polovici.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Rozhodcovia musia zastaviť hru okamžite, ale bez toho, aby dostali niektoré družstvo do nevýhody.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 82 – B 80,

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 83 – B 80,

V oboch prípadoch vhadzovaním družstva B v prednej polovici z miesta najbližšiemu k miestu, kde bola hra prerušená počas driblingu B1 a so zostávajúcim časom na hodinách hry.

F-4.6 **Príklad:** 8 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Po vhadzovaní družstva B spoza ich

koncovej čiary, tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC. Rozhodcovia spozorujú žiadosť potom, ako B1 dosiahne 2 body a na hodinách hry zostáva 1 sekunda. Skóre je teraz A 82 – B 82.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Rozhodcovia musia zastaviť hru okamžite.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 82 – B 82, vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary a s 1 sekundou na hodinách hry.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať so skóre A 83 – B 82, vhadzovaním družstva A spoza ich koncovej čiary a s 1 sekundou na hodinách hry.

F-4.7

Príklad: 7 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Po vhadzovaní družstva B spoza ich koncovej čiary, tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC. Rozhodcovia spozorujú žiadosť potom, ako B1 dosiahol 2 body a signál hodín hry zaznel na konci stretnutia, keď bola lopta vo vzduchu. Skóre je teraz A 82 – B 82.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Rozhodcovia musia použiť posúdenie IRS pred tým, ako podpíšu zápis.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať predĺžením podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, stretnutie skončilo so skóre A 83 – B 82.

F-4.8

Príklad: 6 sekúnd zostáva na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dosiahne kôš za 2 body. Skóre je teraz A 82 – B 80. Potom B1 dosiahne kôš za 2 body. Keď bola lopta vo vzduchu, zaznel signál hodín hry na konci stretnutia. Skóre je teraz A 82 – B 82. Tréner družstva A verí tomu, že kôš A1 sa má započítať za 3 body a žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Prvý rozhodca použije IRS na posúdenie HCC kedykoľvek počas stretnutia, či sa bude hod na kôš počítať za 2 alebo 3 body.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 2 bodového územia, v stretnutí sa bude pokračovať predĺžením podľa pravidla o striedavom držaní lopty.

Ak preskúmanie ukáže, že strela A1 bola odhodená z 3 bodového územia, stretnutie skončilo so skóre A 83 – B 82.

F-4.9

Príklad: S časom 6:36 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia prisúdia loptu družstvu A. Družstvu A je udelený oddychový čas. Tréner družstva B verí tomu, že rozhodnutie nebolo správne a žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. IRS môže byť použité na posúdenie HCC kedykoľvek počas stretnutia, či lopta v zázemí bola posúdená správne.

Oddychový čas nezačne pokiaľ neskončí preskúmavanie a rozhodcovia neoznámia konečné rozhodnutie. Oddychový čas družstva A môže byť odvolaný kedykoľvek počas preskúmavania, pokiaľ rozhodca neoznámia konečné rozhodnutie z IRS.

F-4.10

Príklad: S časom 5:28 na hodinách hry v štvrtej štvrtine, A1 dribluje blízko postrannej čiary a prihráva loptu na A2, ktorý dosiahne kôš z hry. Tréner družstva B verí tomu, že družstvo A sa určite dopustilo priestupku 8 sekúnd predtým, ako A2 dosiahol kôš z hry. Hlavný tréner družstva B žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva B nebude schválená. Iba situácie v Oficiálnych pravidlách basketbalu, v prílohe F.3, môžu byť použité pri HCC. Priestupok 8 sekúnd môže byť preskúmaný iba pri situáciach, ktoré sa stanú na konci štvrtiny alebo predĺženia.

Kôš sa zapíše. Hlavný tréner družstva B týmto použil 1 povolenú výzvu.

F-4.11

Príklad: S časom 2:30 na hodinách hry v tretej štvrtine, sa B1 dopustí chyby na A1. B1 je následne udelená technická chyba a následne je B1 udelená diskvalifikačná chyba za verbálne napadnutie rozhodcu. Tréner družstva A verí tomu, že chyba B1 by mala byť zvýšená na nešportovú chybu a žiada o HCC.

Výklad: HCC družstva B bude schválená. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na posúdenie, kedykoľvek počas stretnutia, či bude osobná chyba zvýšená na nešportovú chybu.

