



Preškolenie asistentov rozhodcov, základné princípy

- Príchod asistentov rozhodcov na stretnutie (dostatočný čas pred začiatkom stretnutia...)
- Oblečenie asistentov rozhodcov – extraliga
- Koncentrácia na výkon počas stretnutia a plnenie si povinností (mobily odložiť mimo stolík asistentov rozhodcov!!!)
- Nestrannosť asistentov rozhodcov
- Kto patrí medzi asistentov rozhodcov (zľava doprava pohľad od stolíka do ihriska)
 - Operátor hodín hodu na kôš
 - Časomerač
 - Komisár, ak je prítomný
 - Zapisovateľ
 - Asistent zapisovateľa
- Povinnosti jednotlivých asistentov rozhodcov
- Komentátor – spôsob komentovania, kedy a čo nemá komentátor komentovať

Čl. 48 Zapisovateľ a pomocník zapisovateľa: Povinnosti

48.1 Zapisovateľ zaznamenáva do zápisu:

- Mená a čísla hráčov družstiev, ktorí majú nastúpiť na začiatok stretnutia, ak aj všetkých náhradníkov, ktorí nastúpia počas stretnutia. Ak zistí porušenie pravidiel týkajúce sa 5 hráčov, ktorí majú začať stretnutie, striedaní, alebo číslovaní hráčov, čo najskôr upozorní najbližšieho rozhodcu.
- Bežný súčet dosiahnutých bodov, všetky body dosiahnuté z hry a všetky úspešné trestné hody.
- Chyby, ktorých sa dopustil každý hráč. Zapisovateľ musí rozhodcovi okamžite oznámiť, že sa hráč dopustil piatej chyby. Zaznamenáva chyby každého trénera a ak je tréner vylúčený a musí opustiť stretnutie, okamžite to oznamuje rozhodcovi. Okamžite oznámi rozhodcovi, že hráč sa dopustil 2 technických chýb, alebo 2 nešportových chýb, alebo 1 technickej a 1 nešportovej chyby a má byť vylúčený zo stretnutia.
- Oddychové časy. Upozorní rozhodcov na družstvom vyžiadaný započítavaný oddychový čas pri najbližšej príležitosti na udelenie oddychového času, a prostredníctvom rozhodcu upozorní trénera, ak tréner v danom polčase, alebo predĺžení nemá už viac oddychových časov.
- Navyše obsluhuje ukazovateľ striedavého držania lopty. Po skončení prvého polčasu, keď družstvá menia koše, prispôsobí smer ukazovateľa striedavého držania lopty.

48.2 Zapisovateľ navyše:

- Oznamuje počet chýb, ktorých sa hráč dopustil. Vždy, keď sa hráč dopustí chyby, zdvihne tabuľku s číslom zodpovedajúcim počtu chýb príslušného hráča tak, aby na ňu obidvaja tréneri videli.
- Hneď ako sa lopta stane živou po tom, ako sa niektoré družstvo v niektorej štvrtine dopustilo štvrtej chyby hráča, osobnej, alebo technickej, umiestni značku chýb družstva na tej strane zapisovateľského stolíka, ktorá je bližšie k lavičke daného družstva.
- Pri striedaní postupuje podľa príslušných ustanovení.
- Musí dbať na to, aby svoj signál použil **iba** pri mŕtvej lopte, a to skôr, než sa lopta stane opäť živou. Zvuk zapisovateľovho signálu **nezastavuje** hodiny hry, alebo stretnutie, ani nespôsobí, že sa lopta stane mŕtvou.



- 48.3 **Pomocník zapisovateľa** obsluhuje ukazovateľ stavu a pomáha zapisovateľovi.
V prípade nezhody medzi ukazovateľom stavu a zápisom, ktorá sa nedá vyriešiť, rozhodujúci je zápis a ukazovateľ stavu musí byť upravený podľa neho.
- 48.4 Ak je odhalený omyl vo vedení zápisu:
- Počas stretnutia, zapisovateľ musí počkať na prvú mŕtvu loptu a až potom nechá zaznieť svoj signál.
 - Po ukončení hracieho času, ale pred tým, ako prvý rozhodca podpísal zápis, prvý rozhodca musí opraviť omyl, dokonca aj keď ovplyvní konečný výsledok stretnutia.
 - Po tom, ako prvý rozhodca podpísal zápis o stretnutí, sa už omyl nemôže opraviť. Prvý rozhodca, alebo komisár, ak je prítomný musí poslať podrobnú správu riadiacemu orgánu súťaže.