Ak posúdenie chyby B1 ukáže, že išlo o nešportovú chybu, technická chyba B1 vedie k automatickej diskvalifikácii B1. Diskvalifikačná chyba B1 za verbálne napadnutie rozhodcu nebude potrestaná v stretnutí a musí byť oznámená riadiacemu orgánu súťaže. Ktorýkoľvek hráč družstva A bude hádzať 1 trestný hod bez doskakujúcich hráčov. Následne bude A1 hádzať 2 trestné hody bez doskakujúcich hráčov. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z čiary na vhadzovanie v ich prednej polovici.

F-4.12

Výrok: Ak je žiadané o HCC potom, ako začal oddychový čas ktoréhokoľvek družstva, oddychový čas musí pokračovať bez akéhokoľvek prerušenia. Žiadosť o HCC nesmie byť zrušená a bude vykonaná po oddychovom čase.

F-4.13 **Príklad:** A1 dosiahne kôš za 3 body. Tréner družstva B v tomto momente žiada o oddychový čas. Počas oddychového času hlavný tréner družstva B verí tomu, že A1 stúpil na 3-bodovú čiaru predtým, ako vystrelil a žiada o HCC správnou procedúrou.

Výklad: HCC družstva B bude schválená. Posúdenie situácie pomocou IRS môže byť použité na posúdenie, či úspešný kôš z hry bol vystrelený z 2- alebo 3-bodového územia. Oddychový čas musí pokračovať bez akéhokoľvek prerušenia. HCC bude vykonaná po oddychovom čase.

F-4.14 **Výrok:** Vo všetkých stretnutiach, kde sa používa Instant Replay System (IRS), môže byť hlavnému trénerovi povolená iba jedna **HCC**. Neplatia časové obmedzenia uvedené v **Oficiálnych pravidlách basketbalu**, príloha F.3.

F-4.15 **Príklad:** S časom 3:23 na hodinách hry v druhej štvrtine sa lopta dostane do zázemia. Rozhodcovia pridelia loptu družstvu A. Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že rozhodnutie nie je správne a žiada HCC použitím správneho postupu. Toto je

(a) prvá HCC družstva B požadovaná v stretnutí.

(b) druhá HCC družstva B požadovaná v stretnutí.

Výklad:

(a) HCC bude schválená. Prvý rozhodca musí kedykoľvek počas stretnutia použiť posúdenie pomocou IRS, aby rozhodol, či bol priestupok lopty v zázemí posúdený správne.

Ak posúdenie ukáže, že rozhodnutie je správne, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A.

Ak posúdenie potvrdí, že rozhodnutie nie je správne, rozhodnutie sa opraví. V hre sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B.

V oboch prípadoch hlavný tréner družstva B využije 1 nárok na výzvu.

(b) Hlavný tréner družstva B už využije 1 nárok na výzvu. Žiadosť nebude schválená.

F-4.16 **Príklad:** S časom 3:21 na hodinách hry v druhej štvrtine ide lopta do zázemia. Rozhodcovia pridelia loptu družstvu A. Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že rozhodnutie nie je správne a požaduje HCC použitím správneho postupu. Výzva je schválená. Ihneď potom hlavný tréner družstva B zmení názor a požiada o zrušenie žiadosti. Rozhodcovia akceptujú zrušenie.

Výklad: Po schválení HCC je žiadosť o výzvu konečná a nezvratná.

F-4.17

Príklad: S časom 2:35 na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 premení hod na kôš tesne pred uplynutím času na hodinách hodu na kôš a stretnutie pokračuje.

Hlavný tréner družstva B je presvedčený, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred vypustením hodu na kôš. B1 dribluje, keď hlavný tréner družstva B požiada o HCC, použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva B bude schválená. Posúdenie pomocou IRS sa kedykoľvek počas stretnutia môže použiť na rozhodnutie, či lopta opustila ruky A1 počas hodu na kôš pred zaznením signálu hodín hodu na kôš. HCC môže byť vyžiadaná kedykoľvek v priebehu stretnutia.

Rozhodcovia sú oprávnení okamžite prerušiť stretnutie a vykonať posúdenie.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená pred zaznením signálu hodín hodu na kôš, kôš sa započíta. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bolo stretnutie prerušené. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená po zaznení signálu hodín hodu na kôš, kôš sa nezapočíta. V stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva B z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bolo stretnutie prerušené. Družstvo B bude mať zostávajúci čas na hodinách hodu na kôš.

V oboch prípadoch hlavný tréner družstva B využil 1 nárok na výzvu.

F-4.18

Príklad: S 2:29 na hodinách hry v druhej štvrtine, A1 premení hod na kôš tesne pred uplynutím času na hodinách hodu na kôš a stretnutie pokračuje.

Rozhodcovia prerušia stretnutie v prednej polovici družstva B, potom ako A2 spôsobí, že sa lopta dostane do zázemia. V tom čase hlavný tréner družstva B je presvedčený, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred vypustením hodu na kôš a žiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: O HCC môže byť žiadané kedykoľvek počas stretnutia, ale najneskôr keď rozhodcovia zastavili hru prvý krát po **rozhodnutí. HCC** družstva B bude schválená. Posúdenie pomocou IRS môže byť použité, či lopta opustila ruky hráča A1 pri hode na kôš pred zaznením signálu hodín hodu na kôš.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená pred zaznením signálu hodín hodu na kôš, kôš sa **započíta**.

Ak posúdenie preukáže, že lopta bola vypustená po zaznení signálu hodín hodu na kôš, kôš sa **nezapočíta**.

V oboch prípadoch sa v hre bude pokračovať vhadzovaním družstva B najbližšie k miestu, kde sa lopta dostala do zázemia. Družstvo B bude mať

zostávajúci čas na hodinách hodu na **kôš. Hlavný** tréner družstva B využil 1 nárok na výzvu.

F-4.19

Príklad: S časom 7:22 na hodinách hry v tretej štvrtine, B1 fauluje driblujúceho A1. Ide o druhú chybu družstva B v štvrtine.

Hlavný tréner družstva A je presvedčený, že nešlo o oprávnený pokus hrať priamo loptou a že osobná chyba B1 by sa mala zvýšiť na nešportovú chybu. Hlavný tréner družstva A požiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva A bude schválená. Posúdenie pomocou IRS sa môže kedykoľvek počas stretnutia použiť na rozhodnutie, či osobná chyba, nešportová chyba alebo diskvalifikujúca chyba bude zvýšená alebo znížená alebo sa bude považovať za technickú chybu.

Ak posúdenie preukáže, že chyba bola osobnou chybou, v stretnutí sa bude pokračovať vhadzovaním družstva A z miesta najbližšie k miestu, kde sa lopta nachádzala, keď bola odpísaná osobná chyba.

Ak posúdenie preukáže, že osobná chyba bola nešportovou chybou, osobná chyba sa zvýši. V stretnutí sa bude pokračovať ako po akejkoľvek inej nešportovej chybe.

V oboch prípadoch hlavný tréner družstva A využil 1 výzvu, na ktorú má nárok.

F-4.20

Príklad: S časom 7:16 na hodinách hry v tretej štvrtine

(a) B1 fauluje driblujúceho A1. Ide o druhú chybu družstva B v štvrtine. V stretnutí sa pokračuje vhadzovaním družstva A. A2 potom dosiahne kôš za 2 body.

(b) B1 fauluje A1 pri pokuse o hod na kôš. Lopta nespadne do koša. A1 má loptu k dispozícii na prvý trestný hod.

Hlavný tréner družstva A je teraz presvedčený, že nešlo o oprávnený pokus hrať priamo loptou a že osobná chyba B1 by sa mala zvýšiť na nešportovú chybu. Hlavný tréner družstva A požiada o HCC použitím správneho postupu.

Výklad: HCC družstva A nebude schválená. Potom, čo má hráč družstva A loptu k dispozícii

(a) na vhadzovanie,

(b) na prvý trestný hod,

je už neskoro na to, aby bolo možné HCC poskytnúť. Hlavný tréner musí požiadať o HCC a posúdenie pomocou IRS sa musí uskutočniť najneskôr vtedy, keď rozhodcovia prvýkrát po rozhodnutí prerušia hru a predtým, ako sa lopta stane opäť živou.

Hlavný tréner družstva A týmto nevyužil 1 výzvu, na ktorú má nárok.

F-4.21

Príklad: A1 premení kôš z hry tesne pred koncom obdobia hodu na kôš a stretnutie pokračuje.

Prvý asistent trénera družstva B je presvedčený, že signál hodín hodu na kôš zaznel pred vypustením hodu na kôš a žiada o výzvu použitím správneho postupu.

Výklad: Žiadosti prvého asistenta trénera družstva B sa nevyhovie. O posúdenie pomocou IRS môže požiadať iba hlavný tréner družstva B.

F-4.22

Príklad: Zapisovateľ zaznamená všetky požadované HCC družstva do zápisu o stretnutí.

Výklad: Iba udelená HCC sa zapíše do zápisu o stretnutí do 2 políčok, vedľa HCC. V prvom políčku zapisovateľ uvedie štvrtinu alebo predĺženie a v druhom políčku minútu hracieho času v štvrtine alebo predĺžení.