Čl. 49 Časomerač: Povinnosti

- 49.1 Časomerač má k dispozícii hodiny hry a stopky a:
- Meria hrací čas a oddychové časy a prestávky.
 - Uplynutie hracieho času v každej štvrtine, alebo predĺžení, oznámi časomerač veľmi hlasným automatickým signálom.
 - Ak signál časomerača zlyhá, alebo ak ho nepočuť, zapisovateľ použije každý prostriedok, ktorý má k dispozícii, aby okamžite upozornil rozhodcov.
- 49.2 Časomerač meria **hrací čas** nasledovne:
- Spustí hodiny hry:
 - Ak sa počas rozskoku lopty dovolene dotkne skáčuci hráč.
 - Po poslednom, alebo jedinom neúspešnom trestnom hode má lopta ostať živá a lopta sa dotkne hráča na ihrisku, alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
 - Lopta sa počas vhadzovania dotkne hráča na ihrisku, alebo sa jej dotkne hráč na ihrisku.
 - Zastaví hodiny hry, ak:
 - Na konci štvrtiny, alebo predĺženia uplynie čas, ak sa hodiny nezastavia automaticky, urobí tak ručne.
 - Rozhodca zapíska v okamihu, keď je lopta živá.
 - Družstvo, ktoré dostalo kôš z hry, požiadalo o oddychový čas.
 - Je dosiahnutý kôš z hry keď hodiny hry ukazujú 2:00 minúty, alebo menej vo štvrtej štvrtine a v každom predĺžení.
 - Zaznie signál hodín hodu na kôš v okamihu, keď má niektoré družstvo loptu pod kontrolou.
- 49.3 Časomerač meria **započítavané oddychové časy**:
- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako rozhodca dá znamenie započítavaného oddychového času.
 - Svojim signálom oznamuje uplynutie 50 sekúnd od začiatku oddychového času.
 - Svojim signálom oznamuje koniec započítavaného oddychového času.
- 49.4 Časomerač meria **prestávky stretnutia**:
- Meracie zariadenie spustí okamžite, ako skončila predošlá štvrtina alebo predĺženie.
 - Upozorní rozhodcov 3 minúty a 1.5 minúty pred začiatkom prvej a tretej štvrtiny nechá zaznieť svoj signál.
 - 30 sekúnd pred začiatkom druhej a štvrtej štvrtiny a pred každým predĺžením nechá zaznieť svoj signál.
 - Keď skončí prestávka súčasne so zastavením meracieho zariadenia, nechá zaznieť svoj signál, oznamujúc, že sa skončila prestávka.

Čl. 50 Operátor hodín hodu na kôš: Povinnosti

Operátor hodín hodu na kôš má k dispozícii hodiny hodu na kôš a obsluhuje ich nasledovne:



50.1 Spustí ich keď:

- Družstvo získa na hracej ploche živú loptu. Potom nepodstatný (náhodný) dotyk súpera nie je dôvodom na nové obdobie hodín hodu na kôš, ak družstvo pokračuje v kontrole lopty.
- Lopta sa pri vhadzovaní dotkne ktoréhokoľvek hráča, alebo ktorýkoľvek hráč sa dovolene dotkne lopty na hracej ploche.

50.2 Zastaví ich, ale nenastaví nanovo, so zobrazeným zostávajúcim časom, ak rovnaké družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie ako dôsledok:

- Lopty v zázemí.
- Zranenia hráča rovnakého družstva.
- **Technickej chyby.**
- Situácie vedúcej k rozskoku.
- Obojstrannej chyby.
- Zrušenia rovnakých trestov proti obidvom družstvám.

Zastaví ich, ale nenastaví nanovo, so zobrazeným zostávajúcim časom, ak rovnaké družstvo, ktoré malo kontrolu lopty vhadzuje v prednej polovici a na hodinách hodu na kôš zostáva 14 a viac sekúnd ako dôsledok faulu alebo priestupku (vrátane lopty zahranej do autu).

50.3 Zastaví ich a nastaví na nových 24 sekúnd bez zobrazenia ak:

- Lopta spadne dovolene do koša
- Lopta sa dotkne obruče súperovho koša a loptu získa pod kontrolu družstvo, ktoré ju nemalo pod kontrolou pred dotykom s obručkou.
- Družstvu sa prizná loptu na vhadzovanie v zadnej polovici ihriska:
 - Po chybe, alebo priestupku (ale nie ak je zahraná do autu).
 - Ako výsledok situácie vedúcej k rozskoku.
 - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitost' s družstvom majúcim loptu pod kontrolou.
 - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitost' so žiadnym družstvom, iba ak by bol súper vystavený do nevýhody.
- Družstvu sú priznané trestné hody, trestný hod.

50.4 Zastaví a nastaví ich na 14 sekúnd, so zobrazenými 14 sekundami, ak :

- Rovnaké družstvo, ktoré malo predtým loptu pod kontrolou, má nárok na vhadzovanie v prednej polovici ihriska a 13, alebo menej sekúnd je zobrazených na hodinách hodu na kôš:
 - Po chybe, alebo priestupku (ale nie ak je zahraná do autu).
 - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitost' s družstvom majúcim loptu pod kontrolou.
 - Po prerušení hry pre akciu, ktorá nemá spojitost' so žiadnym družstvom, iba ak by bol súper vystavený do nevýhody.
- Družstvo, ktoré predtým nemalo kontrolu nad loptou má nárok na vhadzovanie v prednej polovici ihriska ako výsledok:
 - Osobnej, nešportovej alebo diskvalifikačnej chyby
 - Priestupku (vrátane toho, ak je lopta zahraná do autu).
 - Situácie vedúcej k rozskoku
- Potom ako sa lopta dotkne obruče po neúspešnom hode na kôš, poslednom trestnom hode alebo nahrávke, ak získa kontrolu nad loptou rovnaké družstvo, ktoré malo loptu pod kontrolou predtým ako sa lopta dotkla obruče.
- Hodiny hry ukazujú 2:00 minúty alebo menej v štvrtej štvrtiny alebo každom predĺžení po oddychovom čase, ktoré malo družstvo, ktoré má nárok na vhadzovanie v zadnej polovici. Tréner sa rozhodne, že jeho družstvo bude vhadzovať v prednej polovici hodiny hodu na kôš budú ukazovať 14 sekúnd.

50.5 Vypne ich potom ako sa lopta stane mŕtvou a hodiny hry stoja v ktorejkoľvek štvrtine, keď niektoré z družstiev získa novú kontrolu nad loptou a na hodinách hry je menej ako 14 sekúnd. Signál hodín hodu na kôš nezastavuje hodiny hry, alebo hru, ani nespôsobí, že sa lopta stane mŕtvou, iba ak má družstvo loptu pod kontrolou.